

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS TARUMANAGARA

FR-FTI-02-05/R0

Jl. Let. Jend. S. Parman No.1, Blok R Lantai XI, Jakarta 11440 Telp :021-5676260-5677949, Fax : 56941924

Website: http://fti.untar.ac.id

Telah diverifikasi:

25 Maret 2022

Dr. Dedi Trisi awarman Kaprodi SI

SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2021-2022

Prog. Studi : Sistem Informasi Kelas : A, B dan S

Matakuliah : Software Development Tgl : 28 Maret 2022

Dosen : Manatap Dolok Lauro, S.Kom., MMSI Waktu : 12.30-14.30 (120 menit) (A,B)

Zyad Rusdi, S.T., M. Kom 17.00-19.00 (120 menit) (S)

Kode MK : SI23015 Sifat : Kerja Kelompok

Catatan : -

Bila dalam pelaksanaan ujian peserta melanggar tata tertib ujian dan berlaku curang, maka nilai ujian langsung diberi nilai E tanpa memperhatikan komponen nilai lain.

Capaian Pembelajaran (CPL) dan Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)**

	CPL								
	S8	Р3	P5	KU1	KU3	KK5			
CPMK 01	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
CPMK 02	✓		✓	✓		✓			
CPMK 03		✓	✓		✓	✓			
CPMK 04		✓	✓	✓	✓	✓			

Keterangan:

Capaian Pembelajaran (CPL): *

- **S8** Menujukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.
- P3 Menguasai teori dan konsep yang mendasari ilmu komputer, memahami konsep-konsep bahasa pemrograman, dapat mengidentikasi model-model bahasa pemrograman, serta membandingkan berbagai solusi yang dibutuhkan untuk merancang, menerapkan dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan masalah.
- P5 Mampu membangun aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan pengetahuan ilmu komputer.
- KU1 Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhataikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.
- **KU3** Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain, atau kritik seni.
- **KK5** Mampu melakukan perencanaan dan evaluasi dalam penerapan teknologi pada sebuah organisasi.



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS TARUMANAGARA

Jl. Let. Jend. S. Parman No.1, Blok R Lantai XI, Jakarta 11440 Telp :021-5676260-5677949, Fax : 56941924

Website: http://fti.untar.ac.id

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah:*

CPMK 01 : Mahasiswa memahami proses pembuatan dan produktivitas perangkat lunak

(S8,P3,P5,KU1,KU3,KK5)

CPMK 02 : Mahasiswa memahami cara menjalani proyek sehari-hari beserta resikonya

(S8,P5,KU1,KK5)

CPMK 03 : Mahasiswa mengerti bagaimana cara melakukan konfigurasi dan perawatan sistem

(P3,P5,KU3,KK5)

CPMK 04 : Mahasiswa mengerti bagaimana cara membuat UI dan UX (P3,P5,KU1,KU3,KK5)

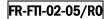
Bentul	Bentuk Soal		CPMK**				вовот
No. (PG/Essay/Kasus)		URAIAN MATERI	01	02	03	04	SOAL (%)
1	Essay	Software process	✓				20
2	Essay	Function point	✓	✓			40
3	Essay	Manajemen proyek	✓	✓			40

* : CPL dan CPMK disesuaikan dengan yang terulis di RPS

** : beri tanda ✓

*** : materi pembelajaran yang terkait soal ujian







Jl. Let. Jend. S. Parman No.1, Blok R Lantai XI, Jakarta 11440 Telp :021-5676260-5677949, Fax : 56941924

Website: http://fti.untar.ac.id

SOAI UJIAN

Carilah sebuah ide perangkat lunak, lalu buatlah sebuah paper yang berisi Bab dan jawablah pertanyaan di bawah ini dengan sejelas-jelasnya (gunakan data dan informasi lain apabila diperlukan).

BAB 1. Pendahuluan (20%)

- 1. Sebutkan nama perangkat lunak yang dipilih
- 2. Jelaskan kegunaan dari perangkat lunak tersebut
- 3. Jelaskan tipe-tipe pengguna perangkat lunak yang dipilih
- 4. Sebut dan jelaskan Software Process apa yang cocok digunakan untuk pembuatan proyek tersebut

BAB 2. Function Point (40%)

1. Buatlah perhitungan Function Point berdasarkan aplikasi pilihan tim Anda, dan tentukan berapa besar biaya proyek perangkat lunak tersebut.

BAB 3. Manajemen Proyek (40%)

- 1. Buatlah WBS (Work Breakdown Structure) yang rinci, serta tentukan besar sumber daya, tanggal mulai, dan tanggal selesai per-task item. (20%)
- 2. Buatlah Gantt Chart untuk proyek pembuatan aplikasi pilihan tim Anda. (10%)
- 3. Buatlah PERT Chart untuk proyek pembuatan aplikasi pilihan tim Anda, tentukan jalur kritis dan slack. (10%)

~ Selamat Mengerjakan ~