МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе № 2.4

«Работа со списками в языке Python»

по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнил студент группы	δI
ПИЖ-б-о-21-1	
Зиберов Александр	
« » ноября 2022 г.	
Подпись студента	
Работа защищена	
« »20_г.	
Проверил Воронкин Р.А.	
	(подпись)

Цель работы:

Приобретение навыков по работе со списками при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Выполнение работы:

Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ, рисунок 1.

Ссылка: https://github.com/afk552/lab2.4

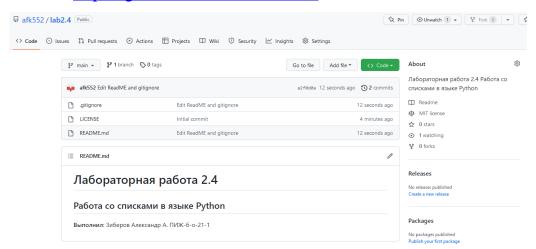


Рисунок 1 – Репозиторий GitHub

Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm, рисунок 2.

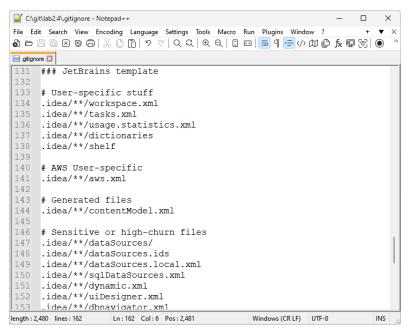


Рисунок 2 – Окно блокнота

Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления gitflow, рисунок 3.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\git\lab2.4>git branch
C:\git\lab2.4>git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop
C:\git\lab2.4>git branch
 develop
  main
C:\git\lab2.4>git push origin develop
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting:
             https://github.com/afk552/lab2.4/pull/new/develop
remote:
remote:
To https://github.com/afk552/lab2.4
* [new branch]
                      develop -> develop
C:\git\lab2.4>
```

Рисунок 3 – Окно командной строки

Создайте проект РуСharm в папке репозитория, рисунок 4.

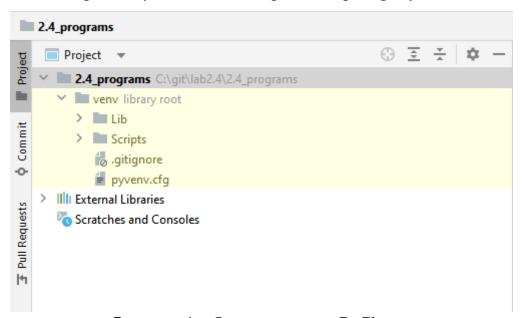


Рисунок 4 – Окно проекта в РуCharm

Проработайте примеры лабораторной работы. Создайте для каждого примера отдельный модуль языка Python. Зафиксируйте изменения в репозитории. Приведите в отчете скриншоты результатов выполнения каждой из программ примеров при различных исходных данных, вводимых с клавиатуры. Рисунки 5-11.

```
& example1_cycle.py ×
1 ▶ \dip#!/usr/bin/env python3
     ⊕# -*- coding: utf-8 -*-
3
4
      import sys
5
6 ▶ | if __name__ == '__main__':
          # Ввести список одной строкой.
7
          A = list(map(int, input().split()))
8
          # Проверить количество элементов списка.
9
         if len(A) != 10:
              print("Неверный размер списка", file=sys.stderr)
              exit(1)
14
          # Найти искомую сумму.
15
          s = 0
16
         for item in A:
17
              if abs(item) < 5:
                   s += item
18
19
           print(s)
```

Рисунок 5 – Код программы из примера 1 (через циклы)



Рисунок 6 – Результат выполнения программы из примера 1 (через циклы)

