

LAPORAN TUGAS ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

PERTEMUAN 2 OBJECT

**Dosen Pengampuh : Bu. Triana Fatmawati , S.T.,
M.T.**



Muhammad Afiq Firdaus / 21

2341760189

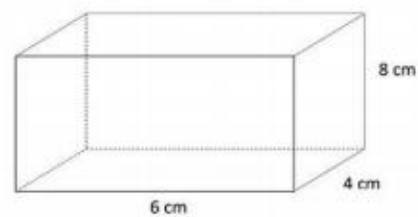
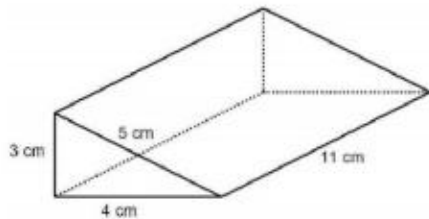
SIB-1E

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS
POLITEKNIK NEGERI MALANG**

2024

Latihan

1. Tentukan sebuah object yang ada di sekitar Anda, serta tentukan atribut (minimal 4) dan method (minimal 3) yang dimiliki oleh object tersebut!
2. Pada Sistem Informasi Manajemen Peminjaman Ruang Kelas JTI, tentukan apa saja object-nya!
3. Terdapat sebuah class bernama **BangunRuang**, dengan dua object **PrismaSegitiga** dan **Balok** seperti pada gambar berikut. Buatlah class diagram dari **BangunRuang** tersebut!



Jawaban

- 1 Object yang ada di sekitar : Buku
Atribut :
 1. Judul ; Menyimpan judul buku
 2. penulis : Menyimpan Informasi Tentang Penulis
 3. Jumlah Halaman : Menyimpan Informasi jumlah halaman
 4. Tahun Terbit : Menyimpan tahun terbit buku.Method :
 1. Baca : memungkinkan pengguna untuk membaca buku
 2. Perolehan Informasi : Pembaca bisa mendapatkan Mendapatkan informasi yang ada di buku meliputi Judul, Penulis, jumlah halaman, dan tahun terbit, dll.
 3. Ubah Halaman : Mengubah jumlah halaman buku dengan Nilai yang baru.
- 2 Object yang ada antara lain ; Ruang kelas, Pengguna, Peminjam, Jadwal Kuliah, Kalender Akademik, dll.

3 Class diagram dari BangunRuang

Bangun Ruang	
Jenis : PrismaSegitiga	Jenis : Balok
Luas Permukaan :	Luas Permukaan
Volume :	Volume :
hitungVolume() : void	hitungVolume() : void
hitungLuasPermukaan() : void	hitungLuasPermukaan() : void
tampilanInfo() : void	tampilanInfo():void
setJenis(jenis : string) : void	setJenis(jenis: string) : void