

Технологии и разработка СУБД

Лекция 2. Обзор архитектуры

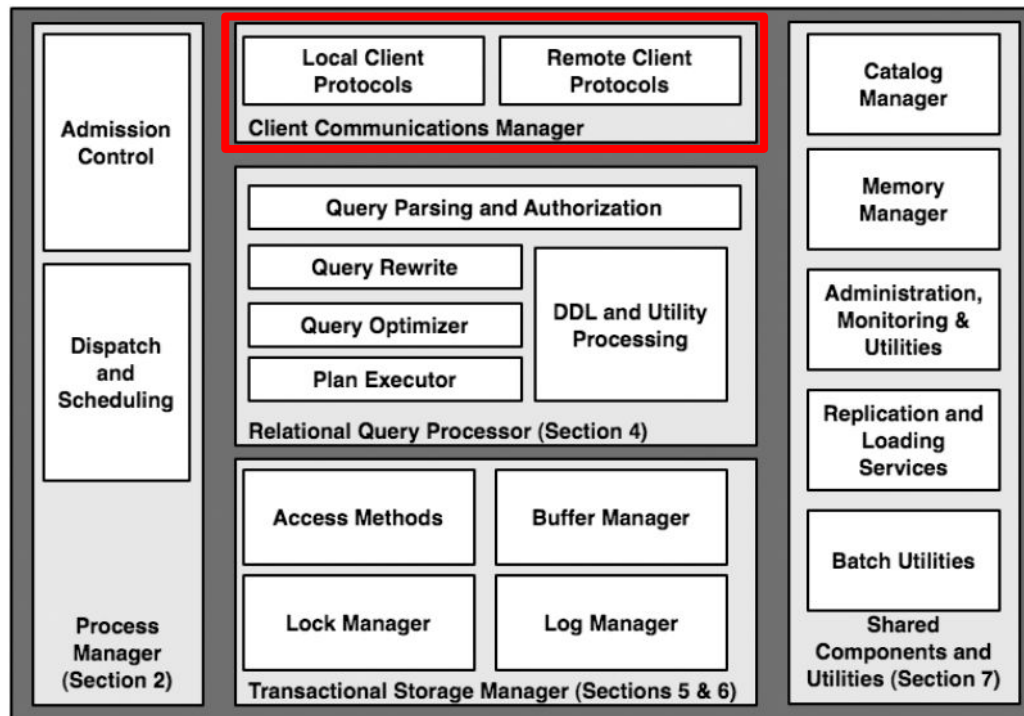
Анастасия Лубенникова
Александр Алексеев

