

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Кафедра инфокоммуникаций
Отчет по лабораторной работе № 4.2
«Перегрузка операторов в языке Python»
по дисциплине «Основы программной инженерии»**

Выполнил студент группы

ПИЖ-б-о-21-1

Зиберов Александр

« » мая 2023 г.

Подпись студента _____

Работа защищена

« » _____ 20__ г.

Проверил Воронкин Р.А. _____
(подпись)

Ставрополь, 2023

Цель работы:

Приобретение навыков по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Выполнение работы:

Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия MIT, рисунок 1.

Ссылка: <https://github.com/afk552/lab4.2>

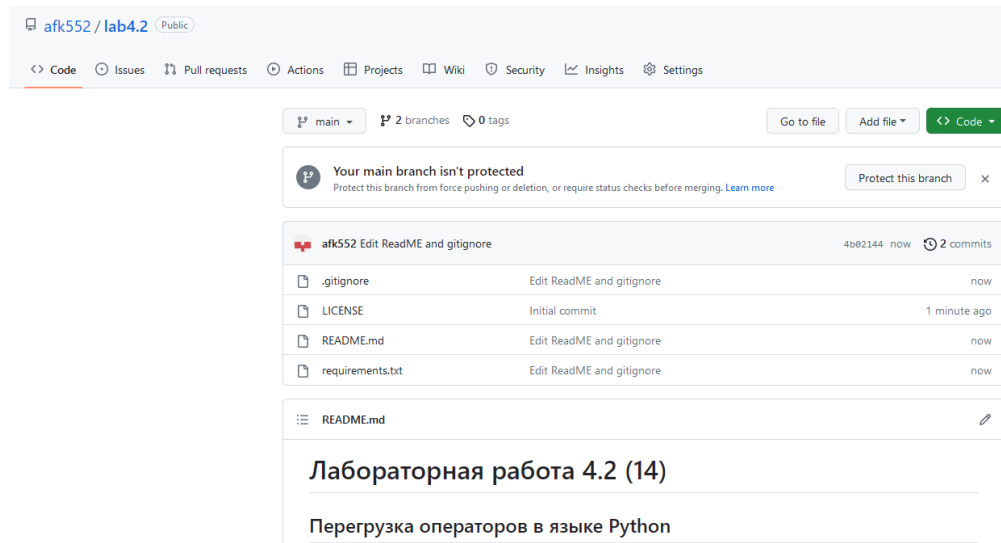


Рисунок 1 – Удаленный репозиторий на GitHub

Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm, рисунок 2.

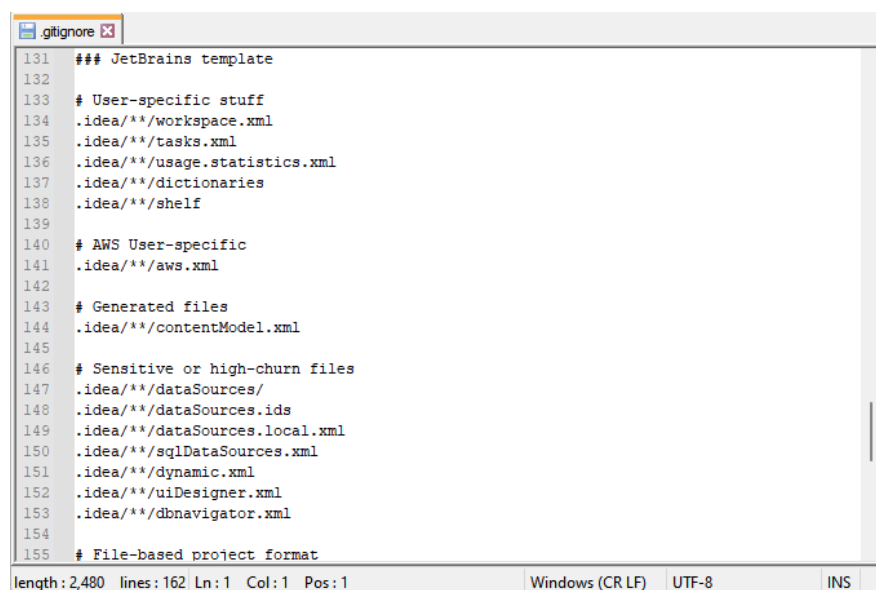


Рисунок 2 – Окно блокнота

Организируйте свой репозиторий в соответствии с моделью ветвления git-flow, рисунок 3.

```
C:\git\lab4.2>git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'

C:\git\lab4.2>
```

