# Relatório 2º projeto ASA 2022/2023

Grupo: AL086

Aluno(s): Afonso Azaruja(103624)

## Descrição do Problema e da Solução

Pretende-se encontrar o caminho num grafo, não direcionado e pesado, que maximize o peso (trocas comerciais no contexto do problema).

Para resolver este problema foi utilizado o algoritmo kruskal com o intuito de encontrar uma *maximum spanning tree*. É utilizado um vetor com todos os arcos, ordenados de forma decrescente de acordo com o peso, por sua vez os arcos escolhidos são sempre os de maior peso mas com a condição de que este não forme um ciclo com a *spanning tree* que está a ser formada, em seguida é adicionado o valor do peso desse arco para o total.

#### Análise Teórica

```
main() {
                                                  makeSet() { O(V)
  ParseVE() O(1)
                                                    for (i < n)
                                                       parent[i] = i
  DisjSet obj(V) O(V)
  vector<Edge> edges(E) O(E)
                                                    endfor
  for (i < E) O(E)
                                                 }
     ParseEdges()
                                                 find(int x) \{ O(E) \}
     initializeEdge()
                                                    if (parent[x] != x)
  endfor
                                                       parent[x] = find(parent[x])
  SortEdges() O(E*logE)
                                                    endif
  for (Edge e : edges) O(E*logE)
                                                    return parent[x]
     if (find(e.u) != find(e.v))
                                                 }
       union(e.u, e.v)
                                                  unionSet(int x, int y) { O(2*E)
       res += e.w
                                                    int xp = find(int x)
     endif
                                                    int yp = find(int y)
  endfor
                                                    ... (const)
                                                 }
}
```

- Leitura dos dados de entrada: O(E)
- Inicialização DisjSet, com o makeSet(): **O(V)**
- Ordenação do vetor de arcos: O(E\*logE)
- Algoritmo kruskal: O(E\*logE + V + E\*logE + E\*logE) = O(E\*logE)

Complexidade global da solução: O(E) + O(V) + O(E\*logE) + O(E\*logE) = O(E\*logE)

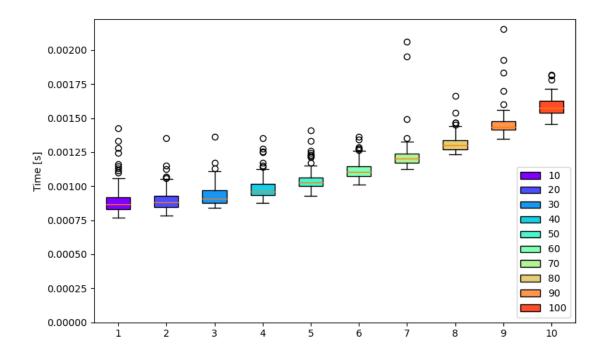
# Relatório 2º projeto ASA 2022/2023

Grupo: AL086

Aluno(s): Afonso Azaruja(103624)

### Avaliação Experimental dos Resultados

Foram criadas 10 instâncias de input usando a ferramenta *dgg.c* disponibilizada que gera grafos completamente ligados. Os testes iniciam-se com um grafo de 10 vértices e em cada iteração a ordem de grandeza é incrementada em 10, ou seja, o 2° teste terá 20 vértices e o 3° 30 e.t.c.



Ao analisar o gráfico conclui-se que este está concordante com a análise teórica realizada previamente.