



UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE INGENIERÍA

2DO CUATRIMESTRE 2020

[86.07] LABORATORIO DE MICROPROCESADORES

Trabajo Práctico N° 1

Alumno: Agustín Miguel Flouret

Padrón: 102298

Turno: Martes

Docentes:

- Gerardo Stola
- Guido Salaya
- Fernando Cofman

Fecha de entrega: 27 de octubre de 2020

Índice

1. Objetivo del proyecto	1
2. Descripción del proyecto	1
3. Listado de componentes y gastos	1
4. Circuito esquemático de Arduino UNO	1
5. Desarrollo del proyecto	2
5.1. Caso 1	2
5.1.1. Diagrama de conexiones en bloques	2
5.1.2. Circuito esquemático	3
5.1.3. Diagrama de flujo	3
5.1.4. Código del programa	4
5.2. Caso 2	5
5.2.1. Diagrama de conexiones en bloques	5
5.2.2. Circuito esquemático	6
5.2.3. Diagrama de flujo	7
5.2.4. Código del programa	7
5.3. Caso 3	8
5.3.1. Diagrama de conexiones en bloques	9
5.3.2. Circuito esquemático	9
5.3.3. Diagrama de flujo	10
5.3.4. Código del programa	10
6. Resultados	11
7. Conclusiones	11

1. Objetivo del proyecto

En este proyecto se buscará familiarizarse con un microcontrolador AVR y su programación en Assembly; en particular, la utilización de los registros de los puertos y de las resistencias *pull up* internas, con el objetivo de controlar el parpadeo de un LED.

2. Descripción del proyecto

Para realizar el proyecto se utilizará la placa Arduino UNO, que incluye un microcontrolador ATmega328P. La programación del microcontrolador se realizará a través del Arduino IDE utilizando el software AVR GCC. El lenguaje de programación que se usará es el Assembly de AVR, y se compilará con Atmel Studio. El hardware externo se detallará en la siguiente sección.

Las tareas a realizar son las siguientes:

- En primer lugar se realizará un programa que haga parpadear un LED conectado en el pin PD2, utilizando la rutina de retardo.
- Luego, se modificará el programa para que el LED se prenda cuando se presiona el pulsador 1 y quede parpadeando hasta que se apague cuando se presiona el pulsador 2. El LED está conectado al pin PD2 y los pulsadores 1 y 2 a los pines PB0 y PD7 respectivamente.
- Por último, se modificará el circuito y el programa para usar la resistencia de *pull up* interna de los ports al conectar un pulsador. En este caso, no será necesario utilizar resistores de *pull down* externos como en el caso anterior.

3. Listado de componentes y gastos

- 1 Arduino UNO - \$1009
- 1 protoboard - \$300
- 1 LED rojo - \$10
- 2 pulsadores - \$54
- 1 resistor 220Ω - \$7
- 2 resistores $10k\Omega$ - \$14
- **Gasto total: \$1394**

4. Circuito esquemático de Arduino UNO

En la figura 1 se muestra el circuito esquemático completo de la placa Arduino UNO que se usará en este trabajo. Para poder observar con mayor detalle las conexiones con otros componentes, en las secciones que siguen se mostrará solo la parte inferior derecha del esquemático en forma ampliada.

