

# Team-plan-v1.0



Αφεντάκη Φλωρεντία , 1059576, 4° έτος Νικολαδάκης Στέλιος , 1041833 ,7° έτος Οικονομοπούλου Εμμανουέλα-Ηλέκτρα , 1057466 , 4° έτος Στάμου Βασιλική , 1059543 , 4° έτος

Στον παρόν παραδοτέο οι ρόλοι κατανεμήθηκαν ως εξής:

Editor : Στάμου Βασιλική

Contributor: Αφεντάκη Φλωρεντία

Peer reviewer: Νικολαδάκης Στέλιος, Οικονομοπούλου Εμμανουέλα-Ηλέκτρα

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν ήταν:

- Excel
- Visio

Είναι η έκδοση Team-Plan v0.2 χωρίς καμία αλλαγή με εξαίρεση ότι έχει προστεθεί η Κατανομή προσπάθειας και η Αξιολόγηση της μεθόδου που χρησιμοποιήσαμε.

#### Πίνακας Περιεχομένων

1. Σύνθεση ομάδας......4

2.	Αρχικός χρονοπρογραμματισμός και εκτίμηση της εργασίας μας ως ομάδα	5
	2.1 Gantt Chart	
	2.2 Pert Chart – Dependencies	
	2.3 Pert Chart	;
3.	Περιγραφή μεθόδου που θα εργαστούμε ως ομάδα	7
4.		
5.	Αναφορές	8
6.	Κατανομή Προσπάθειας	8
7.	Αξιολόγηση Μεθόδου που χρησιμοποιήσαμε	9

#### 1. Σύνθεση ομάδας

1ο μέλος:

Ονοματεπώνυμο: Φλωρεντία Αφεντάκη

Αριθμός Μητρώου: 1059576

Έτος Σπουδών: 4ο

2ο μέλος:

Ονοματεπώνυμο: Εμμανουέλα-Ηλέκτρα Οικονομοπούλου

Αριθμός Μητρώου: 1057466

Έτος Σπουδών: 4ο

3ο μέλος:

Ονοματεπώνυμο: Στέλιος Νικολαδάκης

Αριθμός Μητρώου: 1041833

Έτος Σπουδών: 7ο

4ο μέλος:

