

TEST SCENARIO

Sprint2

Forma za registraciju korisnika sastoji se od email-a, ime, prezime, adrese, broj telefona, te dugme za login.

UI test scenario za registraciju

- Provjeriti da li ekran za registraciju sadrži sve potrebne elemente kao što su ime, prezime, adresa, broj telefona, email, lozinka, dugme za prijavu.
- Provjeriti da li su sva polja na stranici ispravno označena, te da li je sve ispravno poravnato
- Provjeriti da li sve labele imaju ispravnu veličinu
- Provjeriti da li su stil fonta i veličina slika, kao i tekst jasno vidljivi.
- Provjeriti da li se UI aplikacije prikazuje ispravno na uređajima.

Funkcionalni zahtjevi aplikacije

- Provjeriti da li se prikazuje poruka upozorenja ako se klikne na dugme sign in/log in bez popunjavanja svih obaveznih polja.
- Provjeriti da unošenje praznih mjesta u obavezna polja prikazuje poruku upozorenja
- Provjeriti da li se korisnik može registrirati sa važećim kredencijalima
- Provjeriti da se korisnik ne može prijaviti sa barem jednim nevažećom poljem za unos
- Provjeriti da su sva polja za unos obavezna
- Provjeriti je li ograničenje broja znakova u svim poljima (lozinka) zasnovano na poslovnim zahtjevima (BRS)
- Provjeriti da li se prikazuje poruka o validaciji u slučaju unosa posebnog znaka u polja ime, prezime, adresa i drugi (interpunkcijski, alfanumerički znakovi +, !, &)
- Provjeriti da li se prikazuje poruka upozorenja u slučaju da email ne sadrži @
- Provjeriti da li se ispisuje poruka o validaciji u slučaju unosa nekog broja u polja ime, prezime (ime1, Neko Nekic52)
- Provjeriti da li se ispisuje poruka upozorenja ako lozinka i potvrdite lozinku nisu iste
- Provjeriti da li se korisnik može uspješno prijaviti
- Provjeriti da li se poruke ispravno ispisuju.

Nefunkcionalni zahtjevi aplikacije

- Provjeriti response time (vrijeme potrebno za učitavanje aplikacije i ekrana)
- Provjerite da li je lozinka u šifriranom (enkripcija) obliku kada se unese
- Provjeriti da se lozinka ne može kopirati i zalijepiti
- Provjeriti kompatibilnost na različitim uređajima i operativnim sistemima

Sprint3

Registracija novog korisnika

16:03

←

Register

Email

amina.frljak3p@gmail.com

Name

Amina

Last Name

Frljak

Username

amina

Password

.....

Re-enter Password

.....

Address

Adresa

+387 ▾ 60 30 83 378

Register

III

O

<

Pokusaj registracije postojećeg korisnika

16:06

Register

Email
amina.frljak3p@gmail.com

Name
Amina

Last Name
Frljak

Username
amir

Password
.....

Re-enter
.....

