

1. Co robi funkcja exec?

- a. ☐ Wywołuje inny program i czeka na zakończenie.
- b. ☒ Zastępuje kod procesu kodem wskazanego programu.
- c. ☐ Oblicza (wykonuje) wyrażenie podane w postaci tekstowej.

2. Które pliki konfiguracyjne nie zawierają informacji niezbędnych do konfiguracji interfejsu sieciowego?

- a. ☒ /etc/inittab
- b. ☒ /etc/services
- c. ☐ /etc/netmasks
- d. ☒ /etc/rpc
- e. ☒ /etc/inetd.conf
- f. ☒ /etc/passwd
- g. ☒ /etc/hosts

3. Do czego służy maska sieci?

- a. ☐ Do zasłaniania wybranych bitów w adresie IP w celu przeadresowania transmisji.
- b. ☐ Do blokowania dostępu do wybranych grup adresów IP.
- c. ☒ Do podziału adresu IP na część sieciową i numer maszyny.
- d. ☐ Do ukrywania niektórych adresów IP w sieci lokalnej.
- e. ☐ Do ukrywania niektórych maszyn w sieci lokalnej.

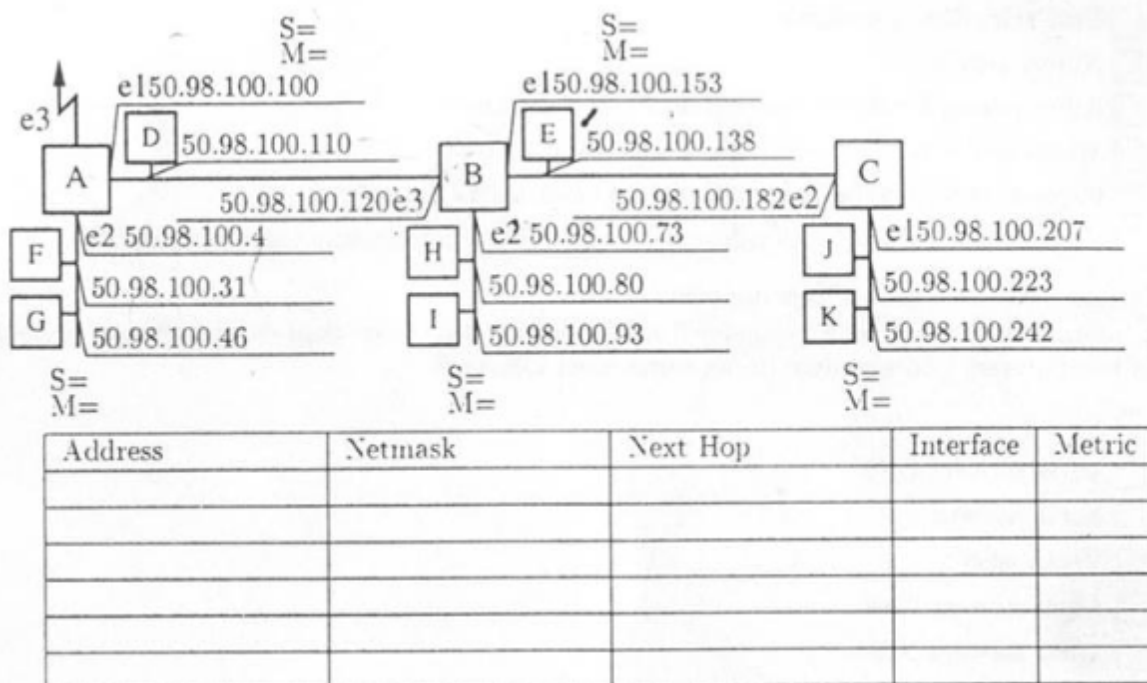
4. Gdzie i do czego jest stosowany protokół ARP?

