**PROJEKTANTRAG**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projekttitel:** | Döner Spotted |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **A. Projektdaten** | | | |
| **Start:** | 19.01.2017 | **Projektkategorie:** | Projekt |
| **Ende:** | 14.06.2017 | **Projektnummer:** | 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| B. Projektorganisation | | | |
| **ProjektmanagerIn:** | Tieber Matthias | **ProjektauftraggeberIn:** | Walter Rafeiner Magor |
| **Projektteammitglieder:** | Informationstechnologie  Freudenthaler Armin  Appel Simon  Langela Jan Regincos | **Lenkungsausschuss:**  **Ja**  **Nein** |  |
| **Sonstige Beteiligte:** | Testpersonen werden für die letzten Tests herangezogen. | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **C. Projektbeschreibung** | |
| **Ausgangssituation / Projektbegründung:** | Das Projekt ist durch die Aufgabe im ITP Unterricht entstanden. Das Ziel ist es, ein Produkt zu entwickeln, das eine einmalig vorhandene Funktionalität vorweist. Diese Aufgabe soll mit der Döner Spotted App realisiert werden. |
| **Projektgesamtziel:** | Das Ziel unserer App ist, schnell und gezielt alle Döner Anbieter in der Umgebung zu finden. Außerdem soll man mit der App Freunde zum Döner Essen einladen können. |
| **Projektteilziele 🡪** | **Messbare Ergebnisse** |
| <Teilziel 1> | * <messbare Ergebnisse TZ 1> |
| <Teilziel 2> | * <messbare Ergebnisse TZ 2> |
| <Teilziel 3> | * <messbare Ergebnisse TZ 3> |
| <Teilziel 4> | * <messbare Ergebnisse TZ 4> |
| <Teilziel 5> | * <messbare Ergebnisse TZ 5> |
| **Nicht-Ziele:** | Döner per App bestellen. |
| **Wirkung / Nutzen:** | Vereinfachung der Findung von Dönerläden. |
| **Projektphasen / Hauptaufgaben:** | 1. Vorbereitung 2. Planung 3. Durchführung   Grobentwicklung  Feinentwicklung  Testing   1. Abschluss |
| **Projektrisiken:** | * Interface wird nicht perfekt Umgesetzt * Zu wenig Erfahrung um die App fertig zu stellen. * Zu viele Leute fragen auf einmal den Server an. * Zu wenig Zeit, um das Projekt erfolgreich abschließen zu können. * App kommt bei Benutzern nicht gut an. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **D. Projektbudget & Wirtschaftlichkeit** | | |
| **Personalkosten:** | Appel Simon, Stunden: 60, Lohn: 20€/Stunde  Freudenthaler Armin, Stunden: 60, Lohn: 20€/Stunde  Langela Jan Regincos, Stunden: 60, Lohn: 20€/Stunde  Tieber Matthias, Stunden: 60, Lohn: 30€/Stunde | |
| **Summe Pers.kosten:** | 5600€ | |
| **Ausgabewirks. Kosten:** | 25$ für die Erstellung eines Google-Playstore Entwicklerkontos. |  |
| **Sonstige Ressourcen:** | Enticklungstools: Laptops, Smartphone  Rechner als Datenbank (Alle Komponenten vorhanden) | |
| **Gesamtprojektkosten:** | **6000€** | |
| **Projekteinnahmen / Wirtschaftlichkeit:** | Wir erwarten uns ein Einkommen von 1000€ im Monat durch die Implementierung von Werbung der Dönerstände auf der App, und auf unserer Website. | |
| **Folgekosten nach Beendigung des Projekts:** | Wartung des Servers, monatlich 100€. | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **E. Projektkategorisierung** | **0** | **1** | **2** | **3** |
| strategische Bedeutung |  |  |  |  |
| Risikogehalt |  |  |  |  |
| Komplexitäts- / Schwierigkeitsgrad |  |  |  |  |
| Neuartigkeitsgrad |  |  |  |  |
| Termindruck |  |  |  |  |
| Klarheit über Projektziele / Kundenanforderungen |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **F. Sonstiges** | |
| **Sonstige relevante Informationen:** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektentscheidung:** | Das Projekt wird bewilligt.  Das Projekt wird abgelehnt.  Begründung:  <Datum>  <AuftraggeberIn> |