

# LogikGatter - Programmspezifikation

Grundlagen der Programmierung 2.

Ferenc András Kiss

## 1 Kurze Beschreibung

Dieses Programm ist geeignet, verschiedene logische Funktionen zu verwirklichen. Zu den Eingängen der Gatter kann man Quellen zuordnen, und zwischen zwei Gattern kann eine Verbindung hergestellt werden.

## 2 Wichtige Befehle

### 2.1 Erzeugung eines Gatters

**<Typ des Gatters> <Name des Objekts> ("<Name des Gatters>", <Anzahl der Eingänge>);**

- **undGatter**
- **oderGatter**
- **nichtGatter**

### 2.2 Erzeugung einer Quelle

**quelle <Name des Objekts> (&<Name des Gatter-Objekts>, <Pin-Nummer> <logischer Wert>);**

#### 2.2.1 Erzeugung einer Verbindung

**verbindung <Name des Objekts> (&<Name des von-Gatter-Objekts>, &<Name des bis-Gatter-Objekts>, <Pin-Nummer>);**

#### 2.2.2 Ausschreibung eines Gatters

**cout<< <Name des Objekts>**

## 3 Konsole-Darstellung

Die Gatter werden in der Kommandozeile folgenderweise dargestellt.

