****

**PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA**

**Tail N Tales: Aplikasi Konsultasi Kesehatan Hewan**

**BIDANG KEGIATAN**

**PKM KARSA CIPTA**

Diusulkan oleh:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Afina Putri Dayanti | Ketua | 825200049 | 2020 |
| Eric Anthony | Anggota 1 | 825200050 | 2020 |
| Kelvin  Yohanes Saputra | Anggota 2  Anggota 3 | 825200015  115200134 | 2020  2020 |

**UNIVERSITAS TARUMANAGARA**

**JAKARTA**

**2021**

**PENGESAHAN USULAN PKM KARSA CIPTA**

1. **Judul Kegiatan** : Tail N Tales: Aplikasi Konsultasi

Kesehatan Hewan

1. **Bidang Kegiatan** : PKM-KC
2. **Ketua Pelaksana Kegiatan** :
3. Nama Lengkap : Afina Putri Dayanti
4. NIM : 825200049
5. Program Studi : Sistem Informasi
6. Perguruan Tinggi : Universitas Tarumanegara
7. Alamat Rumah dan No.Tel/HP : Jalan Madrasah Azziyadah No. 30,

No hp. 085772610027

1. Alamat Email : afnpd03@gmail.com
2. **Anggota Pelaksana Kegiatan/ Penulis** : 4 orang
3. **Dosen Pendamping** :
4. Nama Lengkap dan Gelar : …………..
5. NIDN : …………..
6. Alamat Rumah dan No.Tel/HP : Jalan…. , telp. ………….., hp. …………..
7. **Biaya Kegiatan Total** :
8. Dikti : …………..
9. Sumber lain (sebutkan…) : ………….. (jika ada dituliskan)
10. **Jangka Waktu Pelaksanaan** : …… Bulan

**Jakarta, 22-2-2021**

**Menyetujui,**

**Wakil Dekan Fakultas Ketua Pelaksana Kegiatan**

(…………………………) (…………………………)

NIP/NIK (………………) NIM(…………………….)

**Ketua Lembaga Kemahasiswaan**

**dan Alumni Dosen Pendamping**

( Dr. Adianto, M.Sc) (……………………..)

NIK (10394037) NIDN (……….……..)

**DAFTAR ISI**

**HALAMAN JUDUL** i

**LEMBAR PENGESAHAN** ii

**DAFTAR ISI** iii

**DAFTAR LAMPIRAN** iv

**BAB 1. PENDAHULUAN** 1

* 1. Latar Belakang Masalah 1
  2. Rumusan Masalah 1
  3. Tujuan 2
  4. Luaran Program 2
  5. Manfaat 2

**BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA** 3

* 1. Layanan Elektronik Kesehatan 3
  2. Pentingnya Perawatan Hewan di Rumah 3
  3. Pemanfaatan Layanan Elektronik 3
  4. Aplikasi Sejenis 4

**BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN** 5

* 1. Arsitektur Sistem 5
  2. Prosedur/Flow Map 5
  3. Teknologi 6
  4. Metode Pelaksanaan 6

**BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN** 9

* 1. Anggaran Biaya 9
  2. Jadwal Kegiatan 9

**DAFTAR PUSTAKA** 10

**LAMPIRAN** 11

**DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota serta Dosen Pendamping** 11

* 1. Biodata Ketua Pelaksana 11
  2. Biodata Anggota 1 12
  3. Biodata Anggota 2 13
  4. Biodata Anggota 3 14
  5. Biodata Dosen Pendamping 15

**Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan** 17

* 1. Sewa dan jasa 17
  2. Bahan Habis Pakai 17
  3. Perjalanan 17
  4. Lain-lain 17

**Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas** 18

**Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana** 19

**Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan** 20

**BAB 1. PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang Masalah**

Pada saat ini, *Coronavirus* (*COVID-19*) dengan cepat membuat peralihan segala hal menjadi lebih mudah. Salah satunya dengan berkembangnya teknologi jual beli yang dilakukan melalui media elektronik (*e-commerce*). Dengan adanya *e-commerce,* pembeli dengan mudah mengakses barang yang diinginkan dan transaksi dapat dilakukan hanya dengan di rumah saja. *E-commerce* lebih menguntungkan jika dibandingkan dengan *store-based* *retailers*. Salah satu sektor yang terkena imbas dari *covid-19* adalah dokter hewan. Dokter hewan kehilangan peran yang membuat layanan di klinik ataupun *pet shop* menjadi terkendala.

