# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций
Отчет по лабораторной работе № 1
«Основы языка программирования Go»
по дисциплине «Программная инженерия»

Выполнил студент группы	
ПИЖ-б-о-21-1	
Зиберов Александр	
« » февраля 2024 г.	
Подпись студента	
Работа защищена	
« »20_г.	
Проверил Воронкин Р.А.	
(Π	одпись)

### Цель работы:

Исследование назначения и способов установки Go, исследование типов данных, констант и арифметических операции языка программирования Go.

### Выполнение работы:

Создан общедоступный репозиторий на GitHub, рисунок 1.

Ссылка: <a href="https://github.com/afk552/pi\_Lab1">https://github.com/afk552/pi\_Lab1</a>

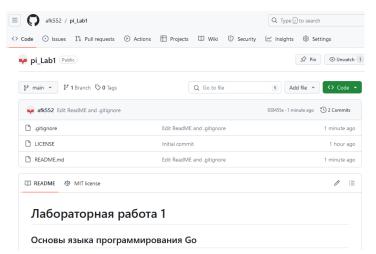


Рисунок 1 – Удаленный репозиторий на GitHub

Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm, рисунок 2.

```
🔚 .gitignore 🗵
      # If you prefer the allow list template instead of the deny list, see community template:
      # https://github.com/github/gitignore/blob/main/community/Golang/Go.AllowList.gitignore
      # Binaries for programs and plugins
      *.exe
*.exe
*.dll
      *.so
*.dylib
      # Test binary, built with 'go test -c'
      # Output of the go coverage tool, specifically when used with LiteIDE
      # Dependency directories (remove the comment below to include it)
      # Go workspace file
     go.work
     .vscode/*
!.vscode/settings.json
     !.vscode/tasks.json
!.vscode/launch.json
      !.vscode/extensions.json
      !.vscode/*.code-snippets
      # Local History for Visual Studio Code
     # Built Visual Studio Code Extensions
```

Рисунок 2 – Дополненный файл .gitignore

Hастройка IDE для Golang.

1. Установка компилятора языка GO

Установим компилятор языка Go при помощи установщика с официального сайта go.dev (рисунок 3).



Рисунок 3 – Установщик компилятора языка Go

2. Hacтройка IDE Visual Studio Code (VS Code)

Установим расширение для языка Go, рисунок 4.

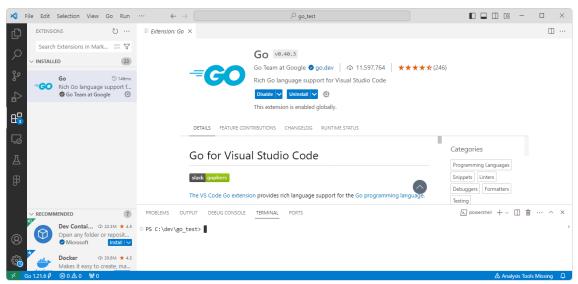


Рисунок 4 – Страница расширения Go для VS Code

Добавим опцию "console": "integratedTerminal" в конфигурацию проекта для удобного запуска программы при помощи PowerShell (в окне Terminal в VS Code) как на рисунке 5.

```
X File Edit Selection View Go Run ...
Ф
                                                 ··· {} launch.json ×
          ✓ GO_TEST
                                                          .vscode > {} launch.json > [ ] configurations > {} 0 > 1 console

√ .vscode

                                                                           // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
          {} launch.json
                                                                           // Hover to view descriptions of existing attributes.
// For more information, visit: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
"version": "0.2.0",
           o hello.go
                                                                           "configurations": [
                                                                                        "name": "Launch Package",
"type": "go",
"request": "launch",
"mode": "auto",
"program": "${fileDirname}",
"console": "integratedTerminal"
                                                            11
12
                                                            13
                                                            15
16
          OUTLINE
```

Рисунок 5 – Настройка файла конфигурации отладчика launch.json

### Выполнение примеров

Пример 1. Первая программа «Hello, Go!»

```
×
                                                                Х

∠ go_test

                                                                                   П
                                                                                      □ …
      • hello.go
      ⊶ hello.go > ...
             package main
Q
         2
         3
             import "fmt"
         4
         5
             func main() {
         6
                  fmt.Println("Hello, Go!")
         7
         8
                                                                              + v ... ^ ×
      PROBLEMS
                OUTPUT
                        DEBUG CONSOLE
                                              PORTS
                                    TERMINAL
                                                                       Hello, Go!
                                                                       ₿ Go Debug Terminal (La...
       PS C:\dev\go_test>
× ⊗ 0 △ 0 № 0 🖒 Launch Package (go_test) 😊
                                               Ln 8, Col 1 Tab Size: 4 UTF-8 CRLF ( Go 1.21.6 ₽ 🔘
```

Рисунок 6 – Результат выполнения программы примера 1

Пример 2. Попытка вывода символа строки в Go (не выведет, так как байты).

