TP3: Camada de Ligação Lógica: Ethernet e Protocolo ARP

Diogo Afonso Costa, Daniel Maia, and Vitor Castro

University of Minho, Department of Informatics, 4710-057 Braga, Portugal e-mail: {a78034,a77531,a77870}@alunos.uminho.pt

Abstract. Resumo...

1 Introdução

2 Parte I - Captura e análise de Tramas Ethernet

2.1 Exercício 1

Questão

Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

Resposta

```
Destination: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0) Source: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
```

Fig. 1: Endereços MAC do HTTP GET.

2.2 Exercício 2

Questão

Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

Resposta

- O MAC destination refere ao comutador da rede local.
- O MAC source refere à máquina que enviou o pedido; neste caso, o computador utilizado.

Realização

Ao nível da ligação de dados, as máquinas apenas comunicam com máquinas adjacentes.

2.3 Exercício 3

Questão

Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

Resposta

Type: 0x0800; Este valor indica o tipo IPv4.

```
236 7.772854 192.168.100.209 193.136.19.20 HTTP 386 GET / HTTP/1.1 Frame 236: 386 bytes on wire (3088 bits), 386 bytes captured (3088 bits) on interface 0 Ethernet II, Src: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a), Dst: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0) Destination: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0) Source: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a) Type: IPv4 (0x0800) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.100.209, Dst: 193.136.19.20 Transmission Control Protocol, Src Port: 52130, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 332 Hypertext Transfer Protocol
```

Fig. 2: O campo Type da trama.

2.4 Exercício 4

Questão

Quantos bytes são usados desde o início da trama até ao caractere ASCII "G" do método HTTP GET? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET.

Resposta

Até ao caractere "G", existem 54 bytes dos 386 bytes do método, resultando num overhead percentual de (54/386) * 100 = 14%.

```
0000 00 0c 29 d2 19 f0 68 f7 28 66 65 4a 08 00 45 00
                                                        ..)...h. (feJ..E.
0010 01 74 3c 8c 40 00 80 06 00 00 c0 a8 64 d1 c1 88
                                                        .t<.@... ....d...
                                                        ....P.. A.b...P.
0020 13 14 cb a2 00 50 99 9c 41 16 62 96 0b 8f 50 18
                                                        ... | ..GE T / HTTP
0030 80 00 fb 7c 00 00 47 45 54 20 2f 20 48 54 54 50
                              63 65 70 74 3a 20 74 65
0040
     2f 31 2e 31 0d 0a 41 63
                                                        /1.1..Ac cept: te
0050 78 74 2f 68 74 6d 6c 2c 20 61 70 70 6c 69 63 61
                                                        xt/html, applica
0060 74 69 6f 6e 2f 78 68 74 6d 6c 2b 78 6d 6c 2c 20
                                                        tion/xht ml+xml,
0070 69 6d 61 67 65 2f 6a 78 72 2c 20 2a 2f 2a 0d 0a
                                                        image/jx r, */*..
0080 41 63 63 65 70 74 2d 4c
                              61 6e 67 75 61 67 65 3a
                                                        Accept-L anguage:
0090 20 70 74 2d 50 54 0d 0a 55 73 65 72 2d 41 67 65
                                                        pt-PT.. User-Age
                                                        nt: Mozi lla/5.0
00a0 6e 74 3a 20 4d 6f 7a 69 6c 6c 61 2f 35 2e 30 20
      28 57 69 6e 64 6f 77 73
                              20 4e 54 20 31 30 2e 30
                                                        (Windows NT 10.0
00c0 3b 20 57 69 6e 36 34 3b 20 78 36 34 29 20 41 70
                                                        ; Win64; x64) Ap
00d0 70 6c 65 57 65 62 4b 69 74 2f 35 33 37 2e 33 36
                                                        pleWebKi t/537.36
00e0
     20 28 4b 48 54 4d 4c 2c 20 6c 69 6b 65 20 47 65
                                                         (KHTML, like Ge
00f0 63 6b 6f 29 20 43 68 72
                                                        cko) Chr ome/52.0
                              6f 6d 65 2f 35 32 2e 30
0100 2e 32 37 34 33 2e 31 31 36 20 53 61 66 61 72 69
                                                        .2743.11 6 Safari
0110 2f 35 33 37 2e 33 36 20 45 64 67 65 2f 31 35 2e
                                                        /537.36 Edge/15.
      31 35 30 36 33 0d 0a 41
                              63 63 65 70 74 2d 45 6e
                                                        15063..A ccept-En
0130 63 6f 64 69 6e 67 3a 20 67 7a 69 70 2c 20 64 65
                                                        coding: gzip, de
0140 66 6c 61 74 65 0d 0a 48 6f 73 74 3a 20 6d 69 65
                                                        flate..H ost: mie
0150 69 2e 64 69 2e 75 6d 69 6e 68 6f 2e 70 74 0d 0a
                                                        i.di.umi nho.pt..
Bytes 54-56: Request Method (http.request.method)
```

Fig. 3: O byte com o caratere "G" aparece após 54 outros.