```
🐌 example1_lc.py 🗡
1 ▶ \big|#!/usr/bin/env python3
    ⊕# -*- coding: υtf-8 -*-
      import sys
4
5
6 ▶ | dif __name__ == '__main__':
         # Ввести список одной строкой
         A = list(map(int, input().split()))
8
9
         # Проверить количество элементов списка
         if len(A) != 10:
            print("Неверный размер списка", file=sys.stderr)
            exit(1)
          # Найти искомую сумму
        s = sum([a for a in A if abs(a) < 5])
          print(s)
```

Рисунок 7 – Код программы из примера 1 (через списковое включение)



Рисунок 8 — Результаты выполнения программы из примера 1 (через списковое включение)

```
🐍 example2.py 🔀
1 ▶ |=#!/usr/bin/env python3
2
     ⊕# -*- coding: utf-8 -*-
3
4
       import sys
5
6 ▶ ⊝if __name__ == '__main__':
7
           # Ввести список одной строкой.
8
          a = list(map(int, input().split()))
9
           # Если список пуст, завершить программу.
         if not a:
              print("Заданный список пуст", file=sys.stderr)
              exit(1)
14
           # Определить индексы минимального и максимального элементов.
           a_min = a_max = a[0]
           i_min = i_max = 0
      for i, item in enumerate(a):
18
               if item < a_min:
19
                   i_min, a_min = i, item
              if item >= a_max:
                   i_max, a_max = i, item
           # Проверить индексы иобменять их местами
24
           if i_min > i_max:
              i_min, i_max = i_max, i_min
           # Посчитать количество положительных элементов
           count = 0
28
           for item in a[i_min+1:i_max]:
29
               if item > 0:
                  count += 1
           print(count)
34
```

Рисунок 9 – Код программы из примера 2



Рисунок 10 – Результаты выполнения программы из примера 2

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\git\lab2.4>git add .
C:\git\lab2.4>git status
On branch develop
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: 2.4 programs/example1 cycle.py
        new file: 2.4_programs/example1_lc.py
        new file: 2.4_programs/example2.py
C:\git\lab2.4>git commit -m "Add examples"
[develop d1c85d0] Add examples
 3 files changed, 68 insertions(+)
create mode 100644 2.4 programs/example1_cycle.py
create mode 100644 2.4_programs/example1_lc.py
create mode 100644 2.4 programs/example2.py
C:\git\lab2.4>
```

Рисунок 11 – Результаты выполнения программы из примера 3

Выполните индивидуальные задания, согласно своего варианта.

Вариант 12

Задание 1. Составить программу с использованием одномерных массивов для решения задачи. Номер варианта необходимо получить у преподавателя. Решить индивидуальное задание как с использованием циклов, так и с использованием List Comprehensions. Рисунки 12-15.

```
揭 indiv1_cycle.py 🗡
1 ▶ d#!/usr/bin/env python3
     _# -*- coding: utf-8 -*-
3
     __if __name__ == '__main__':
           option = str(input(
                "Введите, как заполнить массив: \"Вручную\" или \"Автоматически\"\n"))
           A = []
           if option.lower() == "вручную":
8
                print("Введите 10 чисел (Каждое на отдельной строке): ")
0
                for i in range(10):
                    A.append(int(input()))
           else:
                A = [3, 21, 6, 8, 2, 1, 19, 20, 4, 16]
13
           print("Введенные значения: ", *A, "\n")
14
15
           summ = 0
17
           cnt = 0
           for i in range(len(A)):
               if 2 < A[i] < 20 and A[i] % 8 == 0:
19
                    summ += A[i]
                    cnt += 1
21
           print("Сумма элементов, подходящих под условие: ", summ)
           print("Количество элементов, подходящих под условие: ", cnt)
24
```