Лекция 2

- Часть 1: Общая архитектура РСУБД
- Часть 2: Модели процессов

Часть 1: Общая архитектура РСУБД

Основные компоненты



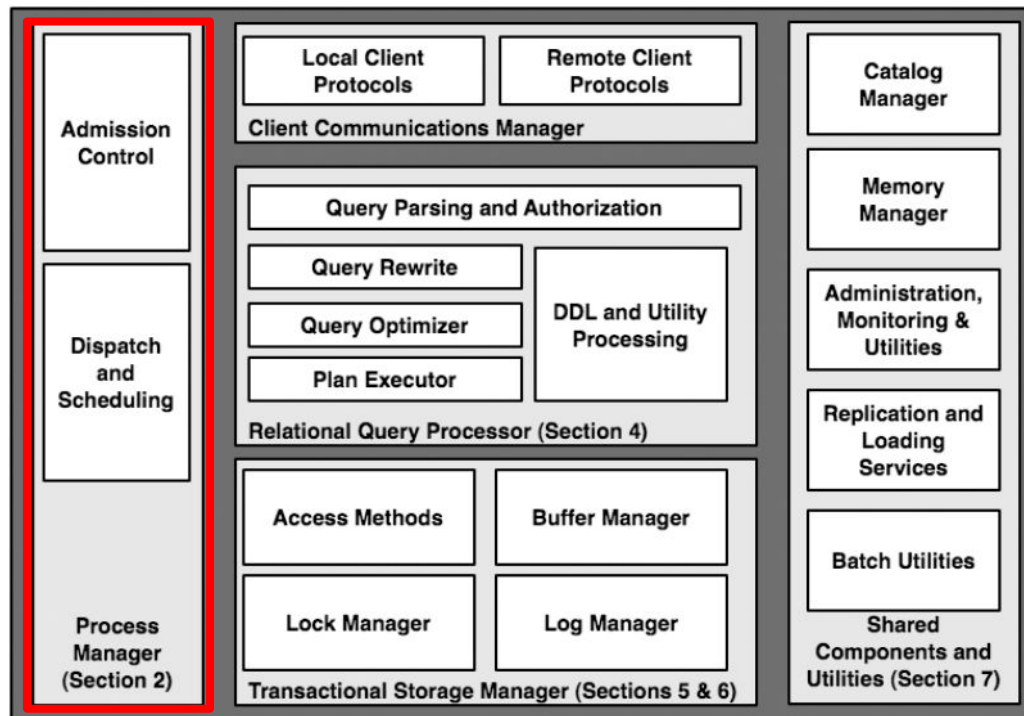
Client communication manager

- клиент-серверная архитектура
- основные действия:
 - устанавливать соединение, запоминать состояние
 - принимать SQL команды
 - возвращать данные
 - возвращать управляющие сообщения (коды ответа, коды ошибок)
- различные протоколы

Client communication manager. PostgreSQL

- <https://postgrespro.ru/docs/postgrespro/9.6/protocol>
- libpq
 - библиотека на C
 - основной клиентский интерфейс
 - входит в стандартную поставку постгреса
- C++, Perl, Python, Tcl, ODBC ...
- JDBC (Java Database Connectivity)

Основные компоненты



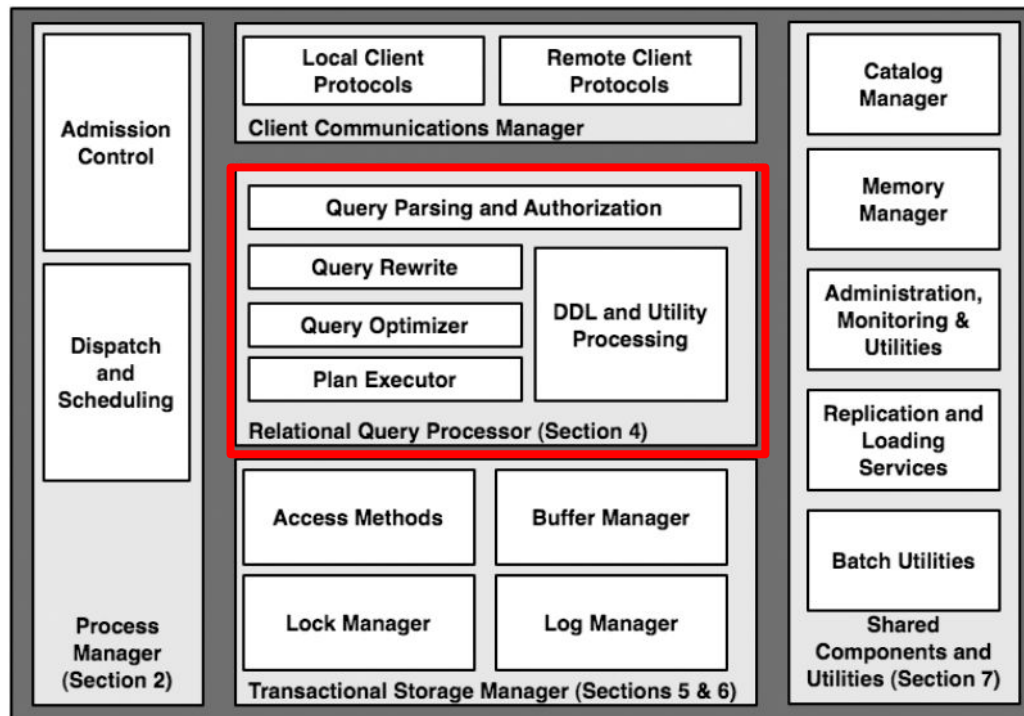
Process Manager

- создание “воркера” для обслуживания подключенного клиента
- управление служебными “воркерами”
- контроль доступа
 - права на подключение
 - доступность необходимых ресурсов
 - приоритизация запросов

Process Manager. PostgreSQL

- процесс postgres (postmaster)
 - создает отдельный процесс для каждого подключения
 - управляет всеми служебными процессами
- контроль доступа
 - файл конфигурации: pg_hba.conf

