

## Sequências

1. **Antes da aula:** Tente prever o que acontece nestes excertos no [PythonTutor](#):
  - a) [Revisão de listas](#).
  - b) [Revisão de tuplos](#).
  - c) [Revisão de strings](#).
2. O programa `elevador.py` tem uma lista com o número de moradores em cada piso de um prédio. Queremos calcular a distância que o elevador percorre todos os dias.
  - a) Crie uma função `distanciaElevador` que calcule e devolva esse valor. Note que cada andar tem uma altura de 3 m e cada morador faz 4 viagens por dia entre o R/C (piso 0) e o seu andar. Experimente o programa alterando os números de moradores.
  - b) Complete a função `main` para calcular a distância (km) percorridos num ano.
  - c) Crie uma função para pedir ao utilizador o número de pisos de outro prédio e o número de moradores em cada piso e use-a na função `main` para pedir esses dados e calcular a distância nesse prédio.

```
Quantos pisos tem o prédio? 3
Quantos moradores no piso 0? 4
Quantos moradores no piso 1? 5
Quantos moradores no piso 2? 5
No predio [4, 5, 5]
o elevador percorre 180.0 m por dia
```
3. Siga os seguintes passos, testando cada um:
  - a) Crie uma função `inputFloatList()` que leia uma sequência de números introduzidos pelo utilizador e os devolva numa nova lista. O utilizador deve introduzir um número por linha e indicar o fim da lista com uma linha vazia.
  - b) Crie uma função `countLower(lst, v)` que conte (e devolva) quantos elementos da lista `lst` são inferiores ao valor `v`.
  - c) Crie uma função `minmax(lst)` que devolva o mínimo e o máximo de uma lista de valores. Consegue fazê-la sem usar as funções `min`, `max`, `sort`, nem `sorted`?
  - d) Recorra às funções anteriores para fazer um programa que leia uma lista de números, determine o valor médio entre o mínimo e o máximo e conte quantos números são inferiores a esse valor.
4. Escreva uma função que, dada uma lista de equipas de futebol, crie e devolva uma lista de todos os jogos que se podem fazer entre elas. Por exemplo:

```
allMatches(["FCP", "SCP", "SLB"]) ->
[('FCP', 'SCP'), ('FCP', 'SLB'), ('SCP', 'FCP'), ...]
```

Com 3 equipas deve obter 6 jogos, com 4 equipas deve obter 12 jogos. Confirme e teste com ainda mais equipas. (E teste no [CodeCheck](#).)

5. Crie uma função que conte quantos dígitos há numa dada string. Por exemplo: `countDigits("23 mil 456")` deve devolver 5. *Sugestão:* o método `isdigit` verifica se uma string só tem dígitos, e.g., `"2".isdigit() -> True`. (Teste no [CodeCheck](#).)
6. Crie uma função que, dado um nome, crie uma versão abreviada, formada apenas pelas letras maiúsculas desse nome. Por exemplo:

```
shorten("Universidade de Aveiro") -> "UA",
shorten("United Nations Organization") -> "UNO".
```

*Sugestão:* o método `str.isupper` verifica se uma string só tem maiúsculas, e.g., `"A".isupper() -> True`.

7. Crie uma função `isPalindrome(s)` que devolva um valor booleano indicando se a string `s` é um palíndromo ou não.
8. Resolva os exercícios abaixo usando o sistema CodeCheck para as testar.
  - a) Crie uma função que, dada uma string, devolve outra composta pelos caracteres das posições pares seguidos pelos caracteres das posições ímpares da primeira. Por exemplo, `evenThenOdd("abcd")` deve devolver "acbd". Pode fazê-lo usando *slicing* e concatenação. ([CodeCheck](#)).
  - b) Crie uma função que, dada uma string `s`, devolve uma string semelhante mas sem caracteres adjacentes duplicados. Por exemplo, para o argumento "Mississippi" deve devolver "Misisipi". ([CodeCheck](#)).
  - c) Crie uma função que, dado um inteiro não negativo `n`, devolve uma lista contendo 1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 4, ... e finalmente `n` repetido `n` vezes. ([CodeCheck](#)).
  - d) Crie uma função que, dada uma lista de valores, devolve o índice da primeira ocorrência do maior valor. Pode admitir que a lista não está vazia. Não pode usar as funções `max`, `find` nem `index`. ([CodeCheck](#)).

(Estes exercícios foram criados por [Cay Horstmann](#), professor na San Jose State University e autor de diversos livros sobre programação.)

9. No programa `dates5.py`:
  - a) Complete a função `parseMDY(dateStr)` para devolver um terno de inteiros com o ano, mês e dia de uma data escrita no formato americano “Mes/Dia/Ano”. Por exemplo, `parseMDY("12/25/2024")` deve devolver `(2024, 12, 25)`. Se a data contiver apenas o ano, deve devolver `(ano, 0, 0)`.
  - b) Complete a função `yearsBetween(d1, d2)` para devolver o número inteiro de anos entre duas datas expressas como ternos `(ano, mês, dia)`.

Confira os resultados dos testes feitos na função principal.

10. O ficheiro `composers.txt` tem datas de nascimento e da morte de compositores famosos. O programa `composers.py` lê os dados desse ficheiro<sup>1</sup> para uma lista e depois mostra-os. Analise e corra o programa para ver como funciona.

- a) Modifique a função `load_lifetimes_file` para guardar os dados na forma de ternos (`data1, data2, nome`), onde as datas são ternos na forma (`ano, mês, dia`). No ficheiro, as datas e o nome estão separados por Tabs ("`\t`").
- b) Altere o programa para mostrar o nome, idade e data da morte de cada compositor em colunas devidamente alinhadas.
- c) Altere o programa para mostrar apenas compositores nascidos no século XIX.

Reutilize as funções criadas no exercício anterior. Até pode importá-las desse módulo com uma instrução `from dates5 import parseMDY, yearsBetween`.

11. O programa `telephones.py` define duas listas, uma com números de telefone e outra com os nomes correspondentes.

```
telList = ['975318642', '234000111', '777888333', ...]  
nameList = ['Angelina', 'Brad', 'Claudia', ...]
```

- a) Complete a função `telToName` que, dado um número de telefone (e as duas listas), devolve o nome respetivo (ou o próprio número, se não estiver na lista). Isto é o que os telemóveis fazem quando recebem uma chamada.
- b) Complete a função `nameToTels` que, dada parte de um nome, devolve a lista dos números correspondentes a nomes que incluem essa parte. (Como quando pesquisa na lista de contactos do telemóvel.)
- c) Corra o programa para testar essas funções.

---

<sup>1</sup> Os detalhes da leitura de ficheiros serão tratados numa aula futura.