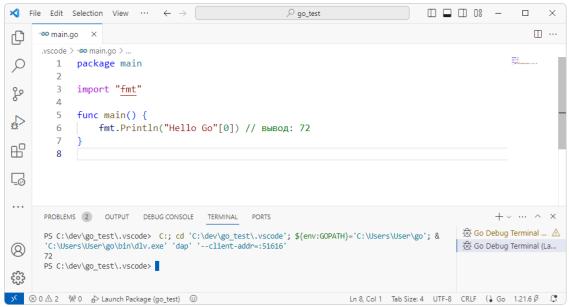


Рисунок 7 – Результат выполнения программы примера 2

Пример 3. Правильный вывод символа строки в Go

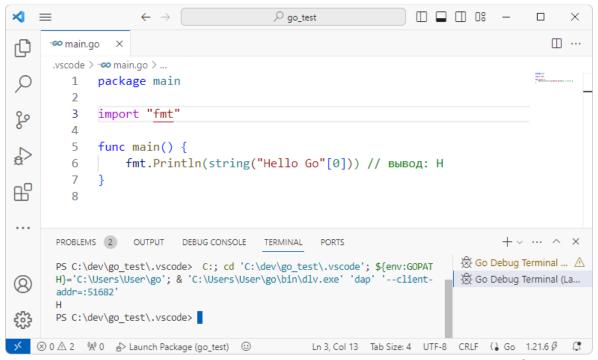


Рисунок 8 – Результат выполнения программы примера 3

### Пример 4. Объявление и вывод переменных

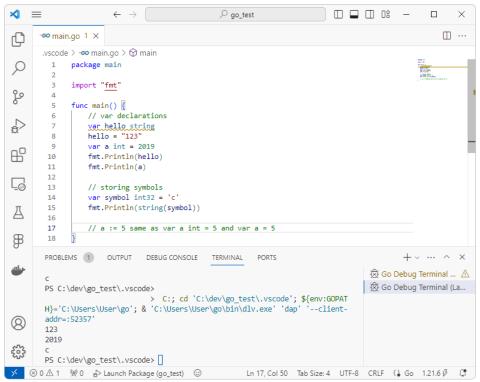


Рисунок 9 – Результат выполнения программы примера 4

### Пример 5. Блоки переменных

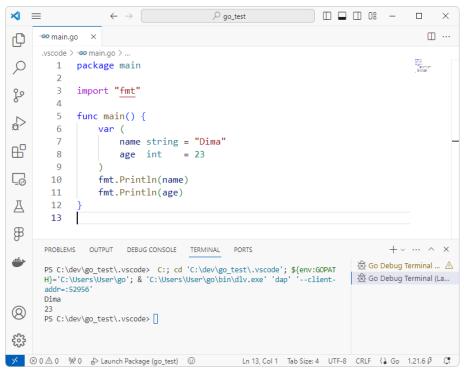


Рисунок 10 – Результат выполнения программы примера 5

### Пример 6. Арифметические операции

```
□ □ □ □ · · · ×
	imes File Edit Selection \cdots \leftarrow 	o

∠ go_test

Q
         ∞ main.go ×
Q
                           // basic operations
go
                          // basic operations
a := 100
b := 10
c := a + b // c = 110
fmt.Println(c)
c = a * b // c = 1000
∴
           11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
                         c = a * b // c = 100
fmt.Println(c)
c = a - b // c = 90
fmt.Println(c)
c = a / b // c = 10
fmt.Println(c)
8
Д
                          // division
                          var m float32 = 10.0 / 6
fmt.Println(m)
8
                          // div
                         var test int = 10 / 6
fmt.Println(test)
                          // mod
                         var z int = 10 % 6
fmt.Println(z)
                      var i int = 1
i++ //inc
fmt.Println(i)
i-- //dec
fmt.Println(i)
             31
           PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
           PS C:\dev\go_test\.vscode> C:; cd 'C:\dev\go_test\.vscode'; ${env:GOPATH}='C:\Users\User\go'; & 'C:\Users\User\go\bin\dlv.exe' 'dap' '--client-addr=:53450'
110
                                                                                                                                                    ☼ Go Debug Terminal ... △

☐ Go Debug Terminal (La...
            1000
            90
10
1.6666666
(8)
PS C:\dev\go_test\.vscode>

        ✓
        ⊗ 0 △ 0
        № 0
        № Launch Package (go_test)
        ⊕
        Ln 30, Col 18
        Tab Size: 4
        UTF-8
        CRLF () Go
        1.21.6 Ø
        ♣
```

