Лабораторная работа № 6

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая вставляет нулевой элемент в непустой список после максимального элемента.

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая сортирует элементы непустого списка.

Лабораторная работа № 6

**2 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее логическую функцию SAME(x), которая проверяет есть ли в векторе Х хотя бы две одинаковые ссылки.

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет произведение первого и последнего элементов непустого списка.

Лабораторная работа № 6

**3 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию MIN(x) для нахождения наименьшего из чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет сумму первого и последнего элементов непустого списка.

Лабораторная работа № 6

**4 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию COUNT(x) для нахождения количества отрицательных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

1. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет количество нулей среди элементов непустого списка.

Лабораторная работа № 6

**5 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию COUNT(x) для нахождения количества положительных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет входит ли элемент Е в список(список непустой).

Лабораторная работа № 6

**6 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию COUNT(x) для нахождения количества нулей среди чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет количество вхождений элемента Е в список(список непустой).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------

Лабораторная работа № 6

**7 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию SUMMA(x) для нахождения суммы отрицательных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет максимальный элемент непустого списка.

Лабораторная работа № 6

**8 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию SUMMA(x) для нахождения суммы положительных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет минимальный элемент непустого списка.

Лабораторная работа № 6

**9 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию MULT(x) для нахождения произведения положительных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая заменяет все вхождения Е1 на Е2 в непустом списке.

Лабораторная работа № 6

**10 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию MULT(x) для нахождения произведения отрицательных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая удаляет из списка все вхождения элемента Е.

Лабораторная работа № 6

**11 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию SRED(x) для нахождения среднего арифметического отрицательных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая заменяет все вхождения Е1 на Е2 в непустом списке.

Лабораторная работа № 6

**12 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее функцию SRED(x) для нахождения среднего арифметического положительных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая добавляет в начало списка элемент, равный сумме положительных элементов списка.

Лабораторная работа № 6

**13 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее логическую функцию NECHET(x), которая проверяет является ли сумма положительных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х, нечетным числом.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая добавляет в начало списка элемент, равный сумме отрицательных элементов списка.

Лабораторная работа № 6

**14 вариант**

1. type ssilka = ^ integer;

vector = array[1..100] of ssilka;

Считая, что все элементы вектора Х отличны от nil, создать консольное приложение, описывающее логическую функцию NECHET(x), которая проверяет является ли произведение положительных чисел, на которые ссылаются элементы вектора Х, нечетным числом.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая добавляет в начало списка элемент, равный среднему арифметическому элементов списка.

Лабораторная работа № 6

**15 вариант**

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет является ли список пустым(все ссылки пустые).

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая добавляет в начало списка элемент, равный последнему элементу списка.

Лабораторная работа № 6

**16 вариант**

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет среднее арифметическое элементов непустого списка.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая добавляет в начало списка элемент, равный произведению элементов списка.

Лабораторная работа № 6

**17 вариант**

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая добавляет в начало списка элемент, равный минимальному элементу в списке.

Лабораторная работа № 6

**18 вариант**

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет сумму отрицательных элементов непустого списка.

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая добавляет в начало списка элемент, равный максимальному элементу в списке.

Лабораторная работа № 6

**19 вариант**

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет произведение положительных элементов непустого списка.

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет произведение первого и последнего элементов непустого списка.

Лабораторная работа № 6

**20 вариант**

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет произведение отрицательных элементов непустого списка.

2.Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая заменяет все вхождения Е1 на Е2 в непустом списке.

Лабораторная работа № 6

**21 вариант**

1. Имеется список, элементами которого являются целые числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая определяет сумму первого и последнего элементов непустого списка.

2. Имеется список, элементами которого являются вещественные числа. Создать консольное приложение, описывающее подпрограмму, которая удаляет из списка все вхождения элемента Е.