

CGT 2014 DOTA2 COMPETITION OFFICIAL RULES

General Information

1. Pendaftaran

- Pendaftaran tim dan peserta hanya melalui web CGT.
- Satu tim beranggotakan 5 orang dengan 2 orang stand-in yang berisi elemen fasilkom, baik itu mahasiswa aktif, maupun sudah tidak aktif (sudah lulus ataupun sudah tidak di fasilkom)
- Stand-in tidak boleh berada pada tim lain.

2. Lokasi dan Waktu Pertandingan

- Lokasi dan waktu pertandingan ditentukan oleh panitia.
- Tim yang tidak dapat bertanding pada saat jadwal yang ditentukan haruslah menghubungi panitia paling tidak 2 hari sebelum jadwal yang ditentukan.
- Tim yang tidak dapat hadir dengan anggota lengkap setelah 30 menit dari jadwal yang ditentukan dinyatakan kalah (WO).
- Apabila panitia tidak dapat menentukan jadwal yang tepat untuk pertandingan yang diundur, maka kedua kapten tim harus mencari waktu dan tempat bagi kedua tim (dalam kurung waktu yang ditentukan oleh panitia.), atau kedua tim dinyatakan kalah.

3. Teknis

- Gunakan laptop sendiri.
- Laptop harus dapat terkoneksi dengan LAN.

Competition Format

1. Game Format

- Client Dota 2 dengan update paling baru 1 jam sebelum pertandingan dimulai.
- Kompetisi menggunakan format Single Elimination.

2. Game Setting

- Mode: Captains Mode
- Tim yang memilih draft atau memilih side (Radiant/Dire) ditentukan oleh coin toss.

3. Observer/Broadcaster

- Yang diperkenankan menjadi observer/broadcaster ditentukan oleh panitia CGT 2014.

Gameplay Rules

1. General Rules

- Semua yang ada di game adalah legal termasuk backdoor, creep block, dsb.

2. Game Abuses and Exploitation

2.1. Pause/Resume abuse

- Pause dapat dilakukan dengan alasan yang jelas dan dengan persetujuan panitia (lag, mouse putus, dsb).
- Tim yang melakukan pause dengan alasan yang tidak jelas akan diberi peringatan.

2.2. Chatting in game / out game

- Tidak diperkenankan menggunakan kata-kata menyinggung/flaming/berbau SARA, baik di dalam game (chatting) maupun berbicara (out game). Tim yang melanggar akan diberi peringatan.

3. Disconnection

- Apabila terdapat pemain yang disconnect, game akan dipause dan menunggu pemain tersebut untuk reconnect.
- Apabila pemain yang mengalami disconnect tidak dapat melakukan reconnect,
 - Jika waktu ≥ 30 menit, dan perbedaan kill score ≥ 20 , maka tim dengan kill score paling tinggi dianggap menang, atau terdapat perbedaan barrack ≥ 1 maka tim yang memiliki barrack paling banyak dianggap menang.
 - Else, jika masih ada waktu, game akan diulang dengan mode All Pick dengan pick yang sama. Jika waktu tidak memungkinkan maka kedua tim tersebut harus mencari waktu dan tempat bagi kedua tim (dalam kurung waktu yang ditentukan oleh panitia.) untuk melakukan pertandingan ulang.
 - Peraturan yang sama berlaku apabila server mengalami disconnect.

Penalties

- Tim yang mendapat peringatan lebih dari 3x dianggap kalah di pertandingan tersebut.

Perubahan pada peraturan dapat terjadi dan akan diumumkan pada web CGT.