Рисунок 11 – Результат выполнения программы примера 6

### Пример 7. Чтение данных с консоли

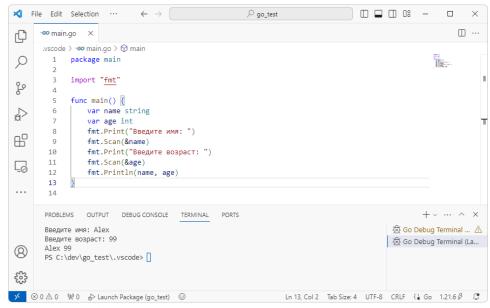


Рисунок 12 – Результат выполнения программы примера 7

#### Пример 8. Вывод данных с консоли

```
X File Edit Selection ...

∠ go_test

                                                                                         □ ...
       ∞ main.go ×
0
        .vscode > ∞ main.go > 😭 main
          1 package main
 Q
              import "fmt"
 مړ
               func main() {
                  fmt.Println("hello, world")
$
                  fmt.Print("hello, world")
                  // вывод будет в две строки:
                  // hello, world
BP 
         11
                  fmt.Print("Ivan", 27) // Ivan27
fmt.Println("Ivan", 27) // Ivan 27
         12
14
         15
                  name := "Ivan'
 Д
                   fmt.Println("My name is", name, "and I am", age, "years old.")
         17
 $
         18
        PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
        PS C:\dev\go_test\.vscode\ C:; cd 'C:\dev\go_test\.vscode'; ${env:GOPATH}='C:\Users\User\go'; & 'C:\Users\User\go\bin\dlv.exe' 'dap' '--client-addr=:54160'
                                                                                                  爱 Go Debug Terminal (La...
        hello, world
        hello, worldIvan27Ivan 27
        My name is Ivan and I am 27_years old.
(8)
        PS C:\dev\go_test\.vscode>
565
Ln 16, Col 14 Tab Size: 4 UTF-8 CRLF ( \mbox{\ \ } Go \, 1.21.6 \mbox{\ \ \ }
```

Рисунок 13 – Результат выполнения программы примера 8

### Пример 9. Комментарии

```
□ □ □ □ □ -
X File Edit Selection ...

∠ go_test

                                                                                             П ...
D
      .vscode > • main.go > 😭 main
        1 /*
 Q
         2 Первая программа
 ရ
         3
             на языке Go
         4
         5
$
         6 package main
8
         8 import "fmt" // подключение пакета fmt
         9
10
            // определение функции main
 Д
        11
        12
             func main() {
                 fmt.Println("Hello Go!") // вывод строки на консоль
 ₿
        13
        15
      PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                                     + v ... ^ ×
       PS C:\dev\go\_test\.vscode'; \ \env:GOPATH}='C:\Users\User\go\bin\dlv.exe' 'dap' '--client-addr=:54298' \\ Hello Go! \\ \_

    Go Debug Terminal ... △

    ⇔ Go Debug Terminal (La...

      PS C:\dev\go_test\.vscode>
(8)
£55
```

Рисунок 14 – Результат выполнения программы примера 9

### Пример 10. Константы

```
← →

∠ go_test

                                          □ □ □ □ □ -
                                                                     □ …
    ⊶ main.go ×
    .vscode > -so main.go > ...
Q
     1 package main
      3 import "fmt"
ရ
        const (
        A int = 45
        C float32 = 3.3
D
     9
     10
11
     12
        func main() {
Д
     13 fmt.Println(A, B, C, D) // Вывод: 45 45 3.3 3.3
     15
     PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
    PS C:\dev\go_test\.vscode>
(2)
503
                             Ln 15, Col 1 Tab Size: 4 UTF-8 CRLF (♣ Go 1.21.6 🖇 🚨
× ⊗ 0 △ 0 № 0 ½ Launch Package (go_test) ⊙
```