2.5 Exercício 5

Questão

Em ligações com fios pouco susceptíveis a erros, nem sempre as NICs geram o código de detecção de erros. Através de visualização direta de uma trama capturada, verifique se o campo FCS está visível, i.e., se está a ser utilizado. Aceda à opção Edit/Preferences/Protocols/Ethernet e indique que é assumido o uso do campo FCS. Verifique qual o valor hexadecimal desse campo na trama capturada. Que conclui? Reponha a configuração original.

Resposta

O valor hexadecimal FCS da trama é 0x0d0a0d0a, mas deveria ser 0x971613cf. Disto conclui que a NIC não gerou código de verificação de erros, visto que, se a trama estivesse incorreta, o pacote teria sido enviado.

```
236 7.772854 192.168.100.209 193.136.19.20 TCP 386 52130 → 80 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262144 Len=328 [TCP segment of a reassembled PDU] [ETHERNET FRAME CHECK SEQUENCE INCORRECT]
Frame 236: 386 bytes on wire (3088 bits), 386 bytes captured (3088 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a), Dst: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0)
    Destination: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0)
    Source: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
    Type: IPv4 (0x0800)
    Frame check sequence: 0x0d0a0d0a incorrect, should be 0x971613cf
        [Expert Info (Error/Checksum): Bad checksum [should be 0x971613cf]
        [FCS Status: Bad]
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.100.209, Dst: 193.136.19.20
Transmission Control Protocol, Src Port: 52130, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 328
```

Fig. 4: Se o pacote tivesse um erro, não seria enviado e, por extensão, capturado.

2.6 Exercício 6

Questão

Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

Resposta

```
Address: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0)
Este endereço corresponde ao comutador da rede local visto que, ao nível dos dados, máquinas apenas comunicam com as máquinas adjacentes através do protocolo ARP.
```

```
299 7.782820
                                                                            783 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
                      193.136.19.20
                                             192.168.100.209
                                                                   HTTP
Frame 299: 783 bytes on wire (6264 bits), 783 bytes captured (6264 bits) on interface \theta
Ethernet II, Src: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0), Dst: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
   Destination: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
   Source: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0)
   Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 193.136.19.20, Dst: 192.168.100.209
Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 52130, Seq: 51101, Ack: 333, Len: 729
[36 Reassembled TCP Segments (51829 bytes): #238(1460), #240(1460), #242(1460), #243(1460), #245(1460), #246(1460), #246(1460), #248(1460),
#249(1460), #250(1460), #253(1460), #254(1460), #255(1460), #257(1460), #258(1460), #259(1460), #260(1460), #266]
Hypertext Transfer Protocol
Line-based text data: text/html
```

Fig. 5: O endereço Ethernet da fonte da resposta.

2.7 Exercício 7

Questão

Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

Resposta

```
Address: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a) Este endereço corresponde ao computador utilizado, que originalmente enviou o pedido HTTP GET.
```

```
299 7.782820 193.136.19.20 192.168.100.209 HTTP 783 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
Frame 299: 783 bytes on wire (6264 bits), 783 bytes captured (6264 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0), Dst: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
    Destination: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
    Source: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0)
    Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 193.136.19.20, Dst: 192.168.100.209
Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 52130, Seq: 51101, Ack: 333, Len: 729
[36 Reassembled TCP Segments (51829 bytes): #238(1460), #240(1460), #242(1460), #243(1460), #245(1460), #246(1460), #248(1460), #249(1460), #250(1460), #253(1460), #253(1460), #253(1460), #257(1460), #258(1460), #259(1460), #260(1460), #266]
Hypertext Transfer Protocol
Line-based text data: text/html
```

Fig. 6: O endereço Ethernet do destino da resposta.

