

# Manual de Instruções

Banana Tribes v1.8



## Banana Tribes

SinglePlayer é constituído por níveis, ensina o Jogador a Mover, Atacar e a conjugar estas duas contra uma Tribo, utilizando a sua própria estratégia.

### Nível 1

Através de *clicks*, o Jogador é incentivado a fugir do Macaquinho durante 30 segundos. Caso seja capturado falha no objectivo deste nível.

### Nível 2








Através dos conhecimentos adquiridos no nível 1, o Jogador terá que enfrentar este perigoso Macaquinho num duelo.

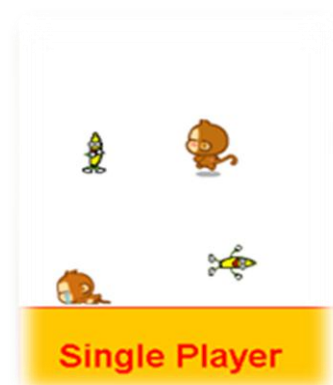
### Nível 3

Após o treino realizado nos níveis anteriores, o Jogador está apto para enfrentar uma Tribo inimiga. Terá de descobrir o caminho para esta, e tem como objectivo de “devorar” o Rei Banana da Tribo inimiga.

Após concluídos com sucesso estes três níveis acima referidos, o Jogador terá acesso uma mensagem surpresa( caso o seu computador esteja conectado com uma Impressora, irá ser impresso um vale na mercearia mais perto de si para a compra de uma Banana, *limitado ao stock existente*).

Para jogar, o Jogador tem à sua disposição diversos tipos de personagens:

In-game Image	Name	Health	Attack	Speed	Defense	Range	Obstacle
	King	300	20	3	20%	2	false
	Fighter	100	30	1	25%	1	false
	Gunman	150	40	2	10%	2	false
	House	1000	0	0	40%	0	true
	Limite	-					true
	Mountain	-					true
	Lake	-					true



Nota: no nível 1 e 2, encontra-se disponibilizado um botão de Saída que transporta o jogador para o nível seguinte. Para além deste botão existe um área de texto onde aparecerá algumas mensagens importantes para o Jogador.

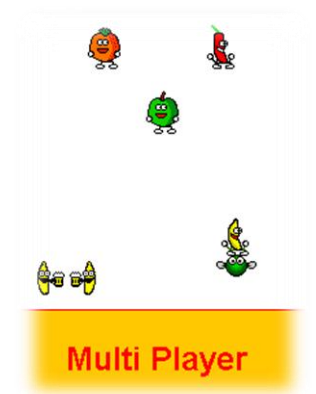
**M**ultiplayer é constituído por duas Tribos inimigas. O Objectivo é uma tribo matar o Rei da adversária, não sendo necessariamente obrigatório matar todos os elementos da Tribo antes do Rei para completar a missão.

Recomenda-se vivamente a que cada jogador experimente o Singleplayer para aprender a jogar.

Cada utilizador pode aproveitar a sua House para instalar duas unidades, protegendo-as assim, contra possíveis investidas inimigas. É possível retirar estas unidades fazendo um duplo click na House.

O Jogador poderá colocar uma unidade a seguir outra unidade. Para tal, basta efectuar um *click*(com uma unidade previamente seleccionada) em cima da unidade que pretendemos que seja seguida.

Cada unidade tem os seus atributos exclusivos(acima referidos), por isso, cada utilizador deverá criar a sua própria estratégia para tentar eliminar a Tribo adversária, utilizando os recursos e unidades disponíveis.



Esperemos que se divirta a jogar o nosso jogo! ☺