



# **Algoritmos e Programação I**

## **Apresentação**

Prof. Alexandre Mignon

# Ementa

- Algoritmos - Conceito e Estrutura
- Variáveis e Tipos de Dados
- Comandos de Entrada e Saída
- Estruturas de Controle
- Estruturas de Repetição
- Funções
- Vetores e Matrizes

# Objetivos

- Raciocínio Lógico e Abstrato
- Lógica de Programação
- Representação e Construção de Algoritmos
- Processo Básico de Desenvolvimento
- Visualização de Soluções Computacionais
- Resolução de Problemas
- Linguagem de Programação - Java

# Forma de Avaliação

Avaliação	Percentual
A01 - Atividade 01	30%
A02 - Atividade 02	30%
P - Prova	40%

$$MF = (A01 \times 0.3) + (A02 \times 0.3) + (P \times 0.4)$$

O aluno é aprovado se sua média final for maior ou igual a **6,0** e tiver pelo menos **75%** de presença

# Ferramentas



**Blackboard**



**NetBeans**

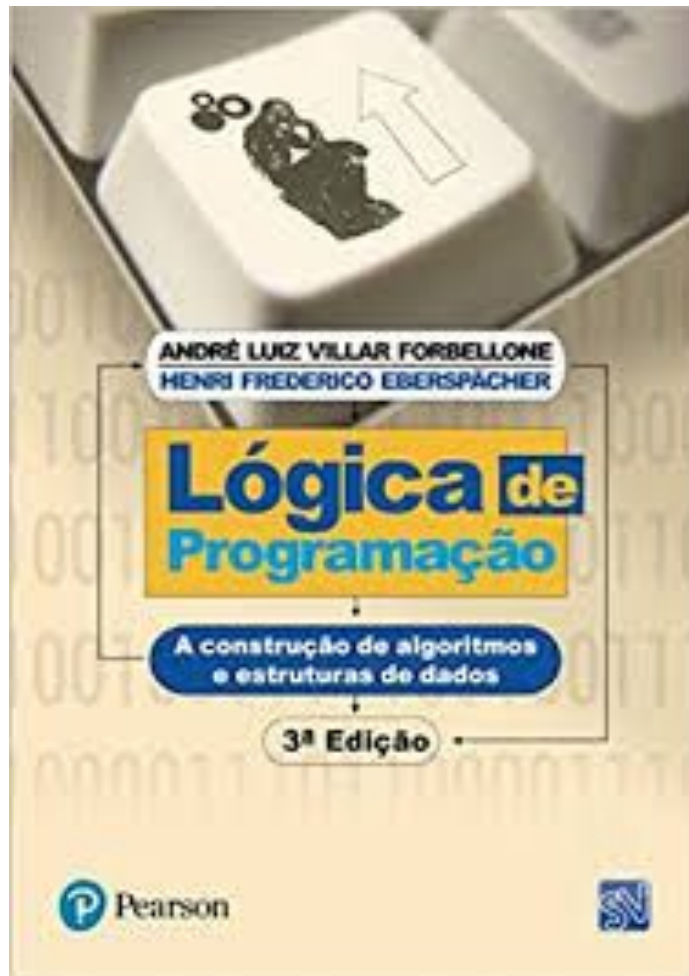


Java Visualizer

# Bibliografia

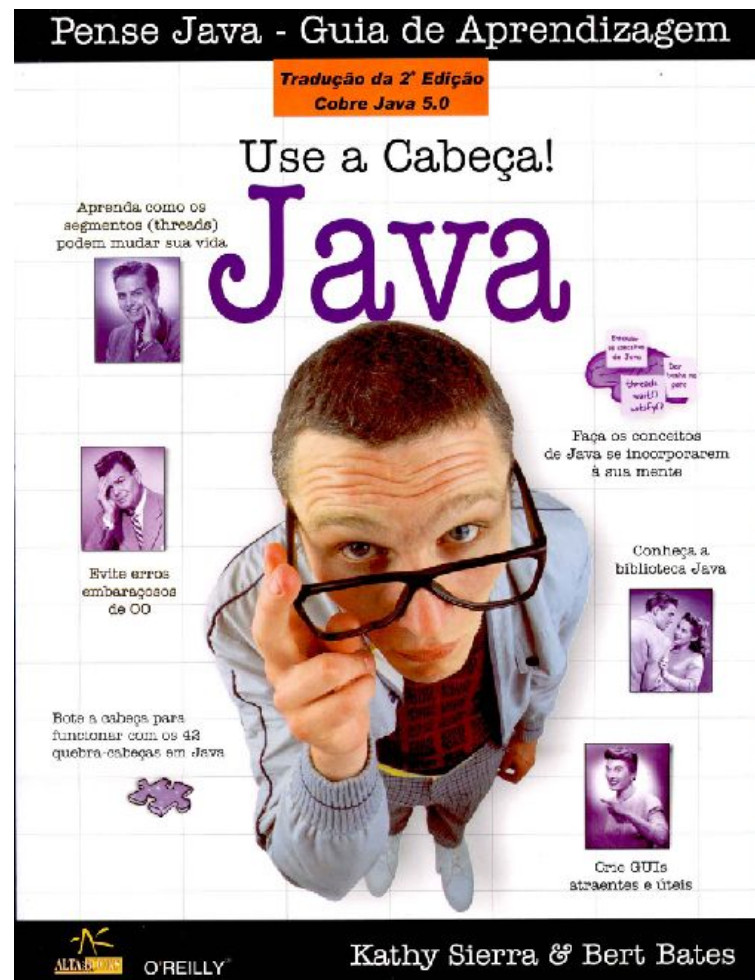
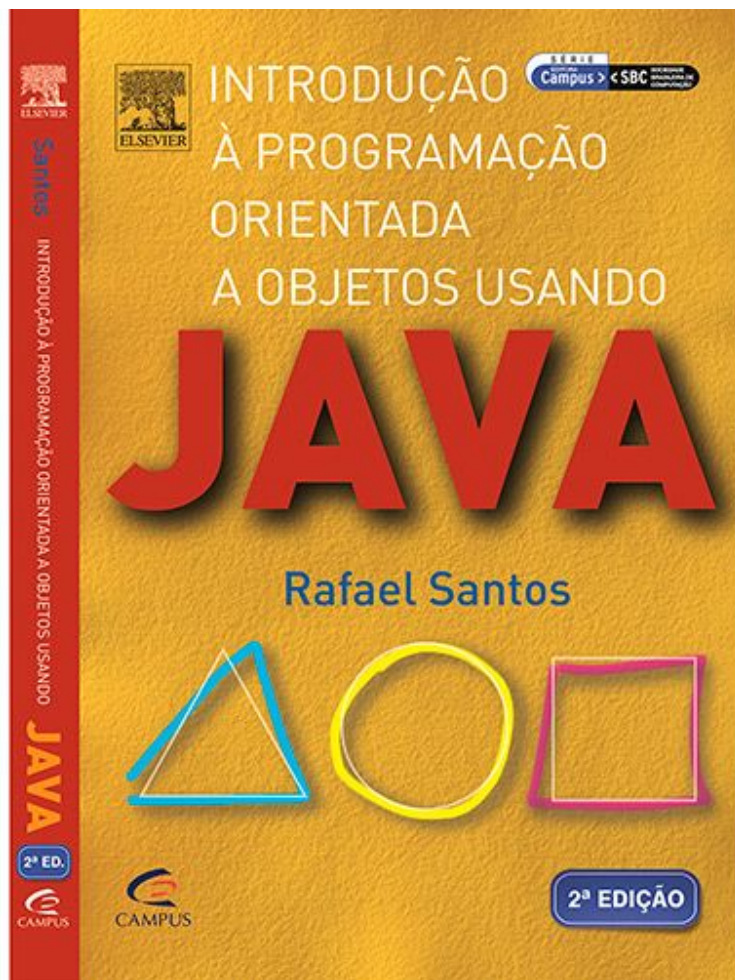


# Bibliografia





# Bibliografia





# Forma de Avaliação

Avaliação	Percentual
Trabalho 01	10%
Prova 01	40%
Trabalho 02	10%
Prova 02	40%

$$MF = (T01 \times 0.1) + (P01 \times 0.4) + (T02 \times 0.1) + (P02 \times 0.4)$$

O aluno é aprovado se sua média final for maior ou igual a **6,0** e tiver pelo menos **75%** de presença

# Ferramentas



**Blackboard**



**NetBeans**