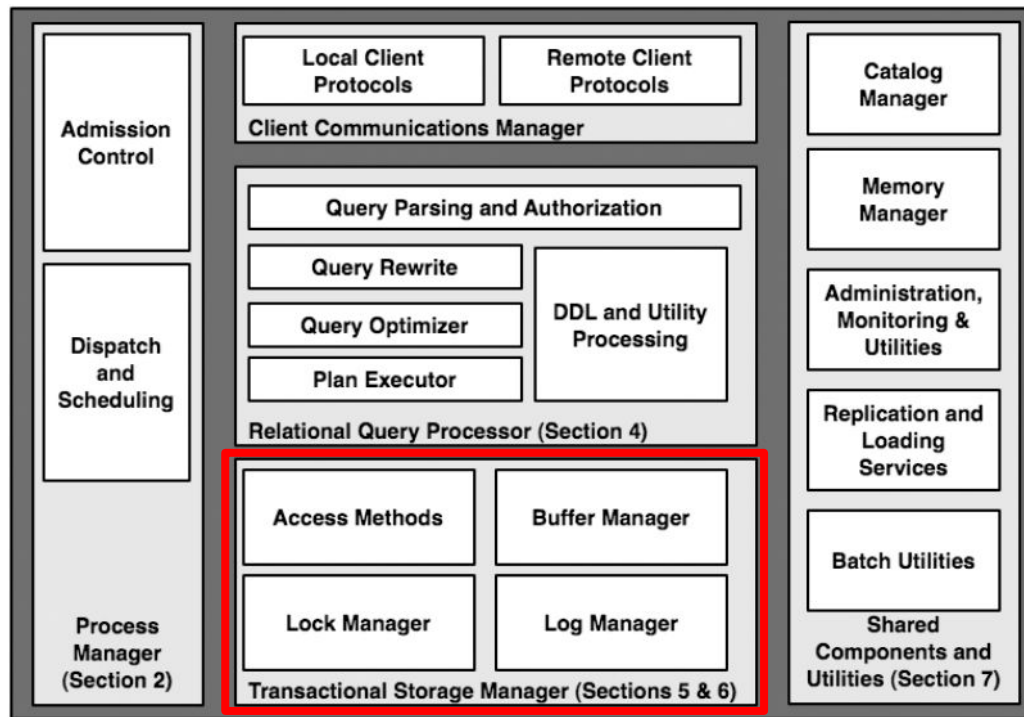
Основные компоненты



Query processor

- Парсер (Parser)
- Авторизация пользователя
 - проверка прав доступа к данным
- выполнение DDL запроса
 - DDL and Utility processor
- выполнение DML запроса
 - Планировщик (Planner)
 - Оптимизатор (Optimizer)
 - Исполнитель (Executor)

Основные компоненты



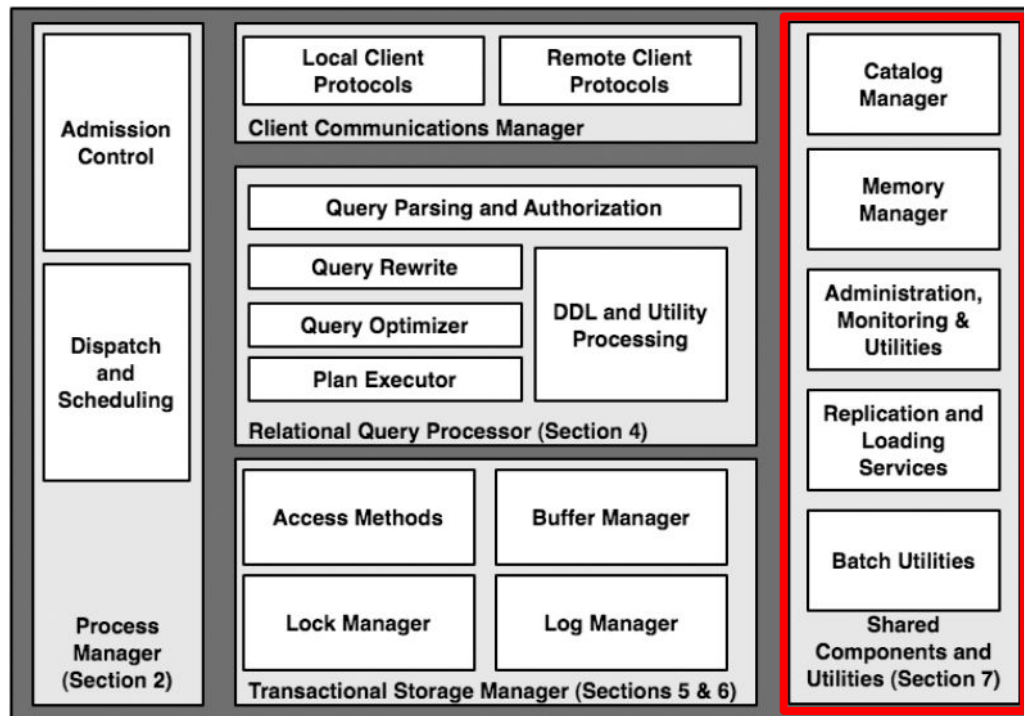
Transactional Storage Manager

- Методы доступа (Access methods)
 - структуры данных и алгоритмы работы с данными на диске
 - физическое расположение данных
 - таблицы / индексы
- Разделяемый кэш страниц (Buffer Manager)
 - для ускорения доступа к данным
- Управление блокировками
 - для обеспечения конкурентного доступа к страницам данных
- Управление логом транзакций
 - для выполнения свойств ACID (атомарность и надежность)
- MVCC