Рисунок 12 – Код программы индивидуального задания 1 (через циклы)

```
Run: indiv1_cycle >
       C:\git\lab2.4\2.4_programs\venv\Scripts\python.exe C:/git/lab2.4/2.4_programs/indiv1_cycle.py
       Введите, как заполнить массив: "Вручную" или "Автоматически"
       Вричник
                                                        Run: 🛑 indiv1_cycle >
       Ввелите 10 чисел (Кажлое на отлельной строке):
■ ■ BB
                                                               C:\git\lab2.4\2.4_programs\venv\Scripts\python.exe C:/git/lab2.4/2.4_programs/indiv1_cycle.py
                                                               Введите, как заполнить массив: "Вручную" или "Автоматически"
                                                        P
   ⊕ 21
                                                        Автоматически
Введенные значения: 3 21 6 8 2 1 19 20 4 16
                                                        = =
                                                           🖶 Сумма элементов, подходящих под условие: 24
                                                        🖈 🔋 Количество элементов, подходящих под условие: 2
       19
                                                               Process finished with exit code 0
       Введенные значения: 3 21 6 8 2 1 19 20 4 16
       Сумма элементов, подходящих под условие: 24
       Количество элементов, подходящих под условие: 2
```

Рисунок 13 — Результаты выполнения программы индивидуального задания 1 (через циклы)

```
indiv1_lc.py ×
1 ▶ ॑#!/usr/bin/env python3
      △# -*- coding: utf-8 -*-
       import sys
6
      if __name__ == '__main__':
           option = str(input(
               "Введите, как заполнить массив: \"Вручную\" или \"Автоматически\"\n"))
8
9
           A = []
          if option.lower() == "вручную":
               A = list(map(int, input("Введите 10 чисел через пробел: ").split()))
           else:
              A = [3, 21, 6, 8, 2, 1, 19, 20, 4, 16]
           if not A:
              print("Заданный список пуст", file=sys.stderr)
           else:
             print("Введенные значения: ", *A, "\n")
18
19
           cnt = 0
           summ = 0
           A = [x \text{ for } x \text{ in } A \text{ if } x > 2 \text{ if } x < 20 \text{ if } x \% 8 == 0]
           print("Элементы, подходящие под условие: ", *A)
           print("Сумма элементов, подходящие под условие: ", sum(A))
25
           print("Количество элементов, подходящие под условие: ", len(A))
```

Рисунок 14 — Код программы индивидуального задания 1 (через списковое включение)

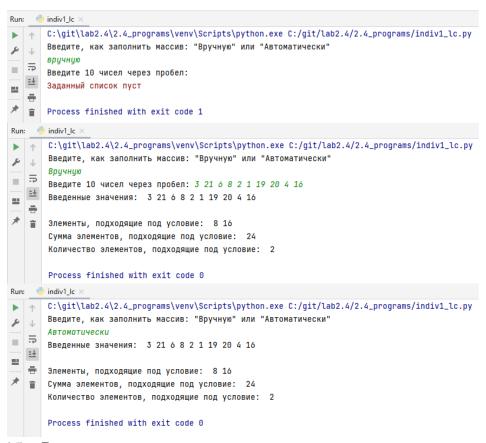


Рисунок 15 — Результаты выполнения программы индивидуального задания 1 (через списковое включение)

