

# **UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE**



## Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação Coordenadoria Geral de Pós-Graduação Stricto Sensu

### **PLANO DE ENSINO**

Unidade Universitária:			
Faculdade de Computação e Informática			
Programa de Pós-Graduação: Programa de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica e Computação			
Curso:			
	estrado Profissional	☑ Doutorado	
<b>Disciplina</b> Redes Neurais Artificiais			
Professor(es): Leandro Augusto da Silva			
Observação: disciplina com mais de um professor deve apresentar justificativa neste campo.			
Carga horária: 4H AULA/SEMANA	Créditos 4	☐ Obrigatória ☑ Optativa ☐ Eletiva	
Ementa: Estudar os principais elementos de um neurônio biológico. Aprender a fazer o mapeamento do neurônio biológico ao digital. Estudar os princípios de métodos de aprendizagem (supervisionado e não-supervisionado). Conhecer as principais arquiteturas neurais para aplicação em problemas de classificação, estimação e clusterização de dados. Simular experimentos com as arquiteturas de neurais.			
Conteúdo Programático	:		
Base Biológica e Modelagem artificial de neurônios Paradigmas de Aprendizagem em Redes Neurais Aprendizagem de Hebb Rede Perceptron e Adaline Projeto de Redes Neurais Rede Perceptron de Múltiplas Camadas Redes Competitivas Mapas Auto-Organizáveis			



## UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE



Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação Coordenadoria Geral de Pós-Graduação Stricto Sensu

### Critério de Avaliação

Média Final =  $(0.4 \times EXE + 0.2 \times AVA + 0.4 \times PRJ)$ 

EXE: Listas de exercícios em sala e/ou em casa (todas as listas deverão ser entregues para a

validade da nota) AVA: Avaliação

PRJ: Projeto da disciplina

Segundo Regulamento Geral da Pós-Graduação Stricto Sensu, Art. 98:

- A excelente: corresponde às notas no intervalo entre os graus 9 e 10;
- B bom: corresponde às notas no intervalo entre os graus 8 e 8,9;
- C regular: corresponde às notas no intervalo entre os graus 7 e 7,9;
- R reprovado: corresponde às notas no intervalo entre os graus 0 e 6,9"

## Bibliografia:

#### Básica:

Haykin, S. (2008) Neural Networks and Learning Machines, 3rd Edition. Prentice-Hall.

Kohonen, T. (2000) Self-Organizing Maps, 3rd Edition, Springer Verlag.

Bishop, C. M. (2007), Pattern Recognition and Machine Learning, Springer.

### Complementar:

- de Castro, L. N. (2006) Fundamentals of Natural Computing: Basic Concepts, Algorithms, and Applications, CRC Press/LLC.
- Fausett, L. (1994) Fundamentals of Neural Networks: Architectures, Algorithms, and Applications, Englewood Cliffs, NJ: Prentice Hall.
- Silva, I. N.; Spatti, D. H.; Flauzi, R. A. (2010), Redes Neurais Artificiais para Engenharia e Ciências Aplicadas, Artliber.
- Silva, L. A; Peres, S. M.; Boscarioli, C. (2013), Introdução à Mineração de dados com aplicações em R, 1ª. Edição, Elsevier.

### **CRONOGRAMA (Preenchimento opcional)**

ENCONTRO	TEMA(S) DA AULA