

CERDAS MENGUASAI PYTHON

CERDAS MENGUASAI PYTHON

Dalam 24 Jam

Rolly M. Awangga
Informatics Research Center



Kreatif Industri Nusantara

Penulis:

Rolly Maulana Awangga

ISBN : 978-602-53897-0-2

Editor:

M. Yusril Helmi Setyawan

Penyunting:

Syafrial Fachrie Pane

Khaera Tunnisa

Diana Asri Wijayanti

Desain sampul dan Tata letak:

Deza Martha Akbar

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2

Bandung 40191

Tel. 022 2045-8529

Email : awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center

Jl. Sariasih No. 54

Bandung 40151

Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara
apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

*‘Jika Kamu tidak dapat
menahan lelahnya
belajar, Maka kamu harus
sanggup menahan
perihnya Kebodohan.’
Imam Syafi’i*

CONTRIBUTORS

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indonesia, Bandung, Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

1	Judul Bagian Pertama	1
2	Judul Bagian Kedua	7

DAFTAR ISI

Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xv
Foreword	xxiii
Kata Pengantar	xxv
Acknowledgments	xxvii
Acronyms	xxix
Glossary	xxxi
List of Symbols	xxxiii
Introduction	xxxv
<i>Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.</i>	

1	Judul Bagian Pertama	1
1.1	Irvan Rizkiansyah	1
1.2	Python	1
1.2.1	Background	1
1.2.2	Problems	2

1.2.3	Objective and Contribution	2
1.2.4	Scoop and Environment	2
1.3	Luthfi Muhammad Nabil_1174035	2
1.3.1	Background	2
1.3.2	Problems	3
1.3.3	Objective and Contribution	3
1.3.4	Scoop and Environment	4
1.4	Hagan Rowlenstino/1174040	4
1.4.1	Background	4
1.4.2	Problems	4
1.4.3	Objective and Contribution	4
1.4.4	Scoop and Environment	5
1.5	Rangga Putra Ramdhani_1174056	5
1.5.1	Background	5
1.5.2	Problems	5
1.5.3	Objective and Contribution	5
1.5.4	Scope and Environment	6
2	Judul Bagian Kedua	7
2.1	IrvanRizkiansyah/1174043	7
2.1.1	Teori	7
2.1.2	Keterampilan Pemrograman	9
2.1.3	Keterampilan Penanganan Error	12
2.2	Hagan Rowlenstino/1174040	12
2.2.1	Teori	12
2.2.2	Keterampilan Pemrograman	13
2.2.3	Keterampilan Penanganan Error	16
2.3	Muhammad Afra Faris 1174041	17
2.3.1	Teori	17
2.3.2	Keterampilan Pemrograman	18
2.3.3	Keterampilan Penanganan Error	21
2.4	Muhammad Iqbal Panggabean	21
2.4.1	Teori	21
2.4.2	praktek	23
2.4.3	Keterampilan dan penanganan eror	25
2.5	Luthfi M. Nabil/1174035	25
2.5.1	Teori	25
2.5.2	Keterampilan Pemrograman	26

2.5.3	Keterampilan Penanganan Error	31
2.6	Faisal Najib Abdullah 1174042	32
2.6.1	Teori	32
2.6.2	Keterampilan Pemrograman	34
2.6.3	Keterampilan Penanganan Error	37
2.7	Dika Sukma Pradana 1174050	37
2.7.1	Teori	37
2.7.2	Praktek	39
2.7.3	Keterampilan dan Penanganan Error	41
2.8	Rangga Putra Ramdhani	41
2.8.1	Teori	41
2.8.2	praktek	43
2.8.3	Keterampilan dan penanganan eror	44
2.9	Fathi Rabbani/1164074	45
2.9.1	Teori	45
2.9.2	Praktik	47
2.9.3	Penanganan Error	50
Daftar Pustaka		51
Index		53

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

Listings

src/chapter2/1174043_1.py	9
src/chapter2/1174043_2.py	9
src/chapter2/1174043_3.py	10
src/chapter2/1174043_4.py	10
src/chapter2/1174043_5.py	10
src/chapter2/1174043_6.py	10
src/chapter2/1174043_7.py	10
src/chapter2/1174043_8.py	10
src/chapter2/1174043_9.py	11
src/chapter2/1174043_10.py	11
src/chapter2/1174043_11.py	11
src/chapter2/1174043_2err.py	12
src/chapter2/1174040_1.py	13
src/chapter2/1174040_2.py	14
src/chapter2/1174040_3.py	14
src/chapter2/1174040_4.py	14
src/chapter2/1174040_5.py	14
src/chapter2/1174040_6.py	15

src/chapter2/1174040_7.py	15
src/chapter2/1174040_8.py	15
src/chapter2/1174040_9.py	15
src/chapter2/1174040_10.py	16
src/chapter2/1174040_11.py	16
src/chapter2/1174040_2err.py	16
src/chapter2/1174041_1.py	18
src/chapter2/1174041_2.py	18
src/chapter2/1174041_3.py	18
src/chapter2/1174041_4.py	19
src/chapter2/1174041_5.py	19
src/chapter2/1174041_6.py	19
src/chapter2/1174041_7.py	19
src/chapter2/1174041_8.py	19
src/chapter2/1174041_9.py	20
src/chapter2/1174041_10.py	20
src/chapter2/1174041_11.py	20
src/chapter2/1174041_2err.py	21
src/1174063_teor.py	21
src/1174063_teor.py	21
src/1174063_teor.py	22
src/1174063_teor.py	22
src/1174063_teor.py	22
src/1174063_teor.py	22
src/1174063_teor.py	22
src/1174063_teor.py	23
src/1174063_teor.py	23
src/1174063_praktek.py	23
src/1174063_praktek.py	24
src/1174063_praktek.py	24
src/1174063_praktek.py	24
src/1174063_praktek.py	24
src/1174063_praktek.py	24
src/1174063_praktek.py	24
src/1174063_praktek.py	24
src/1174063_praktek.py	25
src/1174063_praktek.py	25
src/1174063_praktek.py	25

src/errr2.py	25
src/chapter2/1174035_1.py	26
src/chapter2/1174035_2.py	27
src/chapter2/1174035_3.py	27
src/chapter2/1174035_4.py	27
src/chapter2/1174035_5.py	28
src/chapter2/1174035_6.py	28
src/chapter2/1174035_7.py	29
src/chapter2/1174035_8.py	29
src/chapter2/1174035_9.py	30
src/chapter2/1174035_10.py	30
src/chapter2/1174035_11.py	31
src/chapter2/1174035_2err.py	31
src/chapter2/1174042_1,1.py	32
src/chapter2/1174042_1,2.py	32
src/chapter2/1174042_1,3.py	32
src/chapter2/1174042_1,4.py	33
src/chapter2/1174042_1,5.py	33
src/chapter2/1174042_1,7.py	33
src/chapter2/1174042_2,1.py	34
src/chapter2/1174042_2,2.py	34
src/chapter2/1174042_2,3.py	34
src/chapter2/1174042_2,4.py	34
src/chapter2/1174042_2,5.py	34
src/chapter2/1174042_2,6.py	34
src/chapter2/1174042_2,7.py	35
src/chapter2/1174042_2,8.py	35
src/chapter2/1174042_2,9.py	35
src/chapter2/1174042_2,10.py	36
src/chapter2/1174042_2,11.py	36
src/chapter2/1174042_2err.py	37
src/1174050_teor.py	37
src/1174050_teor.py	37
src/1174050_teor.py	37
src/1174050_teor.py	38
src/1174050_teor.py	38
src/1174050_teor.py	38
src/1174050_teor.py	38

src/1174050_teorii.py	38
src/1174050_teorii.py	39
src/1174050_praktek.py	39
src/1174050_praktek.py	39
src/1174050_praktek.py	40
src/1174050_praktek.py	40
src/1174050_praktek.py	40
src/1174050_praktek.py	40
src/1174050_praktek.py	40
src/1174050_praktek.py	40
src/1174050_praktek.py	40
src/1174050_praktek.py	40
src/error1ka.py	41
src/1174056_teorii.py	41
src/1174056_teorii.py	41
src/1174056_teorii.py	41
src/1174056_teorii.py	42
src/1174056_teorii.py	42
src/1174056_teorii.py	42
src/1174056_teorii.py	42
src/1174056_teorii.py	42
src/1174056_teorii.py	42
src/1174056_teorii.py	43
src/1174056_praktek.py	43
src/1174056_praktek.py	43
src/1174056_praktek.py	43
src/1174056_praktek.py	43
src/1174056_praktek.py	44
src/1174056_praktek.py	44
src/1174056_praktek.py	44
src/1174056_praktek.py	44
src/1174056_praktek.py	44
src/1174056_praktek.py	44
src/1174056_praktek.py	44
src/err2.py	44
src/chapter2/1164074/1164074_1.py	45
src/chapter2/1164074/1164074_2.py	45
src/chapter2/1164074/1164074_3.py	45

src/chapter2/1164074/1164074_4.py	45
src/chapter2/1164074/1164074_5.py	45
src/chapter2/1164074/1164074_6.py	46
src/chapter2/1164074/1164074_7.py	46
src/chapter2/1164074/1164074_8.py	46
src/chapter2/1164074/1164074_9.py	46
src/chapter2/1164074/1164074_10.py	46
src/chapter2/1164074/1164074_11.py	46
src/chapter2/1164074/1164074_12.py	47
src/chapter2/1164074/1164074_13.py	47
src/chapter2/1164074/1164074_14.py	47
src/chapter2/1164074/1164074_15.py	47
src/chapter2/1164074/1164074_16.py	47
src/chapter2/1164074/1164074_17.py	47
src/chapter2/1164074/1164074_18.py	48
src/chapter2/1164074/1164074_19.py	48
src/chapter2/1164074/1164074_20.py	48
src/chapter2/1164074/1164074_21.py	49
src/chapter2/1164074/1164074_22.py	49
src/chapter2/1164074/1164074_2err.py	50

FOREWORD

Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa

KATA PENGANTAR

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan git sekalipun.