Задание 2. Составить программу с использованием одномерных массивов для решения задачи на переупорядочивание элементов массива. Для сортировки допускается использовать метод sort с заданным параметром key (https://docs.python.org/3/howto/sorting.html) и объединение нескольких списков. Номер варианта необходимо получить у преподавателя. Рисунки 16, 17.

```
👼 indiv2.py 🗡
1 ▶ ⊕#!/usr/bin/env python3
     _# -*- coding: utf-8 -*-
 4
      import sys
      import random
 6
 7 ▶ dif __name__ == '__main__':
8
          option = str(input(
9
              "Введите, как заполнить массив: \"Вручную\" или \"Автоматически\"\n"))
          if option.lower() == "вручную":
              mas = list(map(float, input("Введите числа через пробел: ").split()))
14
              amount = int(input("Введите количество чисел: "))
              mas = [round(random.uniform(-100.9, 300.9), 2) for i in range(amount)]
           if not mas:
              print("Заданный список пуст", file=sys.stderr)
18
              exit(1)
19
           else:
              print("Введенные значения: ", *mas, "\n")
          A = float(input("Введите левую границу: "))
          B = float(input("Введите правую границу: "))
              f"Элементы, удовлетворяющие [{A} , {B}] >>",
               list(filter(lambda item: item >= A and item <= B, mas))
          print(
28
29
              "Количество элементов, удовлетворяющие условию: ",
               (len(list(filter(lambda item: item >= A and item <= B, mas))))</pre>
          i_max = mas.index(max(mas))
           print(
34
              "Сумма чисел списка, начиная от максимального значения: ",
               sum(mas[i_max:len(mas)])
38
           print(
39
               "Отсортированный по убыванию модулей исходный список: ",
              sorted(mas, key=abs, reverse=True)
41
42
```

Рисунок 16 – Код программы индивидуального задания 2

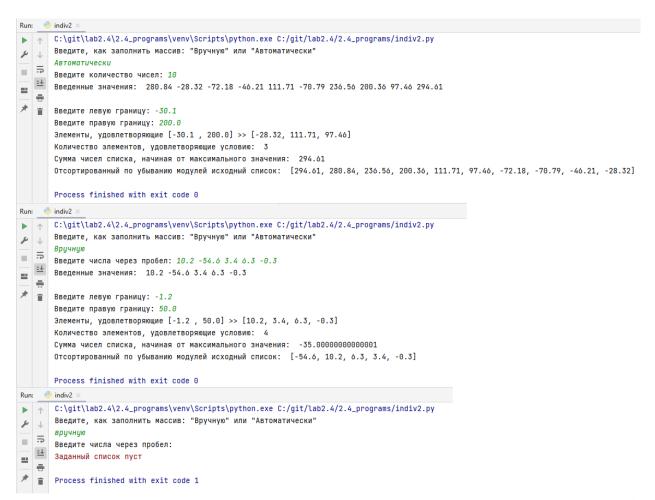


Рисунок 17 – Результаты выполнения программы индивидуального задания 2

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
                                                                                  X
C:\git\lab2.4>git add .
C:\git\lab2.4>git status
On branch develop
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
       new file: 2.4_programs/indiv1_cycle.py
        new file: 2.4_programs/indiv1_lc.py
        new file: 2.4_programs/indiv2.py
C:\git\lab2.4>git commit -m "Add individual tasks"
[develop f664a43] Add individual tasks
 3 files changed, 89 insertions(+)
create mode 100644 2.4_programs/indiv1_cycle.py
 create mode 100644 2.4_programs/indiv1_lc.py
create mode 100644 2.4 programs/indiv2.py
C:\git\lab2.4>_
```

Рисунок 18 – Окно командной строки

Выполните слияние ветки для разработки с веткой main / master. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub. Рисунки 19, 20.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
To https://github.com/afk552/lab2.4
  a2f0d0a..f664a43 develop -> develop
C:\git\lab2.4>git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
C:\git\lab2.4>git merge develop
Updating a2f0d0a..f664a43
Fast-forward
16 +++++++++++++++
2.4_programs/example1_lc.py
                          2.4_programs/example2.py
2.4_programs/indiv1_cycle.py
                          2.4_programs/indiv1_lc.py
                          2.4_programs/indiv2.py
                          6 files changed, 157 insertions(+)
create mode 100644 2.4_programs/example1_cycle.py
create mode 100644 2.4_programs/example1_lc.py
create mode 100644 2.4_programs/example2.py
create mode 100644 2.4_programs/indiv1_cycle.py
create mode 100644 2.4_programs/indiv1_lc.py
create mode 100644 2.4_programs/indiv2.py
C:\git\lab2.4>git push origin main
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/afk552/lab2.4
  a2f0d0a..f664a43 main -> main
C:\git\lab2.4>
```