2.8 Exercício 8

Questão

Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

Resposta

Na trama capturada está contido um protocolo Ethernet II, no qual está encapsulado um protocolo IPv4 que, por sua vez, transporta um protocolo TCP, no qual está contido um protocolo Hypertext Transfer Protocol (HTTP).

```
299 7.782820 193.136.19.20 192.168.100.209 HTTP 783 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
Frame 299: 783 bytes on wire (6264 bits), 783 bytes captured (6264 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: Vmware_d2:19:f0 (00:0c:29:d2:19:f0), Dst: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
Internet Protocol Version 4, Src: 193.136.19.20, Dst: 192.168.100.209
Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 52130, Seq: 51101, Ack: 333, Len: 729
[36 Reassembled TCP Segments (51829 bytes): #238(1460), #240(1460), #242(1460), #243(1460), #245(1460), #246(1460), #248(1460), #249(1460), #258(1460), #258(1460), #259(1460), #258(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #260(1460), #
```

Fig. 7: Os protocolos contidos na trama de resposta.

2.9 Exercício 9

Questão

Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas?

Resposta

A versão linux instalada na máquina na qual este exercício foi realizado não tem o pacote *ARP* disponível pois este foi deprecado. Contudo, o comando ip neigh, realiza a mesma operação, isto é, permite observar o conteúdo da tabela *ARP*.

Desta forma, consultando o manuel referente ao comando a cima mencionado (man ip-neighbour), percebe-se que o *output* é segmentado em 4 colunas. A primeira indica o endereço IP da interface da máquina na vizinhança, à qual se refere a entrada na tabela. A segunda coluna, traduz a interface na qual o *host* da vizinhança se encontra ligado. A terceira coluna apresenta o endereço MAC do *host* a que esta entrada na tabela se refere. Por último, a quarta coluna indica o estado da ligação entre os dois sistemas.

```
to ADDRESS (default)
      the protocol address of the neighbour. It is either an IPv4 or IPv6 address.
dev NAME
      the interface to which this neighbour is attached.
11addr LLADDRESS
      the link layer address of the neighbour. LLADDRESS can also be null.
      the state of the neighbour entry. nud is an abbreviation for 'Neighbour Unreachability Detec-
      tion'. The state can take one of the following values:
      permanent
             the neighbour entry is valid forever and can be only be removed administratively.
             the neighbour entry is valid. No attempts to validate this entry will be made but it can
             be removed when its lifetime expires.
      reachable
              the neighbour entry is valid until the reachability timeout expires.
      stale the neighbour entry is valid but suspicious. This option to ip neigh does not change
             the neighbour state if it was valid and the address is not changed by this command.
             this is a pseudo state used when initially creating a neighbour entry or after trying to
             remove it before it becomes free to do so.
      incomplete
              the neighbour entry has not (yet) been validated/resolved.
      delay neighbor entry validation is currently delayed.
      probe neighbor is being probed.
      failed max number of probes exceeded without success, neighbor validation has ultimately
              failed.
```

Fig. 8: Manual do comando ip neigh.

2.10 Exercício 10

Questão

Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

Resposta

Endereço origem: 2c:60:0c:6b:85:44 Endereço destino: ff:ff:ff:ff:ff:ff (broadcast)

A estratégia utilizada para resolver o exercício foi fazendo *ping* para outra máquina do laboratório, nomeadamente, 192.168.100.205.

Desta forma, a máquina que estava a relizar o *ping* apenas tinha a informação do IP da interface da máquina destino. No entanto, dado que o *host* destino se encontra na vizinhança da máquina de origem, é possível enviar a trama sem que esta vá ao AP. Para tal é usado o protocolo ARP por forma a descobrir o MAC do *host* para que a comunicação seja feita diretamente.

Deste modo, é enviado para todos os sistemas que se encontram na mesma rede local um ARP *request*, por forma a descobrir o endereço MAC a que pertence o IP 192.168.100.205, daí o endereço de destino ser ff:ff:ff:ff:ff.

```
Frame 8: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0

Ethernet II. Src: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

Source: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44)

Type: AKP (UXU8U0)

Address Resolution Protocol (request)
```

Fig. 9: Pedido ARP enviado em broadcast.

2.11 Exercício 11

Questão

Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

Resposta

```
Type: ARP (0x0806)
Significa que a trama Ethernet leva encapsulado o protocolo ARP.
```

```
Frame 8: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0

Ethernet II, Src: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

Source: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44)

Type: ARP (0x0806)

Address Resolution Protocol (request)
```

Fig. 10: Tipo da trama Ethernet.

2.12 Exercício 12

Questão

Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?

Resposta

```
Opcode: request (1)
```

Segundo o padrão descrito no RFC826 [1]: "The opcode is to determine if this is a request (which may cause a reply) or a reply to a previous request. 16 bits for this is overkill, but a flag (field) is needed."

Desta forma, pode-se afirmar que a trama em questão representa um ARP request.

```
Address Resolution Protocol (request)

Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)

Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: request (1)
Sender MAC address: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44)
Sender IP address: 192.168.100.198
Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
Target IP address: 192.168.100.205
```

Fig. 11: Valor do opcode do ARP request.

