



## Programación Web - Práctica 3

**Ejercicio 1:** Una cadena de hoteles desea desarrollar una página web para que los clientes puedan aportar información sobre sus reservas. Para ello debe de desarrollar una página web en la que se incluya un formulario para capturar la siguiente información:

- Nombre
- Apellidos
- Edad
- NIF
- E-mail
- Localidad
- Provincia
- Fecha de Nacimiento
- Teléfono
- Fecha de Llegada
- Hora de Llegada

Así mismo debe de incluir un contenedor en el que se muestre la información auxiliar sobre el formulario y que a priori no se visualizará por estar vacío.

También debe de contar con los correspondientes botones para limpiar el formulario o para enviar la información.

El formulario debe de cumplir la siguientes funcionalidades:

- Almacenar en una cookie el número de intentos de envío y mostrar a través del contenedor de información auxiliar el número de intentos.
- Convertir los la información capturada en los campos de nombre y apellidos a mayúsculas, cada vez que pierdan el foco.
- Validar el contenido de los campos nombre y apellidos. Si se produce algún error, notificarlo a través del contenedor de información auxiliar y poner el foco en el campo que contenga el error.
- Validar la edad de forma que solo acepte caracteres numéricos y que la cantidad especificada esté comprendida entre 18 y 105. Caso de producirse, notificar el error, de forma detallada, a través del contenedor de información auxiliar y poner el foco en el campo. En caso de que la edad sea menor de 18, notificar mediante una ventana de alerta que no se admiten reservas de menores de edad.
- Validar el NIF, caso de existir error, notificarlo a través del contenedor de información auxiliar y situar el foco en el campo.
- Validar el e-mail mediante una expresión regular. Caso de existir error, notificarlo mediante el contenedor de información auxiliar y situar el foco en el campo.



- Validar el campo localidad. Caso de existir error, notificarlo mediante el contenedor de información auxiliar y situar el foco en el campo.
- El campo Provincia debe de capturarse mediante un select (incluir como valores del select, todas las provincias de Andalucía)
- Validar los campos de fecha garantizando que se trata de una fecha correcta y convertirlo a formato dd/mm/aaaa cuando el campo pierda el foco. Caso de existir error, notificarlo mediante el contenedor de información auxiliar y situar el foco en el campo.
- Comprobar que la información del campo fecha de nacimiento es consistente con la información del campo edad. Caso de existir error, notificarlo mediante el contenedor de información auxiliar y situar el foco en el campo fecha de nacimiento.
- Validar el campo teléfono, garantizando que se introducen 9 dígitos o un símbolo "+" seguido por 11 dígitos. Caso de existir error, notificarlo mediante el contenedor de información auxiliar y situar el foco en el campo.
- Validar el campo hora de llegada, debe seguir el patrón hh:mm. Caso de existir error, notificarlo mediante el contenedor de información auxiliar y situar el foco en el campo.
- Pedir confirmación de envío del formulario. Si se confirma el envío abrir una ventana con una página web en la que se muestre la siguiente información (el texto en cursiva debe sustituirse por el capturado en el formulario):

D./D<sup>a</sup>. *nombre y apellidos* de *edad* años de edad y con número de identificación fiscal *nif* de *localidad*, provincia de *provincia*; nacido el *fecha de nacimiento* ha realizado su reserva en este Hotel con entrada el día: *fecha de llegada* a las *hora de llegada*.

Información para notificaciones a D./D<sup>a</sup> *nombre y apellidos*.

Teléfono: *telefono*. e-mail: *e-mail*.

En Granada a las *hora actual* del *fecha actual*.

#### Ejemplo de Aspecto del formulario

Programación Web. Práctica 3. Ejercicio 1

Nombre:	<input type="text"/>
Apellidos:	<input type="text"/>
Edad:	<input type="text"/>
NIF:	<input type="text"/>
E-mail:	<input type="text"/>
Localidad:	<input type="text"/>
Provincia:	Seleccione Provincia ▾
Fecha Nacimiento:	<input type="text"/>
Teléfono:	<input type="text"/>
Fecha de llegada:	<input type="text"/>
Hora de llegada:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Limpiar"/> <input type="button" value="Enviar"/>	
El campo nombre no puede estar en blanco	
Intento de Envíos del formulario: 1	

**Ejercicio 2:** Realizar una página web que incluya un tablero de dibujo de 50x50 celdas de 10x10 puntos, una paleta de con 10 colores (se deben de incluir obligatoriamente tanto el color blanco como el negro) y un campo indicador del estado del pincel. Crear el tablero utilizando los métodos de creación de nodos del DOM (en el fichero html sólo debe especificarse con respecto al tablero de dibujo <div id="tablerodedibujo"></div>).

Debe utilizarse el registro avanzado de eventos según W3C.

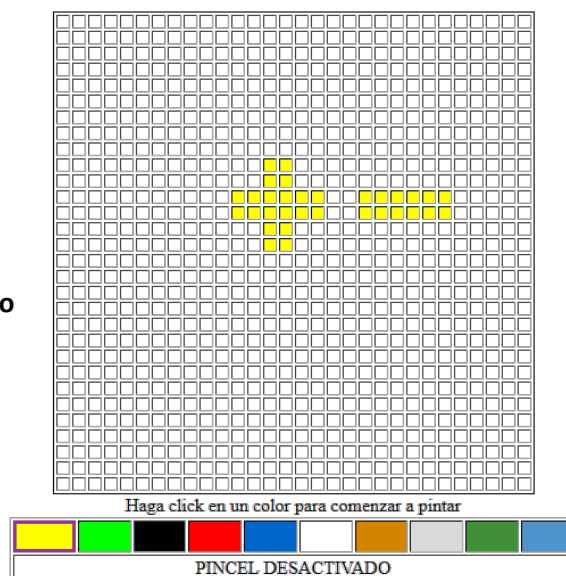
Los colores, así como todos los demás elementos de estilo se definirán en un fichero CSS.

La aplicación debe de contar con la siguiente funcionalidad:

- El color se selecciona haciendo "click" con el ratón sobre alguno de los colores de la paleta.
- El color seleccionado se enmarcará en la paleta de colores con un borde de color visible.
- Cuando tengamos seleccionado un color, el ratón empezará a pintar cuando hagamos "click" sobre una casilla del tablero de dibujo y dejará de pintar cuando hagamos "click" sobre una casilla del tablero de dibujo distinta de la inicial.
- Mientras el ratón esté en modo de pintar, se pintará del color seleccionado cualquier casilla del tablero de dibujo sobre la que se mueva.
- Podemos seleccionar el color tantas veces como queramos y pintar las casillas tantas veces como queramos.
- Para borrar casillas se pintarán de blanco.
- El estado del pincel (ratón) deberá mostrarse bajo la paleta de colores con los mensaje "PINCEL ACTIVADO" Y "PINCEL DESACTIVADO".

## TABlero DE DIBUJO CON JAVASCRIPT

**Ejemplo de Aspecto del tablero de dibujo**





### Importante:

- La práctica se realizará de forma individual
- Se considerará de forma positiva la utilización de expresiones regulares en la validación de datos en todos los casos en que sea posible, aunque no se exija específicamente en el enunciado.
- Se considerará de forma positiva que los resultados de los ejercicios sean multicliente.
- El ejercicio 1 debe de incluir la página web de inicio en un fichero llamado index03.html.
- El fichero CSS del ejercicio 1 se denominará estilo03.css
- El fichero del código javascript del ejercicio 1 se denominará ejercicio3.js
- El fichero de documentación del ejercicio 1 se llamará documentacion03.pdf
- El ejercicio 2 debe de incluir la web página de inicio en un fichero llamado index04.html
- El fichero CSS del ejercicio 2 se denominará estilo04.css
- El fichero del código javascript del ejercicio 2 se denominará ejercicio4.js
- El fichero de documentación del ejercicio 2 se llamará documentacion04.pdf
- Todos los ficheros a evaluar (ficheros xhtml, css, javascript y documentación) se comprimirán en un archivo llamado practica03.zip y se entregará a través de la plataforma docente <http://decsai.ugr.es>
- Los ficheros xhtml, css y javascript deben de incluir comentarios autoexplicativos.
- Los ficheros de documentación deben incluir la portada que se incluye en el "Portada Practicas.docx"
- Los ficheros de documentación deben contar con descripción del problema, descripción de la solución, conclusiones, bibliografía (materiales), etc. de forma que la práctica se pueda evaluar en su totalidad sin necesidad de defensa oral.
- Sólo se hará defensa oral de la práctica en los casos en que profesor de la asignatura lo estime pertinente.
- Sólo se entregará un archivo por individuo
- La fecha límite de entrega es el 31 de mayo del 2013 a las 23.59
- No se corregirán prácticas que no se acomoden a estas normas.