Рисунок 3 – Окно командной строки

Примеры

```
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4
5  import math
6
7
8  6 usages
9  class Vector2D:
10     def __init__(self, x, y):
11         self.x = x
12         self.y = y
13
14     def __repr__(self):
15         return 'Vector2D({}, {})'.format(self.x, self.y)
16
17     def __str__(self):
18         return '({}, {})'.format(self.x, self.y)
19
20     def __add__(self, other):
21         return Vector2D(self.x + other.x, self.y + other.y)
22
23     def __iadd__(self, other):
24         self.x += other.x
25         self.y += other.y
26         return self
27
28     def __sub__(self, other):
29         return Vector2D(self.x - other.x, self.y - other.y)
30
31     def __isub__(self, other):
32         self.x -= other.x
33         self.y -= other.y
34         return self
35
36     def __abs__(self):
37         return math.hypot(self.x, self.y)
38
39     def __bool__(self):
40         return self.x != 0 or self.y != 0
41
42     def __neg__(self):
43         return Vector2D(-self.x, -self.y)
44
45     if __name__ == '__main__':
46         x = Vector2D(3, 4)
47         print(x)
48         print(abs(x))
49         y = Vector2D(5, 6)
50         print(y)
51         print(x + y)
52         print(x - y)
53         print(-x)
54         x += y
55         print(x)
56         print(bool(x))
57         z = Vector2D(0, 0)
58         print(bool(z))
59         print(-z)
60
```

C:\git\lab4.2\venv\Scripts\python.exe C:\git\lab4.2\examples\ex1.py
(3, 4)
5.0
(5, 6)
(8, 10)
(-2, -2)