Рисунок 15 – Результат выполнения программы примера 10

### Пример 11. Использование іота идентификаторов

```
X File Edit Selection ⋯
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                □ □ □ 08 - □ ×
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           □ …
                                                            1 package main
2
          Q
                                                       3 import "<u>fmt</u>"
        وع
                                                                                       const (
       ☆>
                                                                                                                 Sunday = 0
Monday = 1
Tuesday = 2
                                                                                                     Sunday = 0

Monday = 1

Tuesday = 2

Wednesday = 3

Thursday = 4

Friday = 5

Saturday = 6
       品
       Д
          8
                                                                                                                   Sunday = iota // iota идентификатор Go для упрощения определений увеличивающихся ч
                                                                                                                 Tuesday
                                                                                                         Wednesday
Thursday
Friday
                                                        26
                                                                                func main() {
  fmt.Println(Sunday) // вывод 0
  fmt.Println(Saturday) // вывод 6
                                                 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                    PS \ C:\ dev\ go\_test\ .vscode) \ C:; \ cd \ \ 'C:\ dev\ go\_test\ .vscode'; \ \$\{env:GOPATH\}='C:\ Users\ User\ go\ i' \ -client-addr: 54493' \ -client-addr: 5
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        ☐ Go Debug Terminal ... △
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             PS C:\dev\go_test\.vscode>
       565

        ✓
        ⊗ 0 △
        0
        №
        0
        description
        Descripti
```

Рисунок 16 – Результат выполнения программы примера 11

### Пример 12. Использование и взаимодействие іота идентификаторов

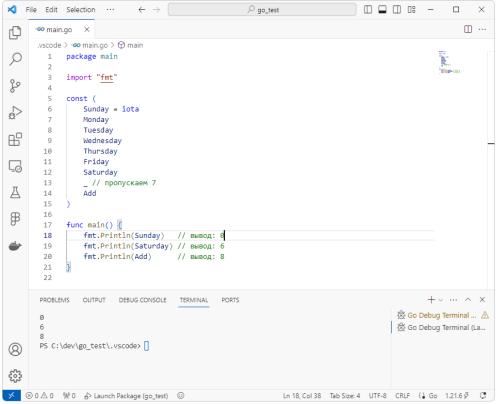


Рисунок 17 – Результат выполнения программы примера 12

### Пример 13. Взаимодействие с iota

```
X File Edit Selection · · ·
                                 ← →
                                                                                        □ …
      ∞ main.go ×
       .vscode > 🐝 main.go > 😭 main
Q
         1 package main
             import "fmt"
مړ
               const (
                            = iota * 42 // u == 0 (индекс - 0, поэтому 0 * 42 = 0)
                 v float64 = iota * 42 // v == 42.0 (индекс - 1, поэтому 1.0 * 42 = 42.0)

w = iota * 42 // w == 84 (индекс - 2, поэтому 2 * 42 = 84)
B
         10
              const x = iota // x == 0
const y = iota // y == 0
         13
Д
               func main() {
               fmt.Println(u, v, w)
fmt.Println(x, y)
         17
        PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

    ⇔ Go Debug Terminal ... △
         PS C:\dev\go\_test\.vscode> C:; cd 'C:\dev\go\_test\.vscode'; $\{env:GOPATH\}='C:\Users\User\go\bin\dlv.exe' 'dap' '--client-addr=:56754' 
                                                                                                   Ø Go Debug Terminal (La...
555
        0 0
        PS C:\dev\go_test\.vscode>

✓ ○ ○ △ ○ W ○ A Launch Package (go_test) 

□

                                                                     Ln 17, Col 2 Tab Size: 4 UTF-8 CRLF ( → Go 1.21.6 👂 🚨
```

Рисунок 18 – Результат выполнения программы примера 13

### Пример 14. Математические функции в Go и их применение

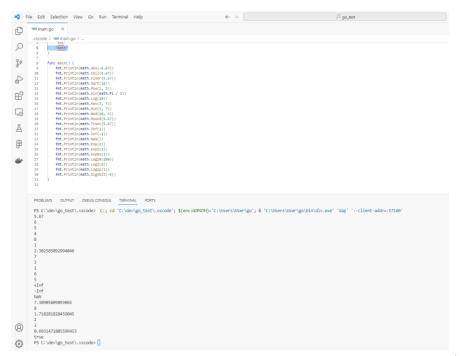


Рисунок 19 – Результат выполнения программы примера 14

### Практическая часть

Задание 1. Напишите программу, которая выводит "I like Go!"

```
X File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Ф
     ™ main.go X
     .vscode > • main.go > ...
Q
      1 package main
      3 import (
       4 "<u>fmt</u>"
       5
       6
       7 func main() {
       8 fmt.Println("I like Go!")
B
       9
      10
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Д
      PS C:\dev\go_test\.vscode> C:; cd 'C:\dev\go_test\.vscode'; ${env:(
      I like Go!
      PS C:\dev\go test\.vscode>
```

Рисунок 20 – Результат выполнения программы задания 1

Задание 2. Напишите программу, которая выведет "I like Go!" 3 раза.