Address
Adre

+387 60 30 83 378

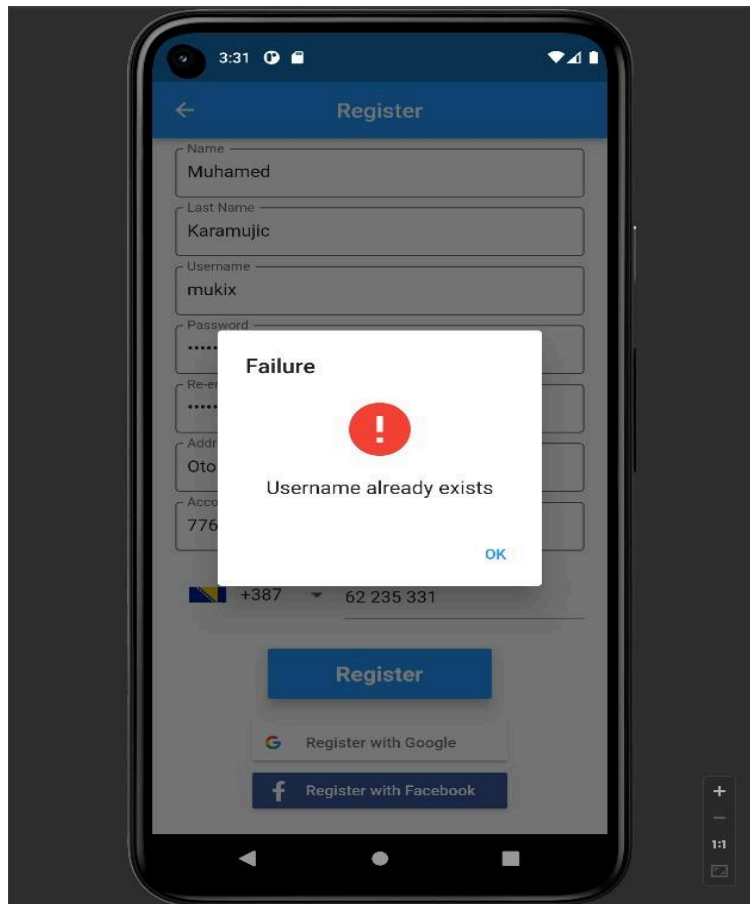
Register

Failure

!

Username already exists

OK



Prilikom prijave prijavljuje grešku-username already exists, a problem je sa mailom ili brojem telefona.

3:33

Register

Email
starilaptop12@gmail.com

Name
Muhamed

Last Name
Karamujic

Username
kvgakeawbfiubwegp

Password
.....

Re-enter Password
.....