R. M. AWANGGA

*Bandung, Jawa Barat
Februari, 2019*

ACKNOWLEDGMENTS

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.

ACRONYMS

ACGIH	American Conference of Governmental Industrial Hygienists
AEC	Atomic Energy Commission
OSHA	Occupational Health and Safety Commission
SAMA	Scientific Apparatus Makers Association

GLOSSARY

git	Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus torvald.
bash	Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.
linux	Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Linus Torvald

SYMBOLS

- A Amplitude
- $\&$ Propositional logic symbol
- a Filter Coefficient

- \mathcal{B} Number of Beats

INTRODUCTION

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center
Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[1].

$$ABCDEF\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc} \tag{I.1}$$

BAB 1

JUDUL BAGIAN PERTAMA

1.1 Irvan Rizkiansyah

1.2 Python

1.2.1 Background

Python adalah sebuah bahasa pemrograman yang bersifat interpreter, interactive, object-oriented, dan dapat beroperasi hampir pada semua platform seperti Windows, Linux, Mac. Python termasuk sebagai bahasa pemrograman yang dapat dengan mudah di pelajari karena sintaks yang jelas dan mudah dipahami, dan dapat dikombinasikan dengan penggunaan modul yang siap pakai, dan struktur data tingkat tinggi yang efisien [2].

Python memiliki kepustakaan atau biasa disebut library yang sangat luas, dan dalam distribusi Python yang telah disediakan, hal tersebut diakibatkan oleh pendistribusian Python yang bebas karena bahasa pemrograman Python merupakan bahasa pemrograman yang freeware atau bebas dalam hal pengembangannya. Python adalah sebuah bahasa pemrograman yang dapat dengan mudah dibaca dan terstruktur, hal tersebut dikarenakan penggunaan sistem identasi, yaitu pemisahan blok-blok

program susunan identasi, jadi untuk menambahkan sub-sub program dalam sebuah blok program, sub program tersebut harus diletakkan pada satu atau lebih spasi dari kolom sebuah blok [3].

Bahasa pemrograman Python dibuat oleh Guido Van Rossum. Dikarenakan para pengembang software atau perangkat lunak lebih cenderung memilih kecepatan dalam menyelesaikan suatu proyek dibandingkan dengan kecepatan proses dari program yang dijalankan, maka dari itu bahasa pemrograman Python dapat dibilang bahasa pemrograman yang kecepatannya dapat melebihi bahasa pemrograman C. Akan tetapi bahasa pemrograman Python lebih lambat dalam memproses suatu program dibandingkan bahasa pemrograman C. dengan berkembangnya kecepatan prosesor dan memori saat ini, mengakibatkan tidak terlihatnya keterlambatan dari sebuah program yang menggunakan bahasa pemrograman Python [4].

1.2.2 Problems

- Kurangnya pemahaman tentang bahasa pemrograman Python
- Kurang mengerti dalam hal fungsi-fungsi yang terdapat pada bahasa pemrograman Python

1.2.3 Objective and Contribution

1.2.3.1 Objective

- Dapat memahami tentang bahasa pemrograman Python
- Dapat memahami fungsi fungsi yang terdapat pada bahasa pemrograman Python

1.2.3.2 Contribution

- Dapat membangun sebuah sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman Python
- Dapat membangun sebuah alat yang berguna, menggunakan mikrokontroler dan bahasa pemrograman python

1.2.4 Scoop and Environment

- Pengenalan tentang bahasa pemrograman Python
- Pengenalan fungsi-fungsi yang terdapat pada bahasa pemrograman Python

1.3 Luthfi Muhammad Nabil_1174035

1.3.1 Background

Python adalah sebuah bahasa pemrograman dengan level tinggi yang interaktif, dan mendukung berbagai paradigma pemrograman. Python sudah terkenal pada kалан-

gan programmer sebagai bahasa yang mudah dipahami dan memiliki kompleksitas yang dinamis sehingga dapat dipakai di algoritma maupun platform yang berbagai macam. Python sudah memiliki banyak komunitas pendukung karena penggunaanya yang banyak. Selain pada komunitas biasa, Python sudah diimplementasikan pada banyak perusahaan ternama dan dipasang pada aplikasi yang sudah terkenal seperti pada search engine google yang dimiliki oleh perusahaan Google.

Python mulai dirilis pada tahun 1991 oleh Guido van Rossum sebagai kelanjutan dari bahasa pemrograman ABC dengan memiliki versi yaitu 0.9.0. Nama dari bahasa Python diambil dari program televisi di Inggris bernama Monty Python. Lalu tahun 1995, Guido pindah ke CNRI di Virginia, Amerika sembari melanjutkan pengembangan Python. Versi terakhir yang dikeluarkan telah mencapai 1.6. Pada awalnya, Python adalah bahasa yang dipakai untuk Lalu pada tahun 2000, dirilis Python versi 2.0 yang memiliki peran sebagai bahasa pemrograman tidak berbayar atau open source. Van Rossum sendiri aktif pada development dari Python tetapi sudah bergabung dengan banyak penyumbang. Dibandingkan dengan bahasa lain, Python sudah melewati beberapa versi yang terbatas, mengikuti filosofi dari perubahan berurutan.

Untuk memahami bahasa Python tidak sulit, tetapi instalasi Python cukup memiliki trik tersendiri terlebih untuk pengguna yang baru memasuki lingkup programming. Pada sistem operasi windows, pengguna diharuskan untuk memasuki sistem pada windows untuk mengatur lokasi dari Python yang sudah diinstall. Selain itu, untuk yang terbiasa dengan beberapa pemrograman harus beradaptasi dengan aturan - aturan pada bahasa pemrograman Python seperti penggantian titik koma (;) dengan indentasi. Oleh karena itu, penulis akan membahas mengenai pengenalan singkat mengenai bahasa pemrograman python dan cara instalasi dari python dan library pip.

1.3.2 Problems

Sesuai dengan latar belakang yang telah dibahas, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana pemaparan singkat mengenai Python?
2. Bagaimana cara melakukan instalasi Python?

1.3.3 Objective and Contribution

1.3.3.1 Objective

1. Untuk membahas mengenai Python.
2. Untuk menunjukkan cara instalasi Python.

1.3.3.2 Contribution Pada materi ini, penulis menggunakan Python.

1.3.4 Scoop and Environment

- Pada Chapter 1 membahas mengenai sejarah, latar belakang, dan keterangan singkat mengenai python tersebut. Chapter ini juga merangkum masalah dan mencari tujuan yang ingin dicapai penulis dalam membuat resume ini.

1.4 Hagan Rowlenstino/1174040

1.4.1 Background

Python di desain sebagai bahasa pemrograman yang dapat digunakan sehari-hari. Pencipta python, Guido van Rossum, telah menulis seri lengkap tentang sejarah bahasa tersebut. Python diciptakan di awal 1990 di CWI (the Centrum voor Wiskunde and Informatica), tempat kelahiran ALGOL (Algorithmic Language 68). Sebelumnya, Rossum juga telah mengerjakan bahasa pemrograman ABC, yang dikembangkan di CWI sebagai bahasa pengajaran yang menekankan kejelasan. Walaupun project ABC telah di tutup, Rossum banyak belajar dari hal tersebut saat dia mulai membuat Python sebagai alat untuk multimedia dan project penelitian sistem operasi. Dia ingin Python mempunyai tingkatan yang cukup tinggi agar mudah untuk dibaca dan ditulis, juga mirip dengan Java, dan menawarkan portabilitas serta error model yang terdefinisi dengan baik.

Python juga kaya akan vocabulary yang berguna untuk membuat algoritma yang kompleks dengan efisien dikarenakan punya dictionaries yang memiliki string yang kuat dan asosiasi array yang fleksibel. Python menggabungkan antara fleksibilitas tingkat tinggi, kemampuan membaca, dan interface yang terdefinisi dengan baik. Kombinasi tersebut membuat Python cocok untuk menyelesaikan masalah komputasi non-algoritma seperti integrasi dengan web, format data, atau hardware kelas rendah. Python mudah untuk dipelajari karena strukturnya sederhana dan sintaksnya jelas, punya library yang portable dan dapat digunakan di beda perangkat, dan dapat terintegrasi dengan bahasa pemrograman lain seperti C, C++, dan Java.

1.4.2 Problems

1. Banyak pemrograman yang penggunaannya kompleks

1.4.3 Objective and Contribution

1.4.3.1 Objective

1. Dapat memudahkan pemrograman dengan bahasa pemrograman yang tepat

1.4.3.2 Contribution

1. Menggunakan Python sebagai bahasa pemrograman

1.4.4 Scoop and Environment

1. Mengimplementasikan Python dalam pemrograman

1.5 Rangga Putra Ramdhani.1174056

1.5.1 Background

Python adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi untuk keperluan umum yang filosofi desainnya menekankan keterbacaan kode. Sintaksis Python memungkinkan programmer untuk mengekspresikan konsep dalam lebih sedikit baris kode daripada yang mungkin dilakukan dalam bahasa seperti C dan bahasa tersebut menyediakan konstruksi yang dimaksudkan untuk memungkinkan program yang jelas pada skala kecil dan besar.

