# **Requerimientos**

Utilizando PSP 2.1 escribir un programa que integre numéricamente una función utilizando la regla de Simpson.

* Leer los datos de un archivo de texto
* Calcular la función utilizando la regla de Simpson.
* Realizar pruebas unitarias utilizando Junit
* Crear el proyecto utilizando MAVEN
* Subir el código a git
* Subir pruebas a heroki