

**Final Project**

**Use Cases**

**Jeisson Vergara-Vargas**

**Software Engineering I**

**2019-I**

Juan Pablo Bonilla, Cristian Camilo García, Andrés Felipe Moya, Sergio Alejandro Pineda, Juan Pablo (Jp ponga su apellido xD)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Abrir el mapa con lugares de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder entrar al mapa y ver marcadores sobre los lugares de temporada, también debe poder diferenciar entre ellos los lugares que haya guardado de los que no. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime el botón “GO TO MAP”. 2. El sistema accede a la información de la base de datos para obtener los lugares de temporada. 3. El mapa se hace visible con marcadores sobre los lugares. De rojo se muestras los lugares no guardados, y de azul los que el usuario ya guardó. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime el botón “GO TO MAP”. 2. Ocurre un problema al obtener los lugares de temporada. 3. Sin cambiar de pantalla, un mensaje le indica al usuario la existencia de un error. | | | | |
| **Autor(es):** | afmoyar  ccgarciab  sapinedave | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Guardar un lugar de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder guardar un lugar de temporada de forma persistente. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. 3. El usuario debe estar ubicado en la actividad con el mapa. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime un marcador de color rojo (no guardado) 2. El sistema accede a la base de datos para guardar la selección del usuario 3. El marcador se torna azul y aparece un mensaje indicando que la operación fue exitosa. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime un marcador de color rojo (no guardado) 2. Ocurre un error al intentar guardar la selección del usuario en la base de datos. 3. El marcador no cambia de color y aparece un mensaje indicando que la operación no fue exitosa. | | | | |
| **Autor(es):** | afmoyar  ccgarciab  sapinedave | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Eliminar un lugar de temporada | | | **No.:** |  |
| **Descripción** | El usuario debe poder eliminar un lugar de temporada de forma persistente. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario. | | | | |
| **Pre-condiciones** | 1. El usuario debe tener una cuenta en la plataforma. 2. El usuario debe haber ingresado a su cuenta. 3. El usuario debe estar ubicado en la actividad con el mapa. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario oprime un marcador de color azul (guardado). 2. El sistema accede a la base de datos para eliminar la selección del usuario. 3. El marcador se torna rojo y aparece un mensaje indicando que la operación fue exitosa. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario oprime un marcador de color azul (guardado). 2. Ocurre un error al intentar eliminar la selección del usuario en la base de datos. 3. El marcador no cambia de color y aparece un mensaje indicando que la operación no fue exitosa. | | | | |
| **Autor(es):** | afmoyar  ccgarciab  sapinedave | **Fecha:** | 01.05.2019 | **Versión:** | 1.0 |