

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет

«Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів

Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 3

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування»

на тему «Реалізація алгоритмів з розгалуженням мовою C ++»

XAI.301. G3. 319a. 25 ЛР

Виконав студент гр. _____ 319a _____

Андрій НОЗДРЯКОВ

(підпис, дата)

(П.І.Б.)

Перевірив

асистент Євген ПЯВКА

(підпис, дата)

(П.І.Б.)

2025

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал щодо синтаксису у мові С ++ і подання у вигляді UML діаграм активності алгоритмів з розгалуженням та реалізувати алгоритми з використанням інструкцій умовного переходу і вибору мовою С++ в середовищі QtCreator. Також опанувати та відпрацювати навички структурування програми з функціями.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити дві задачі на алгоритми з розгалуженням.

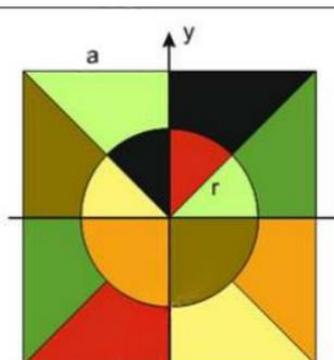
If15. Дано три числа. Знайти суму двох найбільших з них.

If26. Для заданого дійсного x знайти значення наступної функції f , що приймає дійсні значення:

$$f(x) = \begin{cases} -x, & \text{якщо } x \leq 0; \\ x, & \text{якщо } 0 < x < 2; \\ x, & \text{якщо } x \geq 2. \end{cases}$$

Завдання 2. Дано координати точки на площині (x, y) . Визначити, чи потрапляє точка в фігуру заданого кольору (або групу фігур) і вивести відповідне повідомлення.

25 варіант:

20- 26	<p>r - радіус кола a - сторона великого квадрата</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 20 вар. ■ 21 вар. ■ 22 вар. ■ 23 вар. ■ 24 вар. ■ 25 вар. ■ 26 вар. 
-----------	---

Завдання 3. Для вибору користувачем одного з трьох зазначених вище завдань розробити алгоритм організації меню в командному вікні з використанням інструкції вибору.

Завдання 4. Використовуючи ChatGpt, Gemini або інший засіб генеративного ШІ, провести самоаналіз отриманих знань і навичок

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі If15

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

a,b,c - числа, double, не має обмежень

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

sum_two_max - сума двох максимальних чисел, double

Алгоритм вирішення показано нижче/на рис. 1

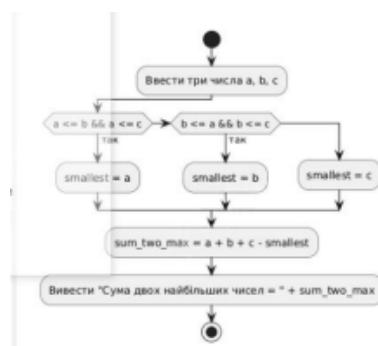


Рисунок 1 – Алгоритм вирішення задачі if15

Лістинг коду вирішення задачі if15 наведено в дод. А (стор. 8).

Екран роботи програми показаний на рис. Б

Вирішення задачі If26

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

X - невідоме, double, не має обмежень

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

F(x) - функція, double

Алгоритм вирішення показано нижче/на рис. 2

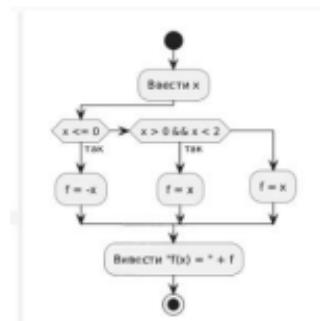


Рисунок 2 – Алгоритм вирішення задачі if26

Лістинг коду вирішення задачі if15 наведено в дод. А (стор. 8).
Екран роботи програми показаний на рис. Б.1

