



UNIVERSITY OF  
**PATRAS**  
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

## Team-plan-v0.2

 ***UniNode***

Αφεντάκη Φλωρεντία , 1059576, 4<sup>ο</sup> έτος  
Νικολαδάκης Στέλιος , 1041833 ,7<sup>ο</sup> έτος  
Οικονομοπούλου Εμμανουέλα-Ηλέκτρα , 1057466 , 4<sup>ο</sup> έτος  
Στάμου Βασιλική , 1059543 , 4<sup>ο</sup> έτος

Στον παρόν παραδοτέο οι ρόλοι κατανεμήθηκαν ως εξής:

Editor : Στάμου Βασιλική

Contributor: Αφεντάκη Φλωρεντία

Peer reviewer: Νικολαδάκης Στέλιος, Οικονομοπούλου Εμμανουέλα-Ηλέκτρα

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν ήταν :

- Excel
- Visio

**Αλλαγές από έκδοση v0.1 σε έκδοση v0.2:**

Έγινε πιο λεπτομερής ανάλυση στην μέθοδο συνεργασίας, στα άτομα που θα έχουν τους ρόλους και τι θα κάνουν για το έργο. Επίσης αναλύθηκαν περισσότερα τα τυπικά υποέργα που σαν συνέπεια είχε να αλλάξουν τα Pert και Gantt διαγράμματα, χρειάστηκε να γίνει αυτό καθώς υπήρχε μια πολύ λεπτομερή ανάλυση δραστηριοτήτων, αλλά όχι τυπικών υποέργων.  
Αλλάξαν δηλαδή τα 2.1 Gantt Chart , 2.2 Pert Chart – Dependencies, 2.3 Pert Chart, και 3. Περιγραφή μεθόδου που θα εργαστούμε ως ομάδα του πίνακα περιεχομένων.

## Πίνακας Περιεχομένων

|     |   |   |
|-----|---|---|
| 1.  | Σύνθεση ομάδας.....   | 4 |
| 2.  | Αρχικός χρονοπρογραμματισμός και εκτίμηση της εργασίας μας ως ομάδα ..... | 5 |
| 2.1 | Gantt Chart .....   | 5 |
| 2.2 | Pert Chart – Dependencies.....  | 6 |
| 2.3 | Pert Chart.....   | 7 |
| 3.  | Περιγραφή μεθόδου που θα εργαστούμε ως ομάδα .....                        | 7 |
| 4.  | Εκτίμηση για τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε .....             | 8 |
| 5.  | Αναφορές .....  | 8 |

## 1. Σύνθεση ομάδας

1ο μέλος:

Όνοματεπώνυμο: Φλωρεντία Αφεντάκη

Αριθμός Μητρώου: 1059576

Έτος Σπουδών: 4ο

2ο μέλος:

Όνοματεπώνυμο: Εμμανουέλα-Ηλέκτρα Οικονομοπούλου

Αριθμός Μητρώου: 1057466

Έτος Σπουδών: 4ο

3ο μέλος:

Όνοματεπώνυμο: Στέλιος Νικολαδάκης

Αριθμός Μητρώου: 1041833

Έτος Σπουδών: 7ο

4ο μέλος:

