

Progress 4

Nama: Muhammad Afrizal Rizky Widyanto

NIM: 19650048

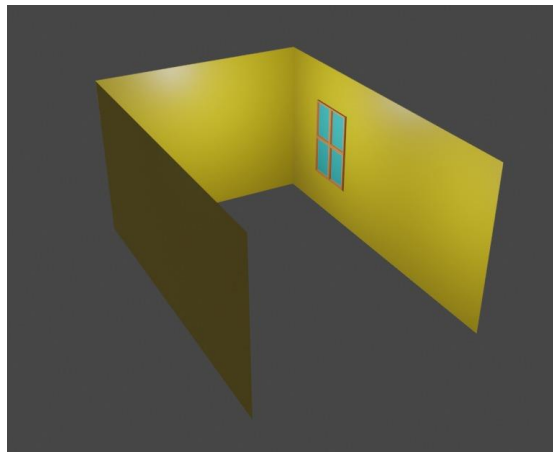
Kelas: Praktikum Grafika Komputer (F)

Perancangan Animasi 3D Bertemakan Islami dengan Judul “Belajar Adab-adab Makan”

Video Penjelasan= <https://youtu.be/8SZ8lhDwKkE>

1. SCREENSHOOT ASET PROGRESS 4

Modelling asset pertama saya membuat sebuah dinding dan jendela untuk sebuah kelas yang nantinya akan saya gunakan untuk scene 2 animasi saya.



Gambar 1. Modelling Dinding dan Jendela untuk sebuah kelas

Modelling asset ke-dua saya membuat sebuah meja guru, kursi guru, 3 buku, wadah spidol dan penghapus papan tulis, kain meja guru, spidol papan tulis dan terakhir penghapus papan tulis, yang nantinya akan saya gunakan untuk scene 2 animasi saya.



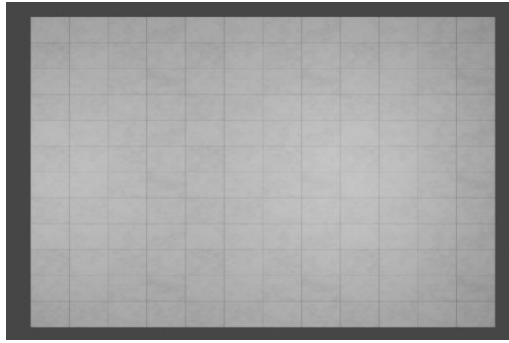
Gambar 2. Modelling meja guru, kursi guru, 3 buku, wadah spidol dan penghapus papan tulis, kain meja guru, spidol papan tulis dan penghapus papan tulis

Modelling asset ke-tiga saya membuat sebuah 1 meja dan 4 kursi untuk murid, yang nantinya akan saya gunakan untuk scene 2 animasi saya.



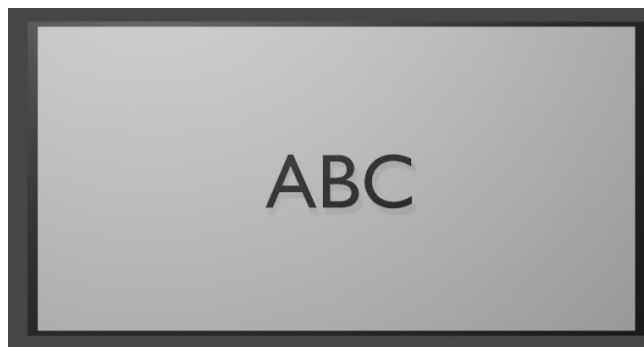
Gambar 3. Modelling 1 meja dan 4 kursi

Modelling asset ke-empat saya membuat sebuah lantai yang nantinya akan saya gunakan untuk scene 2 animasi saya. Tahap pertama dalam modelling lantai yaitu dengan plane, kemudian diberikan tekstur gambar lantai.



Gambar 4. Lantai

Modelling asset ke-lima saya membuat sebuah papan tulis yang nantinya akan saya gunakan untuk scene 2 animasi saya.



Gambar 5. Papan Tulis

Berikut saat hasil semua modelling tersebut ditampilkan. Dengan begitu scene 2 saya sudah selesai hanya tinggal membuat animasi yang menampilkan view sebuah kelas dari arah yang sesuai untuk menciptakan pesan yang akurat kepada penonton.



Gambar 6. Menampilkan Semua Hasil Modelling