Завдання 2

Вирішення задачі Figure 25

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

X, y - координати, double, без обмежень

A - сторона великого квадрата, double, $a > 0$

R – радіус кола, double, $r > 0$

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

True, false - точка належить або не належить області

Алгоритм вирішення показано нижче/на рис. 3

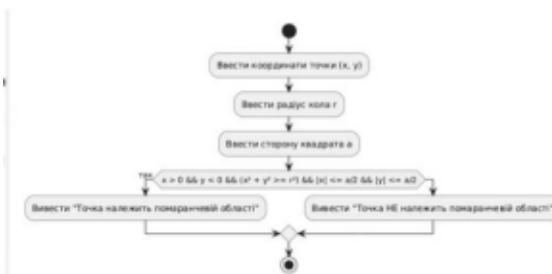


Рисунок 3 – Алгоритм вирішення задачі figure 25

Лістинг коду вирішення задачі figure 25 наведено в дод. А (стор. 8).
Екран роботи програми показаний на рис. Б.2

Завдання 3

Вирішення задачі If15

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Choice - вибір задачі, від 1 до 4

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

1 - Задача if15

2 - задача if26

3 - задача figure 25

4 - вихід із меню

Алгоритм вирішення показано нижче/на рис. 4

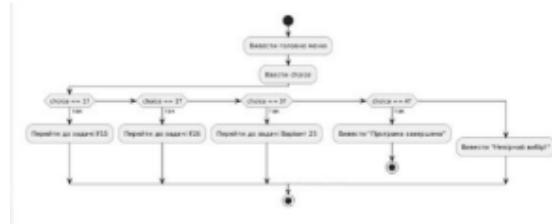


Рисунок 2 – Алгоритм роботи menu

Лістинг коду вирішення задання 3 наведено в дод. А (стор. 8). Екран роботи програми показаний на рис. Б, Б.1, Б.2

ВИСНОВКИ

На лабораторній роботі було вивчено написання коду для меню. Закріплено використяня функції “if”. Виникали проблеми з написанням коду до третьої задачі, тому довелось шукати доп. Інформацію із сторонніх джерел.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```

#include <iostream>
using namespace std;

int main() { int choice;

    cout << "=====\\n";
    cout << "      М Е Н Ю\\n";
    cout << "=====\\n";
    cout << "1 - If15: сума двох найбільших чисел\\n";
    cout << "2 - If26: обчислення функції f(x)\\n";
    cout << "3 - Варіант 25: точка у фігури\\n";
    cout << "4 - Вихід\\n";
    cout << "-----\\n";
    cout << "Ваш вибір: ";
    cin >> choice;
    cout << endl;

// ----- ЗАВДАННЯ 1 -----
if (choice == 1) {
    double a, b, c;
    cout << "Введіть три числа: ";
    cin >> a >> b >> c;

    double smallest;
    if (a <= b && a <= c)
        smallest = a;
    else if (b <= a && b <= c)
        smallest = b;
    else
        smallest = c;

    double sum_two_max = a + b + c - smallest;
    cout << "Сума двох найбільших чисел = " << sum_two_max << endl;
}

// ----- ЗАВДАННЯ 2 -----
else if (choice == 2) {
    double x, f;
    cout << "Введіть x: ";
    cin >> x;

    if (x <= 0)
        f = -x;
}

```

```
else if (x > 0 && x < 2)
    f = x;
else // x >= 2
    f = x;

cout << "f(x) = " << f << endl;
}

// ----- ЗАВДАННЯ 3 -----
else if (choice == 3) {
    double x, y, r, a;
    cout << "Введіть координати точки (x, y): ";
    cin >> x >> y;
    cout << "Введіть радіус кола r: ";
    cin >> r;
    cout << "Введіть сторону великого квадрата a: ";
    cin >> a;

    // Умови для помаранчевої області (варіант 25)
    if (x > 0 && y < 0 && (x * x + y * y >= r * r) &&
        fabs(x) <= a / 2 && fabs(y) <= a / 2) {
        cout << "Точка належить помаранчевій області." << endl;
    } else {
        cout << "Точка НЕ належить помаранчевій області." << endl;
    }
}

// ----- ВИХІД -----
else if (choice == 4) {
    cout << "Програма завершена." << endl;
}

else {
    cout << "Невірний вибір!" << endl;
}

return 0;
```

ДОДАТОК Б
Скрін-шоти вікна виконання програми

```
=====
 М Е Н Ю
=====
 1 - If15: сума двох найбільших чисел
 2 - If26: обчислення функції f(x)
 3 - Варіант 25: точка у фігури
 4 ?? Вихід
-----
 Ваш вибір: 1
Введіть три числа: 2 3 4
Сума двох найбільших чисел = 7
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання
if26, menu

```
=====
 М Е Н Ю
=====
 1 - If15: сума двох найбільших чисел
 2 - If26: обчислення функції f(x)
 3 - Варіант 25: точка у фігури
 4 ?? Вихід
-----
 Ваш вибір: 2
Введіть x: 23
f(x) = 23
```