2.13 Exercício 13

Questão

Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?

Resposta

Os endereços contidos na mensagem ARP são os seguintes:

Sender MAC address: 2c:60:0c:6b:85:44
Sender IP address: 192.168.100.198
Target MAC address: 00:00:00:00:00:00
Target IP address: 192.168.100.254

Efetivamente, o facto de o *Target MAC address* estar todo a zero significa que está à espera de ser preenchido, assim que o *Target IP address* faça correspondência na máquina de destino.

```
Address Resolution Protocol (request)

Hardware type: Ethernet (1)

Protocol type: IPv4 (0x0800)

Hardware size: 6

Protocol size: 4

Oncode: request (1)

Sender MAC address: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44)

Sender IP address: 192.168.100.198

Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00)

Target IP address: 192.168.100.205
```

Fig. 12: Endereços contidos na mensagem ARP.

2.14 Exercício 14

Questão

Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem?

Resposta

O *host* de origem quer saber qual o endereço MAC da máquina que tem como IP da interface 192.168.100.205.

2.15 Exercício 15.a)

Questão

Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?

Resposta

```
Opcode: reply (2)
Este valor significa que esta trama é a resposta a uma trama ARP request recebida anteriormente.
```

```
Address Resolution Protocol (reply)

Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4

Opcode: reply (2)
Sender MAC address: HewlettP_02:a3:b0 (64:51:06:02:a3:b0)
Sender IP address: 192.168.100.205
Target MAC address: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44)
Target IP address: 192.168.100.198
```

Fig. 13: Campo opcode do ARP reply.

2.16 Exercício 15.b)

Questão

Em que posição da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP ?

Resposta

- Sender MAC address: 64:51:06:02:a3:b0

```
Address Resolution Protocol (reply)

Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: reply (2)
Sender MAC address: HewlettP_02:a3:b0 (64:51:06:02:a3:b0)
Sender IP address: 192.168.100.205
Target MAC address: QuantaCo_6b:85:44 (2c:60:0c:6b:85:44)
Target IP address: 192.168.100.198
```

Fig. 14: Campo com a resposta ao pedido ARP.

2.17 Exercício 16

Questão

Com auxílio do comando ifconfig obtenha os endereços Ethernet das interfaces dos diversos routers.

Resposta

- MAC Router n1 (eth0): 00:00:00:aa:00:00
- MAC Router n2 (eth0): 00:00:00:aa:00:01
- MAC Router n2 (eth1): 00:00:00:aa:00:02
- MAC Router n3 (eth0): 00:00:00:aa:00:03

Pode-se observar que as interfaces ligadas são a eth0 (de n1) e eth0 (de n2), relativas ao caminho entre **n1** e **n2**, tal como eth1 (de n2) e eth0 (de n3), correspondentes ao caminho entre **n2** e **n3**.

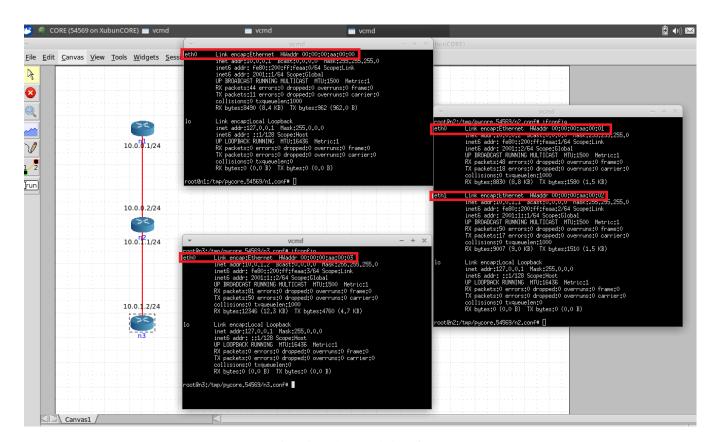


Fig. 15: Endereços de interfaces.

2.18 Exercício 17

Questão

Usando o comando arp obtenha as caches arp dos diversos sistemas.

Resposta

As caches ARP inicialmente estão vazias, como seria de esperar, pois ainda não houve qualquer tipo de comunicação.