Hal ini dikarenakan pemilik hewan memilih untuk tinggal di rumah. Bahkan beberapa klinik atau *pet shop* diharuskan menutup layanan untuk menerapkan peraturan. Untuk itu, menjadi pertanyaan besar bagaimana kita dapat menemukan jalan keluar dari keresahan *pet shop*, pandemi, dan meningkatnya *e-commerce*? Dengan meningkatnya jumlah orang yang bekerja di rumah, mereka akan lebih memperhatikan dan merawat hewan peliharaannya, karena tidak sedikit dari mereka yang ingin mengadopsi hewan.

Selama ini kita memanfaatkan internet untuk mencari informasi. Ada banyak informasi yang bertebaran di internet dan kita sering kesulitan memilih mana informasi yang kredibel terutama untuk masalah kesehatan hewan. Kita tidak boleh main-main dengan informasi seputar kesehatan, karena akibatnya bisa fatal. Jadi, melalui Tail N Tales kami berusaha untuk memberikan solusi kepada para pemilik hewan untuk mendapatkan informasi yang valid bersumber dari dokter hewan yang berkompeten dan pengguna dapat mengaksesnya dengan mudah hanya dengan di rumah saja.

1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan tinjauan analisis sistem yang telah dilakukan dengan aplikasi yang akan dibangun, didapatkan beberapa permasalahan. Permasalahan tersebut dijadikan sebagai latar belakang dalam pembangunan sebuah sistem yang dibangun. Berikut permasalahan dari hasil analisis yang dilakukan:

1. Bagaimana membangun aplikasi untuk menemukan lokasi klinik *(pet shop)* terdekat?
2. Bagaimana membangun aplikasi untuk konsultasi dan mendapatkan info mengenai kesehatan hewan?
3. Bagaimana membangun aplikasi agar pengguna dapat dengan mudah mendapatkan layanan penitipan hewan di hotel hewan?
4. **Tujuan**
5. Pengguna dapat dengan mudah menemukan klinik *(pet shop)* terdekat.
6. Pengguna dapat dengan mudah berkonsultasi dan mendapatkan info mengenai kesehatan hewan
7. Pengguna dapat dengan mudah mendapatkan layanan penitipan hewan di hotel hewan
   1. **Luaran Kegiatan**
8. Aplikasi Tail N Tales yang digunakan untuk menyediakan informasi berkaitan dengan kesehatan hewan dan dapat diakses secara cepat dan mudah digunakan oleh kalangan masyarakat di lingkup yang lebih luas.
9. Publikasi ilmiah pada jurnal nasional dan seminar nasional, bahkan internasional.
   1. **Manfaat**

Memberikan kemudahan akses informasi kesehatan hewan dengan cara memfasilitasi interaksi antara dokter hewan dengan pemilik hewan, sehingga memberikan kemudahan bagi pemilik hewan untuk berkonsultasi kapan saja.

**BAB 2. TINJUAN PUSTAKA**

Penelitian dimulai dengan pencarian data yang bersumber dari lapangan dengan observasi dan wawancara, kemudian didukung dengan beberapa sumber dari pencarian data di jurnal, *website* dan buku. Penelitian terdahulu yang terkait dengan penelitian yang dilakukan dan beberapa landasan teori yang menjadi rujukan pada penelitian adalah sebagai berikut:

**2.1 Layanan Elektronik Kesehatan**

Di era global saat ini, perkembangan layanan elektronik (*electronic service*) telah melanda hampir di semua sektor jasa. Perkembangan ini tidak hanya merepresentasikan paradigma baru dalam memberikan layanan, tetapi juga menjadi senjata untuk memenangkan kompetisi. Salah satunya yang akan diilustrasikan adalah layanan elektronik kesehatan. Sebenarnya tujuan utama dari layanan elektronik kesehatan adalah mempermudah akses terhadap layanan kesehatan, meningkatkan kualitas layanan kesehatan, dan mengurangi biaya untuk mendapatkan layanan kesehatan. Di Indonesia sendiri, sistem layanan tersebut sudah banyak diterapkan dan semakin diminati masyarakat.