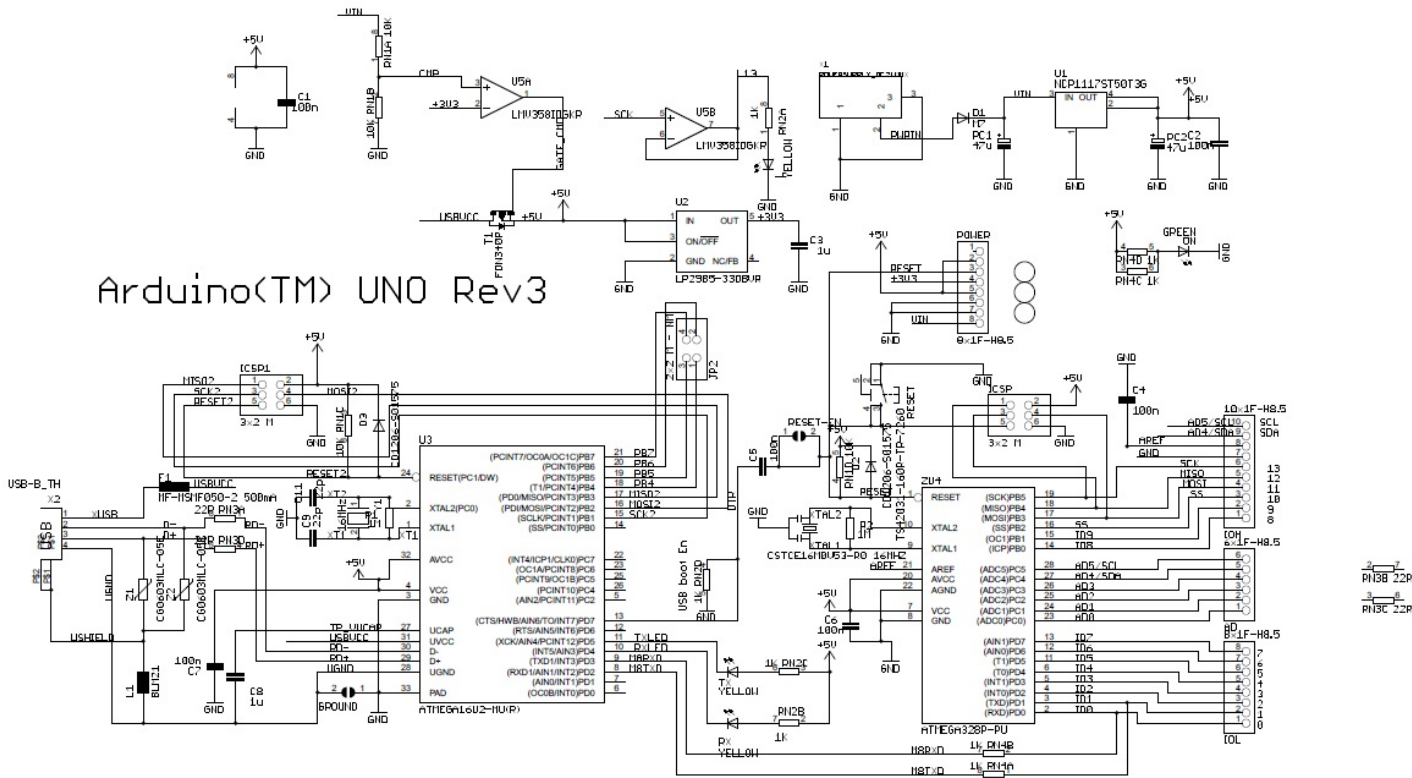


Figura 1: Circuito esquemático de la placa Arduino UNO.

5. Desarrollo del proyecto

5.1. Caso 1

En el primer caso se realizó un programa para hacer parpadear el LED. Para esto, se conectó el Arduino a una tensión de 5V mediante la entrada USB, y luego se conectó el LED al puerto PD2, correspondiente al pin 2 del Arduino. A continuación se muestra el diagrama de conexiones en bloques y el circuito esquemático de esta etapa del proyecto.

5.1.1. Diagrama de conexiones en bloques

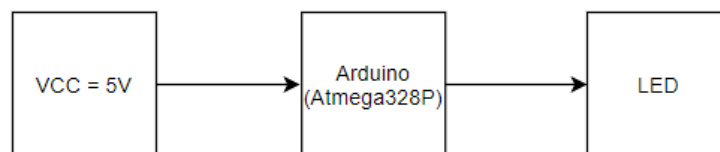


Figura 2: Diagrama de bloques del caso 1.