Рисунок 4 – Пример 1

1	<code>#!/usr/bin/env python3</code>	51	<code>-----</code>
2	<code># -*- coding: utf-8 -*-</code>	52	<code>@property</code>
3		53	<code>def denominator(self):</code>
4		54	<code> return self.__denominator</code>
5	<code>13 usages</code>	55	<code>@denominator.setter</code>
6	<code>class Rational:</code>	56	<code>def denominator(self, value):</code>
7	<code> def __init__(self, a=0, b=1):</code>	57	<code> value = int(value)</code>
8	<code> a = int(a)</code>	58	<code> if value == 0:</code>
9	<code> b = int(b)</code>	59	<code> raise ValueError("Illegal value of the denominator")</code>
10	<code> if b == 0:</code>	60	<code> self.__denominator = value</code>
11	<code> raise ValueError("Illegal value of the denominator")</code>	61	<code> self.__reduce()</code>
12	<code> self.__numerator = a</code>	62	
13	<code> self.__denominator = b</code>	63	<code># Привести дробь к строке.</code>
14	<code> self.__reduce()</code>	64	<code>def __str__(self):</code>
15	<code># Сокращение дроби.</code>	65	<code> return f"{self.__numerator} / {self.__denominator}"</code>
16	<code>7 usages</code>	66	
17	<code>def __reduce(self):</code>	67	<code>def __repr__(self):</code>
18	<code> # Функция для нахождения наибольшего общего делителя</code>	68	<code> return self.__str__()</code>
19	<code>def gcd(a, b):</code>	69	
20	<code> if a == 0:</code>	70	<code># Привести дробь к вещественному значению.</code>
21	<code> return b</code>	71	<code>def __float__(self):</code>
22	<code> elif b == 0:</code>	72	<code> return self.__numerator / self.__denominator</code>
23	<code> return a</code>	73	
24	<code> elif a >= b:</code>	74	<code># Привести дробь к логическому значению.</code>
25	<code> return gcd(a % b, b)</code>	75	<code>def __bool__(self):</code>
26	<code> else:</code>	76	<code> return self.__numerator != 0</code>
27	<code> return gcd(a, b % a)</code>	77	
28	<code>sign = 1</code>	78	<code># Сложение обыкновенных дробей.</code>
29	<code>if (self.__numerator > 0 > self.__denominator) or \</code>	79	<code>def __iadd__(self, rhs): # +=</code>
30	<code> (self.__numerator < 0 < self.__denominator):</code>	80	<code> if isinstance(rhs, Rational):</code>
31	<code> sign = -1</code>	81	<code> a = self.numerator * rhs.denominator + \</code>
32		82	<code> self.denominator * rhs.numerator</code>
33	<code>a, b = abs(self.__numerator), abs(self.__denominator)</code>	83	<code> b = self.denominator * rhs.denominator</code>
34	<code>c = gcd(a, b)</code>	84	<code> self.__numerator, self.__denominator = a, b</code>
35	<code>self.__numerator = sign * (a // c)</code>	85	<code> self.__reduce()</code>
36	<code>self.__denominator = b // c</code>	86	<code> return self</code>
37		87	<code> else:</code>
38	<code># Клонировать дробь.</code>	88	<code> raise ValueError("Illegal type of the argument")</code>
39	<code>4 usages</code>	89	
40	<code>def __clone(self):</code>	90	<code>def __add__(self, rhs): # +</code>
41	<code> return Rational(self.__numerator, self.__denominator)</code>	91	<code> return self.__clone().__iadd__(rhs)</code>
42	<code>11 usages</code>	92	
43	<code>@property</code>	93	<code># Вычитание обыкновенных дробей.</code>
44	<code>def numerator(self):</code>	94	<code>def __isub__(self, rhs): # -=</code>
45	<code> return self.__numerator</code>	95	<code> if isinstance(rhs, Rational):</code>
46	<code>@numerator.setter</code>	96	<code> a = self.numerator * rhs.denominator - \</code>
47	<code>def numerator(self, value):</code>	97	<code> self.denominator * rhs.numerator</code>
48	<code> self.__numerator = int(value)</code>	98	<code> b = self.denominator * rhs.denominator</code>
49	<code> self.__reduce()</code>	99	<code> self.__numerator, self.__denominator = a, b</code>
50		100	<code> self.__reduce()</code>
		101	<code> return self</code>
		102	<code> else:</code>
		103	