Address
Otoka 1

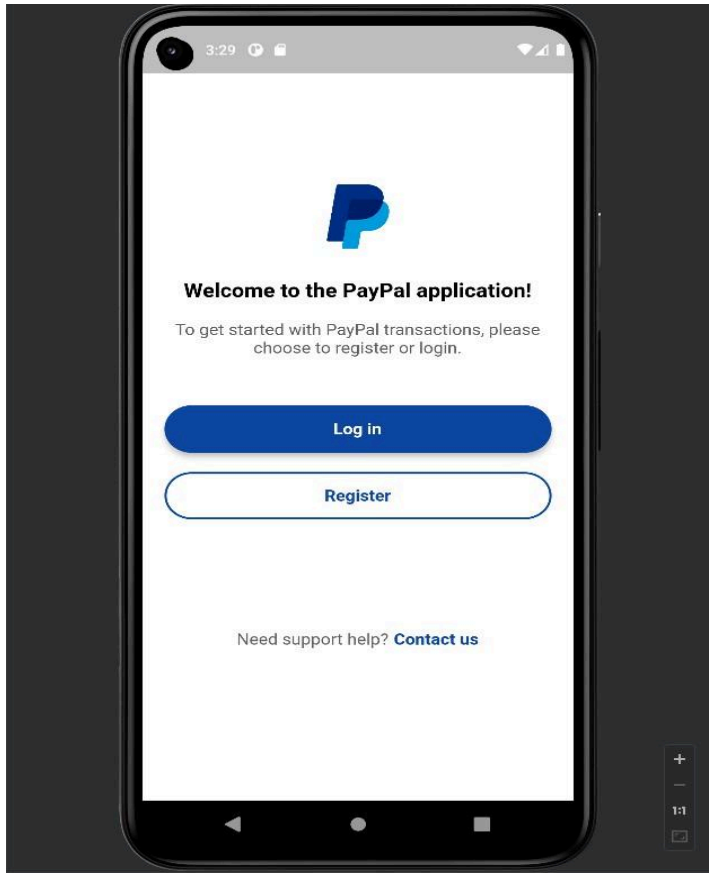
Account Number
7765-1256-4894-4654

+387 62 285 494

Register

Register with Google

Nakon promjene podataka dozvoljava nam nastavak na verifikaciju Email-a

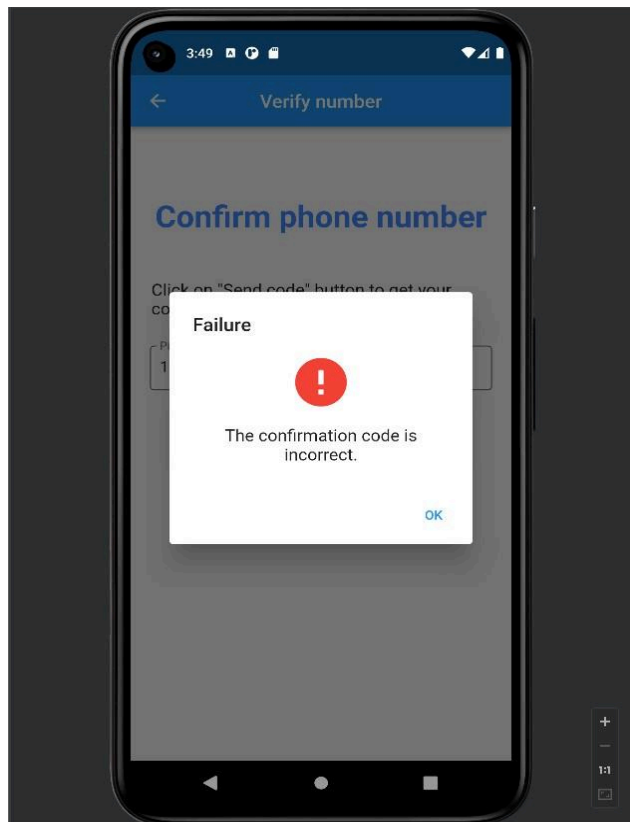


Zamijeniti logo PayPal-a sa nekim drugim.

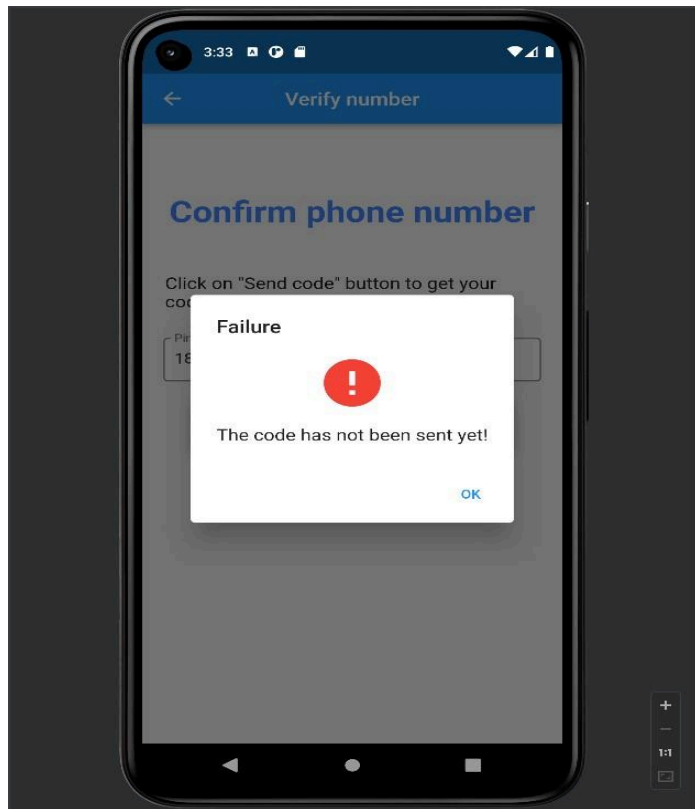
Test scenario za verifikaciju broja telefona

- Provjeriti da "Verify number" stranica sadrži sve potrebne elemente prema zahtjevima klijenta.
- Provjeriti da je korisnik u mogućnosti da uspješno verifikuje broj telefona ako unese ispravan PIN kod koji je prethodno dobio putem SMS poruke.
- Provjeriti da je korisnik dobio poruku obavještenja nakon uspješne verifikacije broja telefona.
- Provjeriti da korisnik nije u mogućnosti izvršiti verifikaciju telefonskog broja u slučaju unošenja PIN koda koji se razlikuje od onoga kojeg je dobio putem SMS poruke.
- Provjeriti da je error poruka prezentovana u odgovarajućem dijelu stranice u slučaju da je unesen pogrešan PIN kod ili znak koji nije broj.
- Provjeri da korisnik nije u mogućnosti unositi bilo koje znakove osim brojeva u polje namijenjeno za unos konfirmacijskog koda.