**2.2 Pentingnya Perawatan Hewan di Rumah**

Fasilitas kesehatan hewan di Indonesia sekarang ini semakin baik. Pemerintah juga terus berusaha meningkatkan fasilitas kesehatan hewan. Dengan adanya peningkatan fasilitas kesehatan hewan ini diharapkan masyarakat lebih mudah untuk mendapatkan layanan kesehatan bagi hewan peliharaan mereka. Salah satunya dengan perawatan hewan di rumah. Sebenarnya perawatan hewan di rumah ini bukan sesuatu hal yang perlu ditakuti, justru sebaliknya. Perawatan yang dilakukan oleh dokter hewan profesional saja tidak cukup untuk mendukung penyembuhan si hewan. Banyak faktor yang menjadi beban sehingga bisa berdampak terhadap hewan. Faktor-faktor tersebut antara lain, tingkat beban perawatan, rasa ketakutan, merasa tidak aman, dan sebagainya. Dukungan sosial merupakan strategi penanganan yang efektif dan baik untuk hewan. Dukungan sosial yang paling besar berasal dari rumah, karena rumah merupakan lingkungan terdekat hewan peliharaan. Sehingga ketika hewan berada di rumah, mereka akan merasa dirinya lebih aman dan nyaman.

**2.3 Pemanfaatan Layanan Elektronik**

Kemajuan dan kapasitas sistem kesehatan elektronik menjangkau lingkup yang lebih jauh dan efektif. Memahami konteks yang lebih luas dan lokal, akses ke sumber daya yang tersedia, mengatasi tantangan organisasi, dan menerapkan pendekatan yang dipikirkan dengan baik dalam pengembangan proyek kesehatan elektronik harus berjalan jauh untuk mengatasi hambatan potensial untuk implementasi kesehatan elektronik. Pemanfaatan lain kesehatan elektronik adalah penerapannya untuk meningkatkan sistem perawatan kesehatan. Identifikasi faktor risiko melalui sistem kesehatan elektronik memungkinkan profesional kesehatan untuk mengenali dan melacaknya dari waktu ke waktu, membantu baik dalam pengambilan keputusan klinis, perencanaan wabah, dan mengidentifikasi penularan penyakit.

**2.4 Aplikasi Sejenis**

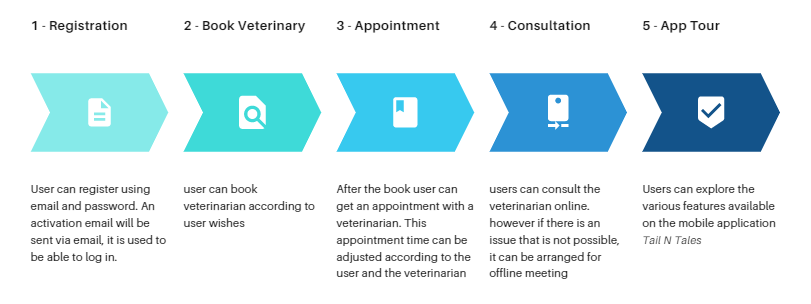
Saat ini dipasaran sudah ada beberapa aplikasi sejenis. Aplikasi tersebut bisa dijadikan pertimbangan dan pembanding di dalam pembuatan purwarupa aplikasi. Dalam konteks organisasi, bisnis, usaha, ataupun kepribadian diri, kita memiliki tujuan-tujuan yang ingin dicapai. Aplikasi tersebut diantaranya halodoc, PETO, dan Pets Care. Namun dari beberapa aplikasi tersebut, pasti mempunyai kelebihan dan kekurangan. Tail N Tales hadir untuk bersaing dengan menawarkan pelayanan yang lebih lengkap, target pelanggan yang lebih spesifik dan pastinya dengan strategi yang baik dalam mewujudkan tercapainya semua tujuan tersebut.

**BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN**

* 1. **Arsitektur Sistem**

Sistem yang akan dibangun yaitu Tail N Tales: Aplikasi Konsultasi Kesehatan Hewan berbasis Android & iOS yang menjadi penghubung antara *client* dan dokter hewan. Arsitektur sistem yang akan dibangun kurang atau lebih seperti ini :

* 1. **Prosedur/Flow Map**

Analisis Prosedur/Flow Map yang akan Dibangun Prosedur yang akan dibangun : 

Keterangan

1. Pengguna dapat mendaftar menggunakan email dan kata sandi. *Email* aktivasi akan dikirim melalui email untuk digunakan *login*.
2. Pengguna dapat memesan dokter hewan sesuai keinginan pengguna
3. Setelah memesan pengguna bisa membuat janji dengan dokter hewan. Waktu janji temu ini bisa disesuaikan dengan pengguna dan dokter hewan.
4. Pengguna dapat berkonsultasi dengan dokter hewan secara online. Namun jika ada masalah yang tidak memungkinkan, dapat diatur untuk pertemuan *offline/reschedule.*
5. Pengguna dapat menjelajahi berbagai fitur yang tersedia di aplikasi seluler Tail N Tales.
   1. **Teknologi**

