



ACTIVIDAD

ELEMENTOS DE NAVEGACIÓN E INTERACCIÓN DE UN PROYECTO ANDROID

Aprendizaje Esperado

Utilizar elementos de navegación e interacción de usuario disponibles en el entorno Android Studio para dar solución a un requerimiento.

Contexto:

AppMovil SpA quiere validar tus habilidades para crear una experiencia de usuario completa, donde la app sea capaz de:

- Navegar entre pantallas
- Recibir y procesar inputs del usuario

Requerimientos:

Navegación con Fragments y Navigation Component

- Divide tu app en al menos dos Fragments:
 - Fragment A (Principal): Muestra el input del usuario y un botón de navegación.
 - Fragment B (Resultados): Muestra los datos obtenidos
- Usa Intents Explícitos o preferentemente Navigation Component con NavHostFragment y FragmentManager para la navegación.
- Configura el archivo nav_graph.xml en Android Studio.

Interacción con el Usuario e Inputs

- En Fragment A, agrega:
 - Un EditText (TextField) donde el usuario pueda ingresar un término de búsqueda o filtro.
 - Un Button que capture ese input y lo pase como argumento al Fragment B usando SafeArgs (si usas Navigation Component).
- Fragment B debe recibir ese dato y mostrar el dato recibido como parte de la interfaz.

Entregable: Archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto y las capturas de pantallas con la app corriendo en el emulador solicitado en el enunciado.