Python mendukung banyak paradigma pemrograman, termasuk gaya pemrograman berorientasi objek, imperatif dan fungsional. Ini fitur sistem tipe yang sepenuhnya dinamis dan manajemen memori otomatis, mirip dengan Skema, Ruby, Perl dan Tclm dan memiliki perpustakaan standar yang besar dan komprehensif.

Seperti bahasa dinamis lainnya, Python sering digunakan sebagai bahasa scripting, tetapi juga digunakan dalam berbagai konteks non-scripting. Menggunakan alat pihak ketiga, kode Python dapat dikemas ke dalam program yang dapat dieksekusi mandiri. Penerjemah python tersedia untuk banyak sistem operasi.

1.5.2 Problems

1. Bagaimana mahasiswa politeknik pos indonesia dapat menggunakan bahasa python.
2. Kenapa mahasiswa politeknik pos indonesia harus belajar bahasa pemrograman python.
3. Bagaimana cara menggunakan bahasa python terhadap web service.

1.5.3 Objective and Contribution

1.5.3.1 Objective

1. Mahasiswa politeknik pos indonesia dapat memahami bahasa python secara bertahap.
2. Bahasa pemrograman python dapat dijalankan di Linux, Mac dan Windows.
3. Menggunakan bahasa python dapat mempermudah mahasiswa dalam membuat web service.

1.5.3.2 Contribution

1. Membantu mahasiswa politeknik pos indonesia dalam menyelesaikan masalah pada python.
2. Membantu mahasiswa politeknik pos indonesia memahami bahasa pemrograman python.
3. Mempelajari bahasa python dengan proses pembuatan web service.

1.5.4 Scope and Environment

1. Mahasiswa politeknik pos indonesia dapat memahami bahasa python.
2. Mahasiswa politeknik pos indonesia dapat menjalankan fungsi python.
3. Mahasiswa politeknik pos indonesia dapat membuat web service dengan menggunakan python.

BAB 2

JUDUL BAGIAN KEDUA

2.1 IrvanRizkiansyah/1174043

2.1.1 Teori

1. Pada python variabel tidak perlu dideklarasikan, pendeklarasian terjadi secara otomatis pada saat memberikan suatu nilai atau data ke variabel. Terdapat beberapa jenis tipe data variabel pada python, diantaranya :
 - Python Numbers, dimana akan menyimpan data yang berupa angka. Penggunaan pada python sebagai berikut : `var1 = 5 var2 = 48.9`
 - Python Text, dimana akan menyimpan data yang berupa teks ataupun karakter. Penggunaan pada python harus diapitkan oleh tanda petik ("..."), contohnya : `nama = "Irvan" jnskelamin = "L"`
 - Python Boolean, dimana yang hanya memiliki 2 nilai yaitu True dan False saja. penggunaan pada python huruf pertama harus kapital, contohnya : `var3 = True var4 = False`
2.
 - Meminta input pada user `nama = input("Masukkan Nama Anda : ")`

- menampilkan output print "Hello Nama Saya Adalah",nama
3.
 - Operator tambah $a = b + c$
 - Operator kurang $a = b - c$
 - Operator kali $a = b * c$
 - Operator bagi $a = b / c$
 - Konversi integer ke string `konvVar = str(var1)`
 - Konversi string ke integer `konvVar = int(var2)`
 4.
 - Pengulangan for, kemampuan mengulang proses data menggunakan urutan apapun, seperti list. contoh penggunaan pada Python dan contoh kode adalah :

```
for i in range(10):
    print(i)
```

- Pengulangan while, kemampuan mengulang proses data yang akan terus berlanjut jika kondisinya True. contoh penggunaan pada Python dan contoh kode adalah :

```
i= 0
while i < 10 :
    i=i+1
    print ("loop ke =", i)
```

5. Pengambilan keputusan berguna untuk menentukan tindakan apa yang akan diambil sesuai dengan kondisi yang ada. Contohnya :

```
nilai = 9
if(nilai > 7):
    print("Selamat Anda Lulus")
else:
    print("Maaf Anda Tidak Lulus")
```

Dan untuk kondisi di dalam kondisi contohnya :

```
gaji = 10000000
berkeluarga = True
if gaji > 3000000:
    print "Gaji sudah diatas UMR"
    if berkeluarga:
        print "Wajib ikutan asuransi dan menabung untuk pensiun"
    else:
        print "Tidak perlu ikutan asuransi"
else:
    print "Gaji belum UMR"
```

6.
 - Syntax Errors, Salahnya dalam penulisan sintaks. cara penanganannya adalah dengan menganalisa bagian kode yang error dan memperbaiki sintaks tersebut.
 - Exceptions, error yang terjadi karena sintaks tidak dapat dieksekusi. cara penanganannya adalah dengan menganalisa bagian kode yang error dan memperbaiki sintaks tersebut.
7. Try Except adalah cara penanganan error pada Python. Contohnya :

```
x = 0
try:
    x = 1 / 0
except Exception, e:
    print e
```

2.1.2 Keterampilan Pemrograman

```
1 NPM = 1174043
2 char = "#"
3 if NPM%3 == 0:
4     char = "*"
5 if NPM%3 == 1:
6     char = "#"
7 if NPM%3 == 2:
8     char = "+"
9 baris = []
10 baris.append("  ##      ##      #####  ##      #####  ##
      ##### ")
11 baris.append(" #####  #####  ##      ##  ##      ##  ##  ##
      ##  ##  ## ")
12 baris.append("  ##      ##      ##      ##      ##      ##  ##
      ##      ## ")
13 baris.append("  ##      ##      ##      ##      ##      ##  ##
      ##      ##### ")
14 baris.append("  ##      ##      ##      #####  ##      ##
      #####  ## ")
15 baris.append("  ##      ##      ##      ##      ##      ##
      ##  ##      ## ")
16 baris.append(" #####  #####  ##      ##      #####
      ##      ##### ")
17 a = 0
18 for x in baris:
19     print(baris[a].replace("#", char))
20     a+=1
```

```
21 print('Masukkan NPM Anda : ')
22 NPM = input()
23 y = NPM[5:7]
24 g = int(y)
25 for i in range(g):
26     print('Halo ' + NPM, 'Apa Kabar?')
```

```

31 print('Masukkan NPM Anda : ')
2 NPM = input()
3 y = NPM[4:7]
4 x = NPM[4:5]
5 y = NPM[5:6]
6 z = NPM[6:7]
7 g = (int(x) + int(y) + int(z))
8 for i in range(g):
9     print('Halo ' + y, 'Apa Kabar?')

```

```

41 print('Masukkan NPM Anda : ')
2 NPM = input()
3 y = NPM[4:5]
4 print('Halo ' + y, 'Apa Kabar?')

```

```

51 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 3
8 print(str(a)+str(b)+str(c)+str(d)+str(e)+str(f)+str(g))

```

```

61 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 3
8 print(a+b+c+d+e+f+g)

```

```

71 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 3
8 print(a*b*c*d*e*f*g)

```

```

81 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 3
8 print(a)
9 print(b)
10 print(c)
11 print(d)

```

```

12 print(e)
13 print(f)
14 print(g)

```

```

91 a = 1
2  b = 1
3  c = 7
4  d = 4
5  e = 0
6  f = 4
7  g = 3
8  array = []
9  array.append(a)
10 array.append(b)
11 array.append(c)
12 array.append(d)
13 array.append(e)
14 array.append(f)
15 array.append(g)
16 for x in array:
17     if x != 0:
18         if x%2==0:
19             print(x, end = " ")

```

```

101 a = 1
2  b = 1
3  c = 7
4  d = 4
5  e = 0
6  f = 4
7  g = 3
8  array = []
9  array.append(a)
10 array.append(b)
11 array.append(c)
12 array.append(d)
13 array.append(e)
14 array.append(f)
15 array.append(g)
16 for x in array:
17     if x != 0:
18         if x%2==1:
19             print(x, end = " ")

```

```

111 a = 1
2  b = 1
3  c = 7
4  d = 4
5  e = 0
6  f = 4
7  g = 3
8  array = []
9  array.append(a)
10 array.append(b)

```



```

11 array.append(c)
12 array.append(d)
13 array.append(e)
14 array.append(f)
15 array.append(g)
16 for x in array:
17     if x != 0:
18         i = 1
19         bil = 0
20         while i <= x:
21             if x%i==0:
22                 bil+=1
23                 i+=1
24             if bil == 2:
25                 print(x)

```

2.1.3 Keterampilan Penanganan Error

1. TypeError yaitu error di dalam tipe data saat melakukan substring dan ingin memasukkannya ke dalam kondisi for yang hanya menerima tipe int. jadi harus merubah tipe inputan yaitu string menjadi integer.

```

21 a = 2
2 b = 'tes'
3 try:
4     print(a + b)
5 except TypeError:
6     print("Integer dan String Tidak Dapat Dijumlah Karena Berbeda Tipe Data")

```

2.2 Hagan Rowlenstino/1174040

2.2.1 Teori

1. tipe data teks : ada string yaitu kumpulan karakter dan char adalah karakter. penulisannya harus diapit dengan tanda petik 1,2, ataupun 3 ('..'), (".."), ("..."), ("..." ..")

tipe data angka : ada float yaitu bilangan pecahan dan integer yaitu bilangan bulat. penulisannya yaitu dengan menginisialisasikan nama variable lalu masukkan angka (x = 30)

tipe data boolean : tipe yang memiliki dua nilai yaitu true dan false. penggunaannya huruf pertamanya harus kapital True dan False.