- a. ☐ Do wyliczania adresów IP w sieciach rozległych.
- b. ☐ Do znajdowania adresu IP odpowiadającego nazwie komputera.
- c. ☐ Do znajdowania adresu MAC odpowiadającego nazwie komputera.
- d. ☒ Do znajdowania adresu MAC odpowiadającego adresowi IP w sieci lokalnej.
- e. ☐ Do znajdowania adresu IP odpowiadającego adresowi MAC w sieci lokalnej.

5. Które z określeń definiuje klasę B

- a. ☒ Klasa B nazywamy grupę adresów których pierwsze dwa bity mają wartość 1 i 0.
- b. ☐ Klasa B nazywamy grupę adresów pasujących do maski 255.255.0.0.
- c. ☐ Klasa B nazywamy grupę $2^{16} = 65536$ adresów IP.

6. Wypisać tablice routingu routera B. Sugestia - najpierw wyznaczyć adresy sieci i ich maski, potem wypełnić tablice routingu.



7. Firma X rezyduje w dwupietrowym budynku. Na parterze znajduje sie 30 komputerow, na pierwszym pietrze 35, a na drugim pietrze 27.

Administrator zdecydowal sie na kazdej kodygnacji utworzyc osobna podsiec. Ma on do dyspozycji wylacznie numery IP z przedzialu 117.249.51.0 - 117.249.51.127. Procz podac maski podsieci.

```

+-----+-----+-----+
|Kondygnacja |Parter |Pierwsze pietro|Drugie piÄtro |
|od 255 odejmujesz liczbe komputerow i 2(zarezerwowane). i potega 2 zeby byla|
|odejmowana|
+-----+-----+-----+
|Maska podsieci |255.255.255.224|255.255.255.192|255.255.255.224|
+-----+-----+-----+

```

8. Czego nie robi funkcja signal()?

- a. ☒ Wysyla sygnalu do wskazanego procesu.
- b. ☒ Wysyla sygnalu do grupy procesow.
- c. ☐ Definiuje sposobu obslugi sygnalu.

9. W jakich jednostkach wyrazony jest parametr "refresh" rekordu SOA?

- a. () W tygodniach c. ☒ W sekundach e. () W godzinach
- b. () W milisekundach d. () W dniach f. () W minutach

10. Jakie informacje (pola) zawarte sa w rekordzie SOA?

- a. ☒ Minimalny czas zycia rekordow (TTL) danej domeny.
- b. ☒ Czestotliwosc ponawiania prob odswiezenia informacji w wypadku niepowodzenia.

- c. ☐ Maksymalny czas ważności aktualnego numeru seryjnego.
- d. ☒ Nazwa głównego serwera domeny.
- e. ☐ Numer telefonu administratora serwera domeny.
- f. ☐ Nazwa pomocniczego serwera domeny.
- g. ☐ Data modyfikacji rekordu SOA.
- h. ☐ Ilość komputerów w domenie.
- i. ☐ Maksymalna ilość rekordów w jednym pakiecie broadcastowym.
- j. ☐ Ilość rekordów w domenie.
- k. ☒ Numer seryjny.
- l. ☒ Adres poczty elektronicznej administratora domeny.
- m. ☒ Maksymalny czas ważności nieodswieżonych danych.
- n. ☒ Częstotliwość wysyłania broadcastów z zawartością domeny.
- o. ☐ Częstotliwość odswieżania informacji przez serwer pomocniczy.

11. Jakie informacje są niezbędne systemowi operacyjnemu aby mógł poprawnie nawiązać połączenie z innym komputerem podłączonym do tej samej sieci lokalnej?

- a. ☐ Nazwa domeny DNS.
- b. ☐ Adres serwera DNS.
- c. ☐ Adres routera.
- d. ☐ Maska sieci.
- e. ☐ Adres serwera NFS.
- f. ☐ Adres serwera NIS+.
- g. ☒ Adres IP.

12. Co to jest resolver?

- a. () Plik konfiguracyjny klienta DNS
- b. ☒ Program do zadawania zapytań do systemu DNS
- c. () Program do udzielania odpowiedzi na pytania DNS.
- d. () Część serwera DNS odpowiedzialna za znajdowanie odpowiedzi na zadane pytania.
- e. () Biblioteka procedur służących do komunikacji z serwerem DNS.