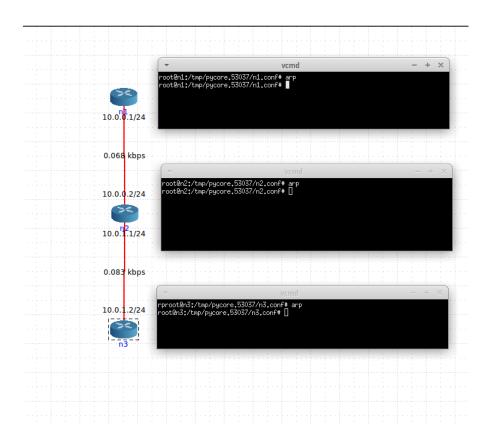


Fig. 16: Caches ARP vazias.

2.19 Exercício 18

Questão

Faça ping de n1 para n2. Que modificações observa nas caches ARP desses sistemas? Faça ping de n1 para n3. Consulte as caches ARP. Que conclui?

Resposta

Depois de feito o ping de **n1** para **n2**, a tabela ARP de **n1** passou a conhecer o MAC address relativo à interface eth0 do router **n2**. Do mesmo modo, o router **n2** passou a conhecer o router **n1** na interface eth0.

Depois de fazer ping de **n1** para **n3**, a tabela ARP de **n1** manteve-se, uma vez que o protocolo ARP só permite conhecer as máquinas adjacentes. No entanto, o router **n2**, como foi utilizado para encaminhamento, passou a conhecer a interface eth0 do router **n3** que, por sua vez passou a conhecer a interface eth1 do router **n2**.

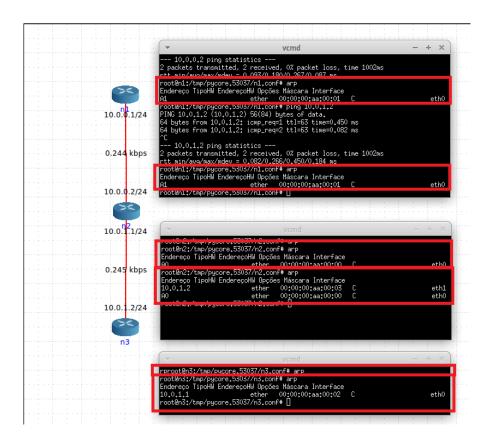


Fig. 17: Atualização de caches ARP.

2.20 Exercício 19

Questão

Em n1 remova a entrada correspondente a n2. Coloque uma nova entrada para n2 com endereço Ethernet inexistente. O que acontece?

Resposta

n1 conhecia, pelo ARP, o endereço IP da interface do router **n2**. Quando, na tabela ARP, removemos a entrada conhecida e adicionamos outra, com o mesmo IP mas com um endereço Ethernet inexistente, os pacotes são enviados para o endereço inexistente (no caso, utilizou-se 00:00:00:aa:00:04). Este envio é errado pois aquele endereço não existe, havendo perda total de pacotes. Este erro não é corrigido pois é suposto a tabela ARP estar correta.

```
oot@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf#
root@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
                                       00:00:00:aa:00:01
                                                                С
                                                                                            eth0
                              ether
root@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf# arp -d 10.0.0.2
root@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
root@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf# arp -s 10.0.0.2 00:00:00:aa:00:04
root@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
                             ether 00:00:00:aa:00:04
                                                                                           eth0
 oot@n1:/tmp/pycore.44/30/n1.conf# ping 10.0.0.2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
    10.0.0.2 ping statistics -
4 packets transmitted, O received, 100% packet loss, time 3024ms
root@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf#
root@n1:/tmp/pycore.44730/n1.conf#
```

Fig. 18: Tabela ARP com entradas erradas.

2.21 Exercício 20

Questão

Faça ping de n6 para n5. Sem consultar a tabela ARP anote a entrada que, em sua opinião, é criada na tabela ARP de n6. Verifique, justificando, se a sua interpretação sobre a operação da rede Ethernet e protocolo ARP estava correto.

Resposta

Como esperado, a tabela ARP de **n6** passou a conter o endereço Ethernet e IP do host 5. Como fazem parte da mesma sub-rede **10.0.2.x/24** e estão diretamente ligados, seria expectável que isto acontecesse. De facto, o *switch* não tem qualquer impacto nas tabelas ARP, uma vez que funciona apenas como redirecionador de pacotes, não tendo interferência àquele nível de rede.

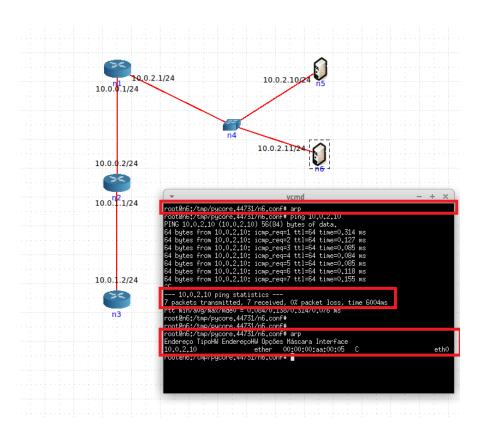


Fig. 19: Tabela ARP atualizada com endereço de host.

