```
┌─────────────────────┐              ┌─────────────────────┐
│        Main         │              │     HomeScreen      │
├─────────────────────┤ ───────────▶ ├─────────────────────┤
│    (application)    │              │  - Current player   │
└─────────────────────┘              └─────────────────────┘
                                               │
                                               │ uses
                                               ▼
                                     ┌─────────────────────┐
                                     │       Account       │
                                     ├─────────────────────┤
                                     │    -   Username     │
                                     │    -    Score       │
                                     └─────────────────────┘
                                               ▲
                                               │
┌─────────────────────┐              ┌─────────────────────┐
│   Account Manager   │              │    Data Manager     │
├─────────────────────┤ ◀─────────── ├─────────────────────┤
│  -   List<Account>  │              │  -  saveLastPlayer()│
└─────────────────────┘              │  -  loadLastPlayer()│
                                     └─────────────────────┘

┌─────────────────────┐
│     Game Scene      │
├─────────────────────┤
│      - Score        │
└─────────────────────┘
          │
          │ uses
          ▼
┌─────────────────────┐     uses     ┌─────────────────────┐
│        Cell         │ ◀─────────── │      TextMaker      │
├─────────────────────┤              ├─────────────────────┤
│      - number       │              │     (Singleton)     │
└─────────────────────┘              └─────────────────────┘

┌─────────────────────┐
│      GameBoard      │
├─────────────────────┤
│    -   Cell[][]     │
│  - initializeGrid() │
└─────────────────────┘

┌─────────────────────┐
│      EndGame        │
├─────────────────────┤
│     (Singleton)     │
└─────────────────────┘
```