

## Traktandenliste Meeting Dodis 24.02.2026

1. Begrüßung & Rollenverteilung, 5min
  - a. Ziele:
    - i. Rollen sind gegenseitig bekannt
2. Projektvorstellung durch Kunden, 15min
  - a. Ziele:
    - i. Projektstand heute
    - ii. Anforderungen an Endprodukt
    - iii. In-Scope/Out-of-Scope festgelegt
    - iv. Klarheit darüber, welche bestehenden Systeme/APIs genutzt werden müssen
3. Planning Game Iteration 1, 30min
  - a. Ziele:
    - i. Verbindliche User Stories & Ziele von Iteration 1 festgelegt
4. Vorgehen und Zusammenarbeit, 10min
  - a. Ziele
    - i. Nächste Schritte klar definiert
    - ii. Kommunikation festgelegt
    - iii. Folgetermin festgelegt
5. Offene Fragen

Erstellt von Robin van den Hoek & Naomi Weilenmann

Datum: 23.02.2026