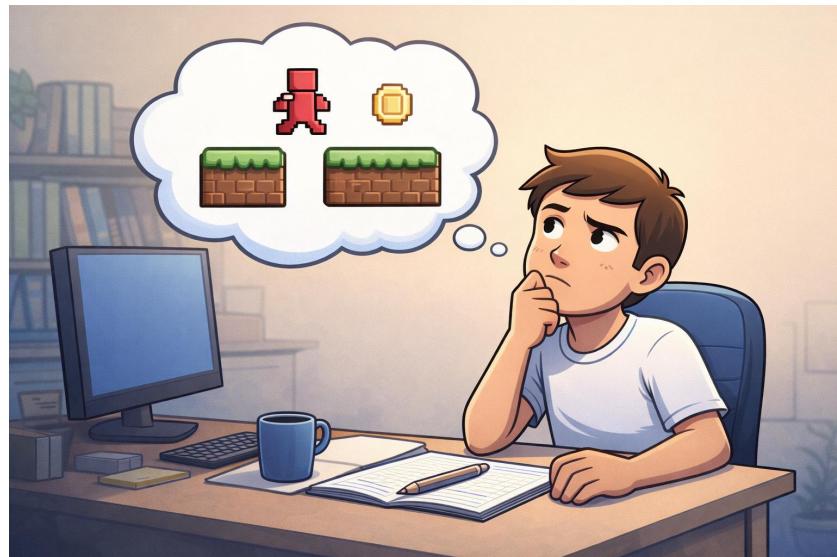


## ACTIVIDAD 2 - TEMA 4



**Ejercicio.** Diseñad un videojuego sencillo en Pygame, de un estilo parecido al del ejercicio 1, pero con temática libre.

Los únicos requisitos a cumplir serán:

Tamaño de la ventana: 1300 \*800

El título del videojuego será el nombre del alumno.

El videojuego acabará cuando el usuario pulse el botón de salida (arriba a la derecha) y usar la salida ordenada de Pygame.

Se usarán sprites y no sólo figuras geométricas.

Incluir sonidos.

Deberá tener una puntuación y gestión de las colisiones.

Se valorará la originalidad.

Se puede incluir una imagen de fondo.