13. Z jakich pól składa się rekord DNS?

- a. ☒ Czas życia d. ☐ Adres g. ☒ Typ
- b. ☒ Wartość typu e. ☐ Rozmiar h. ☒ Klasa
- c. ☐ Data f. ☒ Nazwa i. ☐ Numer kolejny

14. W jakich jednostkach wyrażony jest parametr expire rekordu "SOA" ?

- a. () W milisekundach c. () W tygodniach e. ☒ W sekundach
- b. () W minutach d. () W dniach f. () W godzinach

15. Co to jest odpowiedź nieautorytarna w systemie DNS?

- a. () Odpowiedź niepotwierdzona kluczem publicznym głównego serwera obsługującego daną domenę.
- b. () Odpowiedź niepotwierdzona kluczem publicznym dowolnego serwera obsługującego daną domenę.
- c. () Odpowiedź udzielona przez serwer inny niż serwer główny obsługujący daną domenę.

- d. () Każda odpowiedź udzielona przez dowolny serwer DNS.
e. (x) Odpowiedź udzielona przez serwer inny niż obsługujący daną domenę.

16. Do czego nie służy domena odwrotna (ang. revers domains)?

- a. (x) Do odwracania kolejności bajtów w adresie IP.
b. () Do znajdowania odpowiedzi na pytanie jak nazywa się komputer posługujący się znanym adresem IP.
c. (?) Do odwracania zapytań w systemie DNS.
d. (x) Do znajdowania odpowiedzi na pytanie jakim numerem IP posługuje się komputer o znanej nazwie.
e. (x) Do odwracania kolejności domen w nazwie komputera.

17. Do czego nie służy polecenie ifconfig?

- a. (x) Do sprawdzenia czy istnieje plik konfiguracyjny.
b. () Do konfiguracji interfejsu sieciowego.
c. (x) Do warunkowego konfigurowania sieci (jeśli istnieje połączenie).
d. (x) Do tworzenia plików konfiguracyjnych interfejsu sieciowego.

18. Dlaczego polecenie kill -9 ... skutkuje nawet jeśli polecenie kill ... nie działa ?

- a. () Bo 9 powoduje skrócenie czasu oczekiwania na reakcję programu.
b. () Bo priorytet 9 jest wyższy niż domyślny (równy 5).
c. (x) Bo sygnał numer 9 nie jest obsługiwany przez program tylko przez system operacyjny.

19. Do czego służy "loopback interface"?

- a. () Do testowania serwerów sieciowych.
b. () Do szybkiej transmisji danych bez użycia protokołu IP.
c. () Do transmisji pomiędzy programami nie mającymi adresów IP.
d. (x) Do transmisji pomiędzy programami pracującymi na tej samej maszynie.

20. Jakie atrybuty konta użytkownika muszą znajdować się w pliku /etc/shadow?

- a. () uid
b. () numer telefonu
c. () katalog domowy
d. () limity dyskowe
e. (x) okres zmiany hasła
f. () gid
g. (x) hasło
h. () email
i. (x) login name
j. () numer pokoju

21. Do czego służy program inetd?

Aplikacja ta nasłuchuje w danych portach żądań klientów, a następnie uruchamia inny proces, odpowiedzialny za daną usługę

- a. () Do konfigurowania interfejsów sieciowych
b. (x) Do uruchamiania demonów świadczących usługi sieciowe w miarę nawiązywania

połączeń przez klientów

- c. ☐ Do autoryzacji użytkowników korzystających z sieci
- d. ☐ Do sterowania wydajnością sieci w zależności od aktualnego obciążenia systemu i sieci
- e. ☐ Do konfigurowania demonów świadczących usługi sieciowe
- f. ☐ Do indentyfikowania użytkowników korzystających z sieci

