

Algoritmos e Programação I

Estruturas de Decisão

Prof. Alexandre Mignon

Desvio Condicional Simples (if)

- → Recurso para tomada de decisão simples
- → Necessário sempre que os programas encontrarem seqüências alternativas de ações, dependendo do valor de determinada condição.
- → O programa deve executar uma ou mais ações quando uma condição for verdadeira.

Desvio Condicional Simples (if)

Sintaxe if (condição) { comando1; comando2;

```
Exemplo
int idade = 15;
if (idade < 18) {</pre>
  System.out.println ("Não pode entrar");
```

Uma condição é qualquer expressão que retorne true ou false.

Criar um programa que leia uma velocidade e apresente a mensagem "Multado!" se a velocidade lida for maior que 70 km/h.

```
import java.util.Scanner;
public class ExemploIf {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leitor = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Velocidade: ");
        int veloc = leitor.nextInt();
        if (veloc > 70) {
            System.out.println("Multado!");
```

Desvio Condicional Composto (if-else)

- → Utilizado quando se deseja executar um outro conjunto de comandos caso a condição do if seja falsa.
- → Para isto, utiliza-se o *else*.

Desvio Condicional Simples (if-else)

Sintaxe if (condição) { comando1; comando2; else { comando3; comando4;

```
Exemplo
int idade = 15;
if (idade < 18) {</pre>
  System.out.println ("Não pode entrar");
else {
  System.out.println ("Pode entrar");
}
```

Criar um algoritmo que leia uma velocidade e apresente a mensagem "Multado!" caso a velocidade lida seja maior que 70 km/h; caso contrário apresente a mensagem "Não Multado".

```
import java.util.Scanner;
public class ExemploIfElse {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leitor = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Velocidade: ");
        int veloc = leitor.nextInt();
        if (veloc > 70) {
            System.out.println("Multado!");
        }
        else {
            System.out.println("Não Multado!");
```

Desvio Condicional Encadeado (Aninhado)

- → Utilizado para o teste de múltiplos casos
- → Exemplo

Se a média das notas do aluno for maior ou igual a 9 conceito = 'A'
Senão

Se a média das notas do aluno for maior ou igual a 7 conceito = 'B' Senão

Se a média das notas do aluno for maior ou igual a 6 conceito = 'C' **Senão** conceito = 'D'

Desvio Condicional Encadeado (Aninhado)

```
if (media >= 9) {
    System.out.print("O Conceito é A");
else if (media >= 7) {
    System.out.print("O Conceito é B");
else if (media >= 6) {
    System.out.print("O Conceito é C");
else {
    System.out.print("O Conceito é D");
```

Criar um algoritmo que efetue o cálculo do reajuste de salário de um funcionário. Considere que o funcionário deve receber um reajuste de 15% caso seu salário seja menor que R\$ 500. Se o salário for maior ou igual a R\$ 500, mas menor ou igual a R\$ 1.000, seu reajuste será de 10%; caso seja ainda maior que R\$ 1.000, o reajuste deverá ser de 5%.

```
import java.util.Scanner;
public class ExemploIfAninhado {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leitor = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Salario: ");
        float salario = leitor.nextFloat();
        float novoSalario;
        if (salario < 500) {</pre>
            novoSalario = salario * 1.15f;
        else if (salario <= 1000) {</pre>
            novoSalario = salario * 1.10f;
        else {
            novoSalario = salario * 1.05f;
        System.out.println("Salario Reajustado = " + novoSalario);
```

Operador de Igualdade

→ Se a variável for do tipo boolean, é possível comparar se a variável é true de duas formas.

```
boolean amigoDoDono = true;
if (amigoDoDono == true) {
   System.out.println("Pode entrar");
}
```

```
boolean amigoDoDono = true;
if (amigoDoDono) {
    System.out.println("Pode entrar");
}
```

Operador de Negação

- → É possível inverter o valor da condição utilizando o operador de negação
- → Representado por !

```
int idade = 15;
boolean amigoDoDono = true;
if (idade < 18 && !amigoDoDono) {
    System.out.println("Não pode entrar");
}
else {
    System.out.println("Pode entrar");
}</pre>
```