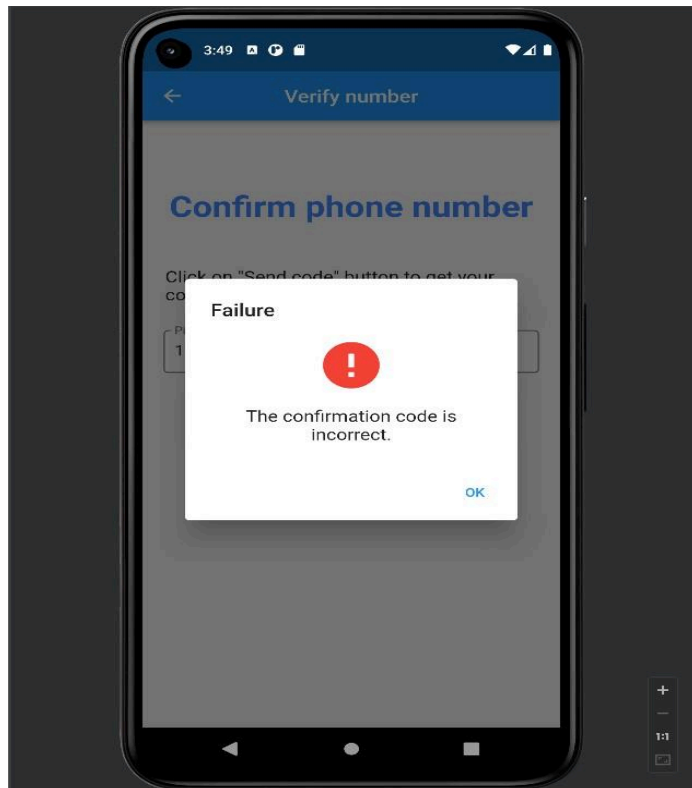
- Provjeriti da je error poruka prezentovana kada korisnik pokuša kliknuti na dugme “Verify” nakon ostavljanja polja namijenjenog za unos PIN koda praznog.
- Provjeriti da se u input field-u od korisnika zahtijeva unošenje tačno 6 brojeva.
- Provjeriti da korisnik ima mogućnost višestrukog slanja konfirmacijskog koda klikom na “Resend code” opciju.
- Provjeriti šta se dešava ako pokušamo verifikovati bez koda.
- Izvršiti provjeru slanja šifre.
- Izvršiti testiranje sa pogrešnom šifrom.
- Verifikuj da se PIN kod smarta nevažećim nakon ponovnog slanja koda klikom na opciju “Resend code”.



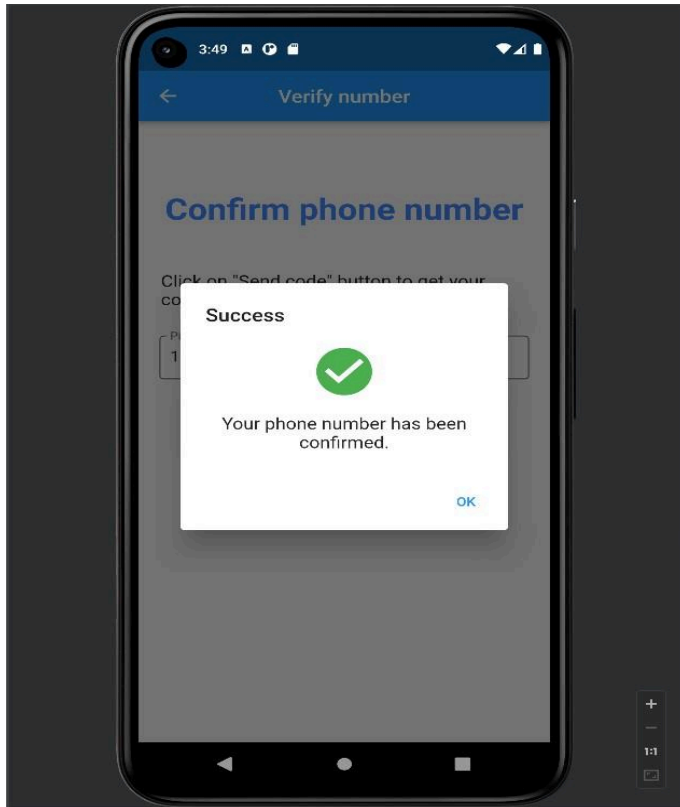
Pokušaj verifikacije bez koda.