Ответ на запрос

- Ответ возвращается клиенту через Client Communication Manager

Основные компоненты



Shared Components and Utilities

- Системный каталог
 - хранит информацию об объектах базы (таблицы, права доступа, зависимости...)
- Управление памятью
- Управление логами
- Управление настройками
- Сборка статистики

Часть 2: Модели процессов

Модели многопоточности

- Process
 - Не разделяемая память
 - Взаимодействие с помощью сигналов, пайпов, сокетов, ...
- Thread
 - Разделяемая память
 - Взаимодействие с помощью мьютексов, атомарных переменных, TLS, ...
- Корутины / легковесные потоки
 - Выглядят как потоки, но мажутся на потоки операционной системы N:M ($N > M$)
 - Дешевле переключение контекста, асинхронный I/O
 - В языке (Go, Haskell) или в виде библиотеки (Scala, Rust)
- Акторы
 - Легковесные потоки без разделяемой памяти
 - Взаимодействие с помощью сообщений, линков и мониторов
 - Примеры: Erlang, Scala (Akka), Cloud Haskell

Модели многопоточности

DBMS Worker - кусок кода, обслуживающий подключение клиента.

- OS Process per Worker
 - PostgreSQL, IBM DB2, Oracle
- OS Thread per Worker
 - IBM DB2, Microsoft SQL Server, MySQL
- Process pool
 - PgBouncer for PostgreSQL, DRCP for Oracle, ...
- Coroutine per Worker
 - RethinkDB, а также CockroachDB, и вообще мир Go
- Actor per Worker
 - Riak, Couchbase, и вообще мир Erlang

Домашнее задание №1. Все получилось?

- Настроить Linux-окружение для разработки (можно виртуалку)
- Освежить знания C и Git
- Собрать PostgreSQL из исходников и установить
- Спроектировать схему базы данных “телефонная книга”

Домашнее задание №2

- Выберите домашнее задание на семестр и сроки его сдачи

Вариант 1

- ZSON: использовать PGLZ напрямую, не полагаясь на эвристики PostgreSQL
- С обратной совместимостью!
- <https://github.com/postgrespro/zson>
- <https://habr.ru/p/312006/>
- <https://eax.me/postgresql-extensions/>

Вариант 2

- Задокументировать хуки / написать о них статью
- Был старый доклад:

https://wiki.postgresql.org/images/e/e3/Hooks_in_postgresql.pdf

Вариант 3

- Расширение для кодирования/декодирования QTH Locator
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/QTH-%D0%BB%D0%BE%D0%BA%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80>

Вариант 4

- Сделать расширение-хук “пользователь готовится авторизоваться”, “пользователь неуспешно авторизовался”, “пользователь успешно авторизовался” и тд
- Хотя бы банально для логирования.

Вариант 5

- pg_protobuf: добавить возможность модифицировать данные
- https://github.com/afiskon/pg_protobuf
- <https://eax.me/cpp-protobuf/>

Вариант 6

- pg_protobuf: написать генератор PL/pgSQL-процедур для доступа к полям Protobuf из .proto файлов
- https://github.com/afiskon/pg_protobuf
- <https://eax.me/cpp-protobuf/>
- <http://shop.oreilly.com/product/9780596155988.do>

Вариант 7

- wal2json: добавить возможность фильтрации таблиц
- <https://github.com/eulerto/wal2json>
- <https://eax.me/postgresql-logical-decoding/>

Вариант 8

- Расширение для просмотра списка загруженных .so/DLL
- `SELECT list_shared_libraries();`
- Как минимум совместимость с Linux и Windows, желательно также MacOS и FreeBSD.

Вариант 9

- Расширение для просмотра списка открытых файловых дескрипторов и что это: сокет, файл, unix socket, pipe, ...