38 5.1.2. Circuito esquemático

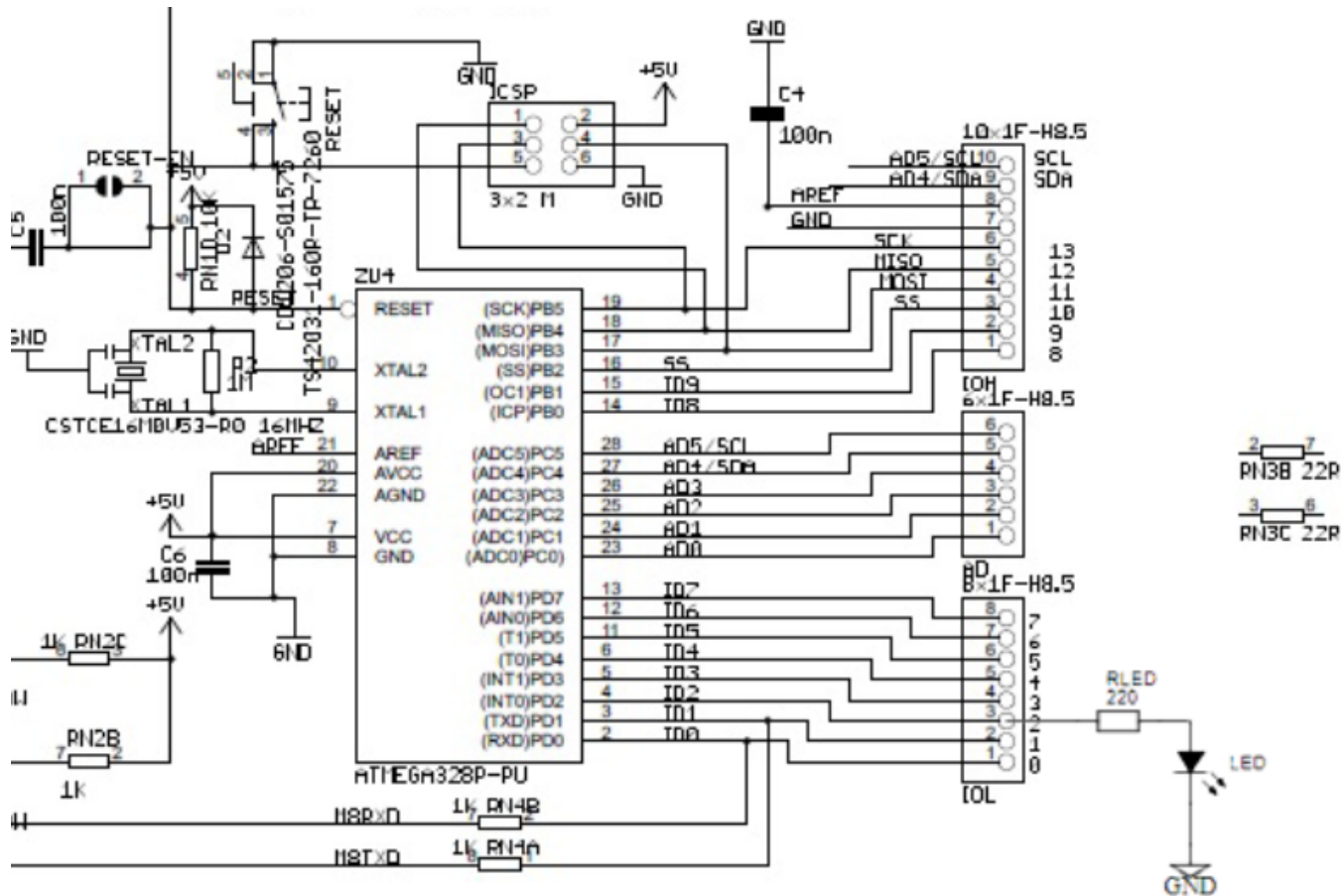


Figura 3: Circuito esquemático del caso 1.

39 5.1.3. Diagrama de flujo

40 Entre cada encendido y apagado del LED se utilizó la rutina de retardo provista por la cátedra. Este retardo es
41 de 8.000.000 ciclos, lo cual constituye, a una frecuencia de clock de 16 MHz, un retardo de medio segundo.