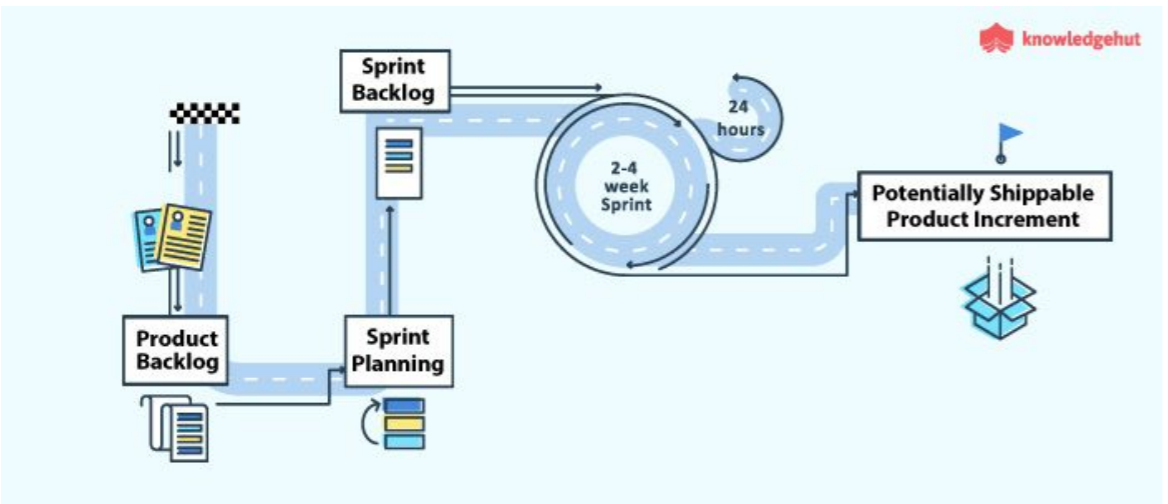
Analisis Teknologi merupakan suatu cara agar mendapatkan hasil aplikasi yang sesuai dengan aplikasi yang dibutuhkan. Aplikasi yang akan dibuat terdiri dari spesifikasi berikut:

1. Perangkat Lunak

* Development Tools : Visual Studio Code, IntelliJ Idea
* Bahasa Pemrogramman : Javascript
* Framework : React Native, Node JS
* Database : MySQL
* Version Control System : Gitlab
* Manajemen Task : Trello
* Dll : Firebase, GPS

1. Perangkat Keras

* RAM : 8GB
* Processor : i3/i5/i7
* SSD : 128/512 GB
  1. **Metode Pelaksanaan**

Dalam metode pelaksanaanya kami menggunakan *scrum methodology.* Scrum adalah *framework* di mana orang dapat mengatasi masalah adaptif yang kompleks, sambil secara produktif dan kreatif memberikan produk dengan nilai setinggi mungkin.

* *Product Backlog.*

*Product backlog* disusun dari semua hal yang harus dilakukan untuk menyelesaikan keseluruhan proyek. *Product backlog* bukan hanya daftar sederhana, melainkan daftar setiap item product sehingga menjadi serangkaian langkah yang membantu tim *development*. Jadi pada tahap ini kami sebagai tim bersama-sama akan menyusun list item yang akan diperlukan, untuk product kami mempunya item list sebagai berikut :

1. *Sign In & Sign Up*
2. *Home*
3. *Veterinary*
4. *Pet Hotel*
5. *Pet Groom*
6. *Appointment*
7. *Conversation*
8. *Profile*
9. *Add Pet*

* *Sprint Planning*

*Sprint Planning* adalah acara inti, yang menentukan bagaimana *product* yang akan di *develop* berikutnya. Karena durasi *sprint* paling lama satu bulan atau kurang dari itu. Sedangkan kami hanya memiliki waktu 4 bulan, maka kami akan menjadikan proyek ini 4 *sprint* sampai *release*. Saat *sprint planning* pada setiap *sprint* harus memuat jawaban dari kedua pertanyaan ini

1. Apa yang bisa diberikan dalam Inkremen yang dihasilkan dari *Sprint* mendatang?
2. Bagaimana pekerjaan yang dibutuhkan untuk mencapai Increment?

