

Como instalar aplicação SUBA

Primeiro tem que se activar a opção de instalação de software que não seja da Google Play, para isso:

- Vai a *Definições de Sistema* -> *Segurança* e aí tem a opção *Fontes Desconhecidas*, activa-a (põe um visto).

Depois, se ainda não tens a app, envia *SubaDir.apk* para o telemóvel.

Carrega no *SubaDir.apk* e segue os passos de instalação.

Como funcionar com a aplicação SUBA

Para pôr o SUBA a andar é preciso ligarmo-nos a ele por Bluetooth. Para isso temos que nos emparelhar com o Bluetooth primeiro antes de abrir a aplicação SUBA.

Para emparelhar vai a *Definições de Sistema* -> *Bluetooth* -> *Activar*. Depois de ligado, procurem por um dispositivo com o nome *FireFly-DXYY*, em que X é a letra C ou D e Y representa um número.

Emparelhados com o SUBA está na hora de ligar a aplicação SUBA, previamente instalada. Lá dentro verás um joystick que servirá para controlar o SUBA. Assim que conseguires ver isto no ecrã, basta ligar ao SUBA, novamente por Bluetooth. Para isso carrega na tecla das opções (ao lado da tecla *Home*) e carrega na opção que diz: *Conecte um dispositivo*. Com isso aparecerá uma lista, na qual escolheremos o dispositivo emparelhado anteriormente, o *FireFly-DXYY*.

Agora está pronto a funcionar, para andar é só mexer no joystick. De modo a confirmar tudo, o Bluetooth dentro do SUBA antes de estar pronto a andar, encontra-se a piscar e assim que conectam com a aplicação SUBA passa a uma luz contínua.

Notas:

Caso o Bluetooth não fique com luz contínua aparece também na aplicação que falhou a conectar-se. Se isto acontecer, confirma se estás a carregar no dispositivo certo e se está devidamente emparelhado.

Se conseguirem ligar por Bluetooth e a luz pisca mas o SUBA não anda, confirmem se as baterias têm carga e que o arduino dentro do SUBA está com o código correcto. Se acharem que não tem o código certo, na pasta *SUBA_arduino*, tem lá o código é só enviar com a IDE do arduino.