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання
Figure 25

```
=====
 меню
=====
 1 - If15: сума двох найбільших чисел
 2 - If26: обчислення функції f(x)
 3 - Варіант 25: точка у фігури
 4 ?? Вихід
-----
 Ваш вибір: 3
Введіть координати точки (x, y): 2 4
Введіть радіус кола r: 3
Введіть сторону великого квадрата a: 3
Точка НЕ належить помаранчевій області.
```

ДОДАТОК В

Діалог з ШІ для самоаналізу

Зрозумів! Ось весь діалог у чистому текстовому форматі, без розривів коду та коментарів, щоб його можна було скопіювати й вставити у звіт:

Захист роботи

Код програми

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main() {
    int choice;

    cout << "=====\\n";
    cout << "      М Е Н У\\n";
    cout << "      =====\\n";
    cout << "1 - If15: сума двох найбільших чисел\\n";
    cout << "2 - If26: обчислення функції f(x)\\n";
    cout << "3 - Варіант 25: точка у фігури\\n";
    cout << "4 - Вихід\\n";
    cout << "-----\\n";
    cout << "Ваш вибір: ";
    cin >> choice;
    cout << endl;

    if (choice == 1) {
        double a, b, c;
        cout << "Введіть три числа: ";
        cin >> a >> b >> c;

        double smallest;
        if (a <= b && a <= c)
            smallest = a;
        else if (b <= a && b <= c)
            smallest = b;
```

 Копировать код



Тестові питання

1. У фрагменті коду для обчислення суми двох найбільших чисел змінна `smallest` зберігає:
В. Мінімальне з трьох введених чисел.
2. Для $x = -3$ у завданні If26:
A. $f(x) = 3$.
3. Оператор `&&` означає:
С. Логічне "і".
4. Умова $x > 0 \&\& y < 0$ описує:
С. Праву нижню чверть.
5. Якщо користувач введе `choice = 7`, програма:
С. Виведе "Невірний вибір!".

Усі відповіді правильні — 5/5 балів.



Відкриті питання

1. Сума двох найбільших чисел серед трьох (a, b, c) обчислюється шляхом знаходження найменшого числа і його віднімання від загальної суми:
Сума = $a + b + c -$ найменше.
Це дозволяє ефективно визначити суму без додаткового сортування.
2. Функція $f(x)$ фактично є модулем числа $|x|$. Її можна спростити до двох гілок:

```
if (x <= 0) f = -x;
else f = x;
```

Aбо використати вбудовану функцію `fabs(x)` для скорочення коду.
3. Заміна логічного оператора `&&` на `||` призведе до того, що перевірятиметься не перетин, а об'єднання кількох умов. У результаті програма вважатиме більшість точок такими, що належать області, що повністю спотворює логіку початкової задачі.
4. Для розширення меню можна додати пункт:
"4 – Визначення типу трикутника за довжинами сторін".
Алгоритм:
5. Перевірити існування трикутника ($a + b > c, b + c > a, a + c > b$).



Оцінювання відповідей

№	Повнота	Правильність	Оцінка	Коментар
1	Повна	Безпомилкова	5.0	Чітке пояснення принципу обчислення
2	Повна	Коректна	5.0	Логічно і грамотно спрощено функцію
3	Повна	Абсолютно правильна	5.0	Глибокий аналіз логічної структури
4	Повна	Точна	5.0	Гарно продумане розширення функціоналу
5	Майже повна	Правильна	4.5	Добре описана ідея вдосконалення програми

Загальна середня оцінка

Середня оцінка = $(5.0 + 5.0 + 5.0 + 5.0 + 4.5) / 5 = 4.9$

Підсумок

Робота виконана на відмінно. Відповіді повні, логічні та демонструють глибоке розуміння умов, структури програми та можливих способів її вдосконалення.

Загальна оцінка: 4.9 / 5.0 (відмінно).