Operador de Negação

→ Se a variável for do tipo boolean, é possível comparar se a variável é false de duas formas.

```
boolean amigoDoDono = true;
if (amigoDoDono == false) {
    System.out.println("Não pode entrar");
}
```

```
boolean amigoDoDono = true;
if (!amigoDoDono) {
    System.out.println("Não pode entrar");
}
```

```
import java.util.Scanner;
public class ExemploCondicionais {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leitor = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite o primeiro número: ");
        int n1 = leitor.nextInt();
        System.out.print("Digite o segundo número: ");
        int n2 = leitor.nextInt();
        System.out.print("Digite o terceiro número: ");
        int n3 = leitor.nextInt();
        if ((n1 > n2) && (n1 > n3)) {
            System.out.println("O número " + n1 + " é o maior");
        }
        else if ((n2 > n1) && (n2 > n3)) {
            System.out.println("O número " + n2 + " é o maior");
        }
        else {
            System.out.println("O número " + n3 + " é o maior");
        }
```

Exercícios

- 1. Dado um número, verificar se ele é maior que 100. Se for, o algoritmo deve somar 150 a esse número. No final, imprimir o resultado da soma.
- 2. Criar um algoritmo que leia o ano atual e o ano de nascimento de uma pessoa. Apresentar na tela uma mensagem que diga se ela poderá ou não votar este ano (não é necessário considerar o mês em que a pessoa nasceu).
- 3. Criar um algoritmo que leia a altura e o sexo de uma pessoa (M ou F) e apresente o seu peso ideal, utilizando a seguinte fórmula:
 - para homens: (72.7 * altura) 58
 - para mulheres: (62.1 * altura) 44.7

Exercícios

 Calcular a conta de consumo de energia elétrica de um consumidor, dado o kWh consumido, de acordo com a tabela abaixo:

KW Consumido	Valor do kWh
< 150 kWh	R\$ 0,20
≥ 150 e < 500	R\$ 0,25
≥ 500	R\$ 0,30
Valor mínimo da conta	R\$ 11,90

Estrutura switch-case

- → Útil quando há várias condições que dependem do valor de uma única variável.
- → O comando switch verifica uma variável e age de acordo com seus possíveis valores (cases).
 - Cases são os possíveis resultados obtidos por um switch.
- → Controla várias ações diferentes de acordo com o case definido dentro dele.

Estrutura switch-case

```
Sintaxe
switch (opção) {
    case opção1:
        comandos;
        break;
    case opção2:
        comandos;
        break;
    default:
        comandos;
```

Estrutura switch-case

- → O switch só aceita um argumento, que é o valor a ser comparado
 - Os cases não geram resultados booleanos, portanto, não há a possibilidade de fazer comparações
 - Isso está totalmente errado case var1 > var2
 - O tipo do argumento deve ser: *int*, *char* ou *String*.
- → A cláusula default é executada se todas as outras retornarem false.
 - Não é obrigatória
- → Terminar cada cláusula com *break*
- → Não havendo break, todas as cláusulas posteriores são executadas

```
public class ExemploSwitch {
    public static void main(String[] args) {
        int diaDaSemana = 1;
        switch (diaDaSemana) {
            case 1:
                System.out.println("Domingo");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Segunda-feira");
                break;
            case 3:
                System.out.println("Terça-feira");
                break;
            case 4:
                System.out.println("Quarta-feira");
                break;
            case 5:
                System.out.println("Quinta-feira");
                break;
            case 6:
                System.out.println("Sexta-feira");
                break;
            case 7:
                System.out.println("Sabado");
                break;
            default:
                System.out.println("Esta não é um dia válido!");
```

Exercícios

- 1. Pedir um mês do ano (01 a 12) e, de acordo com as condições a seguir, dizer: 01 (Férias), 02 a 06 (1° semestre letivo), 07 (Recesso), 08 a 11 (2° semestre letivo), 12 (Férias). Utilize a estrutura *switch-case*.
- 2. Criar um programa que leia dois números do usuário e um operador (+, -, * , /) e mostre o resultado da operação na tela.