22. Jakie są funkcje MUA?

- a. ☐ Obsługa książki adresowej
- b. ☐ Odbieranie przesyłek ze świata - za pomocą MTA
- c. ☒ Umożliwienie użytkownikowi tworzenia nowych przesyłek
- d. ☐ Korygowanie błędnie podanych adresów
- e. ☐ Przekazywanie poczty wychodzącej do najbliższego serwera
- f. ☐ Odbieranie przesyłek od programów będących interfejsem użytkownika
- g. ☐ Archiwizowanie przesyłek w folderach użytkownika
- h. ☒ Prezentacja zawartości skrzynki pocztowej użytkownikowi
- i. ☐ Przekazywanie poczty wychodzącej w świat do odpowiednich serwerów
- j. ☐ Dostarczanie poczty do lokalnych skrzynek pocztowych

23. Wymień metody autoryzacji stosowane w X11

- a. ☐ SUN-RSA-1
- b. ☐ SUN-AUTHORIZATION-1
- c. ☐ SUN-RPC-1
- d. ☒ MIT-MAGIC-COOKIE-1
- e. ☒ xhost
- f. ☐ XDM-RPC-1
- g. ☒ XDM-AUTHORIZATION-1
- h. ☒ SUN-DES-1
- i. ☐ SUN-MAGIC-COOKIE-1
- j. ☐ IBM-MAGIC-COOKIE-1
- k. ☐ MIT-KERBEROS-5

24. W jakiej kolejności przy starcie systemu uruchamiane są jego elementy?

- a. () jądro systemu, procedury z pamięci ROM, bootblock, skrypty startowe, demony, proces init
- b. () procedury z pamięci ROM, bootblock, jądro systemu, skrypty startowe, demony, proces init
- c. () jądro systemu, bootblock, procedury z pamięci ROM, skrypty startowe, proces init, demony
- d. () bootblock, procedury z pamięci ROM, jądro systemu, proces init, skrypty startowe, demony
- e. () procedury z pamięci ROM, bootblock, jądro systemu, proces init, demony, skrypty startowe
- f. () procedury z pamięci ROM, jądro systemu, bootblock, skrypty startowe, proces init, demony
- g. () procedury z pamięci ROM, bootblock, skrypty startowe, jądro systemu, demony, proces init

h. ☐ procedury z pamięci ROM, skrypty startowe, bootblock, demony, proces init, jądro systemu

i. ☒ procedury z pamięci ROM, bootblock, jądro systemu, proces init, skrypty startowe, demony

25. Czym różnią się POP3 i IMAP 4

a. ☒ Lokalizacją folderów użytkownika

b. ☐ Lokalizacją skrzynki pocztowej

c. ☐ Szyfrowaniem hasła

d. ☐ Lokalizacją serwera

e. ☐ Szybkością transmisji

26. Do czego mogą służyć aliasy pocztowe?

a. ☒ Do tworzenia adresów grupowych np. Pracownicy@..., Service@...

b. ☒ Do kierowania poczty do programów np. Reset@...

c. ☐ Do przekierowania na inny serwer poczty adresowanej do konkretnej maszyny np. ...@rudy -> ...@t34...

d. ☒ Do tworzenia eleganckich adresów indywidualnych np. Jan.Kowalski@...

e. ☒ Do tworzenia adresów funkcyjnych np. Dyrektor@..., Postmaster@...

f. ☒ Do przekierowania pod innych adres poczty adresowanej do konkretnego użytkownika np. J.Kos@... janek@rudy...

27. Jak zostanie podzielony na tokeny adres: "J.Sobczyk@pw.edu.pl"?

a. ☐ "J", ".", "S", "o", "b" itd..

b. ☐ "J.Sobczyk", "@", "pw", ".", "edu", ".", "pl"

c. ☐ "J.Sobczyk", "@", "pw.edu.pl"

d. ☐ "J.S", "obczyk", "@", "pw", ".", "edu", ".", "pl"

e. ☐ "J", ".", "S", "obczyk", "@", "pw", ".", "edu", ".", "pl"

f. ☒ "J", ".", "Sobczyk", "@", "pw", ".", "edu", ".", "pl"

g. ☐ "J", ".", "S", "obczyk", "@", "pw", ".", "edu", ".", "pl"