2. input().inisialisasikan input tersebut x = input() lalu print(x)
3. +,*,-/ . misal a = '10' maka integerr = int(a) dan misal a= 10 maka stringg = string(a)

4. while : untuk perulangan yang tidak pasti

```
i = 0
while True:
    if i < 10:
        print "Saat ini i bernilai: ", i
        i = i + 1
    elif i >= 10:
        break

for : untuk perulangan yang pasti
for i in range(0, 10):
    print i
```

5. if kondisi: hasil

```
    dan
    if kondisi:
hasil
if kondisi:
    hasil
```

6. type error = ubah tipe str jadi int

7. taruh try : diatas sintaks yang ingin diketahui jika terjadi error lalu enter dan tulis except: lalu tekan enter dan masukkan tulisaan yang akan ditampilkan.

```
a = 2
b = 'as'
try:
    print(a + b)
except TypeError:
    print("Integer dan String Tidak Dapat  
Dijumlah Karena Berbeda Tipe")
```

2.2.2 Keterampilan Pemrograman

```
1 NPM = 1174040
2 char = ""#""
3 if NPM%3 == 0:
4     char = ""*""
5 if NPM%3 == 1:
6     char = ""#""
7 if NPM%3 == 2:
```

```

8     char = "+"
9     row = []
10    row.append("  ##          ##          ##          ##          ##")
11    row.append("#####")
12    row.append("  ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##")
13    row.append("  ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##")
14    row.append("  ##      ##      ##      #####      ##      ##")
15    row.append("#####      ##      ##      ##      ##")
16    row.append("  ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##")
17    a = 0
18    for x in row:
19        print(row[a].replace("#", char))
20        a+=1

```

```

21 print('input NPM')
2 NPM = input()
3 y = NPM[5:7]
4 g = int(y)
5 for i in range(g):
6     print('Halo ' + NPM, 'Apa Kabar?')

```

```

31 print('input NPM')
2 NPM = input()
3 y = NPM[4:7]
4 x = NPM[4:5]
5 y = NPM[5:6]
6 z = NPM[6:7]
7 g = (int(x) + int(y) + int(z))
8 for i in range(g):
9     print('Halo ' + y, 'Apa Kabar?')

```

```

41 print('input NPM')
2 NPM = input()
3 y = NPM[4:5]
4 print('Halo ' + y, 'Apa Kabar?')

```

```

51 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 0
8 print(str(a)+str(b)+str(c)+str(d)+str(e)+str(f)+str(g))

```

```
6: a = 1
  2 b = 1
  3 c = 7
  4 d = 4
  5 e = 0
  6 f = 4
  7 g = 0
  8 print(a+b+c+d+e+f+g)
```

```
7: a = 1
  2 b = 1
  3 c = 7
  4 d = 4
  5 e = 0
  6 f = 4
  7 g = 0
  8 print(a*b*c*d*e*f*g)
```

```
8: a = 1
  2 b = 1
  3 c = 7
  4 d = 4
  5 e = 0
  6 f = 4
  7 g = 0
  8 print(a)
  9 print(b)
 10 print(c)
 11 print(d)
 12 print(e)
 13 print(f)
 14 print(g)
```

```
9: a = 1
  2 b = 1
  3 c = 7
  4 d = 4
  5 e = 0
  6 f = 4
  7 g = 0
  8 array = []
  9 array.append(a)
 10 array.append(b)
 11 array.append(c)
 12 array.append(d)
 13 array.append(e)
 14 array.append(f)
 15 array.append(g)
 16 for x in array:
 17     if x != 0:
 18         if x%2==0:
 19             print(x, end = " ")
```

```

10_1 a = 1
    2 b = 1
    3 c = 7
    4 d = 4
    5 e = 0
    6 f = 4
    7 g = 0
    8 array = []
    9 array.append(a)
   10 array.append(b)
   11 array.append(c)
   12 array.append(d)
   13 array.append(e)
   14 array.append(f)
   15 array.append(g)
   16 for x in array:
   17     if x != 0:
   18         if x%2==1:
   19             print(x, end = " ")

```

```

11_1 a = 1
    2 b = 1
    3 c = 7
    4 d = 4
    5 e = 0
    6 f = 4
    7 g = 0
    8 array = []
    9 array.append(a)
   10 array.append(b)
   11 array.append(c)
   12 array.append(d)
   13 array.append(e)
   14 array.append(f)
   15 array.append(g)
   16 for x in array:
   17     if x != 0:
   18         i = 1
   19         bil = 0
   20         while i <= x:
   21             if x%i==0:
   22                 bil+=1
   23             i+=1
   24         if bil == 2:
   25             print(x)

```

2.2.3 Keterampilan Penanganan Error

1. TypeError yaitu error di dalam tipe data disaat melakukan substring dan ingin memasukkannya ke dalam kondisi for yang hanya menerima tipe int. jadi harus merubah tipe inputan yaitu string menjadi integer.

```

2_1 a = 2
    2 b = 'as'

```

```

3 try :
4     print(a + b)
5 except TypeError:
6     print("Integer dan String Tidak Dapat Dijumlah Karena Berbeda Tipe")

```

2.3 Muhammad Afra Faris 1174041

2.3.1 Teori

1. Variable memiliki beberapa jenis:
 - Variable yang berisi karakter
 - Variable yang berisi bilangan bulat
 - Variable yang berisi desimal
2. Cara menggunakannya yaitu :
 - Untuk karakter, menggunakan tipe data String
 - untuk bilangan bulat menggunakan tipe data integer
 - untuk desimal menggunakan tipe data float
 - untuk true atau false menggunakan tipe data boolean
3. seperti ini, input (). Lalu dibuatlah `x = input ()` . Kemudian `print(x)`
4. Ada `+, -, *, /`. apabila `x = '5'` maka `string = str(x)` sedangkan jika `x = 5` maka `integer = int(x)`
5. untuk perulangan yang tidak pasti biasanya menggunakan WHILE

```

i = 0
while True:
    if i < 8:
        print "Nilai i yaitu : ", i
        i = i + 1
    elif i >= 8:
        break

```

```

for : digunakan untuk perulangan yang pasti
for i in range(0, 8):
    print i

```

6. if kondisi:


```
hasil
```

```

dan
if kondisi:
hasil
if kondisi:
hasil

```

7. jika type error, ubah string menjadi integer.
8. Try Except merupakan salah satu penanganan error di Python. Caranya letakan try pada sintaks yang ingin di cek lalu enter, kemudian tulis except lalu enter lalu masukan tulisan yang akan di tampilkan.

2.3.2 Keterampilan Pemrograman

```

1 NPM = 1174041
2 char = "#"
3 if NPM%3 == 0:
4     char = "*"
5 if NPM%3 == 1:
6     char = "#"
7 if NPM%3 == 2:
8     char = "+"
9 row = []
10 row.append("  ##          ##          #####  ##          #####  ##
    ##  ")
11 row.append(" #####  #####  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##
    #####  ")
12 row.append("  ##          ##          ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##
    ##  ")
13 row.append("  ##          ##          ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##
    ##  ")
14 row.append("  ##          ##          ##          #####  ##  ##
    #####  ##  ")
15 row.append("  ##          ##          ##          ##  ##  ##          ##
    ##  ")
16 row.append(" #####  #####  ##          ##          #####  ##
    #####  ")
17 a = 0
18 for x in row:
19     print(row[a].replace("#", char))
20     a+=1

```

```

21 print('input NPM')
2 NPM = input()
3 y = NPM[5:7]
4 g = int(y)
5 for i in range(g):
6     print('Halo ' + NPM, 'Apa Kabar?')

```

```

31 print('input NPM')
2 NPM = input()

```

```

3 a = NPM[4:7]
4 b = NPM[4:5]
5 a = NPM[5:6]
6 c = NPM[6:7]
7 x = (int(a) + int(b) + int(c))
8 for i in range(x):
9     print('Halo ' + y, 'Apa Kabar?')

```

```

41 print('input NPM')
2 NPM = input()
3 x = NPM[4:5]
4 print('Halo ' + x, 'Apa Kabar?')

```

```

51 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 1
8 print(str(a)+str(b)+str(c)+str(d)+str(e)+str(f)+str(g))

```

```

61 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 1
8 print(a+b+c+d+e+f+g)

```

```

71 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 1
8 print(a*b*c*d*e*f*g)

```

```

81 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 1
8 print(a)
9 print(b)
10 print(c)
11 print(d)
12 print(e)
13 print(f)
14 print(g)

```



```
9 1 a = 1
   2 b = 1
   3 c = 7
   4 d = 4
   5 e = 0
   6 f = 4
   7 g = 1
   8 array = []
   9 array.append(a)
  10 array.append(b)
  11 array.append(c)
  12 array.append(d)
  13 array.append(e)
  14 array.append(f)
  15 array.append(g)
  16 for x in array:
  17     if x != 0:
  18         if x%2==0:
  19             print(x, end = " ")
```

```
10 1 a = 1
    2 b = 1
    3 c = 7
    4 d = 4
    5 e = 0
    6 f = 4
    7 g = 1
    8 array = []
    9 array.append(a)
   10 array.append(b)
   11 array.append(c)
   12 array.append(d)
   13 array.append(e)
   14 array.append(f)
   15 array.append(g)
   16 for x in array:
   17     if x != 0:
   18         if x%2==1:
   19             print(x, end = " ")
```

```
11 1 a = 1
    2 b = 1
    3 c = 7
    4 d = 4
    5 e = 0
    6 f = 4
    7 g = 1
    8 array = []
    9 array.append(a)
   10 array.append(b)
   11 array.append(c)
   12 array.append(d)
   13 array.append(e)
   14 array.append(f)
   15 array.append(g)
```

```

16 for x in array:
17     if x != 0:
18         i = 1
19         bil = 0
20         while i <= x:
21             if x%i==0:
22                 bil+=1
23             i+=1
24         if bil == 2:
25             print(x)

