

# Лабораторная работа №13

Хусяинова Адиля Фаритовна

## Программа в calculate.c

## Реализация функций в файле calculate.c

```

main Прапка Вид Закладки Настройка Справка
calculate.c [-M-] 0 1: 1+32 33/59 *(846/1582b) 0009 000 0009
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX_LEN 100
#define MAX_OPERATIONS 100

int main() {
    char *firstNumeral, *secondNumeral, *operation;
    int firstNumeralLen, secondNumeralLen, operationLen;

    printf("Enter first numeral: ");
    scanf("%s", firstNumeral);
    firstNumeralLen = strlen(firstNumeral);

    printf("Enter second numeral: ");
    scanf("%s", secondNumeral);
    secondNumeralLen = strlen(secondNumeral);

    printf("Enter operation: ");
    scanf("%s", operation);
    operationLen = strlen(operation);

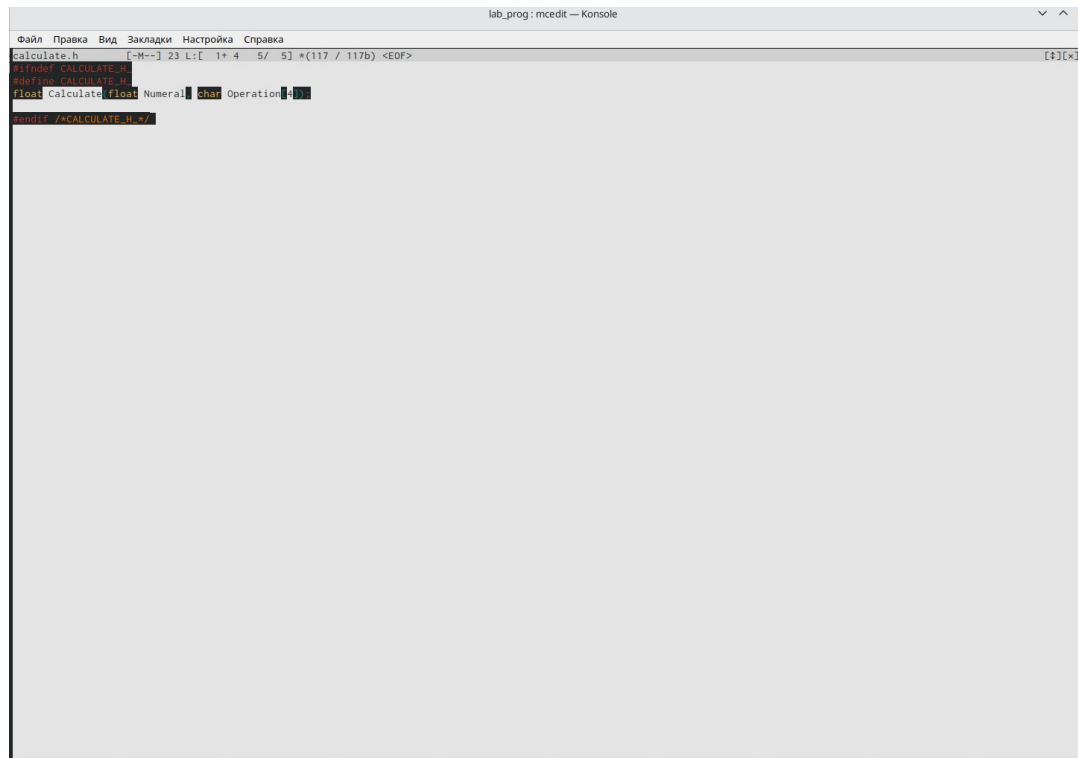
    printf("Result: ");
    scanf("%s", firstNumeral);
    return firstNumeralLen * secondNumeralLen * operationLen;
}

```

## Программа в calculate.c

## Программа в calculate.h

Описывает формат вызова функции в калькуляторе

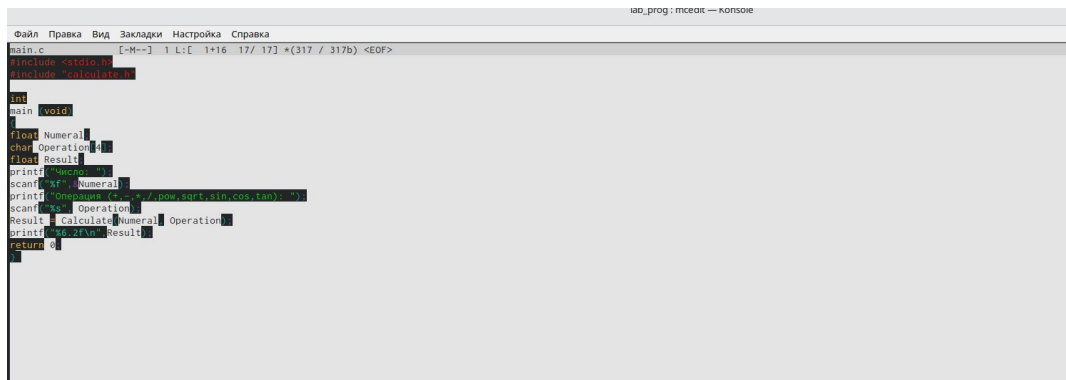


```
lab_prog : mcedit — Konsole
Файл  Правка  Вид  Закладки  Настройка  Справка
calculate.h  [-M--] 23 L: [ 1+ 4   5/ 5] *(117 / 117b) <EOF>  [?][x]
#ifndef CALCULATE_H
#define CALCULATE_H
float Calculate(float Numeral, char Operation);
#endif /*CALCULATE_H*/
```

Программа в calculate.h

## Программа main.c

Реализует интерфейс пользователя в калькуляторе



```
main.c [~] 1 L:1 1+16 17/ 17] *(317 / 317b) <EOF>
#include "calculator.h"
#include "calculator.h"

int
main(void)
{
    float Numeral;
    char Operation;
    float Result;

    printf("Numeral: ");
    scanf("%f", &Numeral);
    printf("Operation: ");
    scanf("%c", &Operation);
    Result = Calculate(Numeral, Operation);
    printf("%6.2f\n", Result);
    return 0;
}
```

Программа в main.c

# Выводы

- В ходе данной лабораторной работы я приобрела навыки разработки, анализа, тестирования приложения в ОС Linux. Пример создания на языке программирования C калькулятора с простейшими функциями