**前端打包工具gulp的安装和使用**

1. 下载nodejs安装包，安装nodejs
2. 在电脑本地容易找到的目录下创建test.js，

Js的内容可以是如下：

var http = require('http');

http.createServer(function (request, response) {

  response.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});

  response.end('Hello World\n');

}).listen(8124);

console.log('Server running at http://127.0.0.1:8124/');

1. 以管理员的身份运行cmd，找到test.js位置node test.js

4. 在本机的浏览器上输入网址localhost:8124 enter 看是否有Hello World字体输出。如果有输出就说明nodejs已经安装好。

5. node -v看是否有版本号输出，npm -v看是否有版本号输出，二者都有输出，说明安装成功。

6. 安装全局gulp，打开nodejs command prompt 输入命令npm install -g gulp 命令结束后输入gulp -v，如果提示不是内部或外部命令，说明没有配置系统变量path，手动去配置path，地址是prefix的地址。可以通过输入npm config list查看prefix的地址。

7. 配置系统变量path。桌面---计算机---右击---属性---高级设置---环境变量---path---编辑prefix地址添加在path路径前面，并与后面的路径用英文;分开，配置好后需要将cmd命令窗口关闭重新启动才行，再重新执行6。有gulp –v的版本号输出，说明gulp全局已经安装好。

8. 在本地需要打包的项目，创建Gulpfile.js和package.json文件。运行命令npm install gulp –save-dev，安装本地gulp。gulp clean清空，gulp concat实现合并js文件，减少网络请求，gulp -rev打包。

<http://www.ydcss.com/archives/category/%E6%9E%84%E5%BB%BA%E5%B7%A5%E5%85%B7>

注意：cmd运行要以管理员的身份运行，防止出现没有权限更改某些东西。