28. Na czym polega "focusing" w odniesieniu do adresów pocztowych?

a. ☐ Na zastąpieniu krótkiej nazwy maszyny pełną nazwą domenową

b. ☐ Na pominięciu nieistotnych części adresu

c. ☐ Na objęciu znakami "<", ">" części adresu wskazującej na użytkownika do którego należy przekazać przesyłkę

d. ☐ Na zastąpieniu loginu użytkownika eleganckim aliasem

e. ☐ Na zastąpieniu nazwy lokalnej maszyny słówkiem LOCAL

f. ☐ Na zastąpieniu aliasu użytkownika jego loginem

g. ☒ Na objęciu znakami "<", ">" części adresu wskazującej na komputer/domenę do której należy przekazać przesyłkę

29. Jakie atrybuty konta użytkownika muszą znajdować się w pliku /etc/passwd?

a. ☐ okres zmiany hasła

b. ☒ login name

c. ☐ limity dyskowe

- d. ☐ e-mail
- e. ☒ uid
- f. ☒ katalog domowy
- g. ☐ numer telefonu kurwa prezydenta hondurasu
- h. ☒ schell
- i. ☐ numer pokoju
- j. ☐ hasło

30. Do czego służy program rpcbind?

- a. ☒ Do przydzielania portów usługom RPC
- b. ☐ Do odpowiadania na pytania dotyczące zarejestrowanych serwerów RPC
- c. ☐ Do autoryzacji użytkowników korzystających z usług RPC
- d. ☐ Do sterowania serwerami RPC w zależności od aktualnego obciążenia systemu i sieci
- e. ☐ Do identyfikowania procesów korzystających z usług RPC
- f. ☐ Do konfigurowania demonów świadczących usługi RPC
- g. ☐ Do rejestrowania usług RPC

31. Zakładając że obowiązują definicje

Dmccisco.com

Dht34

jaki będzie rezultat zastosowania każdej z reguł do każdego z podanych adresów?

	D.Cat@ccisco.com	Qt34.cisco.com:S.Yun@ibm.com	yunQt34.cisco.com
RS-OS=\$m \$10\$H	_____	_____	yunQt34
RS-OS= \$1	D.Cat@ccisco.com	Qt34.cisco.com:S.Yun@ibm.com	yun
RS-OS\$H\$= \$10\$2	_____	Qt34.cisco.com:S.Yun@ibm.com	yun@ccisco.com

32. Które określenia dotyczą X serwera?

- a. ☐ Umożliwia zdalne logowanie się na tej maszynie na której działa
- b. ☒ Działa na komputerze użytkownika
- c. ☒ Obsługuje ekran, klawiaturę, mysz, itp.
- d. ☐ Bezpośrednio komunikuje się z użytkownikiem
- e. ☐ Zarządza okienkami (pozycja, wygląd ramki, itp.)
- f. ☒ Porozumiewa się przy pomocy protokołu X
- g. ☐ Działa na odległym serwerze

33. Co oznacza litera x w miejscu hasła w pliku /etc/passwd?

- a. (x) Oznacza, że hasło znajduje się w pliku /etc/shadow
- b. () Oznacza, że użytkownik nie może logować się do systemu (blokada konta)
- c. () Oznacza, że użytkownik nie ma hasła (może logować się bez podawania hasła)
- d. () Oznacza, że użytkownik przy pierwszym logowaniu (bez hasła) będzie proszony o podanie nowego hasła
- e. () Oznacza, że użytkownik przy pierwszym logowaniu (bez hasła) będzie zmuszony do podania nowego hasła