Рисунок 5 – Пример 2 (1)

```

104         raise ValueError("Illegal type of the argument")
105
106     def __sub__(self, rhs): # -
107         return self.__clone().__isub__(rhs)
108
109     # Умножение обыкновенных дробей.
110     def __imul__(self, rhs): # *=
111         if isinstance(rhs, Rational):
112             a = self.numerator * rhs.numerator
113             b = self.denominator * rhs.denominator
114             self.__numerator, self.__denominator = a, b
115             self.__reduce()
116             return self
117         else:
118             raise ValueError("Illegal type of the argument")
119
120     def __mul__(self, rhs): # *
121         return self.__clone().__imul__(rhs)
122
123     # Деление обыкновенных дробей.
124     def __itruediv__(self, rhs): # /=
125         if isinstance(rhs, Rational):
126             a = self.numerator * rhs.denominator
127             b = self.denominator * rhs.numerator
128             if b == 0:
129                 raise ValueError("Illegal value of the denominator")
130             self.__numerator, self.__denominator = a, b
131             self.__reduce()
132             return self
133         else:
134             raise ValueError("Illegal type of the argument")
135
136     def __truediv__(self, rhs): # /
137         return self.__clone().__itruediv__(rhs)
138
139     # Отношение обыкновенных дробей.
140     def __eq__(self, rhs): # ==
141         if isinstance(rhs, Rational):
142             return (self.numerator == rhs.numerator) and \
143                 (self.denominator == rhs.denominator)
144         else:
145             return False
146
147     def __ne__(self, rhs): # !=
148         if isinstance(rhs, Rational):
149             return not self.__eq__(rhs)
150         else:
151             return False
152
153     def __gt__(self, rhs): # >
154         if isinstance(rhs, Rational):
155             return self.__float__() > rhs.__float__()
156         else:
157             return False
158
159     def __lt__(self, rhs): # <
160         if isinstance(rhs, Rational):
161             return self.__float__() < rhs.__float__()
162         else:
163             return False
164
165     def __ge__(self, rhs): # >=
166         if isinstance(rhs, Rational):
167             return not self.__lt__(rhs)
168         else:
169             return False
170
171     def __le__(self, rhs): # <=
172         if isinstance(rhs, Rational):
173             return not self.__gt__(rhs)
174         else:
175             return False
176
177     if __name__ == '__main__':
178         r1 = Rational(3, 4)
179         print(f"r1 = {r1}")
180         r2 = Rational(5, 6)
181         print(f"r2 = {r2}")
182         print(f"r1 + r2 = {r1 + r2}")
183         print(f"r1 - r2 = {r1 - r2}")
184         print(f"r1 * r2 = {r1 * r2}")
185         print(f"r1 / r2 = {r1 / r2}")
186         print(f"r1 == r2: {r1 == r2}")
187         print(f"r1 != r2: {r1 != r2}")
188         print(f"r1 > r2: {r1 > r2}")
189         print(f"r1 < r2: {r1 < r2}")
190         print(f"r1 >= r2: {r1 >= r2}")
191         print(f"r1 <= r2: {r1 <= r2}")
192
193

```

Рисунок 6 – Пример 2 (2)

Индивидуальное задание.

Задание 1. Выполнить индивидуальное задание 1 лабораторной работы 4.1, максимально задействовав имеющиеся в Python средства перегрузки операторов.

7. Поле *first* — дробное число, левая граница диапазона; поле *second* — дробное число, правая граница диапазона. Реализовать метод *rangecheck()* — проверку заданного числа на принадлежность диапазону.

```
45     # Перегрузка, вывод интервала
46     def __str__(self):
47         return f"[{self.first}, {self.second}]"
48
49     # Перегрузка, число в интервале
50     def __contains__(self, number):
51         return self.first <= number < self.second
52
53     1 usage
54     def rangecheck(self, number=None):
55         if self.first > self.second:
56             raise ValueError("Введенная левая граница больше правой!")
57         if isinstance(number, float):
58             pass
59         else:
60             try:
61                 number = float(input("Задайте число: "))
62             except ValueError:
63                 ValueError("Введено не число!")
64         if self.first <= float(number) <= self.second:
65             print(f"Число {number} в диапазоне [{self.first}, {self.second}]")
66         else:
67             print(f"Число {number} не в [{self.first}, {self.second}]")
68
69     if __name__ == "__main__":
70         test = Number()
71         test.read()
72         # Проверка перегрузок
73         test.display()
74         print(test)
75         test.rangecheck(25)
76         print(5 in test)
77
```

Рисунок 7 – Код программы индивидуального задания 1

```
C:\git\lab4.2\venv\Scripts\python.exe C:\git\lab4.2\indiv_task\task1.py
Введите левую границу диапазона: 19.4
Введите правую границу диапазона: 45.8
1: 19.4
2: 45.8
[19.4, 45.8]
Число 25 в диапазоне [19.4, 45.8]
True

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8 – Результат выполнения программы индивидуального задания 1

Задание 2. Дополнительно к требуемым в заданиях операциям перегрузить операцию индексирования []. Максимально возможный размер списка задать константой. В отдельном поле size должно храниться максимальное для данного объекта количество элементов списка; реализовать метод size(), возвращающий установленную длину. Если количество элементов списка изменяется во время работы, определить в классе поле count. Первоначальные значения size и count устанавливаются конструктором.

Создать класс Polinom для работы с многочленами до 100-й степени. Коэффициенты должны быть представлены списком из 100 элементов-коэффициентов. Младшая степень имеет меньший индекс (нулевая степень — нулевой индекс). Размер списка задается как аргумент конструктора инициализации. Реализовать арифметические операции и операции сравнения, вычисление значения полинома для заданного значения, дифференцирование, интегрирование.