3 Parte II - ARP Gratuito

3.1 Exercício 1

Questão

Identifique um pacote de pedido ARP gratuito originado pelo seu sistema. Verifique quantos pacotes ARP gratuito foram enviados e com que intervalo temporal?

Resposta

Analisando a captura de dados do Wireshark, verificou-se o envio de dois pacotes de ARP Gratuito em t=15.631251s e t=408.067672s (392s). Com o intuito de confirmar o resultado, repetiu-se a experiência, capturando de novo dois pacotes de ARP Gratuito, que, desta vez foram enviados em t=13.988762s e t=641.373163s (627s).

```
| No. | No. | Source | Control | Product | Product | Control | Product | Pro
```

Fig. 20: 2 pacotes de ARP Gratuito capturados com um intervalo de 392s.

```
| Description | Control |
```

Fig. 21: 2 pacotes de ARP Gratuito capturados com um intervalo de 627s.

3.2 Exercício 2

Questão

Analise o conteúdo de um pedido ARP gratuito e identifique em que se distingue dos restantes pedidos ARP. Registe a trama Ethernet correspondente. Qual o resultado esperado face ao pedido ARP gratuito enviado?

Resposta

Realização

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	13 3.777434	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
	30 12.402798	LcfcHefe_66:65:4a	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.211
	31 12.403659	Vmware_d2:19:f0	LcfcHefe_66:65:4a	ARP	60 192.168.100.254 is at 00:0c:29:d2:19:f0
	38 12.458810	LcfcHefe_66:65:4a	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.211
	41 12.459670	Vmware_d2:19:f0	LcfcHefe_66:65:4a	ARP	60 192.168.100.254 is at 00:0c:29:d2:19:f0
	53 12.630741	LcfcHefe_66:65:4a	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.100.211? Tell 0.0.0.0
	127 13.630832	LcfcHefe_66:65:4a	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.100.211? Tell 0.0.0.0
	153 13.841777	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
	226 14.631248	LcfcHefe_66:65:4a	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.100.211? Tell 0.0.0.0
	254 15.631251	LcfcHefe_66:65:4a	Broadcast	ARP	42 Gratuitous ARP for 192.168.100.211 (Request)
	478 17.388852	CompalIn_3a:23:c3	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.166
	649 23.885174	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
	712 34.032549	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
	718 38.689541	Vmware_d2:19:f0	LcfcHefe_66:65:4a	ARP	60 Who has 192.168.100.211? Tell 192.168.100.254
	719 38.689588	LcfcHefe_66:65:4a	Vmware_d2:19:f0	ARP	42 192.168.100.211 is at 68:f7:28:66:65:4a
	735 44.229150	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
	771 54.365026	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
	784 64.394518	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
	812 74.442720	AsustekC_08:3a:95	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.100.254? Tell 192.168.100.219
> Frame 254: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0					
> Ethernet II, Src: LcfcHefe 66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)					
Address Resolution Protocol (request/gratuitous ARP)					

```
Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: request (1)
[Is gratuitous: True]
Sender MAC address: LcfcHefe_66:65:4a (68:f7:28:66:65:4a)
```

Sender IP address: 192.168.100.211 Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00) Target IP address: 192.168.100.211

Fig. 22: O IP destino é igual ao IP fonte e o destino Ethernet é *Broadcast*.

4 Parte II - Domínios de colisão

4.1 Exercício 1

Questão

Faça ping de n1 para n4. Verifique com a opção tcpdump como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos. Que conclui?

Resposta

A rede criada no CORE encontra-se ligada por um **repetidor**, que quando recebe tramas de um determinado *host* apenas reproduz essa informação para todas as redes a qual se encontram ligadas e como tal pode existir colisões entre diferentes tramas. Deste modo, quando é feito *ping de n1 para n4* todos os restantes *hosts* ficam à espera que as ligações fiquem livres para poderem voltar a enviar tramas. Efetivamente, ficam à escuta do que vai passando na rede. Consequentemente o *tcpdump* apresenta os pacotes que estão a ser enviados do n1 para o n4, além de que mais nenhuma trama circula na rede a não ser as trocadas entre o n1 e o n2.

Concluindo, os resultados apresentados verificam o modo como as colisões são evitadas, ou seja, é utilizado o protocolo CSMA/CD para resolver as colisões neste domínio de colisão em específico [2].