```

2.3.3 Keterampilan Penanganan Error

1. TypeError merupakan sebuah error di dalam tipe data ketika melakukan sub-string dan ingin memasukkannya ke dalam kondisi for yang hanya menerima tipe int. jadi harus merubah tipe data inputannya yaitu dari string menjadi integer.

```

21 a = 2
2  b = 'eaaa'
3  try:
4      print(a + b)
5  except TypeError:
6      print("Integer dan String Tidak Dapat Dijumlah Karena Berbeda Tipe")

```

2.4 Muhammad Iqbal Panggabean

2.4.1 Teori

1. Jenis jenis variable phyton dan cara pemakaiannya Variabel merupakan tempat menyimpan data. Dalam Phyton terdapat beberapa variabel dengan berbagai type data diantaranya adalah variabel dengan type data number, string, dan boolean. Dalam phyton kita dapat membuat variable dengan cara sebagai gambar berikut

```

1 c = 7
2 d = "Gabe Tamvan"
3
4 print(c)
5 print(d)

```

2. Kode untuk meminta input dari user dan bagaimana melakukan output ke layar

```

1 npm = input()
2 print(npm)

```

3. Operator dasar aritmatika Ada operator penambahan, pengurangan perkalian, perkalian, pembagian, modulus, perpangkatan, dan pembulatan decimal.

```

1 x = 5
2 y = 3
3
4 print(x+y)
5
6 x = 5
7 y = 3
8
9 print(x-y)
10
11 x = 12
12 y = 3
13
14 print(x*y)
15
16 x = 8
17 y = 2
18
19 print(x/y)
20
21 x = 5
22 y = 2
23
24 print(x%y)

```

4. Perulangan Terdapat dua jenis perulangan di dalam python yaitu perulangan while dan perulangan for

```

1 ulang = ["topi", "celana", "baju"]
2 for i in range(ulang):
3     print(i)

```

```

1 coba = 1
2 while i < 6 :
3     print(i)
4     i += 1

```

5. sintak Untuk memilih kondisi, dan kondisi didalam kondisi Pengambilan kondisi If yang digunakan untuk mengantisipasi kondisi yang terjadi saat program dijalankan dan menentukan tindakan apa yang akan diambil sesuai dengan kondisi.

```

1 a = 40
2 b = 300
3 if b > a :
4     print("b lebih besar dari a")

```

```

1 a = 40
2 b = 40
3 if b > a :
4     print("b besar dari a")
5 elif a == b :
6     print("a sama dengan b")

```

```

1 a = 300
2 b = 40
3 if b > a :
4     print("b besar dari a")
5 elif a == b :
6     print("a sama dengan b")
7 else :
8     print("a lebih dari b")

```

6. Jenis-jenis error pada python Syntax Errors adalah keadaan dimana kode python mengalami kesalahan penulisan. ZeroDivisonError adalah eror yang terjadi saat eksekusi program menghasilkan perhitungan matematika pembagian dengan angka nol. NameError adalah eror yang terjadi saat kode di eksekusi terhadap local name atau global name yang tidak terdefinisi. TypeError adalah eror yang terjadi saat dilakukan eksekusi pada suatu operasi atau fungsi dengan type object yang tidak sesuai.

7. Cara memakai try except Cara pemakaian try except adalah sebagai berikut :

```

1 x = 0
2 y = "1"
3 try :
4     z = x + y
5     print(z)
6 except TypeError :
7     print("Perbedaan data")

```

2.4.2 praktek

1. Jawaban soal no 1

```

1 print ("+++  +++  ++++++++  +++  +++  ++++++++")
2 print ("+++  +++  ++++++++  +++  +++  ++++++++")
3 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
4 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
5 print ("+++  +++  +++  ++++++++  +++  +++")
6 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
7 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
8 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
9 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
10 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")

```

2. Jawaban soal no 2

```

1 npm = input("Masukkan NPM :")
2 hitung = 0
3 while(hitung <= 63):
4     print("Halo , " + str(npm) + "Apa kabar?")
5     hitung = hitung +1

```

3. Jawaban soal no 3

```

1 npm = input("Masukkan NPM :")
2 hitung = 0
3 while(hitung <= 6):
4     print("Halo , " + str(npm[4:7]) + " Apa kabar?")
5     hitung = hitung +1

```

4. Jawaban soal no 4

```

1 npm = input("Masukkan NPM : ")
2 print("Hello , " + str(npm[-3]) + " Apa kabar?")

```

5. Jawaban soal no 5

```

1 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 6
7 g = 3
8 h = a+b+c+d+e+f+g
9 i = a*b*c*d*e*f*g
10
11 print("Hasil no 5")
12 print("NPM anda")
13 print(a, b, c, d, e, f, g, h)

```

6. Jawaban soal no 6

```

1 print("Hasil no 6")
2 print(h)

```

7. Jawaban soal no 7

```

1 print("Hasil no 7")
2 print (i)

```

8. Jawaban soal no 8

```

1 print("Hasil no 8")
2 thisset = (a, b, c, d, e, f, g)
3
4 for x in thisset:
5     print(x)

```

9. Jawaban soal no 9

```
1 print(d,e,f)
```

10. Jawaban soal no 10

```
1 print(a,b,c,g)
```

11. Jawaban soal no 11

```
1 print(a,b,c,g)
```

2.4.3 Keterampilan dan penanganan error

```
1 c = 1
2 d = "4"
3
4 try:
5     a = c - d
6     print(a)
7 except:
8     print("hampura euy edit errornya")
```

2.5 Luthfi M. Nabil/1174035

2.5.1 Teori

1. Berikut merupakan jenis - jenis variabel yang terdapat pada python :

- Jenis variabel Teks (String) : Merupakan jenis variabel untuk menampung karakter. Cara penulisannya harus diapit dengan tanda petik 1 atau 2 ('..'), ("..")
- Jenis variabel numeric(Integer, Float) : Jenis variabel ini menampung nilai berupa angka diantaranya bilangan bulat (integer) dan bilangan koma (float) Penulisannya yaitu dengan menginisialisasikan nama variable lalu masukkan angka (x = 30, x=3.3)
- Jenis variabel pengkondisian : tipe yang memiliki dua nilai yaitu true dan false. penggunaannya huruf pertamanya harus kapital True dan False.

2. input().inisialisasikan input tersebut x = input() lalu print(x)

3. Operator dasar aritmatika dan mengubah string ke integer dan integer ke string :

- Jenis - jenis operator aritmatika : Penjumlahan (+),Perkalian (*), Pengurangan(-),Pembagian(/).
- Convert int to string dan sebaliknya : misal a = '10' maka integer = int(a) dan misal a= 10 maka string = string(a)

4. While : untuk perulangan yang memiliki kondisi lebih bebas/tidak terpaku

```

        i = 20
while True:
    print "Saat ini i bernilai: ", i
    i = i - 1

    for : untuk perulangan yang pasti
for i in range(0, 10):
    print i

```

5. if kondisi:
 hasil
 dan
 if kondisi:
 hasil
 if kondisi:
 hasil

6. type error = ubah tipe str jadi int, index error = array index tidak diketahui

7. taruh try : diatas sintaks yang ingin diketahui jika terjadi error lalu enter dan tulis except: lalu tekan enter dan masukkan tulisan yang akan ditampilkan.

```

a = 2
b = 'Coba Coba'
try:
    print(a + b)
except TypeError:
    print("Integer dan String Tidak Dapat  

    Dijumlah Karena Berbeda Tipe")

```

2.5.2 Keterampilan Pemrograman

```

1  # -*- coding: utf-8 -*-
2  """
3  Created on Mon Mar  4 20:30:07 2019
4
5  @author: Intel
6  """
7
8  NPM = 1174035
9  char = ""
10 if NPM%3==0:
11     char = "*"
12 if NPM%3==1:
13     char = "#"
14 if NPM%3==2:

```

```

15     char = "+"
16     line = []
17     line.append(" ##          ##          #####          ##          ##
18     #####          #####          #####")
19     line.append("####          ##          ##          ##          ##
20     ##          ##          ##          ")
21     line.append(" ##          ##          ##          ##          ##
22     ##          ##          ##          ")
23     line.append(" ##          ##          ##          ##          ##
24     ##          #####          ##### ")
25     line.append(" ##          ##          ##          ##          ##
26     ##          ##          ##          ##          ")
27     line.append("#####          #####          ##          ##
28     #####          #####          ##### ")
29
30     a=0
31     for x in line:
32         print(line[a].replace("#", char))
33         a+=1

```

```

21 # -*- coding: utf-8 -*-
22 """
23 Created on Mon Mar  4 19:28:47 2019
24
25 @author: Intel
26 """
27 print("Input : ")
28 NPM = input()
29 x=1
30 print("Output : ")
31 while x <= 87:
32     x+=1
33     print("Halo, "+NPM+" apa kabar?")

```

```

31 # -*- coding: utf-8 -*-
32 """
33 Created on Mon Mar  4 19:40:11 2019
34
35 @author: Intel
36 """
37 print("Input : ")
38 NPM = input()
39 jumlah = len(NPM)
40 a = int(NPM[jumlah-3])
41 b = int(NPM[jumlah-2])
42 c = int(NPM[jumlah-1])
43 x=1
44 while x <= (a+b+c):
45     print("Output : "+NPM[jumlah-3:])
46     x+=1

```

```

41 # -*- coding: utf-8 -*-
42 """

```



```

3 Created on Mon Mar  4 19:55:35 2019
4
5 @author: Intel
6 """
7
8 print("Input : ")
9 NPM = input()
10 jumlah = len(NPM)
11 print("Output : ")
12 print("Halo, "+NPM[jumlah-3]+" apa kabar?")