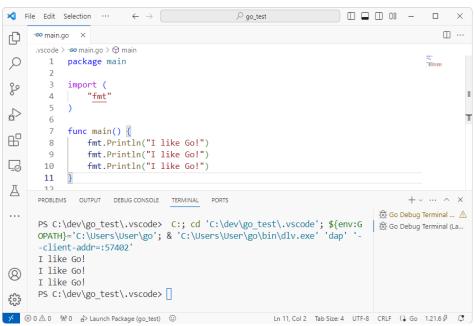


Рисунок 21 – Результат выполнения программы задания 2

Задание 3. Задача: Напишите программу, которая последовательно делает следующие операции с введённым числом:

- 1) Число умножается на 2;
- 2) Затем к числу прибавляется 100.

После этого должен быть вывод получившегося числа на экран.

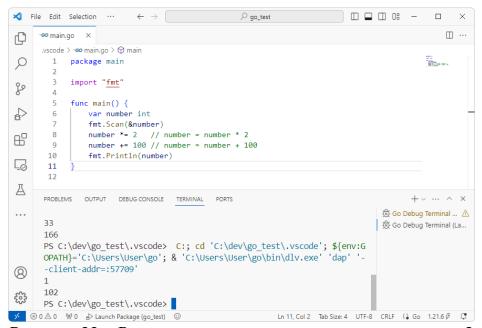


Рисунок 22 – Результат выполнения программы задания 3

Задание 4. Петя торопился в школу и неправильно написал программу, которая сначала находит квадраты двух чисел, а затем их суммирует. Исправьте его программу.

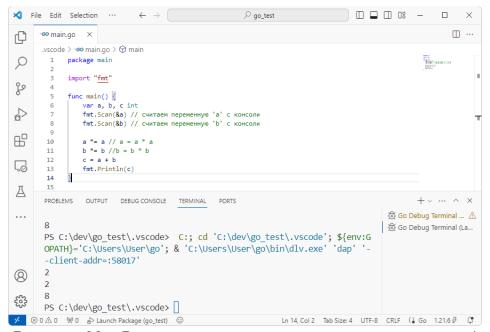


Рисунок 23 – Результат выполнения программы задания 4

Задание 5. По данному целому числу, найдите его квадрат.

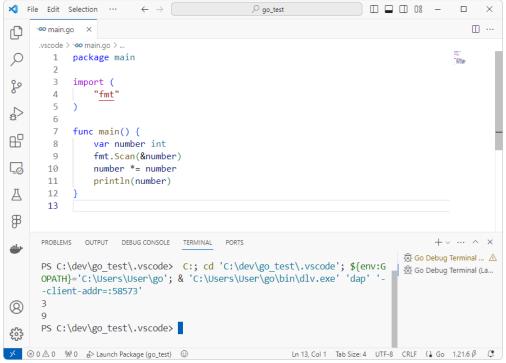


Рисунок 24 – Результат выполнения программы задания 5

Задание 6. Задача: Дано натуральное число, выведите его последнюю цифру. На вход дается натуральное число N, не превосходящее 10000. Выведите одно целое число - ответ на задачу.

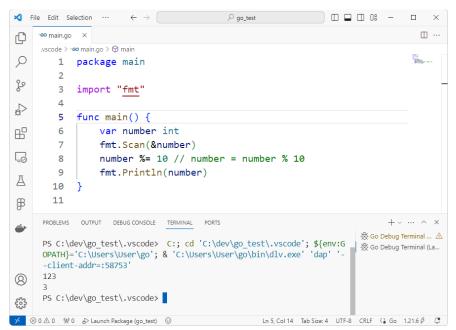


Рисунок 25 – Результат выполнения программы задания 6

Задание 7. Задача: Дано неотрицательное целое число. Найдите число десятков (то есть вторую цифру справа). На вход дается натуральное число N, не превосходящее 10000. Выведите одно целое число - число десятков.

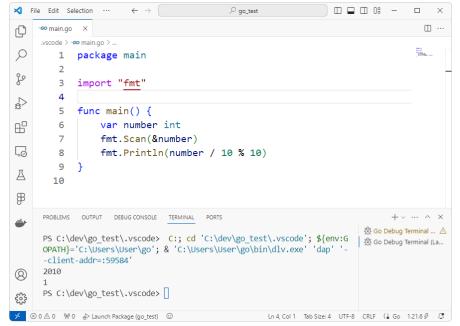


Рисунок 26 – Результат выполнения программы задания 7

Задание 8. Задача: Часовая стрелка повернулась с начала суток на d градусов. Определите, сколько сейчас целых часов h и целых минут m. На вход программе подается целое число d (0 < d < 360). Выведите на экран фразу: It is ... hours ... minutes.