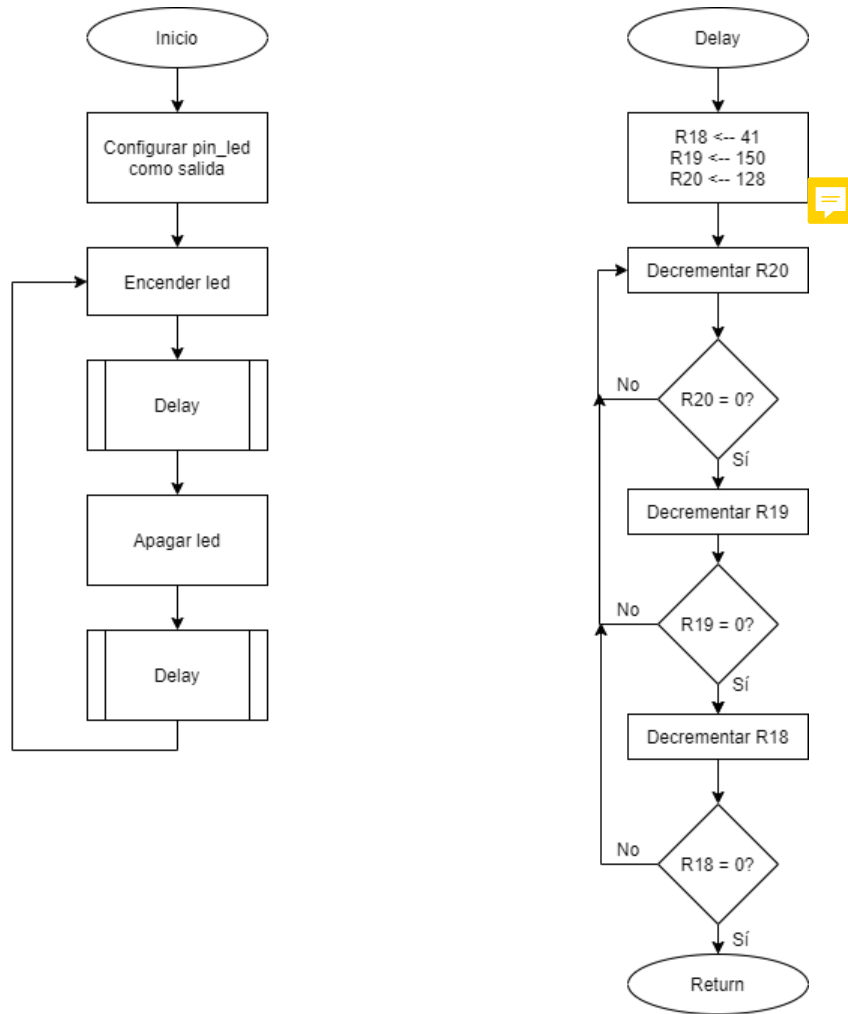


Figura 4: Diagrama de flujo del caso 1.

5.1.4. Código del programa

```

1  .include "m328pdef.inc"
2
3  .equ pin_led = PD2           ; Defino como constante el pin donde se conecta el led (PD2)
4
5  .cseg
6  .org 0
7
8
9  inicio:
10     sbi DDRD, pin_led         ; Configuro el pin del led como salida
11  parpadear:
12     sbi PORTD, pin_led        ; Enciendo el led
13     call delay                ; Delay 0.5s
14     cbi PORTD, pin_led        ; Apago el led
15     call delay                ; Delay 0.5s
16     jmp parpadear
17
18
19  delay:                        ; Delay de 8000000 ciclos (0.5s)
20     ldi r18, 41
21     ldi r19, 150
22     ldi r20, 128
23  l1:    dec r20

```

```

24         brne l1
25         dec r19
26         brne l1
27         dec r18
28         brne l1
29         ret

```

5.2. Caso 2

En el segundo caso se armó un circuito con pulsadores, realizando las conexiones como indica el diagrama de bloques de la figura 5. Para los pulsadores se utilizaron resistores de *pull down* de $10k\Omega$. Al presionar uno de los pulsadores, el LED comienza a parpadear. Mientras está parpadeando, si se presiona el otro pulsador, el LED dejará de parpadear.

5.2.1. Diagrama de conexiones en bloques

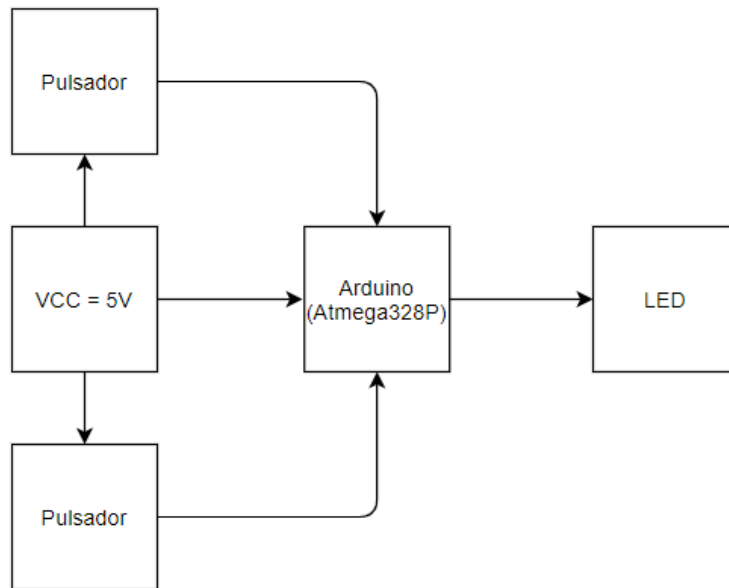


Figura 5: Diagrama de bloques del caso 2.