Рисунок 19 – Окно командной строки

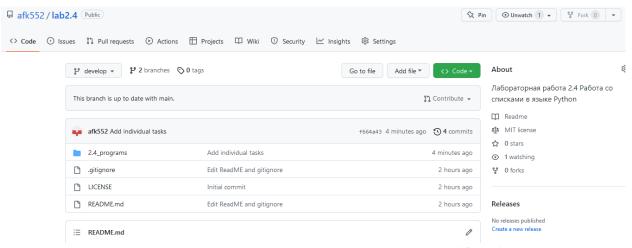


Рисунок 20 – Удаленный репозиторий на GitHub

Вывод: В результате выполнения работы были изучены списки в языке программирования Python 3, работа с ними и написание программ с их использованием.

Контрольные вопросы:

1. Что такое списки в языке Python?

Список (list) — это структура данных для хранения объектов различных типов. Список очень похож на массив, только в нем можно хранить объекты различных типов. Размер списка не статичен, его можно изменять. Список по своей природе является изменяемым типом данных. Переменная, определяемая как список, содержит ссылку на структуру в памяти, которая в свою очередь хранит ссылки на какие-либо другие объекты или структуры.

2. Как осуществляется создание списка в Python?

Для создания списка нужно заключить элементы в квадратные скобки.

A = []

3. Как организовано хранение списков в оперативной памяти?

При его создании в памяти резервируется область, которую можно условно назвать некоторым "контейнером", в котором хранятся ссылки на другие элементы данных в памяти.

4. Каким образом можно перебрать все элементы списка?

for elem in my_list:

print(elem)

5. Какие существуют арифметические операции со списками?

Объединение списков с помощью операции +, повторение с помощью *.

6. Как проверить есть ли элемент в списке?

if elem in list:

do something()

7. Как определить число вхождений заданного элемента в списке?

Через метод count:

lst = [1, 2, 2, 3, 3]

print(lst.count(2))

8. Как осуществляется добавление (вставка) элемента в список?

Добавление нового элемента реализуется методом append():

my list = ['один', 'два', 'три', 'четыре', 'пять']

my_list.append('ещё один')

>> ['один', 'два', 'три', 'четыре', 'пять', 'ещё один']

Вставка реализуется методом insert():

 $my_list = [1, 2, 3, 4, 5]$

my_list.insert(1,'Привет')

>> [1, 'Привет', 2, 3, 4, 5]

9. Как выполнить сортировку списка?

Сортировку можно выполнить методом sort()

list_2.sort()

list_2.sort(reverse=True) (аргумент для сортировки в порядке убывания)

10. Как удалить один или несколько элементов из списка?

Метод рор(<позиция>)

Метод remove(<значение элемента>)

Функция del my_list[2]

11. Что такое списковое включение и как с его помощью осуществлять обработку списков?

List Comprehensions (списковое включение) является частью синтаксиса языка, которая предоставляет простой способ построения списков. Также, есть две мощные функции для работы с коллекциями: map и filter. Они позволяют

использовать функциональный стиль программирования, не прибегая к помощи циклов, для работы с такими типами как list, tuple, set, dict и т.п.

a = [i for i in range(n)]
 b = [i**2 for i in a]
 b = [i for i in a if i % 2 == 0]

12. Как осуществляется доступ к элементам списков с помощью срезов?

Так же, как и строки: A[start:stop:step]

13. Какие существуют функции агрегации для работы со списками? len(), min(), max(), sum()

14. Как создать копию списка?

Через метод copy(): list2 = list1.copy() Через срезы: list2 = list1[:]

15. Самостоятельно изучите функцию sorted языка Python. В чем ее отличие от метода sort списков?

Метод sorted() — сортирует, возвращая новый список. sort() — сортирует, работает с текущим списком.