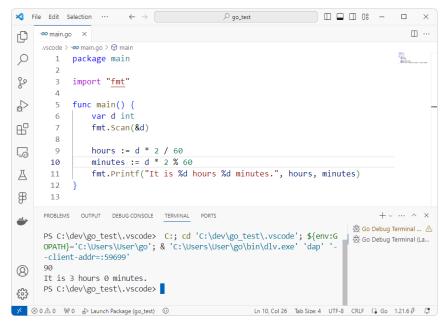


Рисунок 27 – Результат выполнения программы задания 8

Задание 9. Задача: Уберите лишние комментарии так, чтобы программа вывела число 100.

Была раскоментирована строка var a2 int = 10.

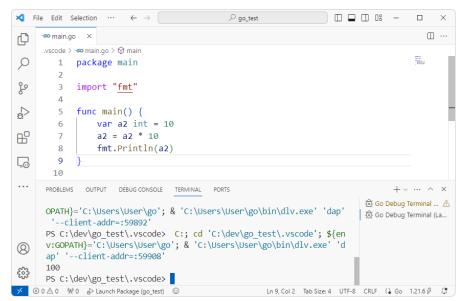


Рисунок 28 – Результат выполнения программы задания 9

Задание 10. Задача: Исправьте ошибку в программе ниже Ошибочная строка была закомментирована в коде.

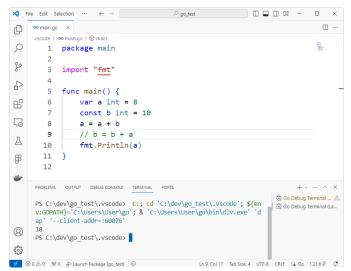


Рисунок 29 – Результат выполнения программы задания 10

Задание 11. Напишите программу, которая для заданных значений а и b вычисляет площадь поверхности и объем тела, образованного вращением эллипса, заданного уравнением:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$
, вокруг оси  $O_x$ .

Для решения были использованы формулы площади поверхности и объема для эллипса.

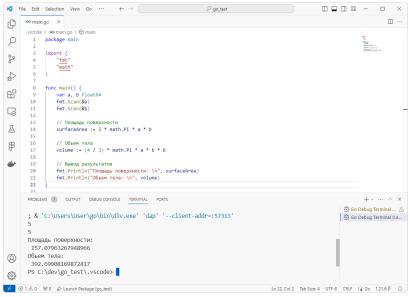


Рисунок 30 – Результат выполнения программы задания 11

### Индивидуальное задание 1 (Вариант 8)

8. Объем и площадь цилиндрической банки: Задайте переменные для радиуса и высоты цилиндрической банки. Рассчитайте и выведите объем и полную поверхность цилиндра.

Использованные формулы:

Объем цилиндра:  $V = \pi r^2 h$ 

Полная поверхность цилиндра:  $S_{\text{полн.}} = S_{\text{бок.}} + 2S_{\text{осн.}}$ , где  $S_{\text{бок.}} = 2\pi r h$  и  $S_{\text{осн.}} = \pi r^2$ , тогда  $S_{\text{полн.}} = 2\pi r h + 2(\pi r^2)$ 

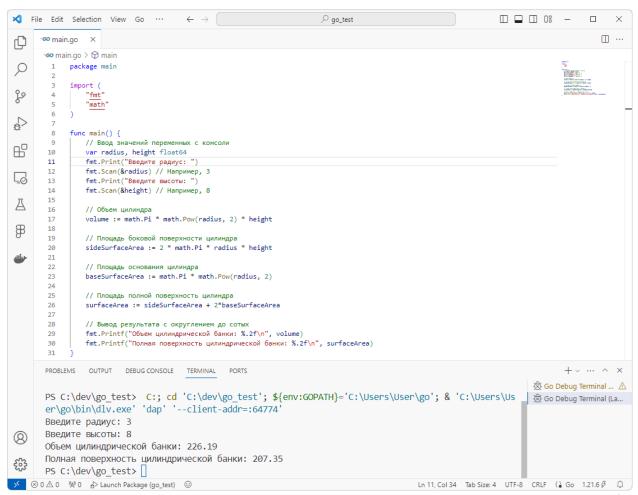


Рисунок 31 – Результат выполнения программы индивидуального задания 1

### Индивидуальное задание 2 (Вариант 8)

8. Даны основания равнобедренной трапеции и угол при большем основании. Найти площадь трапеции.