* *Sprint backlog*

*Sprint backlog* seperti bagian dari *product backlog*. *Sprint backlog* berasal dari *product backlog*, yang berisi sebagian item yang dapat diselesaikan selama setiap sprint. Karena kami mempunyai 4 *sprint*, jadi keseluruhan item pada *product backlog* akan dibagi 4 *sprint*. Ini adalah cara sedikit demi sedikit untuk mengurangi banyak tugas pada *product backlog*. Kami juga akan membagi *sprint by category* sesuai prioritas

1. *High Priority*

* *Sign In & Sign Up*
* *Vetenary*
* *Appointment*
* *Conversation*

1. *Medium Priority*

* *Home*
* *Profile*
* *Pet Hotel*

1. *Low Priority*

* *Pet Groom*
* *Add Pet*
* *Daily Scrum*

*Daily Scrum* adalah acara 15 menit untuk tim development, *daily scrum* sendiri akan diadakan di waktu dan tempat yang sama setiap hari. Setiap member dari tim development harus menjawab 3 pertanyaan ini :

1. Apa yang saya lakukan kemarin?
2. Apa yang akan saya lakukan hari ini?
3. Apakah saya punya hambatan?

Hal ini dilakukan untuk meningkatkan komunikasi, mengidentifikasi hambatan, dan mendorong pengambilan keputusan yang cepat.

* *Increment*

*Increment* adalah *product goal* untuk naik ke level selanjutnya guna langkah maju menuju tujuan atau visi. Level yang dimaksud disini adalah sprint, jadi setiap sprint kami harus menghasilkan increment. Jika terdapat item yang jauh dari *Definition of Done* maka akan dijadikan *tech debt.*

* *Sprint Review*

Dalam tahapan ini, setiap anggota tim mendemonstrasikan yang sudah diselesaikan dalam periode satu sprint. Dengan kata lain, sprint review ini dilakukan setiap satu sprint selesai sebagai pemeriksaan *increment* dan penyesuaian *product backlog* jika diperlukan.

* *Sprint Retrospective*

Pada *sprint retrospective* semua anggota tim menyampaikan pendapat dan evaluasi mengenai kinerja selama menerapkan Scrum. 3 hal yang akan dibahas pada saat *sprint retrospective*:

1. Apa yang berjalan dengan baik di *sprint*?
2. Apa yang bisa diperbaiki?
3. Apa yang akan kami komit untuk ditingkatkan di *sprint* berikutnya?

**BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN**

1. **Anggaran Biaya**

**Tabel 4.1 Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Jenis Pengeluaran** | **Biaya (Rp)** |
| 1 | Perlengkapan | 1.420.000 |
| 2 | Bahan habis pakai | 4.050.000 |
| 3 | Perjalanan | 1.500.000 |
| 4 | Lain-lain | 2.190.000 |
| Jumlah | | **9.160.000** |

1. **Jadwal Kegiatan**

Untuk jadwal kegiatan kami menggunakan *Agile Development Methods* dimana setiap sprint berdurasi satu bulan dan memuat *sprint planning, daily scrum, development, sprint review,* dan *sprint retrospective*. Berikut adalah *goals* setiap *sprint*:

**Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Bulan 1 | | | | Bulan 2 | | | | Bulan 3 | | | | Bulan 4 | | | | Penanggung Jawab |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pengumpulan Data & Reset Aplikasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Yohanes |
| 2 | Analisis *Product Backlog* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Afina |
| 3 | *Sprint* 1 : Pembuatan *UI* & *API* untuk Aplikasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Afina |
| 4 | *Sprint* 2 : Integrasi Aplikasi dengan *API* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Eric |
| 5 | *Sprint* 3 : *Technical Debt* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Kelvin |
| 6 | *Sprint* 4 : *System Testing* & *UAT* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Kelvin |
| 7 | *Application Release Process* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Eric |
| 8 | Evaluasi Aplikasi dengan Reset sebelumnya |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Yohanes |

# DAFTAR PUSTAKA

Gunadi, W. (2020). *6 Tahap scrum yang perlu dijalankan product developer*. Retrieved from https://www.ekrut.com/media/5-tahap-scrum-yang-perlu-dijalankan-product-developer. Diakses tanggal 10 Maret 2021.

Koerten, J. (2020). *Coronavirus Will Change the Future of Pet Retail*. Retrieved from https://blog.euromonitor.com/coronavirus-will-change-the-future-of-pet-retail/. Diakses tanggal 10 Maret 2021.

Mubarak, T. A. (2019). *Halodoc Konsultasi Dokter, Aplikasi Kesehatan Terbaik Saat ini*. Retrieved from https://acehpungo.com/aplikasi-halodoc-konsultasi-dokter/. Diakses tanggal 13 Maret 2021.