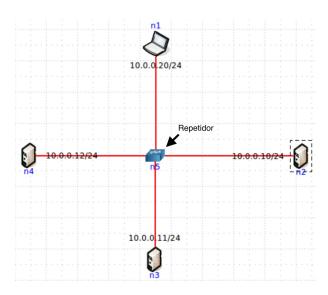


Fig. 23: Topologia de rede que utiliza um repetidor.

```
PING 10.0.0.12 (10.0.0.12) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.12: icmp_req=1 ttl=64 time=0.040 ms
64 bytes from 10.0.0.12: icmp_req=2 ttl=64 time=0.035 ms
   bytes from 10.0.0.12; icmp_req=3 ttl=64 time=0.036 ms
   bytes from 10.0.0.12: icmp_req=4 ttl=64 time=0.040 ms
bytes from 10.0.0.12: icmp_req=5 ttl=64 time=0.047 ms
   bytes from 10.0.0.12: icmp_req=6 ttl=64 time=0.042 ms
bytes from 10.0.0.12: icmp_req=7 ttl=64 time=0.046 ms
   bytes from 10.0.0.12; icmp_req=8 ttl=64 time=0.042 ms
   bytes from 10.0.0.12: icmp_req=9 ttl=64 time=0.042 ms
bytes from 10.0.0.12: icmp_req=10 ttl=64 time=0.050 ms
   bytes from 10.0.0.12: icmp_req=11 ttl=64 time=0.042 ms
   bytes from 10.0.0.12; icmp_req=12 ttl=64 time=0.094 ms
   bytes from 10.0.0.12; icmp_req=13 ttl=64 time=0.038 ms
   bytes from 10.0.0.12: icmp_req=14 ttl=64 time=0.042 ms
bytes from 10.0.0.12: icmp_req=15 ttl=64 time=0.046 ms
64 bytes from 10.0.0.12; icmp_req=16 ttl=64 time=0.048 ms
   bytes from 10.0.0.12; icmp_req=17 ttl=64 time=0.040 ms
64 bytes from 10.0.0.12; icmp_req=18 ttl=64 time=0.094 ms
'n
     10.0.0.12 ping statistics ---
18 packets transmitted, 18 received, 0% packet loss, time 16996ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.035/0.048/0.094/0.016 ms
root@n1:/tmp/pycore.58529/n1.conf# []
```

Fig. 24: Ping realizado do host n1 para o host n4.

```
vcmd
09:30:55.660930 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 11, leng
09:30:55.660947 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 11, length
09:30:56.661030 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 12, leng
th 64
09:30:56.661070 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 12, length
64
09:30:57.661776 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 13, leng
th 64
09:30:57.661790 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 13, length
09:30:58.660930 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 14, leng
th 64
09:30:58.660947 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 14, length
64
09:30:59.661845 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 15, leng
th 64
09:30:59.661863 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 15, length
64
09:31:00.660939 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 16, leng
th 64
09;31:00.660957 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20; ICMP echo reply, id 29, seq 16, length
```

Fig. 25: Topdump no host n2.

```
th 64
09:30:56.661068 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 12, length
09:30:57.661775 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 13, leng
th 64
09:30:57.661789 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 13, length
09:30:58.660929 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 14, leng
09:30:58.660947 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 14, length
64
09:30:59.661843 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 15, leng
th 64
09:30:59.661862 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 15, length
64
09:31:00.660937 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 16, leng
th 64
09:31:00.660957 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 16, length
64
09:31:01.661761 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 17, leng
th 64
09:31:01.661776 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 17, length
64
09:31:02.660991 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29,
```

Fig. 26: Topdump no host n3.

```
09:30:55.660926 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 11, leng
th 64
09:30:55.660939 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 11, length
09:30:56.661022 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 12, leng
th 64
09:30:56.661050 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 12, length
09:30:57.661773 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 13, leng
th 64
09:30:57.661784 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 13, length
09:30:58.660927 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 14, leng
th 64
09:30:58.660939 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 14, length
64
09:30:59.661841 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 15, leng
09:30:59.661855 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 29, seq 15, length
09:31:00.660935 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 29, seq 16, leng
th 64
09;31:00.660949 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20; ICMP echo reply, id 29, seq 16, length
```

Fig. 27: Topdump no host n4.

4.2 Exercício 2

Questão

Na topologia de rede substitua o hub por um switch. Repita os procedimentos que realizou na pergunta anterior. Comente os resultados obtidos quanto à utilização de hubs e switches no contexto de controlar ou dividir domínios de colisão. Documente as suas observações e conclusões com base no tráfego observado/capturado.