Unešen pogrešan kod.



Unešen je pogrešan kod



Kod je uspješno unesen.

Test scenario za verifikaciju E-maila

- Provjeriti da li ekran za verifikaciju sadrži sve potrebne elemente kao što su dugme verify, resend code, polje za unos koda.
- Provjeriti da li su sva polja na stranici ispravno označena, te da li je sve ispravno poravnato.
- Provjeriti da li su stil fonta i veličina slika, kao i tekst jasno vidljivi.
- Provjeriti da unošenje praznih mjesta u obavezna polja prikazuje poruku upozorenja.
- Prilikom unosa slova dolazi do greške
- Provjeriti da li se korisnik može registrirati sa važećim kredencijalima
- Provjeriti da je unos koda obavezan.
- Provjeriti da li se prikazuje poruka o validaciji u slučaju unosa posebnog znaka u polja ime, prezime, adresa i drugi (interpunkcijski, alfanumerički znakovi +, !, &).
- Provjeriti da li se prikazuje poruka upozorenja u slučaju da se upiše @
- Provjeriti da li se korisnik može uspješno verifisirati
- Provjeriti response time (vrijeme potrebno za učitavanje ekrana)
- Provjeriti da se lozinka ne može kopirati i zalijepiti

Test scenario za verifikaciju registracije putem google, facebook naloga

1. Provjerite da li se korisnik može prijaviti/registrovati korištenjem Google naloga:

- Kliknite na dugme za prijavu putem Google-a
- Unesite svoje Google podatke za prijavu
- Provjerite da li je prijava/registracija uspješna i da li se korisnik preusmjerava na početnu stranicu

2. Provjerite da li se korisnik može prijaviti/registrovati korištenjem Facebook naloga:

- Kliknite na dugme za prijavu putem Facebook-a
- Unesite svoje Facebook podatke za prijavu
- Provjerite da li je prijava/registracija uspješna i da li se korisnik preusmjerava na početnu stranicu

3. Provjerite da li se korisniku prikazuje obavijest o potrebi povezivanja naloga prilikom registracije:

- Otvorite stranicu za registraciju
- Provjerite da li se korisniku prikazuje obavijest o mogućnosti povezivanja naloga
- Provjerite da li korisnik može odabrati povezivanje jednog od dva navedena naloga

4. Provjerite da li se korisnik uspješan odjavljuje sa povezanog računa:

- Kliknite na dugme "Odjava"
- Potvrdite da li se vaš povezani račun uspješno odjavljuje i da li se više ne prikazuju potrebne korisničke informacije nakon odjave

5. Provjerite da li se uspješno ažuriraju korisnički podaci nakon povezivanja računa:

- Kliknite na dugme za prijavu putem Google/Facebook računa
- Unesite vaše korisničko ime i lozinku
- Provjerite da li se korisnički podaci u aplikaciji automatski ažuriraju s podacima iz vašeg Google/Facebook računa

6. Provjerite povezivanje računa na različitim uređajima

- Povežite svoj korisnički račun s vašim Google računom
- Prijavite se na drugi uređaj s vašim korisničkim računom

