# 10. Prototípus elkészítése

30 - ez mode

Konzulens:

Koppa Dániel

#### Csapattagok

Nyilas Péter Y8QBCS nyilaspeter001@gmail.com
Farkas Bence D6AE9F bencefarkas27@gmail.com
Zsigmond Botond MV7M6D zsigmond.botond.9@gmail.com
Sőregi Larina M4B9MC soregi.larina2001@gmail.com
Kis Benedek M. JOYAXJ kisbeni2003@gmail.com

2023.05.14

# 10. Prototípus beadása

#### 10.1 Fordítási és futtatási útmutató

Megjegyzés: A Tervekhez képest a character setPump metódusa nem absztrakt, hanem implementál, mivel nincs szükség a felüldefiniálásra a leszármazottakban.

#### 10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Main.java	17 334	2023. február 23.	Main fájl
Map.java	12 617	2023. március 1.	Ez az osztály felelős a játék pályájáért.
ProtoTest.java	10 551	2023. május 12.	A prototípus tesztelését valósítja meg.
Tickable.java	122	2023. március 1.	Interfész a tick-elhető osztályoknak.
Character.java	4 496	2023. március 1.	A játékban szereplő karakterekért felelős osztály. Absztrakt osztály az összes karakternek.
Nomad.java	552	2023. március 1.	A nomád karaktert reprezentáló osztály.
Plumber.java	4 073	2023. március 1.	A szerelő karaktert reprezentáló osztály.
InvalidPlayerActionException.java	262	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy játékos érvénytelen műveletet próbál végrehajtani.
InvalidPlayerMovementException.java	268	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy játékos érvénytelen pozícióba próbál mozogni.
NotFoundExeption.java	255	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy játékos nem található a szomszédos elemen, ahova mozogni akar.
ObjectFullException.java	227	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy objektum elérte maximum kapacitását.
NotJSONArray.java	49 387	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONException.java	1 067	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONObject.java	86 517	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONPointer.java	9 070	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo

			file beolvasasahoz
			sugseges osztaly
NotJSONPointerException.java	556	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo
			file beolvasasahoz
			sugseges osztaly
NotJSONPropertyIgnore.java	664	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo
			file beolvasasahoz
			sugseges osztaly
NotJSONPropertyName.java	747	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo
			file beolvasasahoz
			sugseges osztaly
NotJSONString.java	745	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo
			file beolvasasahoz
			sugseges osztaly
NotJSONTokener.java	14 980	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo
			file beolvasasahoz
			sugseges osztaly
NotJSONWriter.java	12 869	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo
			file beolvasasahoz
			sugseges osztaly
Cistern.java	1 503	2023. március	Ciszterna node-ot
		17.	reprezentáló osztály.
Node.java	5 960	2023. március	A Node osztály a pályára
		17.	helyezhető összes
			objektum alaposztálya.
Pipe.java	1 207	2023. március	Cső node-ot reprezentáló
		17.	osztály.
Pump.java	2 227	2023. március	Pumpa node-ot
		17.	reprezentáló osztály.
WaterSpring.java	1 323	2023. március	Egy speciális node, amit
		17.	a ciszterna feltöltéséhez
			használható.
tesztek.txt	435	2023. május 14	Teszt inputok
forditas.txt	567	2023. 05. 14.	A fordításhoz a segítség

#### 10.1.2 Fordítás

#### forditas terminalban!!!!!!:

mkdir .\out

cp .\lib\\*.jar .\out

#### 10.1.3 Futtatás

#### futtatas terminalbol!!!!!!:

cd ./out

java -cp ";%CLASSPATH%;.\log4j-api-2.20.0.jar;.\log4j-core-2.20.0.jar" com.ez\_mode.Main

### cmdből a cp-t át kell írni copyra, és a ;-t át kell írni :ra

### 10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

#### 10.2.1 MapPrintTest

Tesztelő neve	Sőregi Larina
Teszt időpontja	2023.05.15.9:30

#### 10.2.2 CharacterAddTest

Tesztelő neve	Farkas Bence
Teszt időpontja	2023.05.15.10:01

#### 10.2.3 AddNewPumpTest

Tesztelő neve	Sőregi Larina
Teszt időpontja	2023.05.15.10:02

### 10.2.4 AddNewPipeTest

Tesztelő neve	Farkas Bence
Teszt időpontja	2023.05.15.10:00

#### 10.2.5 PlacePumpTest

Tesztelő neve	Sőregi Larina
Teszt időpontja	2023.05.15.9:40

#### 10.2.6 PlacePipeTest

Tesztelő neve	Farkas Bence
Teszt időpontja	2023.05.15.10:06

### 10.2.7 MakePipeStickyTest

Tesztelő neve	Sőregi Larina
Teszt időpontja	2023.05.15.9:45

#### 10.2.8 MoveCharacterTest

Tesztelő neve	Farkas Bence
Teszt időpontja	2023.05.15.10:08

#### 10.2.9 BreakPipeTest

Tesztelő neve	Sőregi Larina
Teszt időpontja	2023.05.15.9:50

### 10.2.10 SetPumpTest

Tesztelő neve	Farkas Bence
Teszt időpontja	2023.05.15.10:10

# 10.2.11 RepairPumpTest

Tesztelő neve	Sőregi Larina
Teszt időpontja	2023.05.15.9:55

# 10.2.12 RepairPipeTest

Tesztelő neve	Farkas Bence
Teszt időpontja	2023.05.15.10:11

### 10.2.13 MakePipeSlipperyTest

Tesztelő neve	Sőregi Larina
Teszt időpontja	2023.05.15.10:00

# 10.3 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Kis Benecek	JOYAXJ	22%
Farkas Bence	D6AE9F	21%
Sőregi Larina	M4B9MC	19%
Nyilas Péter	Y8QBCS	22%
Zsigmond Botond	MV7M6D	16%

2023-05-15 5

# Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2023.05.05. 12:00	2,5 óra	Farkas	Metódus
			implementációk
2023. 05. 09. 17:00	3 óra	Nyilas	Metódus
			implementálások /
			javítások
2023. 05. 10. 18:00	2 óra	Farkas	Javítások a kódban
2023. 05. 10. 11:00	3,5 óra	Farkas	Teszt parancsok
			átgondolása, teszt
			beolvasó
			implementálása
2023. 05. 10. 12:00	1 óra	Kis	A menü átírása
2023. 05. 12 13:00	4 óra	Nyilas	Tesztek
			implementációja
2023. 05. 13. 18:00	5 óra	Zsigmond	Metódus
			implementációk
2023. 05. 13. 17:00	1 óra	Kis	A kimenet fileba
			írhatósága
2023. 05. 14. 12:00	1 óra	Zsigmond	Tesztek javítása
2023. 05. 14. 12:00	7 óra	Nyilas	metódusimplementáció,
			debug, tesztek
			átnézése, tesztek
			kipróbálása
2023. 05. 14. 13:00	4,5 óra	Zsigmond	Tesztbemenetek
			leírása, tesztek javítása,
			metódus
			implementációk
2023. 05. 14. 19:00	3 óra	Kis	A program
			rendberakása
2023. 05. 14. 19:00	3 óra	Nyilas	A program
			rendberakása
2023.05.14. 21:00	2 óra	Farkas	Finalize+ tesztelés
		Sőregi	