Resposta

Substituindo o repetidor pelo *switch* as colisões são evitadas. Essa diferença é resultado da metodologia na qual o *switch* acenta. Efetivamente, este aprende a rede na qual se encontra inserido e constrói uma tabela com os endereços MAC correspondendo-os às respetivas portas a que os sistemas se encontram ligados. Assim quando o *host* n1 realiza *ping* no *host* n4, o *switch* reencaminha o tráfego diretamente na porta na qual o n4 está ligado. Desta forma colisões entre diferentes segmentos deixam de ser possíveis visto estarem efetivamento separados. Como resultado, o *tcpdump* que se encontra a correr no *host* n2 e n3, não apresenta qualquer tráfego resultante do *ping* entre o *host* n1 e n4, pois o tráfego encontra-se isolado destes sistemas [3].

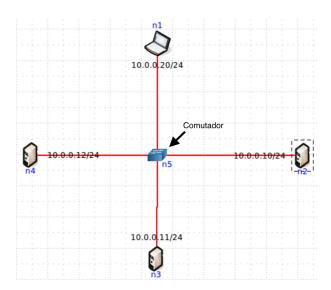


Fig. 28: Topologia de rede que utiliza um comutador.

Fig. 29: Ping realizado do host n1 para o host n4.

```
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes 09:48:25.337616 IP6 fe80::f0fb:63ff:fe2d:648a.5353 > ff02::fb.5353: 0 [6q] PTR (QM)? _afpovertcp._tcp.local. PTR (QM)? _ftp._tcp.local. PTR (QM)? _webdav._tcp.local. PTR (QM)? _sftp-ssh._tcp.local. PTR (QM)? _smb._tcp.local. (107) 09:48:26.007125 IP6 fe80::6ca0:63ff:fed6:772d.5353 > ff02::fb.5353: 0 [6q] PTR (QM)? _afpovertcp._tcp.local. PTR (QM)? _ftp._tcp.local. PTR (QM)? _webdav._tcp.local. PTR (QM)? _sftp-ssh._tcp.local. PTR (QM)? _smb._tcp.local. (107) 09:48:40.045340 ARP, Request who-has 10.0.0.12 tell 10.0.0.20, length 28
```

Fig. 30: Tcpdump no host n2.

```
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes 09:48:25.337615 IP6 fe80::f0fb:63ff:fe2d:648a.5353 > ff02::fb.5353: 0 [6q] PTR (QM)? _afpovertcp._tcp.local. PTR (QM)? _ftp._tcp.local. PTR (QM)? _webdav._tcp.local. PTR (QM)? _sftp-ssh._tcp.local. PTR (QM)? _smb._tcp.local. (107) 09:48:25.912749 IP6 fe80::8b4:3eff:fe8e:94e3.5353 > ff02::fb.5353: 0 [6q] PTR (QM)? _afpovertcp._tcp.local. PTR (QM)? _ftp._tcp.local. PTR (QM)? _webdav._tcp.local. PTR (QM)? _smb._tcp.local. PTR (QM)? _smb._tcp.local. (107) 09:48:40.045339 ARP, Request who-has 10.0.0.12 tell 10.0.0.20, length 28
```

Fig. 31: Topdump no host n3.

```
09:48:46.044941 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 28, seq 7, length
09:48:47.044962 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 28, seq 8, lengt
h 64
09:48:47.044975 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 28, seq 8, length
09:48:48.045743 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 28, seq 9, lengt
h 64
09:48:48.045751 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 28, seq 9, length
09:48:49.044900 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 28, seq 10, leng
th 64
09:48:49.044911 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 28, seq 10, length
64
09:48:50.045761 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 28, seq 11, leng
09:48:50.045769 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 28, seq 11, length
64
09:48:51.044926 IP 10.0.0.20 > 10.0.0.12: ICMP echo request, id 28, seq 12, leng
th 64
09:48:51.044936 IP 10.0.0.12 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 28, seq 12, length
64
```

Fig. 32: Topdump no host n4.

5 Conclusões

Neste trabalho...

References

- 1. Plummer, D.C.: RFC 826: Ethernet Address Resolution Protocol: Or converting network protocol addresses to 48.bit Ethernet address for transmission on Ethernet hardware (1982)
- 2. Wikipedia: Csma/cd. https://pt.wikipedia.org/wiki/CSMA/CD (2017) [Online; acedido a 1-Dezembro-2017].
- 3. Wikipedia: Comutador (redes). https://pt.wikipedia.org/wiki/Comutador_ (redes) (2017) [Online; acedido a 1-Dezembro-2017].