Вариант 10

- Прочитать пейпер, понять, рассказать классу на семинаре
- [Amazon Aurora: Design Considerations for High Throughput Cloud - Native Relational Databases](#)
- [Caribou: Intelligent Distributed Storage \(FPGA based DBMS\)](#)
- [Clock-SI: Snapshot Isolation for Partitioned Data Stores Using Loosely Synchronized Clocks](#)
- [Dynamo: Amazon's Highly Available Key-value Store](#)
- [In Search of an Understandable Consensus Algorithm, Extended Version \(Raft paper\)](#)
- [CASPaxos: Replicated State Machines without logs](#)

Вариант 10 (продолжение)

- [Large-scale Incremental Processing Using Distributed Transactions and Notifications \(Percolator paper\)](#)
- [Spanner: Google's Globally-Distributed Database](#)
- [Spanner: Becoming a SQL System](#)
- [What's Really New with NewSQL?](#)
- [A Critique of ANSI SQL Isolation Levels](#)

Вариант 11

- HurmaDB: оптимизировать выполнение range-запросов для больших диапазонов (не строить весь ответ в памяти)
- <https://github.com/afiskon/hurmadb>

Вариант 12

- HurmaDB: рефакторинг, перейти с pthreads на std::thread
- <https://github.com/afiskon/hurmadb>
- <https://eax.me/cpp-multithreading/>

Дополнительные материалы

- The Morning Paper <https://blog.acolyer.org/>
- Databass Papers <https://t.me/databasss>

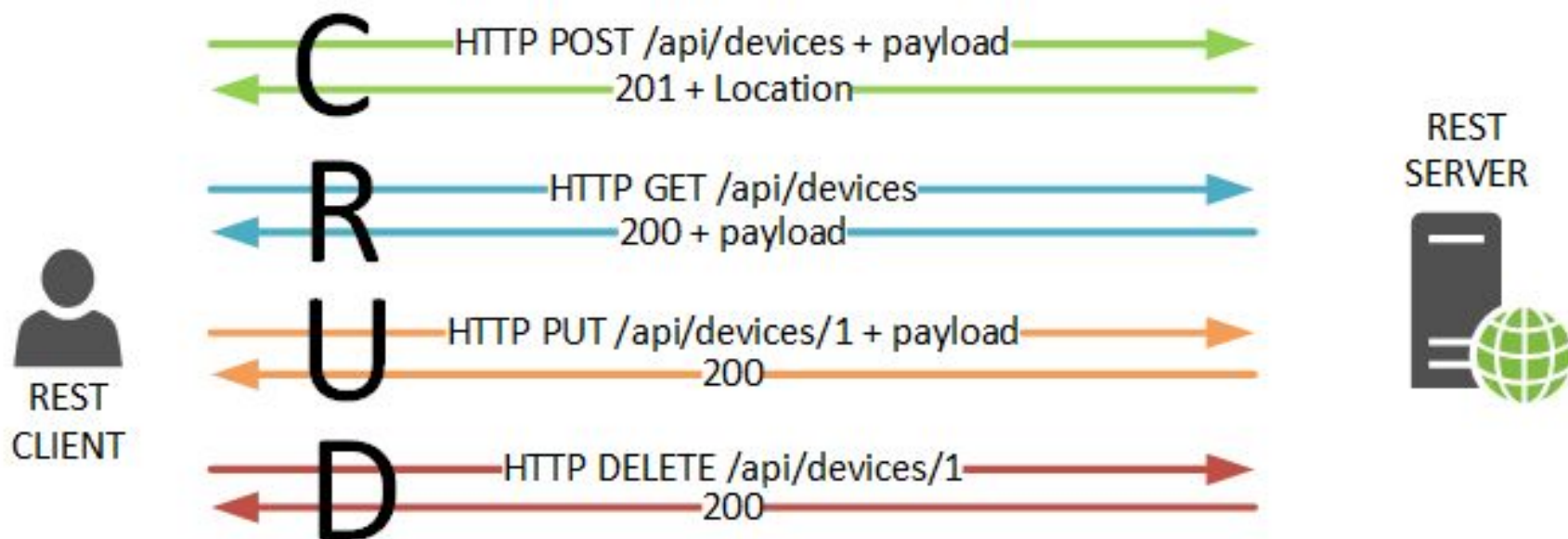
Вопросы и ответы.

- a.lubennikova@postgrespro.ru
- a.alekseev@postgrespro.ru
- Telegram: <https://t.me/dbmsdev>

Бонус-слайды. Вопросы залу

- Что вы знаете о процессе разработки, Agile / XP / Scrum, видах тестирования, фич-бранчах, code review, CI, и т.д?
- Нужно ли объяснить, что представляет собой HTTP?

Бонус-слайды. REST API



Бонус-слайды. Протокол Memcached

>>> version

<<< VERSION 1.4.10

>>> get example_key

<<< VALUE example_key 0 3

<<< 128

<<< END

>>> decr example_key 3

<<< 125