49 5.2.2. Circuito esquemático

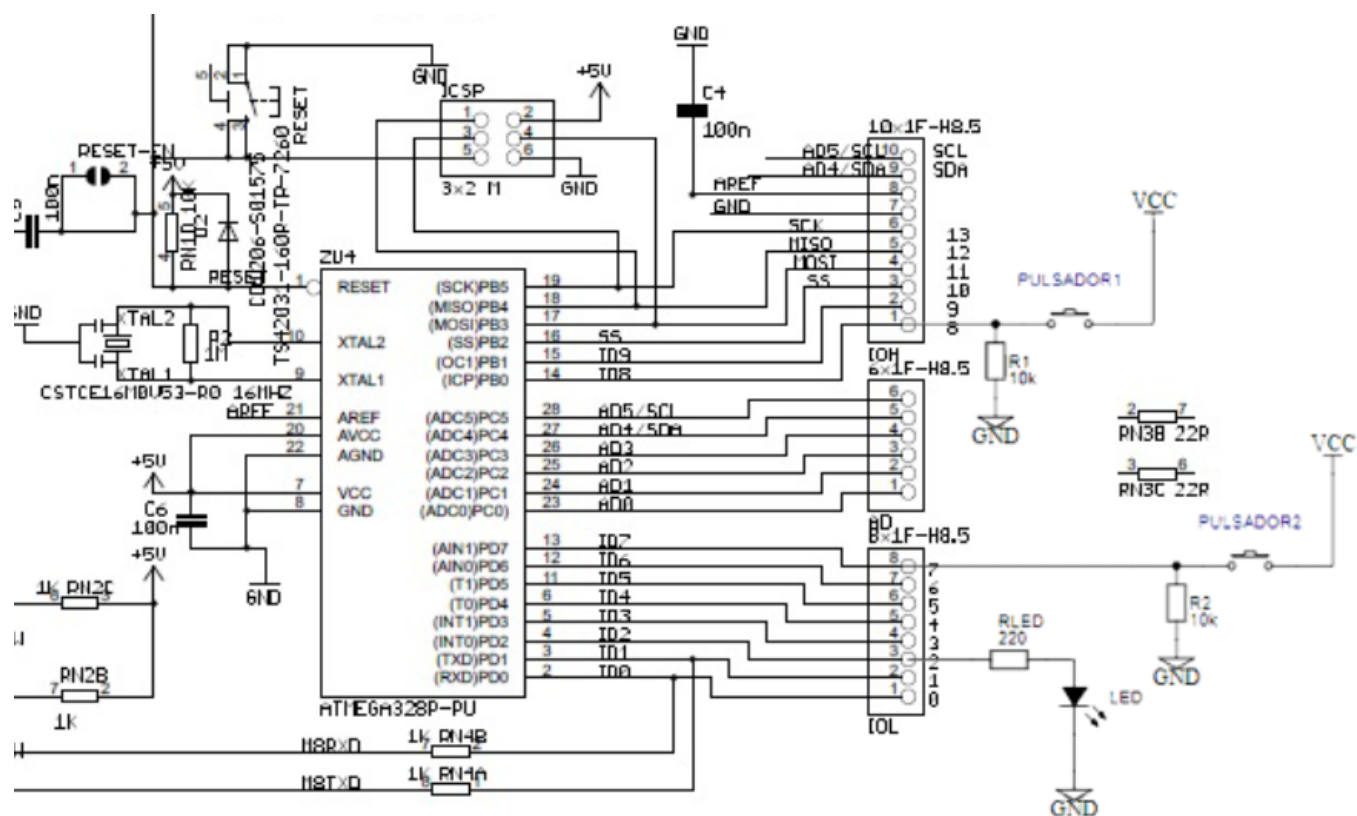


Figura 6: Circuito esquemático del caso 2.