а, b — основания (большее и меньше соответственно) angle — угол между большим основанием трапеции и боковой стороной Формула площади трапеции:  $S = \frac{(a+b)\cdot h}{2}$ 

Формула высоты трапеции получена из разделения трапеции на два прямоугольных треугольника (катетов и тангенса угла):  $h = \frac{a \cdot b}{2ta(\alpha)}$ 

```
f N File Edit Selection \cdots \leftarrow 	o 	o go_test 	o 	o 	o
     ⊶ main.go ×
                                                                                             □ …
ф
      🕶 main.go > 😭 main
       1 package main
Q
وړ
              "fmt"
           "<u>math</u>"
2
           func main() {
              var a, b, alpha float64
留
             // Ввод значений переменных с консоли
       11
               fmt.Print("Введите длину большего основания трапеции (a): ")
fmt.Scan(&a) // Например, 6
            fmt.Print("Введите длину меньшего основания трапеции (b): ")
Д
              fmt.Scan(&b) // Например, 2
       17
#
              fmt.Print("Введите угол при большем основании (в градусах): ")
             fmt.Scan(&alpha) // Например, 45
              // Перевод значения угла из градусов в радианы
             alphaRadians := alpha * math.Pi / 180.0
       23
              // Высота трапеции
            h := (a - b) / (2 * math.Tan(alphaRadians))
       25
       26
              // Площадь трапеции
              area := (a + b) * h / 2
              // Вывод результата с округлением до сотых
              fmt.Printf("Площадь трапеции: %.2f\n", math.Abs(area))
       32
      PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                                     + ~ · · · ^ ×
                                                                              ⊗ Go Debug Terminal ... △
      \Users\User\go'; & 'C:\Users\User\go\bin\dlv.exe' 'dap' '--client- 

☆ Go Debug Terminal (La...
      addr=:59131'
      Введите длину большего основания трапеции (а): 6
     Введите длину меньшего основания трапеции (b): 2
      Введите угол при большем основании (в градусах): 45
     Площадь трапеции: 8.00
      PS C:\dev\go_test>
```

Рисунок 32 — Результат выполнения программы индивидуального задания 2

**Вывод:** Изучены основы работы с языком программирования Go, а именно: установка и настройка среды для программирования на этом языке, типы данных, работа с переменными и арифметическими операциями, встроенные функции, а также на основе полученных знания написаны программы.

### Контрольные вопросы:

### 1. Как объявить переменную типа int в Go?

var name int;

Создается переменная name типа int со значением по умолчанию.

var name int = 10

При таком объявлении переменной х будет назначено начальное значение 10.

Go способен и самостоятельно определить тип переменной:

name := 10

В таком случае, создастся переменная name типа int и ей присвоится значение 10, используя синтаксис короткого объявления переменной (:=).

# 2. Какое значение по умолчанию присваивается переменной типа int в Go?

По умолчанию значение переменной int в Go: 0.

# 3. Как изменить значение существующей переменной в Go?

var x int = 10

x = 20

# 4. Что такое множественное объявление переменных в Go?

Язык Go позволяет объявление нескольких переменных сразу, например, инициализация трех переменных одного типа может выглядеть следующим образом:

1) в несколько строк:

var a, b, c int // Объявление трех переменных типа int

a = 1

b = 2

c = 3

Выше переменные сначала множественно объявляются, а затем изменяются их значения на необходимые.

```
2) в одну строку:var x, y, z = 4, 5, "text"
```

Здесь же идет и объявление и инициализация трех переменных разных типов сразу: х типа int, у типа int и z типа string.

### 5. Как объявить константу в Go?

Для определения констант применяется ключевое слово const: const pi float64 = 3.1415

Константы, как и обычные переменные, можно объявлять в блоке:

```
const (
a int = 45
b float 32 = 3.3
```

Также можно не указывать значение следующей константы по порядку (значение будет скопировано):

# 6. Можно ли изменить значение константы после ее объявления в Go?

Мы не можем менять значение константы после объявления.

### 7. Какие арифметические операторы поддерживаются в Go?

В языке Go поддерживаются операторы:

- Сложение (+)
- Вычитание (-)
- Умножение (\*)
- Деление (/)
- Остаток от деления (%)
- Инкремент (++)
- Декремент (--)

# 8. Какой оператор используется для выполнения операции остатка в Go?

В Go для выполнения операции остатка от деления используется оператор %.

### 9. Какой результат выражения 5 / 2 в Go?

Результатом выражения будет 2, так как мы получим только целую часть ответа (2.5).