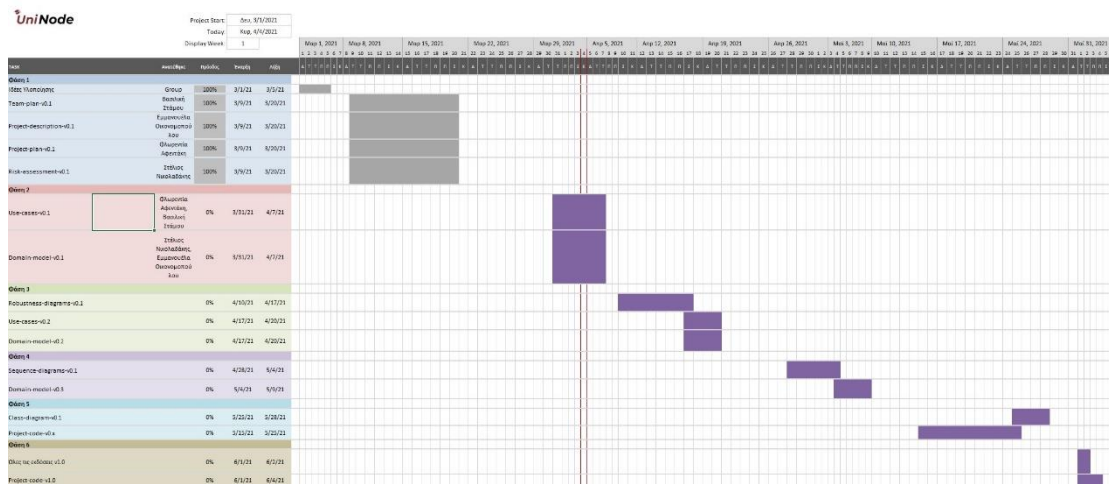
Όνοματεπώνυμο: Βασιλική Στάμου

Αριθμός Μητρώου: 1059543

Έτος Σπουδών: 4ο

## 2. Αρχικός χρονοπρογραμματισμός και εκτίμηση της εργασίας μας ως ομάδα

### 2.1 Gantt Chart

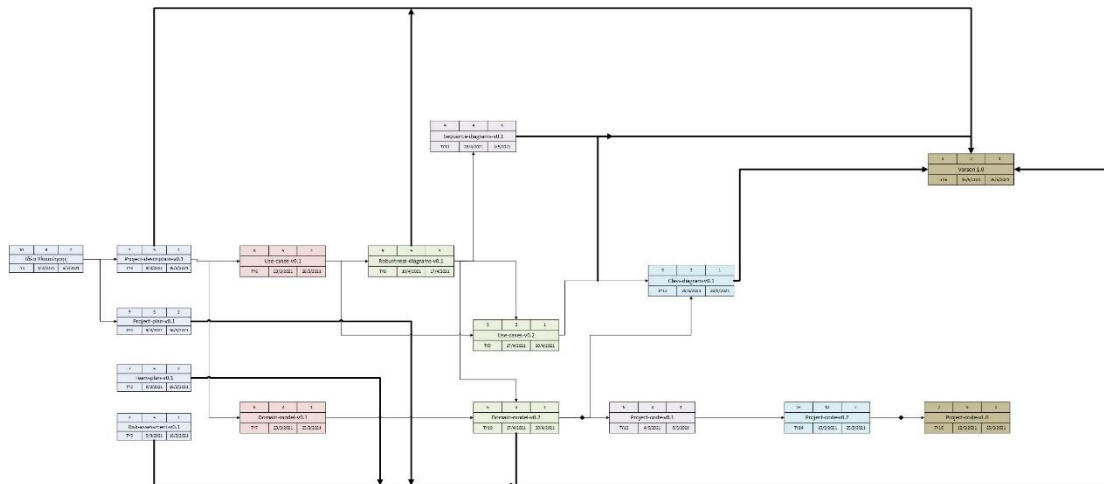


## 2.2 Pert Chart – Dependencies



| TASKS                    | Κωδικοποίηση | Προσπατούμενα<br>TASKS | Απαισιόδοξη | Κανονική | Αισιόδοξη |
|--------------------------|--------------|------------------------|-------------|----------|-----------|
| <b>Φάση 1</b>            |              |                        |             |          |           |
| Ιδέες Υλοποίησης         | TY1          | -                      | 10          | 6        | 2         |
| Team-plan-v0.1           | TY2          | -                      | 7           | 5        | 2         |
| Project-description-v0.1 | TY3          | TY1                    | 7           | 5        | 2         |
| Project-plan-v0.1        | TY4          | TY1                    | 7           | 5        | 2         |
| Risk-assessment-v0.1     | TY5          | TY4                    | 7           | 5        | 2         |
| <b>Φάση 2</b>            |              |                        |             |          |           |
| Use-cases-v0.1           | TY6          | TY3                    | 8           | 5        | 2         |
| Domain-model-v0.1        | TY7          | TY3                    | 5           | 3        | 1         |
| <b>Φάση 3</b>            |              |                        |             |          |           |
| Robustness-diagrams-v0.1 | TY8          | TY6                    | 9           | 6        | 3         |
| Use-cases-v0.2           | TY9          | TY8 TY6                | 5           | 3        | 1         |
| Domain-model-v0.2        | TY10         | TY8 TY6                | 5           | 3        | 1         |
| <b>Φάση 4</b>            |              |                        |             |          |           |
| Sequence-diagrams-v0.1   | TY11         | TY8                    | 9           | 6        | 3         |
| Project-code-v0.1        | TY12         | TY10                   | 5           | 3        | 1         |
| <b>Φάση 5</b>            |              |                        |             |          |           |
| Class-diagram-v0.1       | TY13         | TY9 TY10               | 5           | 3        | 1         |
| Project-code-v0.2        | TY14         | TY12                   | 14          | 10       | 7         |
| <b>Φάση 6</b>            |              |                        |             |          |           |
| Όλες τις εκδόσεις v1.0   | TY15         | TY7 TY8 TY9 TY10       | 3           | 2        | 1         |
| Project-code-v1.0        | TY16         | TY14                   | 7           | 5        | 1         |

