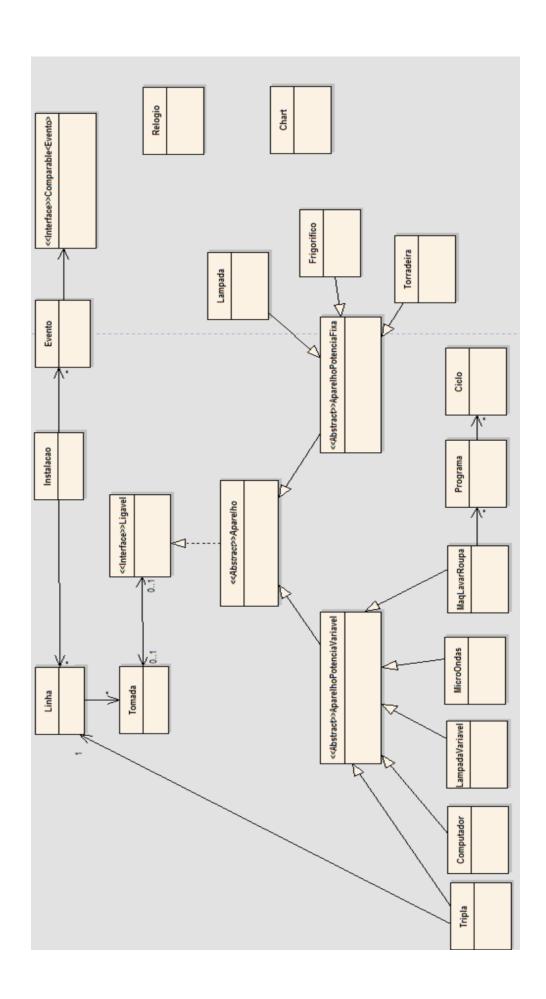


Projeto de Programação Orientada para Objetos 2014-2015 Simulador de Consumo Eletrico

Projeto Realizado por: Diana Dias nº6606 O presente relatório tem como objetivo clarificar algumas das opções tomadas ao longo do Projeto de POO.

- A tripla, assume-se no projeto como sendo um Aparelho de Potencia Variável, por forma a não ter de se implementar todos os métodos do Interface Ligável. Esta opção é também visível no Diagrama de Classes, onde a Classe Linha é uma subclasse da Classe Aparelho de Potencia Variável.
- A tripla é definida como tendo uma potência máxima de 700w. Assim, esta vai permitir que se liguem vários Aparelhos às suas tomadas livres, independentemente da sua potência máxima. Porém, quando a soma das suas potências atuais excede os 700w, a decisão foi a de desligar a tripla, por uma questão de segurança.
- Na instalação, é utilizada uma Stack para guardar os eventos de forma ordenada, recorrendo ao Collection.sort(); tal situação ocorre porque a Classe Evento implementa o Comparable<Evento> que compara os eventos consoante o tempo.
- Para a implementação da Maquina de Lavar roupa, foram criadas duas Classes adicionais, a Classe "Programa" e "Ciclo", que estão contidas num novo package (pt.iscte.poo.instalacao.aparelhos.maqLavar), o objectivo destas duas classes foi a de tornar mais simples a criação do Objeto Maquina de lavar roupa.



Eu, Diana Margarida Pereira Dias, aluna com o número 66066, declaro que todo o código apresentado é exclusivamente da minha autoria.