```

```

51 # -*- coding: utf-8 -*-
52 """
53 Created on Mon Mar  4 19:57:12 2019
54
55 @author: Intel
56 """
57
58 a = 1
59 b = 1
60 c = 7
61 d = 4
62 e = 0
63 f = 3
64 g = 5
65
66 arr = []
67 arr.append(a)
68 arr.append(b)
69 arr.append(c)
70 arr.append(d)
71 arr.append(e)
72 arr.append(f)
73 arr.append(g)
74 for x in arr:
75     print(x, end = " ")

```

```

61 # -*- coding: utf-8 -*-
62 """
63 Created on Mon Mar  4 20:05:50 2019
64
65 @author: Intel
66 """
67
68 a = 1
69 b = 1
70 c = 7
71 d = 4
72 e = 0
73 f = 3
74 g = 5
75
76 arr = []
77 arr.append(a)
78 arr.append(b)

```

```

19 arr.append(c)
20 arr.append(d)
21 arr.append(e)
22 arr.append(f)
23 arr.append(g)
24 jum = 0
25 for x in arr:
26     jum+=x
27 print("Hasil : "+str(jum))

```

```

71 # -*- coding: utf-8 -*-
72 """
73 Created on Mon Mar  4 20:06:55 2019
74
75 @author: Intel
76 """
77
78 a = 1
79 b = 1
80 c = 7
81 d = 4
82 e = 0
83 f = 3
84 g = 5
85
86 arr = []
87 arr.append(a)
88 arr.append(b)
89 arr.append(c)
90 arr.append(d)
91 arr.append(e)
92 arr.append(f)
93 arr.append(g)
94 jum = 1
95 for x in arr:
96     jum*=x
97 print("Hasil : "+str(jum))

```

```

81 # -*- coding: utf-8 -*-
82 """
83 Created on Mon Mar  4 20:10:22 2019
84
85 @author: Intel
86 """
87
88 a = 1
89 b = 1
90 c = 7
91 d = 4
92 e = 0
93 f = 3
94 g = 5
95
96 arr = []
97 arr.append(a)

```

```
18 arr.append(b)
19 arr.append(c)
20 arr.append(d)
21 arr.append(e)
22 arr.append(f)
23 arr.append(g)
24 for x in arr:
25     print(x)
```

```
9. # -*- coding: utf-8 -*-
   """
   2
   3 Created on Mon Mar  4 20:10:40 2019
   4
   5 @author: Intel
   6 """
   7
   8 a = 1
   9 b = 1
  10 c = 7
  11 d = 4
  12 e = 0
  13 f = 3
  14 g = 5
  15
  16 arr = []
  17 arr.append(a)
  18 arr.append(b)
  19 arr.append(c)
  20 arr.append(d)
  21 arr.append(e)
  22 arr.append(f)
  23 arr.append(g)
  24 for x in arr:
  25     if x!=0:
  26         if x%2==0:
  27             print(x, end = " ")
```

```
10. # -*- coding: utf-8 -*-
    """
    2
    3 Created on Mon Mar  4 20:18:04 2019
    4
    5 @author: Intel
    6 """
    7
    8 a = 1
    9 b = 1
   10 c = 7
   11 d = 4
   12 e = 0
   13 f = 3
   14 g = 5
   15
   16 arr = []
   17 arr.append(a)
   18 arr.append(b)
```

```

19 arr.append(c)
20 arr.append(d)
21 arr.append(e)
22 arr.append(f)
23 arr.append(g)
24 for x in arr:
25     if x!=0:
26         if x%2==1:
27             print(x, end = " ")

```

```

11 # -*- coding: utf-8 -*-
12 """
13 Created on Mon Mar  4 20:18:25 2019
14
15 @author: Intel
16 """
17
18 a = 1
19 b = 1
20 c = 7
21 d = 4
22 e = 0
23 f = 3
24 g = 5
25
26 arr = []
27 arr.append(a)
28 arr.append(b)
29 arr.append(c)
30 arr.append(d)
31 arr.append(e)
32 arr.append(f)
33 arr.append(g)
34 for x in arr:
35     if x!=0:
36         i = 1
37         bil = 0
38         while i <= x:
39             if x%i==0:
40                 bil+=1
41             i+=1
42         if bil == 2:
43             print(x)

```

2.5.3 Keterampilan Penanganan Error

1.
 - TypeError yaitu error di dalam variabel disaat melakukan substring dan ingin memasukkannya ke dalam kondisi for yang hanya menerima tipe int. jadi harus merubah tipe inputan yaitu string menjadi integer.
 - IndexError yaitu error saat array dengan index yang telah dipilih tidak ditemukan atau tidak memiliki nilai

```

21 # -*- coding: utf-8 -*-

```

```

2 """
3 Created on Mon Mar  4 19:28:47 2019
4
5 @author: Intel
6 """
7 a = 2
8 b = 'Coba'
9 try:
10     print(a + b)
11 except TypeError:
12     print("Integer dan String Tidak Dapat Dijumlah Karena Berbeda Tipe")

```

2.6 Faisal Najib Abdullah 1174042

2.6.1 Teori

1. Variabel merupakan tempat menyimpan data, sedangkan tipe data adalah jenis data yang tersimpan dalam variabel.

```

1 x = "aku"
2 y = "sayang"
3 z = "najib"
4 a = x + y + z
5 print(z)
6
7 #hasil aku sayang najib

```

Variabel x memiliki nilai aku, variabel y memiliki nilai sayang, dan variabel z memiliki nilai najib. karena memiliki tipe data string maka kata kata tersebut jika di tambahkan berubah menjadi sebuah kalimat

2. Input, untuk membuat kode input, pertama buat variabel x yang berisi input seperti pada contoh jika di run maka langsung diminta untuk memasukan NIM ketika di enter hasilnya berupa Hello, 1174042

```

1 print("NPM: ")
2 x = input()
3 print("Hello , " + x)

```

3. Untuk merubah tipe data dari string ke integer, tambahkan kata int lalu kurung buka lalu nama variabel yang akan dirubah dan kurung tutup seperti pada contoh.

```

1 x = 5
2 y = 3
3 q = "7"
4 z = "8"
5
6 print(x + y)
7 print(x - y)
8 print(x * y)

```

```

9 print(x / y)
10 print(int(q) + int(z))
11 print(str(x) + str(y))

```

4. untuk perulangan disini menggunakan while variabel i bernilai 0, kemudian while i lebih kecil dari 6 jika benar maka akan terus dilakukan pengulangan dan jika salah tidak akan dilakukan pengulangan, i selalu bertambah 1, dan menampilkan nilai i.

```

1 x = 5
2 i = 0
3 while i < 6:
4     i += 1
5     print(i)

```

5. membuat 2 variabel a dan b, variabel a bernilai 200 dan b bernilai 33 jika b lebihbesar dari a maka akan menampilkan sesuai perintah seperti contoh.

```

1 a = 200
2 b = 33
3 if b > a:
4     print("b lebih kecil dari a")
5 elif a == b:
6     print("a dan b tidak sama")
7 else:
8     print("a lebih besar dari b")

```

6. Jenis error yang sering di alami pada python

- menjumlahkan bilangan yang berbeda type data. Solosinya rubah dan sesuaikan type data yang dibutuhkan
- sepaasi pada kondisi yang harus sejajar. Sejajarkan posisi sesuai kondisi
- Typo. Cek kembali agar tidak terjadi kesalahan code

7. untuk menggunakan try, pertama tuliskan coba terlebih dahulu code apakah terjadi error atau tidak. Jika terjadi error copy TypeError kemudian tuliskan try sebelum line yg error, dibawah line yg error tuliskan except dan paste typeerror yang sebelumnya sudah di copy, kemudian tuliskan kenapa bisa terjadi error menggunakan katakata sendiri.

```

1 x = 1
2 c = "7"
3
4 try :
5     d = x + c
6 except TypeError:
7     print("type data berbeda")

```

2.6.2 Keterampilan Pemrograman

```

1 print(1174042%3)
2 print("# # ### # # # #")
3 print("# # # ## # # ## # #")
4 print("# # # ### # # ### #")
5 print("# # # # # # # ###")

```

```

2 print("NPM1:")
2 x = input()
3 a = 0
4 b = int(x[5:7])
5 while a < b :
6     a += 1
7     print("Hello , " + x + " Apa Kabar?")

```

```

3 print("NPM1:")
2 x = input()
3 a = 0
4 k = int(x[4])
5 p = int(x[5])
6 i = int(x[6])
7 b = x[4:7]
8 c = k+p+i
9
10 while a < c:
11     a += 1
12     print("Hello , " + b + " Apa Kabar?")

```

```

4 print("NPM1:")
2 x = input()
3 p = x[4]
4 print("Hello , " + p + " Apa Kabar?")

```

```

5 print("NPM1:")
2 a = 1
3 b = 1
4 c = 7
5 d = 4
6 e = 0
7 f = 4
8 g = 2
9 x = str(a)+str(b)+str(c)+str(d)+str(e)+str(f)+str(g)
10 print("Hello , " + x + " Apa Kabar?")