## 2.3 Pert Chart



## 3. Περιγραφή μεθόδου που θα εργαστούμε ως ομάδα

Αποφασίσαμε να δουλέψουμε με SRUM και πώς αυτή η μέθοδος θα εφαρμοστεί ειδικά για τις συνθήκες του project.

Συγκεκριμένα αντί για daily scrum meeting θα υπάρχουν δύο συναντήσεις από κοντά και μία ηλεκτρονικά για κάθε εβδομάδα. Θα λειτουργούμε με Sprints για κάθε παραδοτέο, αναλυτικότερα ,θα υπάρχει εντατική δουλειά(sprint) για 7-10 μέρες , τις υπόλοιπες 7-4 θα γίνεται ανασκόπηση της δουλειάς και αν χρειαστεί ένα ακόμα μικρό sprint 1-3 ημέρες. Επιπρόσθετα, θα αντικαταστήσουμε το daily backlog με έναν Kanban Board και WIP το οποίο θα υπάρχει στο github της ομάδας μας και θα μπορούν να τροποποιούν τα μέλη της.

Ένας κύριος ρόλος που θα προστεθεί στο έργο μας είναι project manager ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για την επιλογή και την ανάθεση των τεχνικών κειμένων στα μέλη της ομάδας , σε εκείνον θα αναφέρονται πιθανά

προβλήματα που προκύπτουν σε κάποιο sprint και θα αναλαμβάνει να συντονίσει έκτακτη συνάντηση για την επίλυση τους.

Ένας δεύτερος ρόλος που θα προστεθεί είναι ο team coordinator, κύρια δουλεία του οποίου θα είναι να υπενθυμίζει στα μέλη για τις συναντήσεις, να διαχειρίζεται τυχόν απρόοπτα γεγονότα που αφορούν τις συναντήσεις και να κρατά σημειώσεις κατά την διάρκεια των συναντήσεων σχετικά με τα θέματα που συζητήθηκαν, τα προβλήματα που εμφανίστηκαν και τα αποτελέσματα που βγήκαν με απώτερο σκοπό την οργάνωση και τον καλύτερο τρόπο λειτουργίας της ομάδας.

Τέλος υπάρχει ο ρόλος του quality manager ο οποίος επιβλέπει τα τεχνικά κείμενα κάποιου μέλους της ομάδας.

Οι ρόλοι που προαναφέρθηκαν θα ανατίθενται με ανάθεση εκ περιτροπής με την πιθανότητα να ανατεθούν σε 1 έως 2 άτομα. Θα χρησιμοποιηθούν, επίσης, οι ρόλοι product owner, scrum master και development team members που παρέχει το SCRUM.

#### 4. Εκτίμηση για τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε

Οι αναφορές που συντάσσουμε θα γίνονται σε Word, τα σχήματα που σχεδιάζουμε θα είναι με χρήση Visual Paradigm και Visio και ο κώδικας γράφεται με τα IDEs PyCharm και Visual Studio Code.

#### 5. Αναφορές

1. Γεώργιος Παυλίδης, Αριστείδης Ηλίας, Ιωάννης Βασιλόπουλος- upatrasclass. Software Engineering Project v01.03
2. Dave West-ATLASSIAN Agile Coach. Scrum roles and the truth about job titles in scrum