34. Jakie są funkcje MTA?

- a. ☐ Archiwizowanie przesyłek w folderach użytkownika
- b. ☒ Dostarczanie poczty do lokalnych skrzynek pocztowych
- c. ☐ Korygowanie błędnie podanych adresów
- d. ☐ Dokonywanie modyfikacji zawartości skrzynki pocztowej na żądanie użytkownika
- e. ☐ Prezentacja zawartości skrzynki pocztowej użytkownikowi
- f. ☒ Odbieranie przesyłek od programów będących interfejsem użytkownika
- g. ☐ Obsługa książki adresowej
- h. ☐ Kompresowanie przesyłek
- i. ☒ Przekazywanie poczty wychodzącej w świat do odpowiednich serwerów
- j. ☒ Odbieranie przesyłek ze świata

35. Co oznacza znak * w miejscu hasła w pliku etc/passwd?

- a. () Oznacza, że użytkownik nie ma hasła (może logować się bez podawania hasła)
- b. () Oznacza, że hasło znajduje się w pliku /etc/shadow
- c. () Oznacza, że użytkownik przy pierwszym logowaniu (bez hasła) będzie zmuszony do podania nowego hasła
- d. () Oznacza, że użytkownik przy pierwszym logowaniu (bez hasła) będzie proszony o podanie nowego hasła
- e. ☒ Oznacza, że użytkownik nie może logować się do systemu (blokada konta)

36. Jakie informacje zawiera koperta (ang. envelope) przesyłki elektronicznej?

- a. ☐ Sposób kodowania
- b. ☐ Temat listu
- c. ☐ Rodzaj danych
- d. ☒ Adres nadawcy
- e. ☒ Adres odbiorcy
- f. ☐ Typ serwera
- g. ☐ Data nadania

37. Co to jest X klient?

- a. ☒ Program, który umożliwia zdalne logowanie się na tej maszynie na której działa
- b. () Program, który korzysta z możliwości graficznych poprzez protokół X
- c. () Program, który bezpośrednio realizuje operacje graficzne na ekranie
- d. () Program, który zarządza okienkami (pozycja, wygląd ramki, itp.)

38. Jaką rolę pełni w systemie UNIX program init?

- a. ☐ Uruchamia proces szeregujący (ang. scheduler)
- b. ☒ Uruchamia skrypty startujące lub zatrzymujące poszczególne usługi
- c. ☒ Pilnuje aby procesy niezbędne w danym stanie były uruchomione
- d. ☐ Nadaje początkowe wartości zmiennym systemowym
- e. ☐ Ładuje jądro systemu
- f. ☐ Testuje pamięć operacyjną
- g. ☐ Testuje urządzenia zewnętrzne
- h. ☒ Steruje przełączaniem systemu pomiędzy stanami (ang. run levels)

Co definiuje standard 802.1Q (VLAN)?

Sposób znakowania ramek umożliwiające przekazanie informacji o numerze sieci wirtualnej VLAN w której ramka została wysłana.

Czemu odpowiadają początkowe dwa człony zapytania do odwrotnego DNSa w przypadku IPv6?

Ostatnim dwu cyframi heksadecymalnym adresu IP.

Jaką informację zawiera pole SEQ pakietu TCP?

Numer pierwszego wysłanego bajtu danych.

Która z technologii używa przekazywania znacznika?

Token Ring, Arc Net, FDDI

W której warstwie modelu ISO/OSI pracuje urządzenie zwane przełącznikiem (ang. Switch)?

W warstwie drugiej, łącza danych

Która z technologii stosuje CSMA/CD?

Ethernet

Jakie szybkości transmisji występują w różnych wariantach sieci Ethernet?

10 Mb/s, 100 Mb/s, 1 Gb/s, 10 Gb/s

Jakie rodzaje serwerów występują w systemie DNS?

Primary, Secondary, Caching-only, Secondary master

Która warstwa modelu ISO/OSI odpowiedzialna jest za kierowanie ruchem pakietów?

Warstwa sieciowa

Na jakiej podstawie urządzenie klasy bridge podejmuje decyzje o dalszym losie pakietu?

Na podstawie docelowego adresu warstwy łącza

Jakie numery portów są uprzywilejowane?

< 1024

Jakie informacje zawarte są w rekordzie SOA?