Figura 7: Diagrama de flujo del caso 2.

51
52
53
54
55

55

56

```

1  .include "m328pdef.inc"
2
3  ; Defino las constantes correspondientes a los pines que voy a utilizar
4  .equ pin_led = PD2
5  .equ pin_pulsador_1 = PB0
6  .equ pin_pulsador_2 = PD7
7
8  .cseg

```

```

9  .org          0
10
11
12  inicio:
13      cbi PORTD, pin_led          ; Inicializo el pin del led con un 0 logico
14      sbi DDRD, pin_led          ; Configuro el pin del led como salida
15      cbi DDRB, pin_pulsador_1    ; Configuro los pines de los pulsadores como entradas
16      cbi DDRD, pin_pulsador_2
17  10:      sbis PINB, pin_pulsador_1 ; Mientras el pulsador 1 no se presione, seguira en el loop. S
18      jmp 10
19  parpadear:
20      sbi PORTD, pin_led
21      call delay
22      cbi PORTD, pin_led
23      call delay
24      jmp parpadear
25
26
27  delay:
28      ldi r18, 41
29      ldi r19, 150
30      ldi r20, 128
31  11:      dec r20
32      sbic PIND, pin_pulsador_2    ; Mientras el pulsador 2 no se presione, continuara el delay. S
33      jmp inicio
34      brne 11
35      dec r19
36      brne 11
37      dec r18
38      brne 11
39      ret
40

```

57 5.3. Caso 3

58 El tercer caso sigue la misma lógica del anterior. La diferencia está en que no es necesario utilizar resistencias
59 externas de $10k\Omega$, ya que se habilitan las resistencias de *pull up* internas en los puertos. Entonces, los pulsadores se
60 conectan a tierra y no a la fuente. Además, como al presionar los pulsadores se impone un cero lógico en las entradas,
61 fue necesario intercambiar las instrucciones de los saltos condicionales: **sbic** por **sbis** y viceversa.

62 5.3.1. Diagrama de conexiones en bloques

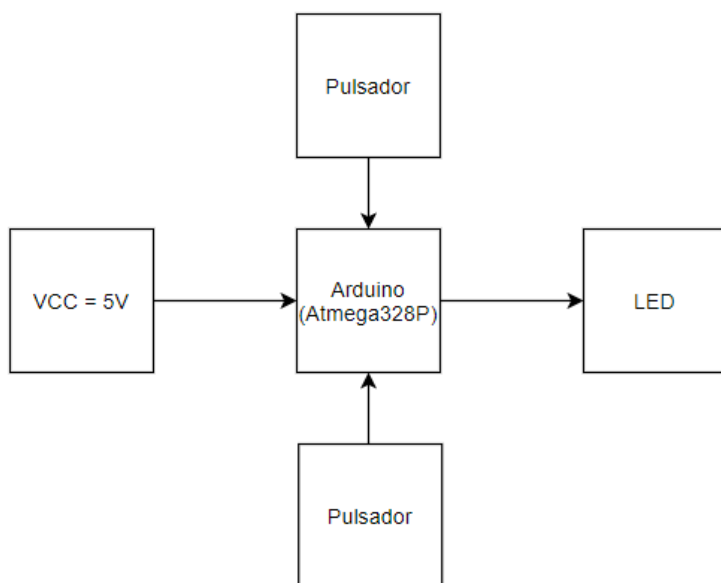


Figura 8: Diagrama de bloques del caso 3.