Nezukoid. (2019). *Analisis SWOT*. Retrieved from https://nezukoid.blogspot.com/2019/10/analisis-swot.html. Diakses tanggal 14 Maret 2021.

Nugroho, A. (2017). Model E-Service Untuk Pelayanan Kesehatan Pada Perawatan Pasien Di Rumah. *Prosiding Seminar Nasional XII Rekayasa Teknologi Industri dan Informasi*, hlm 174-180.

Sudarsono, M. A., & Krisnawati. (2014). Analisis dan Perancangan Aplikasi "Fun 2D Shapes Learning" Berbasis Mobile Android. *Jurnal Ilmiah DASI*, hlm 35 - 40.

Suprantono, W., & Eko , B. S. (2019). Perancangan Aplikasi E-Pet Solution. *Sistem Informasi Penitipan Hewan Berbasis Web Pada Olaf Pet Shop Bandung*, hlm 1-5.

Wolpers, S. (2020). *20 Sprint Planning Anti-Patterns*. Retrieved from https://www.scrum.org/resources/blog/20-sprint-planning-anti-patterns. Diakses tanggal 10 Maret 2021.

**LAMPIRAN-LAMPIRAN**

**Lampiran 1.** **Biodata Ketua dan Anggota serta Dosen Pendamping**

* 1. **Biodata Ketua Pelaksana**

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Afina Putri Dayanti |
| 2 | Jenis Kelamin | P |
| 3 | Program Studi | Sistem Informasi |
| 4 | NIM | 825200049 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Tegal, 03 Desember 2000 |
| 6 | Alamat E-mail | afnpd03@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 085772610027 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM – KC.**

|  |
| --- |
| Jakarta, 15 Maret 2021 |
| Ketua Tim  (Afina Putri Dayanti) |
|  |

* 1. **Biodata Anggota 1**

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Eric Anthony |
| 2 | Jenis Kelamin | L |
| 3 | Program Studi | Sistem Informasi |
| 4 | NIM | 825200050 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Pontianak, 26 April 2001 |
| 6 | Alamat E-mail | ericanthonywu89@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 081236391375 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM – KC.**

|  |
| --- |
| Jakarta, 15 Maret 2021 |
| Anggota Tim  ( Eric Anthony ) |

* 1. **Biodata Anggota 2**

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Kelvin |
| 2 | Jenis Kelamin | L |
| 3 | Program Studi | Sistem Informasi |
| 4 | NIM | 825200015 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Jakarta,14 April 2001 |
| 6 | Alamat E-mail | kelvin210401@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 089676812846 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM – KC.**

|  |
| --- |
| Jakarta, 15 Maret 2021 |
| Anggota Tim  ( Kelvin ) |

* 1. **Biodata Anggota 3**

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Yohanes Saputra |
| 2 | Jenis Kelamin | L |
| 3 | Program Studi | Manajemen Bisnis |
| 4 | NIM | 115200134 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Jakarta, 02 April 2002 |
| 6 | Alamat E-mail | yohaneshanhanxz@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 081292600927 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM – KC.**

|  |
| --- |
| Jakarta, 15 Maret 2021 |
| Anggota Tim  ( Yohanes Saputra ) |

* 1. **Biodata Dosen Pendamping**

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Tri Sutrisno, S.Si., M.Sc. |
| 2 | Jenis Kelamin | L |
| 3 | Program Studi | Teknik Informatika |
| 4 | NIP/NIDN | 0320018801 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Demak, 20 Januari 1988 |
| 6 | Alamat E-mail | [tris@fti.untar.ac.id](mailto:tris@fti.untar.ac.id) |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 081218485943 |

1. Riwayat Pendidikan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Gelar Akademik | Sarjana | S2/Magister |
| Nama Institusi | Universitas Diponegoro | Universitas Gadjah Mada |
| Jurusan/Prodi | Matematika | Matematika |
| Tahun Masuk-Lulus | 2011 | 2015 |

1. Rekam Jejak Tri Dharma PT

Pendidikan / Pengajaran

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Nama Mata Kuliah | Wajib / Pilihan | SKS |
| 1 | Stokastik | Wajib | 2 |
| 2 | Data Mining | Wajib | 3 |
| 3 | Kalkulus | Wajib | 4 |
| 4 | Aljabar Linier dan Matriks | Wajib | 4 |
| 5 | Teknik Simulasi | Wajib | 2 |
| 6 | Teori Graf | Wajib | 3 |
| 7 | Matematika Diskrit | Wajib | 4 |

