

LAPORAN TUGAS ALGORITMA PEMROGRAMAN
PERULANGAN WHILE



Oleh: Afif Naufal Zahran

NIM: 2511533009

DOSEN PENGAMPU: DR. WAHYUDI, S.T, M.T

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS ANDALAS

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	
1.2 Tujuan	
1.3 Manfaat Praktikum	
BAB II PEMBAHASAN.....	
2,1 Pengertian Perulangan	
2,2 Program, Flowchart, PseudoCode, dan bahasa natural.....	
BAB III KESIMPULAN	
DAFTAR PUSTAKA	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada bahasa pemograman ketika kita ingin menjalankan suatu program berulang kali dengan batas yang ditentukan atau hingga suatu kondisi terpenuhi kita dapat menggunakan perulangan dengan *keyword* yang telah disediakan dari bahasa pemograman yang kita gunakan. Untuk *Java* sendiri kita dapat menggunakan perulangan *For* dan *While*.

1.2 Tujuan

Tujuan dari laporan tugas praktikum ini agar pembaca dan penulis dapat mendalami dan memahami tentang perulangan *while* dan implementasinya di bahasa pemograman *Java*.

1.3 Manfaat

Manfaat dari tugas praktikum tentang perulangan agar pembaca mendapatkan pengetahuan tentang perulangan *while*. Manfaat untuk penulis agar dapat memahami perulangan pada bahasa pemograman *Java*.

BAB II

PEMBAHASAN

2,1 Pengertian Perulangan

Perulangan *while* adalah perulangan yang biasa digunakan untuk mengulangi sebuah proses hingga suatu kondisi terpenuhi.

2,2 Langkah-Langkah Penggunaan Beserta Flowchart dan PseudoCode

Pada pekan ke-6 penulis ditugaskan untuk membuat program lempar 2 buah dadu, jika total dadu 7 maka menang, jika tidak akan diberikan opsi untuk leper lagi dan tidak, jika tidak program akan berhenti

a. Bahasa Natural

1. Inisiasi integer percobaan=0, Boolean playing = true, String inputBermain sebagai input, dadu1 random integer, dadu2 random integer, int jumlah.
2. Jika nilai playing true maka
 - 1.1 Tambahkan percobaan dengan 1
 - 1.2 Ambil nilai acak untuk value dari variabel dadu1 dan dadu2
 - 1.3

b. Flowchart

c. PseudoCode

d. Kode Java

BAB III

KESIMPULAN

Kesimpulan dari praktikum kali ini adalah perulangan pada bahasa pemrograman *Java* begitu penting karena dapat digunakan untuk membuat pola atau melakukan *looping* pada data.

DAFTAR PUSTAKA

- Sumber daring (website) [Diakses: 31-10-2025]
[1] w3schools, “Java Operators”, Tersedia pada:
https://www.w3schools.com/java/java_for_loop.asp. [Diakses: 31-10-2025].