```

```

6 print("NPM1:")
2 a = 1
3 b = 1
4 c = 7
5 d = 4
6 e = 0
7 f = 4
8 g = 2

```

```
9 x = a+b+c+d+e+f+g
10 print(x)
```

```
71 print("NPM1:")
2 a = 1
3 b = 1
4 c = 7
5 d = 4
6 e = 0
7 f = 4
8 g = 2
9 x = a*b*c*d*e*f*g
10 print(x)
```

```
81 print("NPM1:")
2 a = 1
3 b = 1
4 c = 7
5 d = 4
6 e = 0
7 f = 4
8 g = 2
9 print(a)
10 print(b)
11 print(c)
12 print(d)
13 print(e)
14 print(f)
15 print(g)
```

```
91 print("NPM1:")
2 a = 1
3 b = 1
4 c = 7
5 d = 4
6 e = 0
7 f = 4
8 g = 2
9
10 if a%2 == 0:
11     print(a)
12
13 if b%2 == 0:
14     print(b)
15
16 if c%2 == 0:
17     print(c)
18
19 if d%2 == 0:
20     print(d)
21
22 if e%2 == 0:
23     print(e)
24
```



```

25 if f%2 == 0:
26     print(f)
27
28 if g%2 == 0:
29     print(g)

```

```

10 print("NPM1:")
1 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 2
8
9
10 if a%2 == 1:
11     print(a)
12
13 if b%2 == 1:
14     print(b)
15
16 if c%2 == 1:
17     print(c)
18
19 if d%2 == 1:
20     print(d)
21
22 if e%2 == 1:
23     print(e)
24
25 if f%2 == 1:
26     print(f)
27
28 if g%2 == 1:
29     print(g)

```

```

11 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 4
7 g = 0
8 array = []
9 array.append(a)
10 array.append(b)
11 array.append(c)
12 array.append(d)
13 array.append(e)
14 array.append(f)
15 array.append(g)
16 for x in array:
17     if x != 0:
18         i = 1
19         bil = 0

```

```

20 while i <= x:
21     if x%i==0:
22         bil+=1
23         i+=1
24     if bil == 2:
25         print(x)

```

2.6.3 Keterampilan Penanganan Error

1. Pada saat mengerjakan praktek kedua ini error hanya pada kesalahan type data yaitu `TypeError`., solusinya yaitu merumah type data.

```

21 a = 1
2 b = 10
3 c = "7"
4
5 try :
6     d = a + c
7 except TypeError:
8     print("ini teh beda atuhh type datanya mana bisa bersatu")

```

2.7 Dika Sukma Pradana 1174050

2.7.1 Teori

1. Jenis-jenis variable python dan cara pemakaiannya Variabel merupakan tempat menyimpan data. Dalam Python terdapat beberapa variabel dengan berbagai type data diantaranya adalah variabel dengan type data number, string, dan boolean. Dalam python kita dapat membuat variabel dengan cara sebagai gambar berikut

```

1 c = 7
2 d = "Dikasukmap"
3
4 print(c)
5 print(d)

```

2. Kode input user dan melakukan output ke layar

```

1 npm = input()
2 print(npm)

```

3. Operator dasar aritmatika Macam operator penambahan, pengurangan perkalian, perkalian, pembagian, modulus, perpangkatan, dan pembulatan decimal.

```

1 x = 5
2 y = 3
3
4 print(x+y)
5

```

```

6 x = 5
7 y = 3
8
9 print(x-y)
10
11 x = 12
12 y = 3
13
14 print(x*y)
15
16 x = 8
17 y = 2
18
19 print(x/y)
20
21 x = 5
22 y = 2
23
24 print(x%y)

```

4. Perulangan Macam perulangan di dalam python yaitu perulangan while dan perulangan for

```

1 ulang = ["topi", "celana", "baju"]
2 for i in range(ulang):
3     print(i)

```

```

1 coba = 1
2 while i < 6 :
3     print(i)
4     i += 1

```

5. sintak Untuk memilih kondisi, dan kondisi didalam kondisi Pengambilan kondisi If yang digunakan untuk mengantisipasi kondisi yang terjadi saat program dijalankan dan menentukan tindakan apa yang akan diambil sesuai dengan kondisi.

```

1 a = 40
2 b = 300
3 if b > a :
4     print("b lebih besar dari a")

```

```

1 a = 40
2 b = 40
3 if b > a :
4     print("b besar dari a")
5 elif a == b :
6     print("a sama dengan b")

```

```

1 a = 300
2 b = 40
3 if b > a :
4     print("b besar dari a")
5 elif a == b :

```

```

6     print("a sama dengan b")
7 else :
8     print("a lebih dari b")

```

6. Jenis-jenis error pada python Syntax Errors adalah keadaan dimana kode python mengalami kesalahan penulisan. ZeroDivisonError adalah eror yang terjadi saat eksekusi program menghasilkan perhitungan matematika pembagian dengan angka nol. NameError adalah eror yang terjadi saat kode di eksekusi terhadap local name atau global name yang tidak terdefinisi. TypeError adalah eror yang terjadi saat dilakukan eksekusi pada suatu operasi atau fungsi dengan type object yang tidak sesuai.

7. Cara memakai try except Cara pemakaian try except :

```

1 x = 0
2 y = "1"
3 try :
4     z = x + y
5     print(z)
6 except TypeError :
7     print("Perbedaan data")

```

2.7.2 Praktek

1. Jawaban soal no 1

```

1 print ("###      #####      ###      ###      #####
   #####      #####")
2 print ("###      #####      ###      ###      #####
   #####      #####")
3 print ("###      ###      ###      ###      ###      ###
   ###      ###")
4 print ("###      ###      ###      ###      ###      ###
   ###      ###")
5 print ("###      ###      ###      #####      ###      ###
   #####      ###      ###")
6 print ("###      ###      ###      ###      ###      ###
   #####      ###      ###")
7 print ("###      ###      ###      ###      ###      ###
   ###      ###      ###")
8 print ("###      ###      ###      ###      ###      ###
   ###      ###      ###")
9 print ("###      ###      ###      ###      #####
   #####      #####")
10 print ("###      ###      ###      ###      #####
   #####      #####")

```

2. Jawaban soal no 2

```

1 npm = input("Masukkan NPM :")
2 hitung = 0
3 while(hitung <= 50):
4     print("Hallo , " + str(npm) + "Apa kabar?")
5     hitung = hitung + 1

```

3. Jawaban soal no 3

```

1 npm = input("Masukkan NPM :")
2 hitung = 0
3 while(hitung <= 6):
4     print("Halo , " + str(npm[4:7]) + " Apa kabar?")
5     hitung = hitung +1

```

4. Jawaban soal no 4

```

1 npm = input("Masukkan NPM : ")
2 print("Hello , " + str(npm[-3]) + " Apa kabar?")

```

5. Jawaban soal no 5

```

1 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 5
7 g = 0
8 h = a+b+c+d+e+f+g
9 i = a*b*c*d*e*f*g
10
11 print("Hasil no 5")
12 print("NPM anda")
13 print(a, b, c, d, e, f, g, h)

```

6. Jawaban soal no 6

```

1 print("Hasil no 6")
2 print(h)

```

7. Jawaban soal no 7

```

1 print("Hasil no 7")
2 print (i)

```

8. Jawaban soal no 8

```

1 print("Hasil no 8")
2 thisset = (a, b, c, d, e, f, g)
3
4 for x in thisset:
5     print(x)

```

9. Jawaban soal no 9

```

1 print(d,e,f)

```

10. Jawaban soal no 10

```

1 print(a,b,c,g)

```

11. Jawaban soal no 11

```

1 print(a,b,c,g)

```

2.7.3 Keterampilan dan Penanganan Error

```

1 c = 1
2 d = "4"
3
4 try:
5     z = c - d
6     print(z)
7 except:
8     print("Error Gais, Ubah yaaaa!!")

```

2.8 Rangga Putra Ramdhani

2.8.1 Teori

1. Jenis jenis variable phyton dan cara pemakaiannya Variabel adalah tempat menyimpan nya objek informasi informasi yang dinamis. Dalam Phyton terdapat beberapa variabel dengan berbagai type data diantaranya adalah variabel dengan type data number, string, dan boolean. Dalam phyton kita dapat membuat variable dengan cara sebagai gambar berikut

```

1 c = 7
2 d = "Rangga"
3
4 print(c)
5 print(d)

```

2. Kode untuk meminta input dari user dan bagaimana melakukan output ke layar

```

1 npm = input()
2 print(npm)

```

3. Operator dasar aritmatika Ada operator penambahan, pengurangan perkalian, perkalian, pembagian, modulus, perpangkatan, dan pembulatan decimal.

```

1 x = 5
2 y = 3
3
4 print(x+y)
5
6 x = 5
7 y = 3
8
9 print(x-y)
10
11 x = 12
12 y = 3
13
14 print(x*y)
15
16 x = 8
17 y = 2
18
19 print(x/y)

```

```

20
21 x = 5
22 y = 2
23
24 print(x%y)

```

4. Perulangan Ada dua jenis perulangan di dalam python yaitu perulangan while dan perulangan for

```

1 ulang = ["topi", "celana", "baju"]
2 for i in range(ulang):
3     print(i)

```

```

1 coba = 1
2 while i < 6 :
3     print(i)
4     i += 1

```

5. sintak Untuk memilih kondisi, dan kondisi didalam kondisi Pengambilan kondisi If yang digunakan untuk mengantisipasi kondisi yang terjadi saat program dijalankan dan menentukan tindakan apa yang akan diambil sesuai dengan kondisi.

```

1 a = 40
2 b = 300
3 if b > a :
4     print("b lebih besar dari a")

```

```

1 a = 40
2 b = 40
3 if b > a :
4     print("b besar dari a")
5 elif a == b :
6     print("a sama dengan b")

```

```

1 a = 300
2 b = 40
3 if b > a :
4     print("b besar dari a")
5 elif a == b :
6     print("a sama dengan b")
7 else :
8     print("a lebih dari b")

```

6. Jenis-jenis error pada python Syntax Errors adalah keadaan dimana kode python mengalami kesalahan dalam penulisan. ZeroDivisionError adalah error yang terjadi saat eksekusi program menghasilkan perhitungan matematika pembagian dengan angka nol. NameError adalah error yang terjadi saat kode di eksekusi terhadap local name atau global name yang tidak terdefinisi. TypeError adalah error yang terjadi saat dilakukan eksekusi pada suatu operasi atau fungsi dengan type object yang tidak sesuai.

