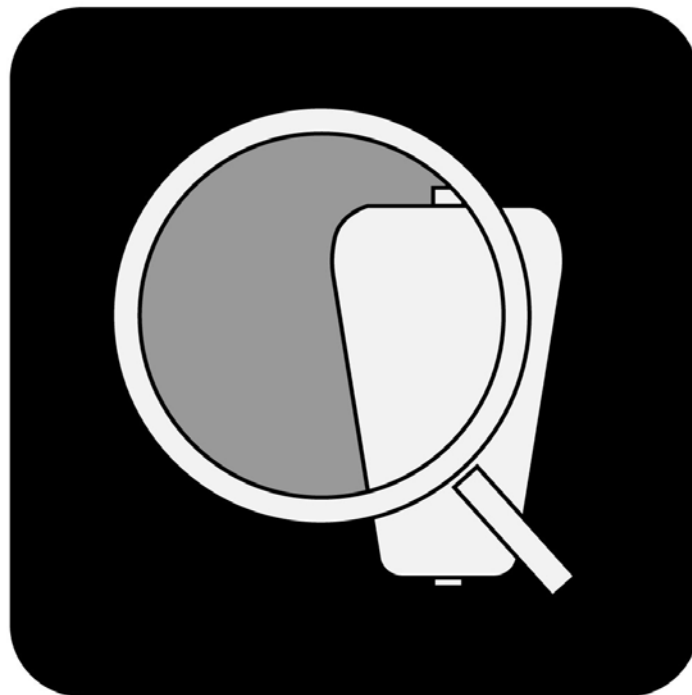


## Doener Spotted Lastenheft

<i>Version</i>	<i>Autor</i>	<i>QS</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Kommentar</i>
0.1	Freudenthaler Armin	Simon Appel	16.02.2017	Draft	
0.2	Matthias Tieber	Simon Appel	19.02.2017	Draft	
0.3	Jan Langela	Simon Appel	21.02.2017	Draft	
1.0	Simon Appel	Simon Appel	22.02.2017	Finish	



## Inhalt

<b>1 Einführung</b>	<b>3</b>
<b>2 Zielbestimmung</b>	<b>3</b>
<b>3 Produkteinsatz</b>	<b>3</b>
<b>4 Produktfunktionen</b>	<b>4</b>
<b>5 Produktdaten</b>	<b>7</b>
<b>6 Zwingende Randbedingungen</b>	<b>7</b>
6.1 Produktumgebung und Systemintegration .....	7
6.2 Schnittstellen .....	7
<b>7 Vertragsgegenstand</b>	<b>8</b>
7.1 Lieferumfang.....	8
7.2 Produktbezogene Leistungen.....	8
<b>8 Qualitätsanforderungen</b>	<b>8</b>
<b>Glossar</b>	<b>8</b>

## **1 Einführung**

Mit unserer App bieten wir unseren Kunden die Möglichkeit mit einem Klick Dönerstände in ihrer Nähe zu finden. Dies ist hilfreich bei einer spontanen Essentscheidung, man kann jedoch Termine planen und mithilfe der App Freunde zum Essen einladen.

## **2 Zielbestimmung**

Das Ziel unserer App ist, schnell und gezielt alle Döner Anbieter in der Umgebung zu finden. Außerdem soll man mit der App Freunde zum Döner Essen einladen können.

Die App soll benutzerfreundlich sein, aber trotzdem übersichtlich. Ebenso sollen möglichst viele Dönerstände eingetragen sein. Durch die „Freunde“ Funktion soll es die Möglichkeit geben deinen Freund einzuladen und mit ihm Döner essen zu gehen. Durch die „Freunde“ Funktion soll die Reichweite der App gesteigert werden. Trotz diesen Funktionen soll weiterhin eine gute Performance gewährleistet werden.

## **3 Produkteinsatz**

### **3.1 Zielgruppe**

Die App ist hauptsächlich an Schüler über 13 gerichtet, da Döner ein schnell hergerichtete Gericht ist, welches von vielen Schülern in Freistunden gegessen wird.

Zu unserer Zielgruppe gehören auch Studenten und junge Erwachsene.

### **3.2 App**

Doener Spotted wird als App, welche Ortungsdienste benutzt, umgesetzt, damit ist sie unterwegs bei spontanem Hunger gut einsetzbar.

Diese soll entweder über den Google Play Store oder über unsere Homepage heruntergeladen werden können.

### **3.3 Website**

Neben der App wird auch eine Homepage erstellt auf welcher man sich über die App und das Team informieren kann.

Die App kann auch auf der Website heruntergeladen werden.

## **4 Produktfunktionen**

### **4.1 Benutzer an- und abmelden**

Der Benutzer kann auf die Funktionen der App zugreifen, sobald er sich registriert und angemeldet hat.

#### ***4.1.1 Benutzer registrieren (/LF0010/)***

Bei der Erstbenützung der App, soll sich der Benutzer registrieren. Dafür wird ein einmaliger Benutzername, eine E-Mail-Adresse und ein Passwort mit mindestens 8 Zeichen (min. 1 Großbuchstabe, min. 1 Zahl) als Anmeldedaten verwendet.

