Disc.: Laboratório de Programação I Profº: Marcos Alves Mariano Curso: Engenharia de Software

## Lista de Exercícios

- 1. Construa um programa que leia dez números inteiros e identifique o maior número.
- 2. Construa um programa que calcule o fatorial de um número N inteiro e positivo (N!). Saiba que:

$$N! = 1 \times 2 \times 3 \dots \times (N-1) \times N$$
  
 $0! = 1$ 

3. Construa um programa que imprima a tabela de equivalência de graus Fahrenheit para centígrados. Os limites são de 50 a 70 graus Fahrenheit com intervalo de 1 grau.

Fórmula: 
$$C = 5/9 * (F - 32)$$

4. Dado N inteiro positivo, dizemos que N é *perfeito* se for igual a soma de seus divisores positivos diferentes de N.

Exemplo: 6 é perfeito, pois 
$$1 + 2 + 3 = 6$$
.

Verificar se um dado número inteiro positivo é perfeito.

- 5. Construa um programa que receba um número inteiro e verifique se o mesmo é primo.
- 6. Faça um programa que leia um número inteiro positivo N. Calcule e mostre o maior quadrado menor ou igual a N. Por exemplo, se N for maior ou igual a 38, o menor quadrado é 36 (quadrado de 6).
- 7. A série de Fibonacci é expressa da seguinte forma: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ... Faça um programa que calcule a série de Fibonacci, para N termos, onde N deve ser lido.
- 8. O algoritmo de Euclides pode ser usado para encontrar o máximo divisor comum (MDC) de dois inteiros positivos, n1 e n2. Exemplo: suponha n1 = 72 e n2 = 42; você pode usar este algoritmo da seguinte maneira:
  - a) Divida o maior pelo menor (72/42): 72 = 42 \* 1 + 30
  - b) Divida o divisor (42) pelo resto (30): 42 = 30 \* 1 + 12
  - c) Repita este processo até que obtenha um resto igual a zero:

$$30 = 12 * 2 + 6$$
  
 $12 = 6 * 2 + 0$ 

Faça um programa usando o método acima, que leia dois números inteiros e, então, calcule e escreva o MDC entre eles.

9. Faça um programa que gere a seguinte saída:

1					
	2				
	2				
1	2	3	4		
1	2	3	4	5	
1	2	3	4	5	6

10. Faça um programa que gere a saída abaixo:

```
6
6
       5
6
       5
              4
       5
6
              4
                     3
6
       5
              4
                     3
                            2
       5
              4
                     3
                            2
                                   1
6
```

- 11. Construa um programa que apure uma eleição com três candidatos. O programa deve realizar as seguintes tarefas:
  - Calcular o total de votos para cada candidato;
  - Calcular a quantidade de votos nulos;
  - Calcular a quantidade de votos em branco;
  - Calcular o percentual de votos em branco e nulos em relação ao total.
  - A votação deve obedecer as seguintes convenções:
  - 1,2,3 => votos dos candidatos
  - 4 => votos em branco
  - 5 => votos nulos
  - 0 => encerramento da apuração