- Provjerite da li se vaš Google račun automatski povezuje s vašim korisničkim računom u aplikaciji na drugom uređaju i da li se prikazuju potrebne korisničke informacije

Test scenario za verifikaciju funkcionalnosti koja uključuje JWT autentikaciju:

1. Provjerite da li se korisnički račun uspješno prijavljuje i generira JWT token
2. Provjerite da li se JWT token ispravno generira i da li sadrži ispravno kodirane informacije
3. Provjerite da li se JWT nalazi u zaglavlju API poziva
4. Provjerite da li se JWT automatski obnavlja nakon isteka vremenskog ograničenja
5. Provjerite da li se korisniku prikazuje poruka o grešci ako JWT nije validan
6. Provjerite da li se korisniku prikazuje poruka o grešci zbog nedostatka JWT u zaglavlju API poziva
7. Provjerite da li se korisnički račun neuspješno prijavljuje i ne generira JWT token
8. Provjerite da li se JWT token ispravno generira i da li sadrži potrebne informacije, kao što su korisničko ime, vrijeme isteka
9. Provjerite da li se API poziv neuspješno izvršava i vraća pogrešku o neispravnom JWT-u

Test scenario za verifikaciju prijave pomoću biometrijskih podataka

1. Provjerite da li se korisnik može prijaviti pomoću biometrijskih podataka:
 - Pokrenite aplikaciju i odaberite opciju prijave pomoću biometrije
 - Pristupite funkciji za skeniranje biometrijskih podataka, kao što je skener lica ili skener otiska prsta
 - Potvrdite da li se korisnik može uspješno prijaviti pomoću biometrije
2. Provjerite da li se korisniku prikazuje poruka o grešci ako biometrijski podaci nisu pravilno podešeni
 - Onemogućite funkciju za skeniranje biometrijskih podataka u postavkama aplikacije
 - Odaberite opciju za prijavu pomoću biometrije
 - Provjerite da li se korisniku prikazuje poruka o grešci zbog nedostatka postavke biometrijskih podataka
3. Provjerite da li se korisniku prikazuje poruka o grešci ako biometrijski podaci nisu uspješno prepoznati:
 - Pokušajte se prijaviti pomoću biometrije, ali priložite pogrešan otisak prsta ili skenirajte pogrešno lice

- Provjerite da li se korisniku prikazuje poruka o grešci zbog neuspjelog prepoznavanja biometrijskih podataka
4. Provjerite da li se korisniku prikazuje opcija za prijavu pomoću korisničkog imena i lozinke ako prijava pomoću biometrije nije dostupna:
 - Onemogućite funkciju za skeniranje biometrijskih podataka u postavkama aplikacije
 - Odaberite opciju za prijavu pomoću biometrije
 - Provjerite da li se korisniku prikazuje opcija za prijavu pomoću korisničkog imena i lozinke
 5. Provjerite da li se biometrijski podaci pravilno spremaju i brišu:
 - Skenirajte svoje biometrijske podatke i uspješno se prijavite
 - Pokušajte se prijaviti pomoću drugih biometrijskih podataka
 - Potvrdite da li se novi biometrijski podaci uspješno spremaju i stari podaci brišu

