

**Final Project**

**Use Cases**

**Jeisson Vergara-Vargas**

**Software Engineering I**

**2019-I**

Juan Pablo Bonilla, Cristian Camilo García, Andrés Felipe Moya, Sergio Alejandro Pineda, Juan Pablo Betancourt Maldonado

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Abrir el mapa con lugares de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder entrar al mapa y ver marcadores sobre los lugares de temporada, también debe poder diferenciar entre ellos los lugares que haya guardado de los que no. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime el botón “GO TO MAP”. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares de temporada. 3. El mapa se hace visible con marcadores sobre los lugares. De rojo se muestras los lugares no guardados, y de azul los que el usuario ya guardó. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime el botón “GO TO MAP”. 2. Ocurre un problema al obtener los lugares de temporada. 3. Sin cambiar de pantalla, un mensaje le indica al usuario la existencia de un error. | | | | |
| **Autor(es):** | SEI2019i\_1B | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Guardar un lugar de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder guardar un lugar de temporada de forma persistente. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. 3. El usuario debe estar ubicado en la actividad con el mapa. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime un marcador de color rojo (no guardado) 2. El sistema accede a la base de datos para guardar la selección del usuario 3. El marcador se torna azul y aparece un mensaje indicando que la operación fue exitosa. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime un marcador de color rojo (no guardado) 2. Ocurre un error al intentar guardar la selección del usuario en la base de datos. 3. El marcador no cambia de color y aparece un mensaje indicando que la operación no fue exitosa. | | | | |
| **Autor(es):** | SEI2019i\_1B | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Eliminar un lugar de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder eliminar un lugar de temporada de forma persistente. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. 3. El usuario debe estar ubicado en la actividad con el mapa. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime un marcador de color azul (guardado). 2. El sistema accede a la base de datos para eliminar la selección del usuario. 3. El marcador se torna rojo y aparece un mensaje indicando que la operación fue exitosa. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime un marcador de color azul (guardado). 2. Ocurre un error al intentar eliminar la selección del usuario en la base de datos. 3. El marcador no cambia de color y aparece un mensaje indicando que la operación no fue exitosa. | | | | |
| **Autor(es):** | SEI2019i\_1B | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Información de lugares guardados | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder entrar a la información de los lugares que se encuentran en la lista de favoritos. La información contiene: Descripción proporcionada por el administrador, comentario y rating proporcionado por usuario. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime el botón “CHECK YOUR PLACES”. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares que el usuario ha guardado. 3. El usuario es dirigido a una lista de los lugares que ha guardado. 4. Al pulsar sobre algún lugar de la lista, se redirigirá a la descripción de este. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime el botón “CHECK YOUR PLACES”. 2. El usuario se dirige a la sección del listado de sus lugares guardados. 3. El usuario no tiene lugares guardados. 4. Al pulsar sobre este ítem, se produce un mensaje confirmando al usuario sobre la situación de no tener lugares guardados. | | | | |
| **Autor(es):** | SEI2019i\_1B | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Comentar sobre los lugares guardados | | |
| **Descripción** | El usuario debe poder entrar a la descripción de los lugares que se encuentran en la lista de favoritos y allí añadir un comentario al lugar seleccionado. | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime el botón “CHECK YOUR PLACES”. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares que ha guardado. 3. El usuario es dirigido a una lista de los lugares que ha guardado. 4. Al pulsar sobre algún lugar de la lista, se redirigirá a la descripción de este. 5. En la actividad de descripción del lugar, al presionar el botón “ADD COMMENT” lo dirigirá a otra actividad. 6. En la nueva actividad digitará el comentario. 7. El usuario presionará el botón “SAVE” para guardar su comentario. 8. El usuario al dirigirse a la descripción del lugar podrá visualizar el comentario y rating actualizado | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime el botón “CHECK YOUR PLACES”. 2. El usuario se dirige a la sección del listado de sus lugares guardados. 3. El usuario no tiene lugares guardados. 4. Al pulsar sobre este ítem, se produce un mensaje confirmando al usuario sobre la situación de no tener lugares guardados. | | |
| **Autor(es):** | SEI2019i\_1B | **Fecha:** | 01.05.2019 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Selección lugares de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El administrador debe poder seleccionar los lugares de temporada, los cuales se verán reflejados como marcadores sobre el mapa. | | | | |
| **Actor(es)** | Administrador. | | | | |
| **Pre-condiciones** | * + El administrador debe tener una cuenta en la plataforma.   + El administrador debe haber ingresado a su cuenta. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El administrador en la actividad de bienvenida presiona el botón countries. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares sobre los cuales se posee información. 3. El administrador despliega la lista de lugares. 4. Mediante un checkBox el administrador selecciona los lugares a marcar en el mapa. 5. Sobre el mapa se verán reflejados los marcadores de los lugares elegidos. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El administrador en la actividad de bienvenida presiona el botón countries. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares sobre los cuales se posee información. 3. No hay lugares por lo tanto no se desplegará una lista de estos. | | | | |
| **Autor(es):** | SEI2019i\_1B | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Determinar tiempo permanencia país de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El administrador debe poder seleccionar el tiempo de permanencia del país de temporada para la selección de los lugares del usuario. | | | | |
| **Actor(es)** | Administrador. | | | | |
| **Pre-condiciones** | * + El administrador debe tener una cuenta en la plataforma.   + El administrador debe haber ingresado a su cuenta. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El administrador entra a su cuenta. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares sobre los cuales se posee información. 3. El administrador en la actividad de bienvenida selecciona el botón de Date. 4. Información sobre la permanencia del lugar de temporada es mostrada. 5. El administrador podrá digitar el nuevo tiempo del lugar de temporada. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El administrador entra a su cuenta. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares sobre los cuales se posee información. 3. No hay lugares por lo tanto no se puede determinar un tiempo de permanencia para estos. | | | | |
| **Autor(es):** | SEI2019i\_1B | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |