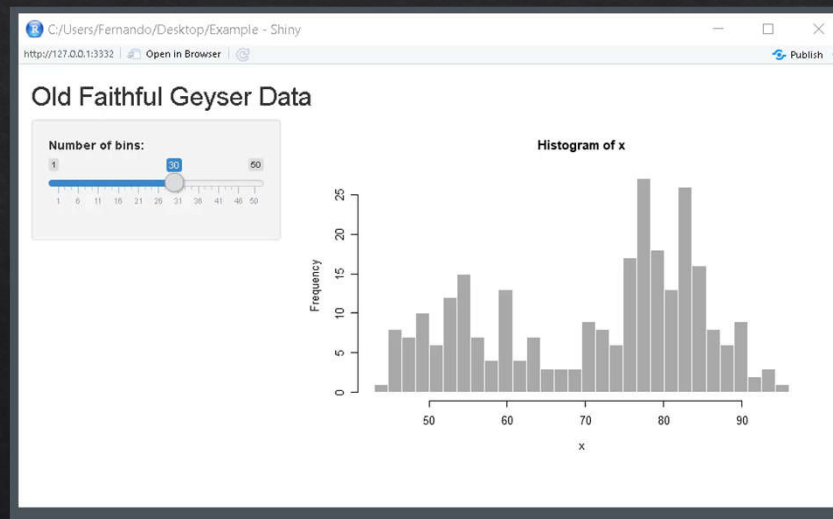


Server

- ◊ Execução de Código R
- ◊ Interação com UI
- ◊ Eventos (botão)

Shiny - reactive

- ◇ Criação de objetos por referência
- ◇ Uma vez que um objeto é atualizado, todas as referências são atualizadas



Código Servidor

◇ Reactive

Ou

◇ Eventos: Botão



Abordagem do Curso

Exemplo de código Server

```
server <- function(input, output) {  
  output$GrafSistema <- renderPlot({ plot(sistema) })  
  observeEvent(input$Processar, {  
    })  
  })  
}
```

Interação com objeto de UI com ID
GrafSistema

Evento ao Clicar no Botão de ID
Processar