

Hasil Kajian In House VS Outsourcing Development

Pengembangan Sistem Informasi Inventori

Tim Penyusun



Filip Stephanus 1406544015



Arif Budiman 1406575802



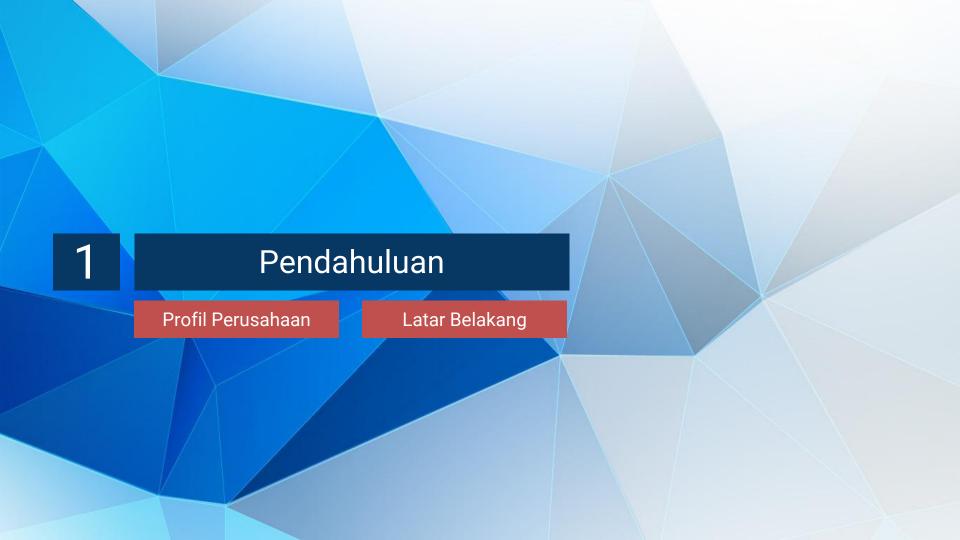
Daniel Arifin 1406566653



M Rizky Ramadhan 1406577915

Agenda Presentasi





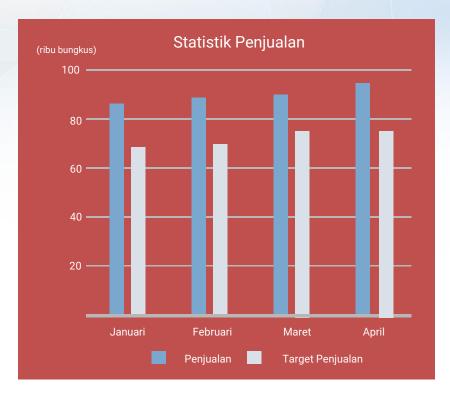
Profil Perusahaan



Perusahaan manufaktur yang bergerak di bidang produsen mie instan Berpusat di Jakarta dan didukung oleh 18 kantor cabang di berbagai daerah

Memiliki lebih dari 10.000 tenaga kerja Hingga saat ini sudah memiliki lebih dari 15 variasi rasa produk





Kenaikan angka penjualan menyebabkan meningkatnya angka produksi Audit menunjukkan terdapat ketidaksesuaian angka produksi dengan inventaris



Kondisi Saat Ini:

1. Metode Pencatatan Masih Manual

2. Pengawasan Hanya Mengandalkan Audit

Dibutuhkan Sistem Informasi Inventori yang bertujuan untuk:









Pemantauan

Memudahkan Pemantauan Jumlah Inventori

Perencanaan

Membuat Perencanaan Produksi dengan Lebih Akurat

Reduce Error

Mengurangi Kesalahan Pencatatan Data

Peningkatan Kualitas

Meningkatkan Kualitas Pelaporan ke *Stakeholder*



Aspek Cost

Aspek Risk

Aspek *Time*

Aspek *Quality*

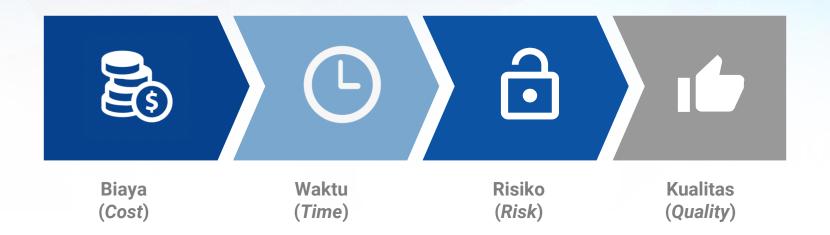
In House Development

- Pengembangan dilakukan sendiri
- Memanfaatkan aset dan sumber daya perusahaan

Outsourcing Development

Membeli perangkat lunak dari pihak lain (vendor)

4 Aspek yang Akan Dibandingkan:



1. Aspek Biaya (Cost)

In House Development

- Perlunya perlengkapan dan lingkungan pengembangan yang terdedikasi.
- Investasi awal yang besar pada perangkat keras, tenaga tim developer, serta biaya-biaya lain.
- Pengalaman yang kurang berpotensi menyebabkan membengkaknya pengeluaran.

- + Cost ratio yang lebih baik apabila sistem yang akan dirancang terstruktur dan memiliki tingkat uncertainty yang rendah.
- + Biaya yang dikeluarkan sudah mencakup seluruh proses pengembangan, mulai dari perencanaan hingga operasional.

2. Aspek Waktu (Time)

In House Development

- Perlu melakukan proses hiring.
- Perlu melakukan training divisi IT.
- Perlu dilakukan supporting developers (team building).
- + Mampu meningkatkan kerjasama di lingkungan perusahaan.
- + Mampu meningkatkan keharmonisan di lingkungan perusahaan.

- Perlu waktu untuk mencari vendor.
- Perlu waktu untuk menyusun dan menjalankan kontrak.
- Perlu waktu untuk menyesuaikan software terhadap kebutuhan perusahaan.
- Perusahaan tidak perlu melakukan hiring, training, dsb.
- + Mampu lebih fokus terhadap proses bisnis perusahaan.

3. Aspek Risiko (Risk)

In House Development

- Investasi yang besar.
- Risiko kegagalan tinggi, terutama apabila tim pengembang tidak terlalu mahir.
- Adanya masalah internal

- + Sumber daya perusahaan sedikit "terpakai".
- + Risiko kegagalan lebih rendah.

4. Aspek Kualitas (Quality)

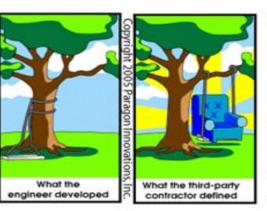
In House Development

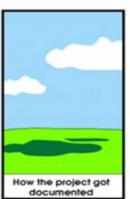
- Bergantung pada *talent* divisi IT.
- Sulit dalam improvement
- Cenderung dikerjakan buruburu
- + Sesuai standar dan kebutuhan bisnis perusahaan.

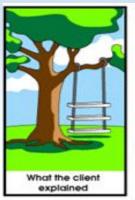
- +/- Bergantung pada vendor yang dipilih.
 - + Tetap pada standar perusahaan tetapi dapat lebih tinggi.
 - + Lebih fleksibel dalam improvement

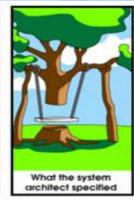
Communication?

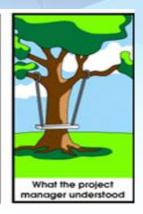
Importance of Communication





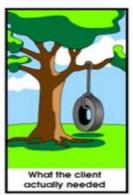


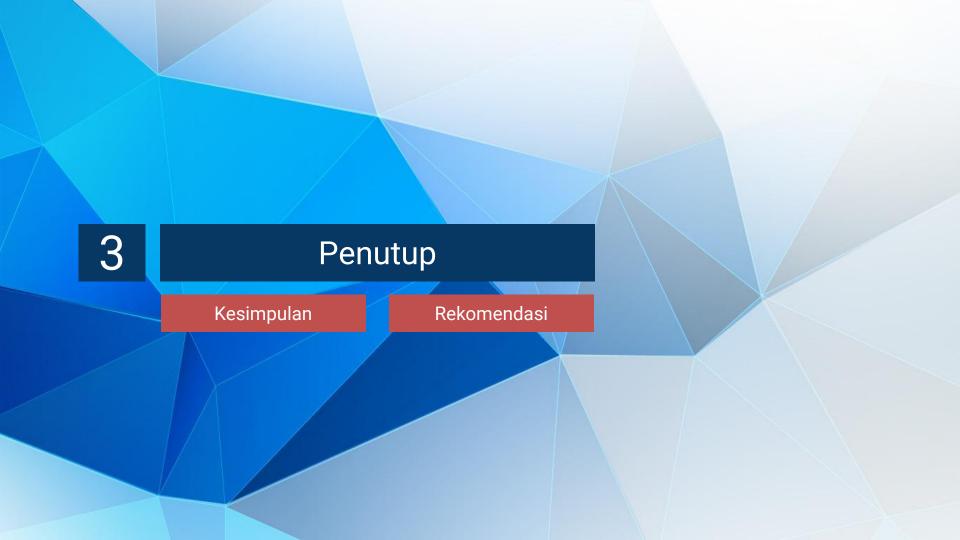












Kesimpulan





Outsourcing merupakan pilihan yang paling tepat bagi PT. Miefood Indonesia, karena:

- 1. Memiliki cost ratio yang lebih baik.
- 2. Dengan menggunakan *outsourcing*, maka sistem tidak dibangun dari titik nol dan impelementasi akan lebih cepat.
- 3. Metode *in house development* lebih besar risiko untuk gagal.
- 4. Mampu menawarkan kualitas software yang lebih baik.

Rekomendasi

- Mempertimbangkan kredibilitas & kemampuan vendor
- Melakukan perjanjian yang rinci, terutama terkait mitigasi risiko
- Kontrak yang menjamin kerahasiaan data perusahaan
- 5 vendor yang direkomendasikan:













Terima kasih!

Hasil Kajian In House VS Outsourcing Development

Pengembangan Sistem Informasi Inventori