בינה מלאכותית 236501 – תרגיל מספר 2

# חלק א

כאשר הרצנו את המשחק כשהשחקן הפשוט משחק ראשון קיבלנו ששלוש פעמים השחקן הרנדומלי ניצח. כאשר השחקן הרנדומלי שיחק ראשון, פעם אחת הוא ניצח ופעמיים השחקן הפשוט.

היוריסטיקה של השחקן הפשוט היא לבחור את המהלך שבו ההפרש בין המשבצות שלו בלוח למשבצות של השחקן היריב הוא הגבוה ביותר.