```
C:\git\lab4.2\venv\Scripts\python.exe C:\git\lab4.2\indiv_task\task2.py
[]
Введите коэффициенты полинома: 3
Введите коэффициенты полинома: 4
Введите коэффициенты полинома: 2
Введите коэффициенты полинома: 3
[3.0, 4.0, 2.0, 3.0]
[]
[1.0, 3.0, 4.0, 4.0]
4.0
Сумма: [4.0, 7.0, 6.0, 7.0]
4.0
Разность: [2.0, 1.0, -2.0, -1.0]
-4.0
Произведение: [-3.0, -13.0, -26.0, -37.0, -33.0, -20.0, -12.0]
pol1 == pol2: False
pol1 > pol2: False
pol1 < pol2: True
pol1 != pol2: True
Дифференцирование полинома 1: [4.0, 4.0, 9.0]
Интегрирование полинома 1: [0, 3.0, 2.0, 0.6666666666666666, 0.75]

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 9 – Результат выполнения индивидуального задания 2

```

1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  Создать класс Polynom для работы с многочленами до 100-й степени. Коэффициенты
6  должны быть представлены списком из 100 элементов-коэффициентов.
7  Младшая степень имеет меньший индекс (нулевая степень — нулевой индекс).
8  Размер списка задается как аргумент конструктора инициализации.
9  Реализовать арифметические операции и операции сравнения, вычисление значения
10 полинома для заданного значения, дифференцирование, интегрирование.
11 """
12
13
14 6 usages
15 class Polynom:
16     MAX_SIZE = 100
17     def __init__(self, degree):
18         # Степень полинома
19         self.__degree = degree
20         # Размер списка
21         self.__size = degree + 1
22         # Список коэффициентов
23         self.__coef_list = []
24
25     # Возвращает установленную длину
26     def get_size(self):
27         return self.__size
28
29     # Получить индекс коэффициента полинома
30     3 usages
31     def get_index(self):
32         print(self.__coef_list[-1])
33         return self.__coef_list
34
35     # Вывести коэффициенты полинома
36     4 usages
37     def print_coef(self):
38         print(self.__coef_list)
39
40     # Считываем значение коэффициентов
41     2 usages
42     def read_coef(self, strr=None):
43         # Если на вход функции строка -> преобразуем
44         if isinstance(strr, str):
45             coeffs = strr.split(", ")
46             if len(coeffs) <= Polynom.MAX_SIZE:
47                 for i in coeffs:
48                     self.__coef_list.append(float(i))
49
50         # Если на вход ничего не подано -> вводится по значению
51         else:
52             for i in range(self.__size):
53                 if self.__size <= Polynom.MAX_SIZE:
54                     coef = float(input("Введите коэффициенты полинома: "))
55                     self.__coef_list.append(coef)
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

