

13. Grafikus változat elkészítése

30 – ez_mode

Konzulens:
Koppa Dániel

Csapattagok

Nyilas Péter
Farkas Bence
Zsigmond Botond
Sőregi Larina
Kis Benedek M.

Y8QBCS
D6AE9F
MV7M6D
M4B9MC
JOYAXJ

nyilaspeter001@gmail.com
bencefarkas27@gmail.com
zsigmond.botond.9@gmail.com
soregi.larina2001@gmail.com
kisbeni2003@gmail.com

2023.05.30

13. Grafikus változat beadása

13.1 Fordítási és futtatási útmutató

13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Main.java	17,8 KB (18 280 bytes)	2023. február 23.	Main fájl
Map.java	14,1 KB (14 495 bytes)	2023. március 1.	Ez az osztály felelős a játék pályájáért.
Tickable.java	122 bytes (122 bytes)	2023. március 1.	Interfész a tick-elhető osztályoknak.
Character.java	4,47 KB (4 584 bytes)	2023. március 1.	A játékban szereplő karakterekért felelős osztály. Absztrakt osztály az összes karakternek.
Nomad.java	597 bytes (597 bytes)	2023. március 1.	A nomád karaktert reprezentáló osztály.
Plumber.java	8,45 KB (8 660 bytes)	2023. március 1.	A szerelő karaktert reprezentáló osztály.
InvalidPlayerActionException.java	262 bytes (262 bytes)	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy játékos érvénytelen műveletet próbál végrehajtani.
InvalidPlayerMovementException.java	268 bytes (268 bytes)	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy játékos érvénytelen pozícióba próbál mozogni.
NotFoundException.java	255 bytes (255 bytes)	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy játékos nem található a szomszédos elemen, ahova mozogni akar.
ObjectFullException.java	227 bytes (227 bytes)	2023. március 1.	Kivételt dob, ha egy objektum elérte maximum kapacitását.
NotJSONArray.java	49 387	2023. május 2.	A map kiírásához tartozó file

			beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONException.java	1 067	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONObject.java	86 517	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONPointer.java	9 070	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONPointerException.java	556	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONPropertyIgnore.java	664	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONPropertyName.java	747	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONString.java	745	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONTokener.java	14 980	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
NotJSONWriter.java	12 869	2023. május 2.	A map kiirasahoz tartozo file beolvasasahoz sugseges osztaly
Cistern.java	2,91 KB (2 980 bytes)	2023. március 17.	Cisztarna node-ot reprezentáló osztály.
Node.java	7,27 KB (7 452 bytes)	2023. március 17.	A Node osztály a pályára helyezhető összes objektum alaposztálya.
Pipe.java	4,43 KB (4 543 bytes)	2023. március 17.	Cső node-ot reprezentáló osztály.

	bytes)		
Pump.java	4,35 KB (4 459 bytes)	2023. március 17.	Pumpa node-ot reprezentáló osztály.
WaterSpring.java	2,22 KB (2 279 bytes)	2023. március 17.	Egy speciális node, amit a ciszterna feltöltéséhez használható.
Controller.java	12,7 KB (13 047 bytes)	2023. május 25.	A kezelőfelület eseményeit/akcióit kezelő osztály
Game.java	2,85 KB (2 923 bytes)	2023. május 25.	Játék grafikus megjelenítéséért felelős osztály.
EndGame.java	19,6 KB (20 082 bytes)	2023. május 26	Játék végét jelző, grafikus felület.
Menu.java	4,96 KB (5 087 bytes)	2023 május 26	Játék elején megjelenő grafikus menü
PopUp.java	2,44 KB (2 501 bytes)	2023. május 27	Játék közben olyan akciókhoz használt grafikus elem, amikor egy adott mezőn a játékosnak döntenie kell (pl. merre állítja a pumpát)
forditas.txt	549 bytes (549 bytes)	2023. 05. 14.	A fordításhoz a segítség

13.1.2 Fordítás és telepítés

forditas terminalban!!!!!!:

```
mkdir ./out/src/main/resources\
cp ./src/main/resources/* ./out/src/main/resources\
javac -d ./out\ ./src/main/java/com/ez_mode/Main.java ./src/main/java/com/ez_mode/*.java
./src/main/java/com/ez_mode/characters/* ./src/main/java/com/ez_mode/exceptions/*
./src/main/java/com/ez_mode/objects/* ./src/main/java/com/ez_mode/notJson/*
./src/main/java/com/ez_mode/gui/*.java
```

13.1.3 Futtatás

futtatas terminalbol!

```
cd ./out
```

```
java -cp "%CLASSPATH%" com.ez_mode.Main
```

cmből a cp-t át kell írni copyra, és a ;-t át kell írni :ra

13.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Kis Benedek	JOYAXJ	22%
Farkas Bence	D6AE9F	21%
Sőregi Larina	M4B9MC	22%
Nyilas Péter	Y8QBCS	21%
Zsigmond Botond	MV7M6D	14%

13.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2023. 05. 24 14:00	4 óra	Sőregi	Menü, grid és pályaméretezés
2023. 05. 25 10:00	2 óra	Sőregi	Játékhoz használt képek programhoz adása.
2023. 05. 24 12:00	1,5 óra	Zsigmond	Random pályagenerálás
2023. 05. 25 15:00	4 óra	Sőregi	Grid méretezés, gombok és actionbar implementálás
2023. 05. 25 10:00	2 óra	Farkas	Véletlenszerű pályagenerálás felülvizsgálata
2023. 05. 25 8:00	6 óra	Nyilas	Frotend-backend integráció
2023. 05. 26 8:00	4 óra	Sőregi	Menü, EndGame és Controller osztályok kommentezése
2023. 05. 26 10:00	4 óra	Kis	Move és Break actionok implementálása, javítása
2023. 05. 26 10:00	4 óra	Nyilas	Tesztelés, debug és integráció folytatása
2023. 05. 26 16:00	5 óra	Sőregi	Menüben játékos nevek és számok beolvasása, debugolás.
2023. 05. 27. 11:00	5 óra	Farkas	Karakter specifikus actionok implementálása
2023. 05. 27 13:00	5 óra	Sőregi	Actionok utáni frontend update implementálása
2023. 05. 28 10:00	2 óra	Farkas	Pump vagy Pipe pickup vagy place lépések egy action alá vonása, inventory alapján
2023. 05. 28 10:00	2,5 óra	Sőregi	Flow update, popup ablakok és SetPump action implementálás.

2023. 05. 28 14:00	1,5 óra	Zsigmond	Összes dokumentáció összefűzése.
2023. 05. 28 14:00	5 óra	Kis	Map grafikus kirajzolásának javítása.
2023. 05. 29 17:00	1,5 óra	Kis	Járékos akciók kezelése a GUI-n keresztül és elemek megjelenítése.
2023. 05. 29 20:00	2,5 óra	Zsigmond	Map load/save menüben
2023. 05. 30. 12:30	3,5 óra	Farkas	Pump és Pipe pickup és place actionok implementálása
2023. 05. 30 17:00	3,5 óra	Kis	Map load/save javítás és debugolás
2023. 05. 30 18:00	3 óra	Nyilas	Waterflow calculation rework
2023. 05. 30 21:00	3,5 óra	Nyilas	Debuggolás
2023. 05. 31 00:30	3,5 óra	Sőregi	Debuggolás
2023. 05. 31 04:00	3,5 óra	Kis	Debuggolás