***1.1 Автоматичне нагадування, що час зайти у додаток***

**Identifier:** inference.

**Description:**

Якщо користувач відсутній деякий час (3 дні) у додатку, то він буде сповіщений ботом у вигляді повідомлення.

**Example:**

1. Я був зайнятий і не мав можливості та часу, щоб зайти у додаток хоча б на пару хвилин. . Через 3 дні я був сповіщений повідомленням з додатку про мій період неактивності із пропозицією увійти та продовжити навчання.

**Notes:**

1. Якщо у користувача немає бажання бачити повідомлення, то він може вимкнути ці повідомлення у налаштуваннях додатку.

***1.2 Скидання особистого прогресу***

**Identifier:** inference.

**Description:**

Якщо наявна необхідність скинути весь прогрес, який було отримано протягом навчання, то користувач має можливість скинути його у налаштуваннях додатку.

**Example:**

1. Я довго не заходив до додатку та забув матеріал, хочу розпочати навчання заново, та отримувати знову досягнення. Я заходжу до налаштування додатку, обираю підпункт “Скидання особистого прогресу” та підверджую його.

***1.3 Аудіо вимова***

**Identifier:** inference.

**Description:**

Якщо користувач не знайомий з новим словом та не чув його раніше, він може прослухати це слово/фразу.

**Example:**

1. Я вперше бачу слово, читаю транскрипцію вимови, але мені здається, що я її неправильно вимовляю, то ж я можу прослухати правильну вимову, натиснувши на кнопку прослухати.