

**Final Project**

**Use Cases**

**Jeisson Vergara-Vargas**

**Software Engineering I**

**2019-I**

Juan Pablo Bonilla, Cristian Camilo García, Andrés Felipe Moya, Sergio Alejandro Pineda

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Abrir el mapa con lugares de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder entrar al mapa y ver marcadores sobre los lugares de temporada, también debe poder diferenciar entre ellos los lugares que haya guardado de los que no. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El administrador ingresa el número de cédula del usuario. 2. El administrador ingresa el correo electrónico del usuario. 3. La plataforma genera una clave para el nuevo usuario. 4. El usuario es informado de su clave de usuario. 5. La cuenta del usuario ha sido generada exitosamente. | | | | |
| **Flujo Alterno** |  | | | | |
| **Autor(es):** | afmoyar  ccgarciab  sapinedave | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |