

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

PERTEMUAN 9 Flutter Install Camera

Dosen Pengampu : Luqman Affandi, S.Kom., M.MSI.



Muhammad Afiq Firdaus

SIB-3B / 2341760189

PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

2025

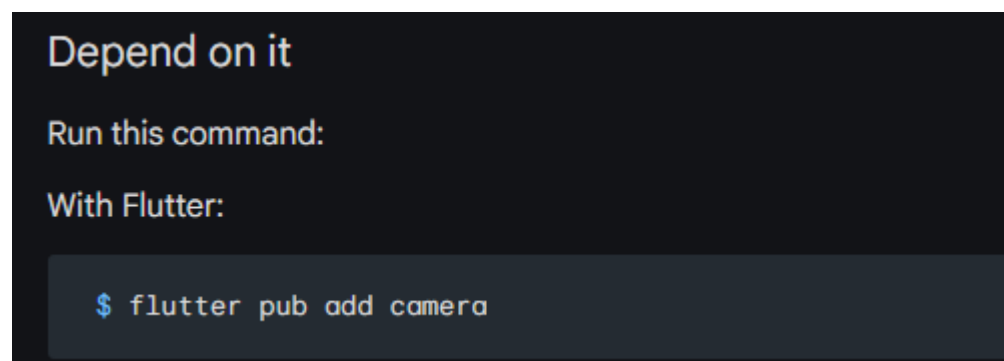
Tugas Praktikum

- Membuat aplikasi flutter yang dapat menampilkan camera dan mengambil gambar, serta fitur untuk berpindah camera depan ke belakang
- Menampilkan hasil path file foto di layer atau Snackbar
- Menyimpan hasil foto ke direktori local (path_provider)

Langkah awal membuat new project flutter

```
D:\SIB-3B\Semester 1\Pemrograman Mobile\Pertemuan 9\kamera>flutter new camera
Completed. No connection Java: Ready Afiq Firdaus (1 minute ago) Ln 13, Col 1 Spaces:
```

Kemudian menginstall camera yang sudah ada pada library pub dev

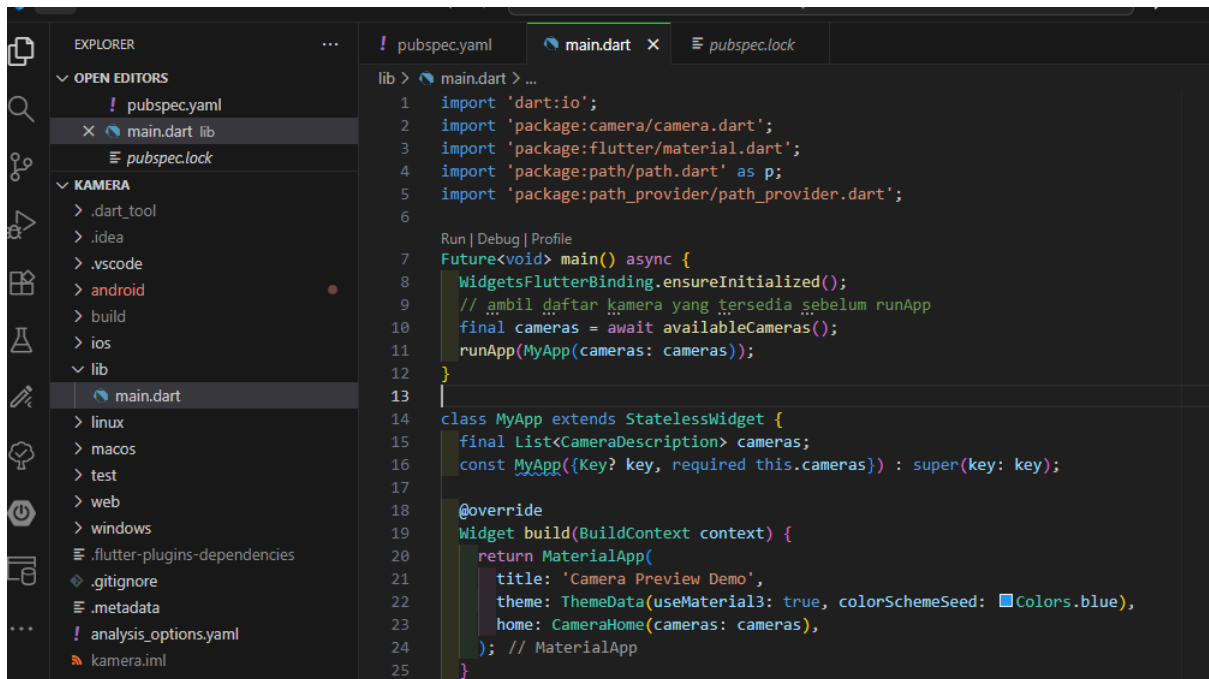


Berdasarkan panduan pada <http://pub.dev>

Kemudian pada pubspec.yaml menambahkan path

```
30 dependencies:
31   flutter:
32     sdk: flutter
33   camera: ^0.10.0
34   path_provider: ^2.0.0
35   path: ^1.8.0
36   path_provider_windows: ^2.1.0
37
```

Dan mengedit tampilan pada mobile di lib/main.dart



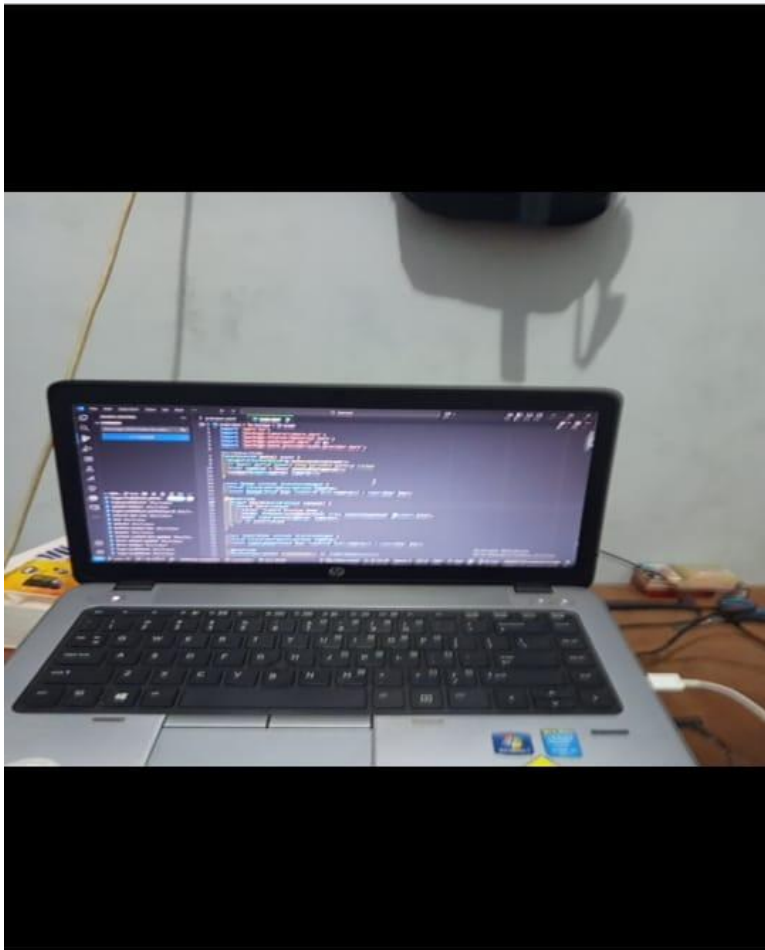
```
lib > main.dart > ...
1  import 'dart:io';
2  import 'package:camera/camera.dart';
3  import 'package:flutter/material.dart';
4  import 'package:path/path.dart' as p;
5  import 'package:path_provider/path_provider.dart';
6
Run | Debug | Profile
7  Future<void> main() async {
8    WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();
9    // ambil daftar kamera yang tersedia sebelum runApp
10   final cameras = await availableCameras();
11   runApp(MyApp(cameras: cameras));
12 }
13
14 class MyApp extends StatelessWidget {
15   final List<CameraDescription> cameras;
16   const MyApp({Key? key, required this.cameras}) : super(key: key);
17
18   @override
19   Widget build(BuildContext context) {
20     return MaterialApp(
21       title: 'Camera Preview Demo',
22       theme: ThemeData(useMaterial3: true, colorSchemeSeed: Colors.blue),
23       home: CameraHome(cameras: cameras),
24     ); // MaterialApp
25 }
```

Kemudian menjalankan code atau flutter run dan mencoba menjalankan sistem

3:47

0.80 KB/s 5G 62% **DEBUG**

Camera Preview (Material)



Kontrol:



Ambil Foto



Ganti Kamera

Path foto terakhir:

```
/data/user/0/com.example.kamera/app_flutter/Pictures/  
photo_2025-11-07T03-47-35.312054.jpg
```

Catatan:

- Foto disimpan di folder aplikasi (`getApplicationDocumentsDirectory()/Pictures`).
- Untuk melihat file di perangkat, gunakan File Manager atau share



Foto disimpan di: `/data/user/0/com.example.kamera/app_flutter/Pictures/photo_2025-11-07T03-47-35.312054.jpg`

3:47 ▾



Camera Preview (Material)



Kontrol:

 Ambil Foto

 Ganti Kamera

Path foto terakhir:

/data/user/0/com.example.kamera/app_flutter/Pictures/
photo_2025-11-07T03-47-15.862684.jpg

Catatan:

- Foto disimpan di folder aplikasi (getApplicationDocumentsDirectory()/Pictures).
- Untuk melihat file di perangkat, gunakan File Manager atau share dari app.



Foto akan otomatis tersimpan pada direktori lokal (path_provider)

Path foto terakhir:

```
/data/user/0/com.example.kamera/app_flutter/Pictures/  
photo_2025-11-07T03-47-15.862684.jpg
```

Catatan:

- Foto disimpan di folder aplikasi (getApplicationDocumentsDirectory()/Pictures).
- Untuk melihat file di perangkat, gunakan File Manager atau share dari app.