Penelitian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Judul Penelitian | Penyandang Dana | Tahun |
| 1 | Penulisan Buku Ajar Aljabar Linier | LPPM UNTAR | 2017/2018 |
| 2 | Pengembangan Model Bayesian Networks dengan Pendekatan Partial Least Squares untuk Prediksi Penyakit Stroke | LPPM UNTAR | 2017/2018 |
| 3 | Model Prediksi untuk Diagnosa Penyakit Jantung | LPPM UNTAR | 2018/2019 |
| 4 | Pengembangan Buku Ajar Kalkulus Untuk | LPPM UNTAR | 2019/2020 |

Pengabdian Masyarakat

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Judul Pengabdian Masyarakat | Penyandang Dana | Tahun |
| 1 | Pembuatan dan Implementasi Website Desa Pandowoharjo | LPPM UNTAR | 2017/2018 |
| 2 | Workshop dan Kompetisi SQL Programming Untuk Siswa SMA/SMK di Jakarta dan Sekitarnya | LPPM UNTAR | 2018/2019 |
| 3 | Pelatihan Pengelolaan Website Desa Pandowoharjo | LPPM UNTAR | 2018/2019 |
| 4 | Pengembangan Aplikasi Smartphone Untuk Monitoring dan Evaluasi Kinerja Siswa Berbasisi Biometrik | LPPM UNTAR | 2019/2020 |
| 5 | Pengembangan Website Kelurahan Kota Bambu Utara | LPPM UNTAR | 2019/2020 |
| 6 | Workshop Manajemen Database dan Kompetisi SQL untuk Siswa SMA/SMK di Jakarta dan Sekitarnya | LPPM UNTAR | 2019/2020 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM – KC.**

|  |
| --- |
| Jakarta, 15 Maret 2021 |
| Dosen Pendamping,  ( Tri Sutrisno, S.Si., M.Sc. ) |

**Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jenis Pengeluaran** | | **Volume** | **Harga Satuan (Rp)** | **Nilai (Rp)** |
| **1** | **Perlengkapan yang diperlukan** |  |  |  |
|  | a. Hosting | 6 bln | 100.000 | 600.000 |
|  | b. Developer Account | 2 regist | 360.000 | 720.000 |
|  | c. Domain | 1 thn | 100.000 | 100.000 |
| **SUB TOTAL (Rp)** | | | | **1.420.000** |
| **2** | **Bahan habis pakai** | **Volume** | **Harga Satuan (Rp)** | **Nilai (Rp)** |
|  | a. ATK | 5 pcs | 20.000 | 100.000 |
|  | b. Kertas | 1 rim | 50.000 | 50.000 |
|  | c. Tinta Printer (Hitam & Berwarna) | 2 pcs | 50.000 | 100.000 |
|  | d. Internet | 4 bln x 5 | 100.000 | 2.000.000 |
|  | e. Akses jurnal (Medium) | 4 bln | 75.000 | 300.000 |
|  | f. Bahan-bahan kebutuhan protokol Kesehatan (masker, sanitizer, rapid test, dll) | 5 org | 300.000 | 1.500.000 |
| **SUB TOTAL (Rp)** | | | | **4.050.000** |
| **3** | **Perjalanan** | **Volume** | **Harga Satuan (Rp)** | **Nilai (Rp)** |
|  | a. Transport Lokal (untuk keperluan pembelian bahan dan uji coba) | 5 | 200.000 | 1.000.000 |
|  | b. Konsumsi | 5 | 100.000 | 500.000 |
| **SUBTOTAL (Rp)** | | | | **1.500.000** |
| **4** | **Lain-lain** | **Volume** | **Harga Satuan (Rp)** | **Nilai (Rp)** |
|  | a. Online Learning (Udemy) | 3 *course* | 180.000 | 540.000 |
|  | b. Publikasi (Promosi, Pamflet, Banner, dan Poster) | 1 | 400.000 | 400.000 |
|  | c. RAM DDR 3 8GB | 1 | 1.250.000 | 1.250.000 |
| **SUB TOTAL (Rp)** | | | | **2.190.000** |
| **Total 1 + 2 + 3 + 4 (Rp)** | | | | **9.160.000** |
| **Sembilan Juta Seratus Enam Puluh Ribu Rupiah** | | | | |

**Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama / NIM** | **Program Studi** | **Bidang Ilmu** | **Alokasi Waktu (Jam / Minggu)** | **Uraian Tugas** |
| 1. | Afina Putri Dayanti / 825200049 | Sistem Informasi | - | 10 Jam | Product Owner & Developer   * Membuat daftar item backlog dan mengembangkan platform |
| 2. | Eric Anthony / 825200049 | Sistem Informasi | - | 10 Jam | Full Stack Developer   * Mengembangkan platform yang sepenuhnya lengkap (database, server, dan klien) |
| 3. | Kelvin / 825200015 | Sistem Informasi | - | 10 Jam | Quality Assurance   * Memastikan produk akhir mematuhi standar kualitas |
| 4. | Yohanes Saputra / 115200134 | Manajemen Bisnis | - | 10 Jam | Bussiness Analyst   * Melakukan penelitian dan analisis untuk menghasilkan solusi untuk masalah bisnis |

**SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Afina Putri Dayanti

NIM : 825200049

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

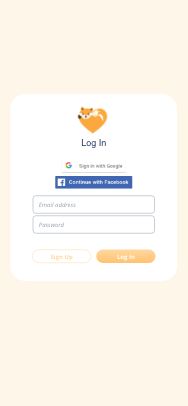
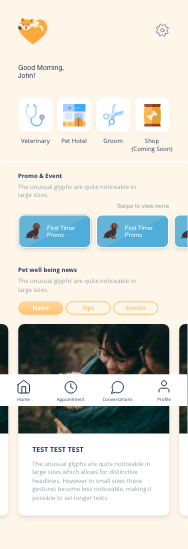
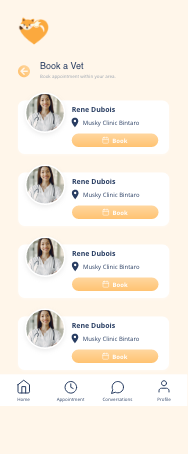
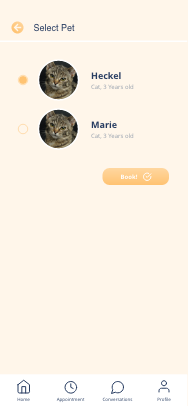
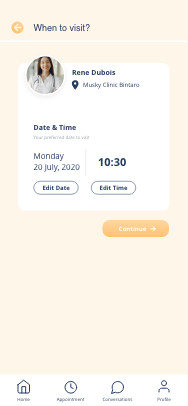
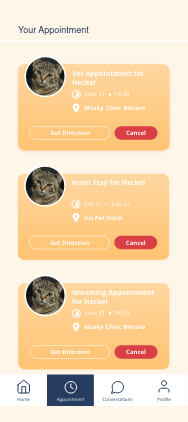
Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul **“Tail N Tales: Aplikasi Konsultasi Kesehatan Hewan”** yang diusulkan untuk tahun anggaran 2021 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

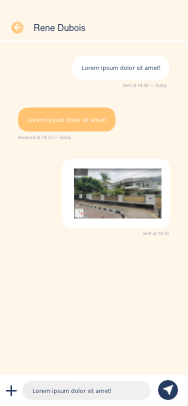
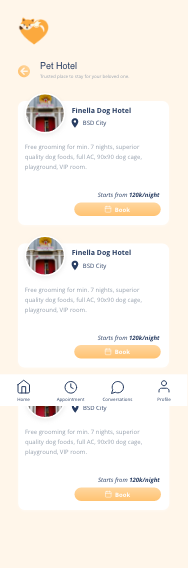
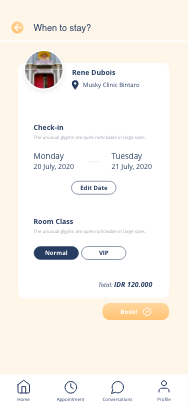
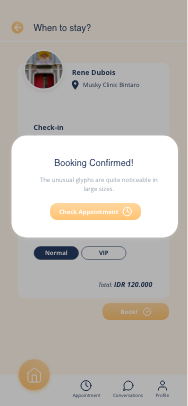
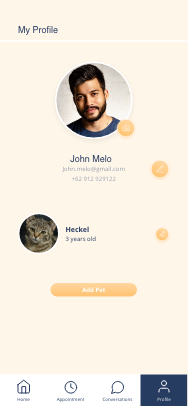
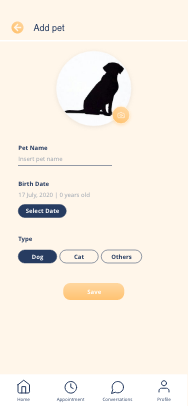
Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar benarnya.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Jakarta, 15 Maret 2021 |
|  |  | Yang Menyatakan,  ( Afina Putri Dayanti )  NIM. 825200049 |

**Lampiran 5.** **Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan**

**     **

**     **