CRUCIGRAMA\_PRACTICA\_APLICADA

REGLAMENTO DEL JUEGO:

1. Objetivo del juego:
   * El objetivo del juego es completar un crucigrama, llenando los espacios en blanco con palabras que encajen tanto horizontal como verticalmente acerca de datos sobre tecnología o datos de cultura general, utilizando las pistas proporcionadas.
2. Preparación:
   * El usuario podrá ingresar su nombre de usuario
   * El usuario contara con 5 pistas iniciales
   * El usuario contara con un tiempo según la dificultad del juego, siento la dificultad fácil de 5 minutos, media de 10 minutos y difícil de 20 minutos.
3. Desarrollo del juego :
   * El jugador después de ingresar su nombre de usuario podrá seleccionar una dificultad.
   * El jugador comenzara adivinando las palabras según el enunciado que les salga ya siendo horizontal o vertical
   * El usuario tendrá la oportunidad usar una pista para una letra aleatoria en el tablero.
   * El usuario podrá usar un máximo de 5 pistas por juego.
   * Si el jugador se equivoca en la palabra esta se resaltará en rojo de lo contario se resaltará en verde.
   * Si el tiempo llega a cero saltara una pantalla de game over.
4. Finalización del juego:
   * El juego termina cuando el jugador termina de completar el crucigrama o el tiempo llega a 0.