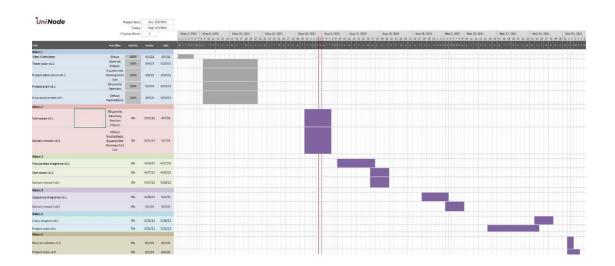
Ονοματεπώνυμο: Βασιλική Στάμου

Αριθμός Μητρώου: 1059543

Έτος Σπουδών: 4ο

2. Αρχικός χρονοπρογραμματισμός και εκτίμηση της εργασίας μας ως ομάδα

#### 2.1 Gantt Chart

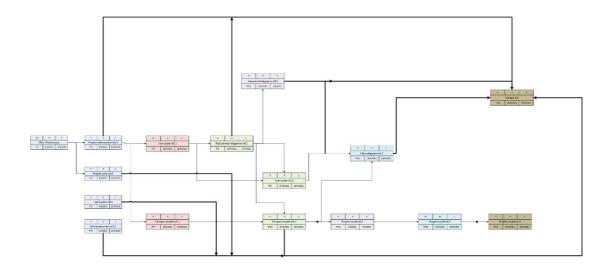


#### 2.2 Pert Chart – Dependencies



TASKS	Κωδικοποίηση	Προαπαιτούμενα TASKS	Απαισιόδοξη	Κανονική	Αισιόδοξη
Φάση 1					
Ιδέες Υλοποίησης	TY1	2	10	6	2
Team-plan-v0.1	TY2	<u>-</u>	7	5	2
Project-description-v0.1	TY3	TY1	7	5	2
Project-plan-v0.1	TY4	TY1	7	5	2
Risk-assessment-v0.1	TY5	TY4	7	5	2
Φάση 2					
Use-cases-v0.1	TY6	TY3	8	5	2
Domain-model-v0.1	TY7	TY3	5	3	1
Φάση 3					
Robustness-diagrams-v0.1	TY8	TY6	9	6	3
Use-cases-v0.2	TY9	TY8 TY6	5	3	1
Domain-model-v0.2	TY10	TY8 TY6	5	3	1
Φάση 4					
Sequence-diagrams-v0.1	TY11	TY8	9	6	3
Project-code-v0.1	TY12	TY10	5	3	1
Φάση 5					
Class-diagram-v0.1	TY13	TY9 TY10	5	3	1
Project-code-v0.2	TY14	TY12	14	10	7
Φάση 6					
Όλες τις εκδόσεις ν1.0	TY15	TY7 TY8 TY9 TY10	3	2	1
Project-code-v1.0	TY16	TY14	7	5	1

#### 2.3 Pert Chart



#### 3. Περιγραφή μεθόδου που θα εργαστούμε ως ομάδα

Αποφασίσαμε να δουλέψουμε με SRUM και πώς αυτή η μέθοδος θα εφαρμοστεί ειδικά για τις συνθήκες του project.

Συγκεκριμένα αντί για daily scrum meeting θα υπάρχουν δύο συναντήσεις από κοντά και μία ηλεκτρονικά για κάθε εβδομάδα. Θα λειτουργούμε με Sprints για κάθε παραδοτέο, αναλυτικότερα ,θα υπάρχει εντατική δουλειά(sprint) για 7-10 μέρες , τις υπόλοιπες 7-4 θα γίνεται ανασκόπηση της δουλειάς και αν χρειαστεί ένα ακόμα μικρό sprint 1-3 ημέρες. Επιπρόσθετα, θα αντικαταστήσουμε το daily backlog με έναν Kanban Board και WIP το οποίο θα υπάρχει στο github της ομάδας μας και θα μπορούν να τροποποιούν τα μέλη της.

Ένας κύριος ρόλος που θα προστεθεί στο έργο μας είναι project manager ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για την επιλογή και την ανάθεση των τεχνικών κειμένων στα μέλη της ομάδας, σε εκείνον θα αναφέρονται πιθανά

προβλήματα που προκύπτουν σε κάποιο sprint και θα αναλαμβάνει να συντονίσει έκτακτη συνάντηση για την επίλυση τους.

Ένας δεύτερος ρόλος που θα προστεθεί είναι ο team coordinator, κύρια δουλεία του οποίου θα είναι να υπενθυμίζει στα μέλη για τις συναντήσεις, να διαχειρίζεται τυχών απρόοπτα γεγονότα που αφορούν τις συναντήσεις και να κρατά σημειώσεις κατά την διάρκεια των συναντήσεων σχετικά με τα θέματα που συζητήθηκαν, τα προβλήματα που εμφανίστηκαν και τα αποτελέσματα που βγήκαν με απώτερο σκοπό την οργάνωση και τον καλύτερο τρόπο λειτουργίας της ομάδας.

Τέλος υπάρχει ο ρόλος του quality manager ο οποίος επιβλέπει τα τεχνικά κείμενα κάποιου μέλους της ομάδας .

Οι ρόλοι που προαναφέρθηκαν θα ανατίθενται με ανάθεση εκ περιτροπής με την πιθανότητα να ανατεθούν σε 1 έως 2 άτομα. Θα χρησιμοποιηθούν, επίσης, οι ρόλοι product owner, scrum master και development team members που παρέχει το SCRUM.

# 4. Εκτίμηση για τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε

Οι αναφορές που συντάσσουμε θα γίνονται σε Word, τα σχήματα που σχεδιάζουμε θα είναι με χρήση Visual Paradigm και Visio και ο κώδικας γράφεται με τα IDEs PyCharm και Visual Studio Code.

#### 5. Αναφορές

- 1. Γεώργιος Παυλίδης, Αριστείδης Ηλίας, Ιωάννης Βασιλόπουλος- upatras eclass. Software Engineering Project v01.03
- 2. Dave West-ATLASSIAN Agile Coach. Scrum roles and the truth about job titles in scrum

#### 6. Κατανομή Προσπάθειας

Η ομάδα συμφωνεί ομόφωνα ότι η προσπάθεια όλων των μελών της ομάδας ήταν ισοδύναμη.

7. Αξιολόγηση Μεθόδου που χρησιμοποιήσαμε Η μέθοδος που επιλέξαμε να δουλέψουμε δούλεψε σε ικανοποιητικό βαθμό.