### 10. Как считать строку с консоли в Go?

Считать строку с консоли можно методом fmt.Scan(&a), где &a — ссылка (более точно - адрес) на переменную а. Если проще, то введённое число запишется из консоли прямиком в эту переменную и там будет храниться, пока не понадобится её куда-нибудь пристроить или изменить.

Также можно читать с консоли сразу несколько переменных: fmt.Scan(&a, &b, &c).

#### 11. Как считать целое число с консоли в Go?

Необходимо сначала объявить переменную для целого числа до считывания, например, var num int. Затем, воспользоваться либо функцией

fmt.Scan(&num), либо fmt.Scanf(("%d", &num), где %d целые числа в десятичном формате.

Основное различие между Scan и Scanf заключается в том, что Scan используется для сканирования строки без явного форматирования, в то время как Scanf используется для сканирования ввода с определенным форматом.

### 12. Как обработать ошибку при считывании данных с консоли в Go?

Обработать ошибку можно несколькими способами.

Самым простым способом является:

```
var input string

// Считываем строку с консоли

if _, err := fmt.Scan(&input); err != nil {
    fmt.Println("Произошла ошибка:", err)
    return

}

// Выводим данные, если считывание прошло успешно

fmt.Println("Вы ввели:", input)
```

\_ – результат сканирования, err – переменная, в которой будет храниться ошибка, если она произойдет во время операции сканирования.

err != nil – проверка на наличие ошибки. Если переменная еrr не равна nil, значит, произошла ошибка (nil используется для представления нулевого значения – null).

Более сложным способом обработки ошибки является использование стандартного пакета «errors».

### 13. Как вывести строку в консоль в Go?

Для вывода данных на консоль мы на данном этапе можно использовать методы, которые присутствуют в пакете fmt - Print() и Println(), например, fmt.Print("hello, world").

Первый метод при выводе нескольких объектов вставляет между ними пробелы, если среди них нет строк.

Второй всегда ставит пробелы между выводимыми объектами, плюс добавляет новую строку. То есть он пригодится, если нам необходимо будет сделать вывод на нескольких строках.

Можно выводить и несколько объектов:

fmt.Print("Ivan", 27) // Ivan27

fmt.Println("Ivan", 27) // Ivan 27

fmt.Println("My name is", name, "and I am", age, "years old.")

Также, для вывода существует функция fmt.Printf(). Она принимает строку формата, в которой могут встречаться специальные символы, называемые форматирующими символами, а также аргументы, которые будут вставлены в соответствующие места в этой строке. Например: fmt.Printf("Привет, %s! Вам %d лет.\n", "Андрей", 25). Этот код напечатает строку "Привет, Андрей! Вам 25 лет.".

### 14. Как вывести значение переменной типа int в консоль?

var number int = 42

fmt.Println(number)

или

fmt.Printf("%d", number)

# 15. Как форматировать вывод числа с плавающей точкой в Go?

В Go для форматирования вывода числа с плавающей точкой вы можете использовать спецификатор формата «% f».

var value float64 = 3.14159

fmt.Printf("%.2f", value)

Выводом будет 3.14, то есть, мы сделали округление до двух знаков после запятой.

# 16. Как объявить переменную типа byte и присвоить ей значение 65? Чем отличается оператор := от оператора = в Go?

Переменную типа byte можно объявить так: var byte Value byte = 65

Оператор «:=» позволяет одновременно объявить переменную и присвоить ей значение. Он используется внутри функций для создания новых переменных.

Оператор «=» просто присваивает значение переменной. Он используется для изменения значения существующей переменной.

# 17. Какие типы данных можно использовать для представления чисел с плавающей точкой в Go?

float32 – 32-битное представление числа с плавающей точкой одинарной точности.

float64 (или просто float) – 64-битное представление числа с плавающей точкой двойной точности.

Обычно для большинства ситуаций используется тип float64, так как он обеспечивает большую точность по сравнению с float32, хотя может занимать больше памяти.

### 18. Как объявить и использовать несколько переменных в Go?

- 1) Используя оператор var: var x, y, z int
- 2) Используя оператор := для краткого объявления переменных: x, y, z := 10, 20, 0
  - 3) Объявление с использованием разных типов данных:

```
var (

name string

age int
```

```
height float64
```

)

4) Множественное присваивание

$$x, y := 10, 20$$

 $x,\ y=y,\ x$  // Обмен значениями переменных без использования временной переменной

Переменным можно присваивать значения, использовать их в выражениях и операциях, а также выводить их значения или использовать их в других частях программы.