Częstotliwość odświeżania informacji przez serwer pomocniczy,

Adres poczty elektronicznej administratora domeny

Częstotliwość ponawiania prób odświeżania informacji w przypadku niepowodzenia

Maksymalny czas ważności nieodświeżonych danych

Numer seryjny

Data modyfikacji rekordu SOA

Nazwa głównego serwera domeny

Na podstawie jakich informacji urządzenia klasy switch budują swoją tablicę sterującą?

Adres nadawcy w ramce Ethernet

Jakie pola występują w rekordzie w systemie DNS?

Adres, Typ, Wartość, Klasa, Czas życia

Co to jest resolver?

Biblioteka procedur służących do komunikacji z serwerem DNS

Jakie dane zawiera nagłówek protokołu UDP?

Numer portu nadawcy, numer portu odbiorcy, długość, sumę kontrolną

Na podstawie jakich informacji urządzenia klasy router podejmują decyzje któreśdy kierować dany pakiet?

Adres odbiorcy w nagłówku IP

Z jakich etapów składa się bezstanowa autokonfiguracja adresu IPv6

Utworzenie adresu lokalnego (link local address),

Sprawdzenie unikalności adresu lokalnego

W której warstwie modelu ISO/OSI następuje buforowanie i potwierdzanie transmisji w protokole TCP?

W warstwie transportowej

Co to są sieci wirtualne VLAN?

Są to wydzielone fragmenty sieci fizycznej zachowujące się jak zwykła podsieć

Jakie klasy rekordów mogą występować w systemie DNS?

SOA, NS, A, CNAME, HINFO, WKS, PTR, MX

Jakie informacje występują w nagłówku IP v.6?

adres nadawcy, typ następnego nagłówka, flagi, rozmiar danych

Które z urządzeń wymagają konfiguracji przed użyciem?

Router, Bridge, Switch

Protokół L2TP może być przesyłany w:

ramkach Frame Relay, pakietach UDP, ramach ATM

W jakich jednostkach wyrażony jest parametr expire rekordu SOA?

W sekundach

Do czego służy technologia VPN?

Do tworzenia bezpiecznych kanałów komunikacyjnych w sieciach publicznych

Dlaczego tunelowanie PPP w SSH nie jest dobrym rozwiązaniem?

Bo warstwa TCP występująca powyżej PPP źle reaguje na zatory w sieci

Jakiej klasy urządzenia mogą łączyć ze sobą Ethernet i Token Ring?

Bridge

Protokół PPTP jest kombinacją protokołów:

GRE, PPP

Z jakich pól składa się aggregatable global unicast address?

Top Level Aggregation, Site Level Aggregation, Interface ID

Co to jest odpowiedź autorytatywna w systemie DNS?

Odpowiedź udzielona przez dowolny z serwerów obsługujących daną domenę

Do czego służą domeny odwrotne (revers domains)?

Do znajdowania odpowiedzi jak nazywa się komputer posługujący się znanym adresem IP.

Na czym polega fragmentacja pakietu IPv6?

Na podziale danych na mniejsze części

----- niżej pytania z I kolosa -----

Co oznacza flaga MF w protokole IP?

Że odebrany pakiet nie jest ostatnim fragmentem oryginalnego pakietu IP

Co to są porty uprzywilejowane?

Są to porty, które mogą być obsługiwane tylko przez programy pracujące z prawami administratora

Co to są sieci wirtualne VLAN?

Są to wydzielone fragmenty sieci fizycznej zachowujące się jak zwykła podsieć

Która z technologii stosuje CSMA/CD?

Ethernet

Jakie informacje są niezbędne systemowi operacyjnemu aby mógł poprawnie nawiązać

połączenie z innym komputerem podłączonym do tej samej sieci lokalnej?

Adres IP, Maska sieci

Które adresy należą do klasy C?

200.210.220.230, 202.211.252.33

Które z określić definiuje klasę A

Klasą A nazywamy grupę adresów, których pierwszy bit ma wartość 0

Jakie dane zawiera nagłówek protokołu UDP?