7. Cara memakai try except Cara pemakaian try except adalah sebagai berikut :

```

1 x = 0
2 y = "1"
3 try :
4     z = x + y
5     print(z)
6 except TypeError :
7     print("Perbedaan data")

```

2.8.2 praktek

1. Jawaban soal no 1

```

1 print ("+++  +++  ++++++++  +++  +++  ++++++++")
2 print ("+++++++  ++++++++")
3 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
4 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
5 print ("+++  +++  +++  ++++++++  +++  +++")
6 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
7 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
8 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
9 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")
10 print ("+++  +++  +++  +++  +++  +++  +++")

```

2. Jawaban soal no 2

```

1 npm = input("Masukkan NPM :")
2 hitung = 0
3 while(hitung <= 56):
4     print("Hallo , " + str(npm) + "Apa kabar?")
5     hitung = hitung +1

```

3. Jawaban soal no 3

```

1 npm = input("Masukkan NPM :")
2 hitung = 0
3 while(hitung <= 6):
4     print("Halo , " + str(npm[4:7]) + " Apa kabar?")
5     hitung = hitung +1

```

4. Jawaban soal no 4

```

1 npm = input("Masukkan NPM : ")
2 print("Hello , " + str(npm[-3]) + " Apa kabar?")

```


5. Jawaban soal no 5

```

1 a = 1
2 b = 1
3 c = 7
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 5
7 g = 6
8 h = a+b+c+d+e+f+g
9 i = a*b*c*d*e*f*g
10
11 print("Hasil no 5")
12 print("NPM anda")
13 print(a, b, c, d, e, f, g, h)

```

6. Jawaban soal no 6

```

1 print("Hasil no 6")
2 print(h)

```

7. Jawaban soal no 7

```

1 print("Hasil no 7")
2 print(i)

```

8. Jawaban soal no 8

```

1 print("Hasil no 8")
2 thisset = (a, b, c, d, e, f, g)
3
4 for x in thisset:
5     print(x)

```

9. Jawaban soal no 9

```

1 print(d,e,f)

```

10. Jawaban soal no 10

```

1 print(a,b,c,g)

```

11. Jawaban soal no 11

```

1 print(a,b,c,g)

```

2.8.3 Keterampilan dan penanganan error

```

1 c = 1
2 d = "4"
3
4 try:
5     a = c - d
6     print(a)
7 except:
8     print("Ini Error")

```

2.9 Fathi Rabbani/1164074

2.9.1 Teori

1. Variables

Variable yang ada pada Python adalah penggunaan tipe data yaitu ada Variable String, Integer, dan boolean dimana data yang dimiliki nilainya berupa tipe data String atau Integer, contohnya adalah sebagai berikut

2. Input and Output

```
1 x = "Nama saya :"  
2 y = input()  
3 z = x + y  
4 print(z)  
5  
6 #hasil Nama saya : *input data
```

3. Operator Arithmetic

▪ Tambah

```
1 a = 10  
2 b = 2  
3 c = a + b  
4 print(c)  
5  
6 #hasilnya 12
```

▪ Kali

```
1 a = 10  
2 b = 2  
3 c = a * b  
4 print(c)  
5  
6 #hasilnya 20
```

▪ Kurang

```
1 a = 10  
2 b = 2  
3 c = a - b  
4 print(c)  
5  
6 #hasilnya 8
```

▪ Bagi

```
1 a = 8  
2 b = 2  
3 c = a / b  
4 print(c)  
5  
6 #hasilnya 4
```

▪ Int to Str

```

1 a = 2
2 b = '7'
3 print(a + int(b))
4
5 #hasil 9

```

▪ Str to Int

```

1 a = 2
2 b = '7'
3 print(str(a) + b)
4
5 #hasil 27

```

4. Loop

```

1 x = 7
2 i = 0
3 while i < 8:
4     i += 1
5     print(i)

```

5. Kondisi

```

1 x = 27
2 y = 7
3 if y > x:
4     print("y lebih kecil dari x")
5 elif x == y:
6     print("x dan y tidak sama")
7 else:
8     print("x lebih besar dari y")

```

6. Error

Error yang ditemui salah satunya adalah data tipe yang tidak sama namun ingin di lihat hasilnya, seperti contoh berikut :

```

1 a = 2
2 b = '7'
3 print(a + b)
4
5 #hasilnya unsupported data tipe

```

cara menanganinya adalah dengan menggunakan data tipe yang sesuai.

7. Try Except

```

1 a = 2
2 b = '7'
3
4 try :
5     c = a + b
6 except TypeError:
7     print("type data berbeda")

```

2.9.2 Praktik

```

1 print(1174074%3)
2 print("# # ### # # ### #")
3 print("# # # ## # # # ##")
4 print("# # # ### # # # ###")
5 print("# # # # # # # #")

```

```

1 x = input("NPM : ")
2 a = 0
3 b = int(x[5:7])
4 while a < b :
5     a += 1
6     print("Hello , " + x + " Apa Kabar?")

```

```

3. a = input("NPM : ")
2 b = 0
3 c = int(x[4])
4 d = int(x[5])
5 e = int(x[6])
6 f = x[4:7]
7 g = c+d+e
8
9 while b < g:
10     b += 1
11     print("Hello , " + f + " Apa Kabar?")

```

```

1 x = input("NPM : ")
2 y = x[4]
3 print("Hello , " + y + " Apa Kabar?")

```

```

4. a = 1
2 b = 1
3 c = 6
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 7
7 g = 4
8 x = str(a)+str(b)+str(c)+str(d)+str(e)+str(f)+str(g)
9 print(x)

```

```

1 a = 1
2 b = 1
3 c = 6
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 7
7 g = 4
8 x = a+b+c+d+e+f+g
9 print(x)

```

```
8. a = 1
   b = 1
   c = 6
   d = 4
   e = 0
   f = 7
   g = 4
   x = a*b*c*d*e*f*g
   print(x)
```

```
1 a = 1
2 b = 1
3 c = 6
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 7
7 g = 4
8 print(a)
9 print(b)
10 print(c)
11 print(d)
12 print(e)
13 print(f)
14 print(g)
```

```
9. a = 1
   b = 1
   c = 6
   d = 4
   e = 0
   f = 7
   g = 4
8
9 if a%2 == 0:
10     print(a)
11
12 if b%2 == 0:
13     print(b)
14
15 if c%2 == 0:
16     print(c)
17
18 if d%2 == 0:
19     print(d)
20
21 if e%2 == 0:
22     print(e)
23
24 if f%2 == 0:
25     print(f)
26
27 if g%2 == 0:
28     print(g)
```

```
1 a = 1
2 b = 1
3 c = 6
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 7
7 g = 4
8
9 if a%2 == 1:
10     print(a)
11
12 if b%2 == 1:
13     print(b)
14
15 if c%2 == 1:
16     print(c)
17
18 if d%2 == 1:
19     print(d)
20
21 if e%2 == 1:
22     print(e)
23
24 if f%2 == 1:
25     print(f)
26
27 if g%2 == 1:
28     print(g)
```

```
10. a = 1
2 b = 1
3 c = 6
4 d = 4
5 e = 0
6 f = 7
7 g = 4
8 array = []
9 array.append(a)
10 array.append(b)
11 array.append(c)
12 array.append(d)
13 array.append(e)
14 array.append(f)
15 array.append(g)
16 for x in array:
17     if x != 0:
18         i = 1
19         bil = 0
20         while i <= x:
21             if x%i==0:
22                 bil+=1
23                 i+=1
24             if bil == 2:
25                 print(x)
```

2.9.3 Penanganan Error

1. Dimana error yang saya akan menjadi kan contoh error yang saya dapat pada nomor 5. Dalam no 5 terdapat 7 variabel dan akan di tampilkan output berupa string. Pada awalnya saya membuat source code seperti berikut:

```
x = str(a,b,c,d,e,f,g)
print(x)
```

Sehingga output yang diinginkan adalah 1 1 6 4 0 7 4. Untuk menampilkan output String maka source code yang di berikan adalah sebagai berikut :

```
x = str(a)+str(b)+str(c)+str(d)+str(e)+str(f)+str(g)
```

Output yang di keluarkan nantinya adalah 1164074 dengan type data String

```
21 a = 2
2  b = '8'
3
4  try :
5      d = a + b
6  except TypeError:
7      print("beda tipe data uy...")
```

DAFTAR PUSTAKA

1. R. Awangga, "Sampeu: Servicing web map tile service over web map service to increase computation performance," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, vol. 145, no. 1. IOP Publishing, 2018, p. 012057.
2. D. A. Prasetya and I. Nurviyanto, "Deteksi wajah metode viola jones pada opencv menggunakan pemrograman python," 2012.
3. T. R. Perkasa, H. Widyantara, and P. Susanto, "Rancang bangun pendeteksi gerak menggunakan metode image subtraction pada single board computer (sbc)," *Journal JCONES*, vol. 3, no. 2, 2014.
4. M. Miftakhuddin, W. Suadi, and B. A. Pratomo, "Implementasi key-value store dengan struktur data list dan tree menggunakan python," *Institut Teknologi Sepuluh Noverber*.

Index

disruptif, xxxv
modern, xxxv