63 5.3.2. Circuito esquemático

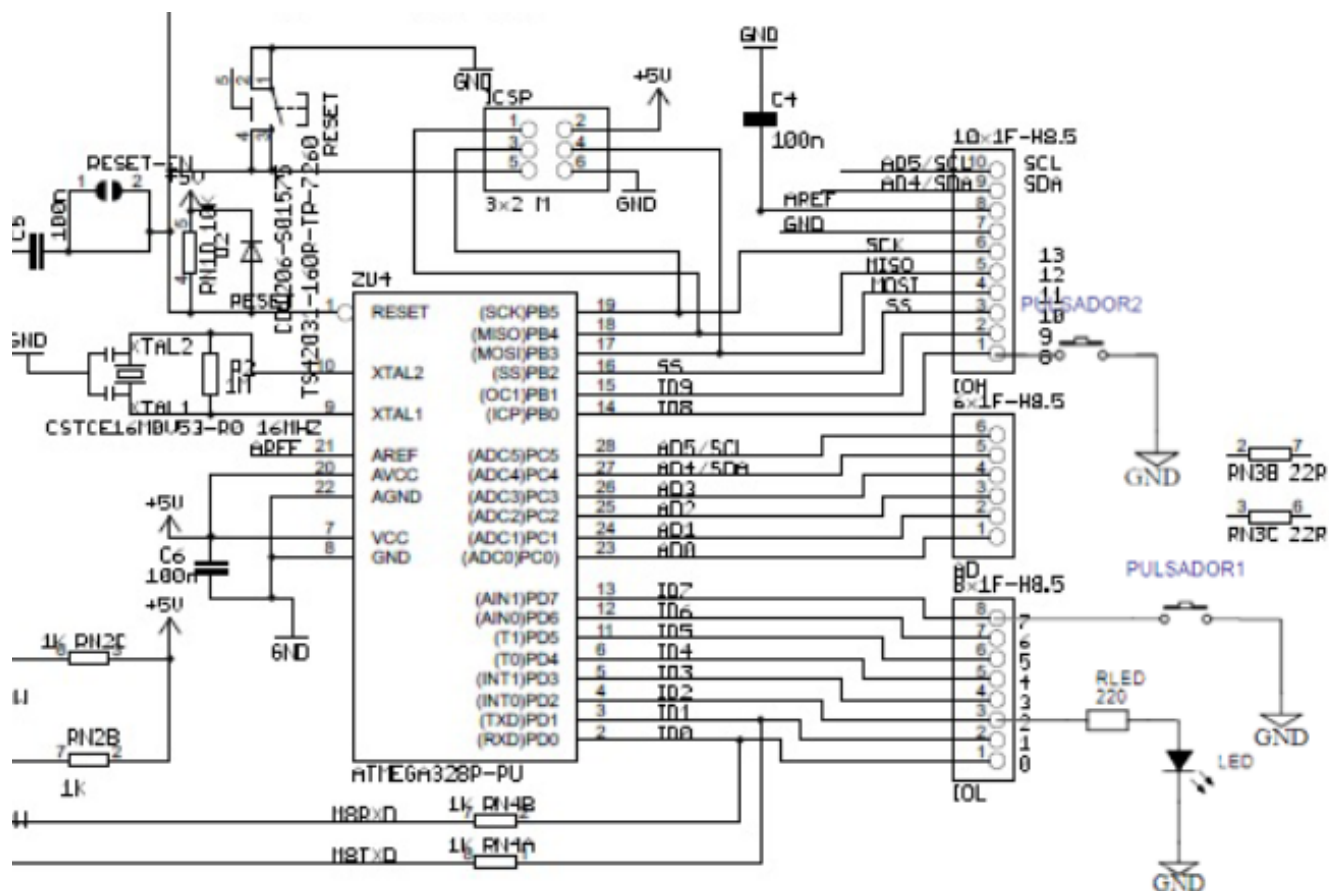


Figura 9: Circuito esquemático del caso 3.