Nach erfolgreicher Registration sollen alle Dienste der App für den Benutzer erreichbar sein.

#### ***4.1.2 Benutzer anmelden (/LF0020/)***

Nach erfolgreicher Registration (/LF0010/) kann sich der Benutzer anmelden, um auf die App zugreifen zu können. Dafür wird die Eingabe des Benutzernamens und des Passwortes

benötigt. Wenn die eingegebenen Daten mit denen die in der Datenbank gespeichert sind übereinstimmen, soll der Benutzer alle Tasks der App ausführen können.

#### ***4.1.3 Benutzer abmelden (/LF0030/)***

Nach der Anmeldung (/LF0020/), kann sich der Benutzer wieder abmelden.

### **4.2 Döner suchen**

Der Benutzer hat die Möglichkeit mit der App nach allen Dönerständen in der Nähe zu suchen oder per Eingabe einer Adresse den nächsten Dönerladen zu finden.

#### ***4.2.1 Döner per Adresse finden (/LF0110/)***

Wenn eine neue Adresse eingetragen wird, wird der Weg-Punkt der Karte zur eingegeben

Adresse gesetzt und alle Läden in der Nähe anzeigt.

#### ***4.2.2 Döner in der Umgebung finden (/LF0120/)***

Sobald die App, nach der Anmeldung, geöffnet wird, öffnet sich eine Karte die deinen Standort und alle Döner-Läden in der Nähe auf der Karte anzeigt.

### **4.2.3 Döner-Karte filtern (/LF0130/)**

Man soll die Möglichkeit haben, die Karte nach bestimmten Kriterien zu filtern, um eine genauere Suche zu gestalten.

## **4.3 Freunde hinzufügen**

Man soll eine Möglichkeit haben Freunde zu „adden“ und zu verwalten.

### **4.3.1 Freunde hinzufügen (/LF0210/)**

Mann soll über eine Suchleiste Freunde finden können. Diese werden durch den Benutzernamen oder dem echten Namen gefiltert.

### **4.3.2 Freundesliste anzeigen (/LF0220/)**

Man soll sich eine Liste anzeigen lassen können, die alle Freunde anzeigt, die Online und Offline sind.

### **4.3.3 Freunde entfernen (/LF0230/)**

Man soll aus der Freundesliste Freunde entfernen können.

## **4.4 Freunde einladen**

Man soll seine Freunde auf einen Döner einladen können. Dafür soll es verschiedene Möglichkeiten geben.

### **4.4.1 Freunde per App einladen (/LF0310/)**

Man soll nach erfolgreicher Suche, Freunde auf einen Döner einladen können. Man soll den Döner-Stand, Nachrichtentext, Uhrzeit und Datum für das Treffen angeben. Die eingeladenen Freunde bekommen eine Nachricht zugeschickt die alle wichtigen Daten enthält.

### **4.4.2 Einladungen empfangen und bestätigen (/LF0320/)**

Angemeldet:

Nachdem dich ein Freund auf einen Döner eingeladen hat, soll sich ein kleines Nachrichten Fenster öffnen und die Einladung anzeigen. Man soll die Anfrage mit einem Button annehmen, oder ablehnen können.

Abgemeldet:

Wenn man die App nicht geöffnet hat, soll eine Nachricht am Handy angezeigt werden, dass man eine Einladung erhalten hat. Es soll außerdem ein Icon als Eyecatcher angezeigt werden.

## **5 Produktdaten**

### **5.1 /LD010/ Benutzerdaten:**

- Benutzername
- Passwort
- Email
- Freunde
- Vorname, Nachname
- Geburtsdatum

### **5.2 /LD020/ Dönerläden**

- Adresse
- Bewertung
- Name

## **6 Zwingende Randbedingungen**

### **6.1 Produktumgebung und Systemintegration**

Die App wird ab Android Version „Lollipop“ 5.0 unterstützt. Die Mindestanforderungen sind ein 1,5 GHz Snapdragon Prozessor, 1,5 GB RAM und freier Speicherplatz von rund 30 MB. Für die Verwendung aller Features der App wird ein GPS Signal und eine konstante Internetverbindung benötigt.

### **6.2 Schnittstellen**

Die eingegebenen Daten werden automatisch in die Datenbank eingetragen.

## 7 Vertragsgegenstand

### 7.1 Lieferumfang

Die App wird auf dem Google Play Store oder auf unserer Webseite zum Download freigegeben. Sobald die App ausreichend, getestet wurde, wird diese zu Verfügung gestellt.

### 7.2 Produktbezogene Leistungen

Für die Installation wird keine Schulung benötigt. Der User mit einem Problem hat die Möglichkeit in den FAQs der Homepage nachzulesen, ob dieses bereits behandelt wurde. Die Applikation und Datenbank wird von uns gewartet.

## 8 Qualitätsanforderungen

Produktqualität	sehr gut	Gut	normal	Irrelevant
Funktionalität		x		
Zuverlässigkeit		x		
Benutzbarkeit		x		
Effizienz			x	
Änderbarkeit			x	
Übertragbarkeit			x	

## Glossar

Eine App ist eine Software, die eine bestimmte Funktion für den Benutzer erfüllt.