```

Рисунок 10 – Код программы индивидуального задания 2 (1)


```

101 # Проверка. Полиномы равны.
102 def __eq__(self, val_pol2):
103     if isinstance(val_pol2, Polynom):
104         if self.__coef_list == val_pol2.__coef_list:
105             return True
106         else:
107             return False
108
109 # Проверка. Полином больше чем заданный
110 def __gt__(self, val_pol2):
111     if isinstance(val_pol2, Polynom):
112         if self.__coef_list > val_pol2.__coef_list:
113             return True
114         else:
115             return False
116
117 # Проверка. Полином меньше чем заданный
118 def __lt__(self, val_pol2):
119     if self.__coef_list <= val_pol2.__coef_list:
120         return True
121     else:
122         return False
123
124 # Проверка. Полином не равен другому.
125 def __ne__(self, val_pol2):
126     if not self.__coef_list == val_pol2.__coef_list:
127         return True
128     else:
129         return False
130
131 # Дифференцирование полинома
132 1 usage
133 def differentiation(self):
134     res = []
135     for idx, elem in enumerate(self.__coef_list):
136         if idx > 0:
137             res.append(elem * idx)
138     return res
139
140 # Интегрирование полинома
141 1 usage
142 def integrate(self):
143     res = [0] * (self.__size + 1)
144     for idx, elem in enumerate(self.__coef_list):
145         res[idx + 1] = elem / (idx + 1)
146     return res
147
148 # Получить конкретный коэффициент полинома
149 def __getitem__(self, item):
150     return self.__coef_list[item]
151
152 if __name__ == "__main__":
153     pol1 = Polynom(3)
154     pol1.print_coef()
155     pol1.read_coef()
156     pol2 = Polynom(3)
157     pol2.print_coef()
158     pol2.read_coef("1, 3, 4, 4")
159     pol2.print_coef()
160
161     print(f"Сумма: {pol1.sum_polynom(3, pol2.get_index())}")
162     print(f"Разность: {pol1.sub_polynom(3, pol2.get_index())}")
163     print(f"Произведение: {pol1.multiply_pol(3, pol2.get_index())}")
164     # print(f"Полином 1, умноженный на 2: {pol1.multiply_pol_num(2)}")
165     print(f"pol1 == pol2: {pol1 == pol2}")
166     print(f"pol1 > pol2: {pol1 > pol2}")
167     print(f"pol1 < pol2: {pol1 < pol2}")
168     print(f"pol1 != pol2: {pol1 != pol2}")
169     print(f"Дифференцирование полинома 1: {pol1.differentiation()}")
170     print(f"Интегрирование полинома 1: {pol1.integrate()}")
171

```

Рисунок 11 – Код программы индивидуального задания 2 (1)

Вывод: Были приобретены и применены навыки по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python.

Контрольные вопросы:

1. Какие средства существуют в Python для перегрузки операций?

Для перегрузки операций в Python используются специальные методы, которые начинаются и заканчиваются двойным подчеркиванием. Например,

для перегрузки оператора сложения используется метод `add`, для оператора равенства - метод `eq` и т.д.

2. Какие существуют методы для перегрузки арифметических операций и операций отношения в языке Python?

`__add__(self, other)` - сложение. $x + y$ вызывает `x.__add__(y)`.

`__sub__(self, other)` - вычитание ($x - y$).

`__mul__(self, other)` - умножение ($x * y$).

`__truediv__(self, other)` - деление (x / y).

`__floordiv__(self, other)` - целочисленное деление ($x // y$).

`__mod__(self, other)` - остаток от деления ($x \% y$).

`__divmod__(self, other)` - частное и остаток (`divmod(x, y)`).

`__pow__(self, other[, modulo])` - возведение в степень ($x ** y$, `pow(x, y[, modulo])`).

`__lshift__(self, other)` - битовый сдвиг влево ($x << y$).

`__rshift__(self, other)` - битовый сдвиг вправо ($x >> y$).

`__and__(self, other)` - битовое И ($x \& y$).

`__xor__(self, other)` - битовое ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ ($x \wedge y$).

`__or__(self, other)` - битовое ИЛИ ($x | y$).

3. В каких случаях будут вызваны следующие методы: `__add__`, `__iadd__` и `__radd__`? Приведите примеры.

Операция $x + y$ будет сначала пытаться вызвать `x.__add__(y)` и только в том случае, если это не получилось, будет пытаться вызвать `y.__radd__(x)`.

`__iadd__(self, other)` - $+=$

4. Для каких целей предназначен метод `__new__` ? Чем он отличается от метода `__init__` ?

`__new__(cls[, ...])` — управляет созданием экземпляра. В качестве обязательного аргумента принимает класс (не путать с экземпляром). Должен возвращать экземпляр класса для его последующей его передачи методу `__init__` .

5. Чем отличаются методы `__str__` и `__repr__` ?

`__repr__(self)` - вызывается встроенной функцией `repr`; возвращает "сырые" данные, используемые для внутреннего представления в python.

`__str__(self)` - вызывается функциями `str`, `print` и `format`. Возвращает строковое представление объекта