64 **5.3.3. Diagrama de flujo**

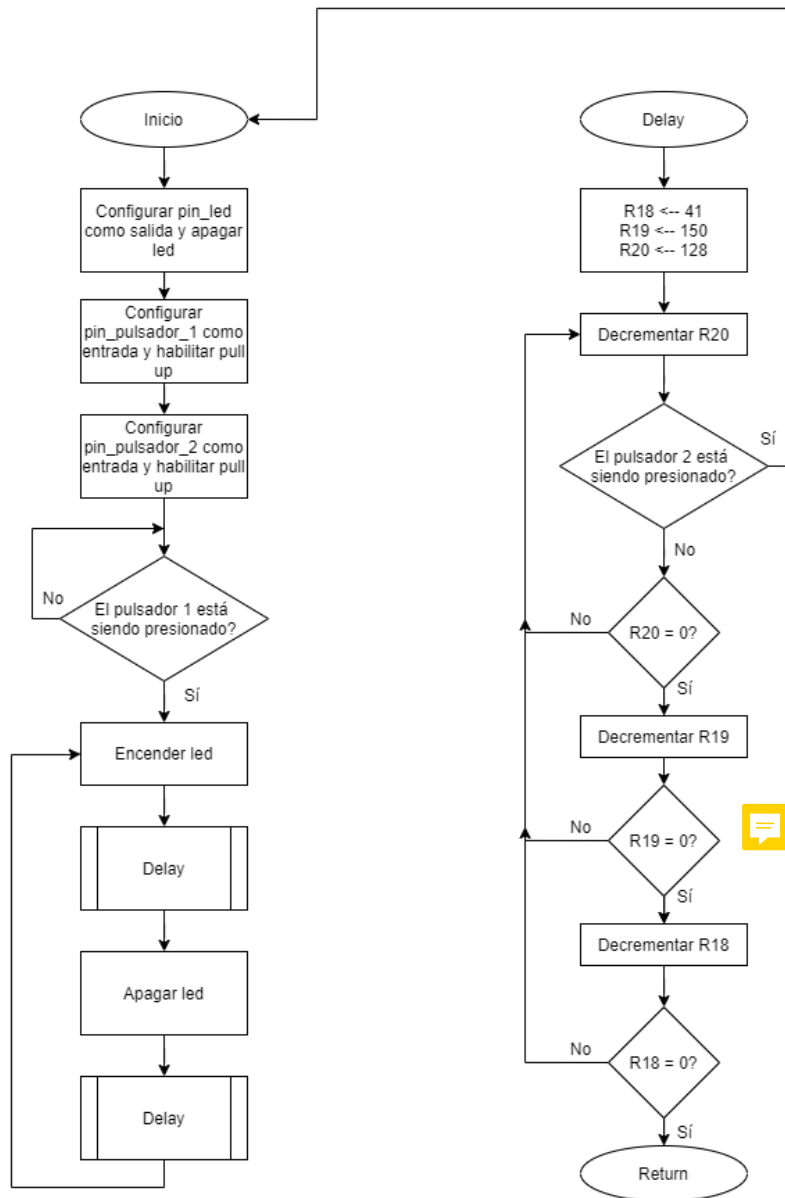


Figura 10: Diagrama de flujo del caso 3.

65 **5.3.4. Código del programa**

```

1  .include "m328pdef.inc"
2
3  ; Defino las constantes correspondientes a los pines que voy a utilizar
4  .equ pin_led = PD2
5  .equ pin_pulsador_1 = PB0
6  .equ pin_pulsador_2 = PD7
7
8  .cseg
9  .org      0
10
11
12 inicio:
13     cbi PORTD, pin_led           ; Inicializo el pin del led con un 0 logico
14     sbi DDRD, pin_led           ; Configuro el pin como salida
15

```

```

16      sbi PORTB, pin_pulsador_1      ; Activo resistencia de pull up interna del pin correspondiente
17      cbi DDRB, pin_pulsador_1      ; Configuro el pin como entrada
18
19      sbi PORTD, pin_pulsador_2      ; Activo resistencia de pull up interna del pin correspondiente
20      cbi DDRD, pin_pulsador_2      ; Configuro el pin como entrada
21
22  l0:   sbic PINB, pin_pulsador_1      ; Mientras el pulsador 1 no se presione, seguira en el loop
23      jmp l0
24
25  parpadear:
26      sbi PORTD, 2
27      call delay
28      cbi PORTD, 2
29      call delay
30      jmp parpadear
31
32
33  delay:
34      ldi r18, 41
35      ldi r19, 150
36      ldi r20, 128
37  l1:   dec r20
38      sbis PIND, 7      ; Mientras el pulsador 2 no se presione, continuara el delay. Si se presiona
39      jmp inicio
40      brne l1
41      dec r19
42      brne l1
43      dec r18
44      brne l1
45      ret
46

```

6. Resultados

En todos los casos se logró obtener los resultados esperados: hacer parpadear el LED, controlar el parpadeo con los botones y hacer lo mismo utilizando las resistencias de *pull up* internas.

7. Conclusiones

En este trabajo sirvió como introducción a la programación con Assembly y al manejo de puertos del microcontrolador. Además, se pudo observar la ventaja de utilizar las resistencias de *pull up* internas: se ahorran dos resistores en el circuito, y no hace falta conectar los pulsadores a la fuente. Sin embargo, hay que tener en cuenta que los valores lógicos que se obtienen al presionar los pulsadores son distintos que cuando se usan resistencias de *pull down*. Por lo tanto, hay que realizar los cambios correspondientes en el código del programa.