Sumę kontrolną, Numer portu odbiorcy, Numer portu nadawcy, Długość

Co to jest zliczanie do nieskończoności?

Proces usuwania informacji o niedostępnej sieci w protokole RIP

Co to jest okno w protokole TCP?

Maksymalna ilość bajtów danych, które można wysłać nie czekając na potwierdzenie

Jak działa polecenie traceroute?

Wysła sekwencję pakietów z coraz większą wartością pola TTL

Jakie są wady routingu statycznego?

Nie może automatycznie adaptować się do zmian topologii sieci, Administrator musi konfigurować pełną tablicę routingu

Jaka jest maksymalna liczba komputerów, które można podłączyć do sieci o masce

255.255.255.192?

62

Do czego służy maska sieci?

Do podziału adresu IP na część sieciową i numer maszyny

Jakie szybkości transmisji mogą być stosowane w publicznej sieci telefonicznej (analogowej)?

19200 b/s, 9600 b/s, 33.6 kb/s

Co to jest null modem?

Kabel ze skrzyżowanymi połączeniami stosowany do łączenia dwóch komputerów

Rozpoznawanie sąsiedztwa polega na określeniu:

Które adresy MAC należą do sieci lokalnej

W odpowiedzi na pakiet DHCP OFFER klient DHCP wysła:

DHCP REQUEST

Dlaczego przy asynchronicznej transmisji szeregowej każdy bajt jest poprzedzony bitem startu?

Aby umożliwić synchronizację zegarów odbiornika i nadajnika

Gdzie i do czego stosowany jest protokół ARP?

Do znajdowania adresu MAC odpowiadającego adresowi IP w sieci lokalnej

Które adresy należą do klasy A?

100.20.3.40, 120.201.13.40

Które z określić definiuje klasę B

Klasą B nazywamy grupę adresów, których pierwsze dwa bity mają wartości 1 i 0

Jaka jest maksymalna liczba komputerów, które można podłączyć do sieci o masce

255.255.255.224?

30

Jakie są zalety routingu dynamicznego?

Administrator nie musi konfigurować pełnej tablicy routingu, automatycznie adaptuje się do zmian topologii sieci

Co umożliwia protokół PPP?

Przesyłanie pakietów IP przez łącza szeregowo, przesyłanie pakietów IP przez łącza

ATM

Dlaczego modemy stosują modulację przy przesyłaniu danych?

Bo w sieci telefonicznej występują zakłócenia wysokoczęstotliwościowe więc sygnał niezmodyfikowany byłby trudny do odebrania

W odpowiedzi na pakiet DHCP OFFER klient DHCP wysyła

DHCP REQUEST

Które z określić definiuje klasę C

Klasą A nazywamy grupę adresów których pierwsze trzy bity mają wartości 1, 1 i 0

Które adresy należą do klasy C?

210.110.20.3, 202.211.252.33

Jaka jest maksymalna liczba komputerów, które można podłączyć do sieci o masce 255.255.255.192

62

Na czym polega reguła podziału horyzontu (ang. split horizon)?

Na podawaniu wyłącznie informacji otrzymanej z interfejsu przy wysyłaniu aktualizacji przez ten interfejs

Od czego zależy rozmiar okna w protokole TCP?

Od częstości strat pakietów w czasie transmisji, od rozmiarów dostępnych buforów

Jaką informację zawiera pole SEQ pakietu TCP?

Numer pierwszego wysyłanego bajtu danych

Co definiuje standard 802.1Q (VLAN)?

Sposób znakowania ramek umożliwiający przekazanie informacji o numerze sieci wirtualnej VLAN w której ramka została wysłana

Jakie informacje są niezbędne systemowi operacyjnemu aby mógł poprawnie nawiązać połączenie z innym komputerem podłączonym do innej sieci?

Adres IP, Maska sieci, Adres routera

W odpowiedzi na pakiet DHCP DISCOVER klient DHCP wysyła

DHCP OFFER

Jakie są wady routingu dynamicznego?

Może zwiększyć ruch w sieci, może spowodować powstanie pętli w routingu