6. Provjerite da li biometrijska prijava ispravno radi na različitim uređajima i operativnim sistemima:

- Pokušajte se prijaviti pomoću biometrijskih podataka na više uređaja s različitim operativnim sistemom (npr. Android, iOS)
 - Provjerite da li biometrijska prijava radi bez problema na svim uređajima i operativnim sistemima
7. Provjerite da li se biometrijski podaci pravilno sinkroniziraju između uređaja:
 - Skenirajte svoje biometrijske podatke na jednom uređaju i uspješno se prijavite
 - Pokušajte se prijaviti pomoću biometrijskih podataka na drugom uređaju
 - Provjerite da li se biometrijski podaci pravilno sinkroniziraju između uređaja
 8. Provjerite da li biometrijska prijava radi u različitim uvjetima osvjetljenja:
 - Pokušajte se prijaviti pomoću biometrije u različitim uvjetima osvjetljenja (npr. jako svijetla soba, mračna soba)
 - Provjerite da li se biometrijska prijava može uspješno izvršiti u svim uvjetima osvjetljenja
 9. Provjerite da li biometrijska prijava radi u slučaju promjene izgleda korisnika (npr. brada, naočale):
 - Skenirajte svoje biometrijske podatke i uspješno se prijavite
 - Promijenite svoj izgled (npr. skratite bradu, nosite naočale)
 - Pokušajte se prijaviti pomoću biometrije i potvrdite da li se biometrijska prijava može uspješno izvršiti unatoč promjenama izgleda
 10. Provjerite da li se biometrijska prijava može isključiti ili omogućiti u postavkama aplikacije:
 - Provjerite postavke aplikacije i potvrdite da li se biometrijska prijava može isključiti ili omogućiti
 - Promijenite postavke i provjerite da li se biometrijska prijava više ne pojavljuje kao opcija pri prijavi ili se ponovno pojavljuje nakon ponovnog uključivanja

SPRINT 5

Korisnici će moći da traže kreiranje naloga u jednoj od definisanih valuta

- a. Račun će imati opis i broj računa
- b. Uz zahtjev korisnik može podnijeti PDF dokumente

TESTNI SCENARIJ

1. Testiranje funkcionalnosti kreiranja naloga u jednoj od definisanih valuta

- Korisnik odabire jednu od ponuđenih valuta i podnosi zahtjev za kreiranje naloga
- Sistem kreira nalog u odabranoj valuti i prikazuje korisniku opis i broj računa povezanog sa tim nalogom
- Provjerava se da li je nalog kreiran u odgovarajućoj valuti

2. Testiranje funkcionalnosti pretrage naloga

- Korisnik traži nalog koristeći opis ili broj računa
- Sistem prikazuje tražene informacije o nalogu
- Provjerava se da li sistem tačno prikazuje tražene informacije o nalogu

3. Testiranje funkcionalnosti kreiranja naloga uz podnošenje PDF dokumenta

- Korisnik podnosi zahtjev za kreiranje naloga i prilaže PDF dokument
- Sistem kreira nalog i povezuje dokument za taj nalog
- Provjerava se da li je dokument pravilno povezan za nalog

4. Testiranje funkcionalnosti pretrage naloga po dokumentima

- Korisnik pretražuje naloge po dokumentima koji su vezani za njih
- Sistem prikazuje sve naloge koji su povezani sa traženim dokumentom
- Provjerava se da li sistem tačno prikazuje sve naloge povezane sa traženim dokumentom

5. Testiranje funkcionalnosti promjene valute za postojeći nalog

- Korisnik traži promjenu valute za postojeći nalog
- Sistem mijenja valutu za taj nalog i ažurira opis računa u skladu sa novom valutom
- Provjerava se da li se valuta uspješno promijenila i da li se opis računa ažurirao u skladu sa novom valutom

6. Testiranje funkcionalnosti brisanja naloga

- Korisnik traži brisanje postojećeg naloga
- Sistem briše taj nalog iz baze podataka
- Provjerava se da li je nalog uspješno obrisao i da li se više ne prikazuje

7. Testiranje funkcionalnosti dodavanja novih valuta

- Administrator sistema dodaje novu valutu u aplikaciju
- Korisnik sada može kreirati nalog i izabrati novu valutu
- Provjerava se da li je nova valuta uspješno dodata i da li se prikazuje u listi dostupnih valuta

SPRINT 6

1. Korisnici će moći izvršiti transakciju odkupa vaučera
2. Korisnici će moći izlistati svoj račun

TESTNI SCENARIJ (1)

1. Testiranje funkcionalnosti unosa koda vaučera

- Korisnik unosi kod vaučera u odgovarajuće polje za unos
- Sistem provjerava da li je kod validan i da li se vaučer nalazi u sistemu
- Ako je validan, sistem prikazuje detalje o vaučeru

2. Testiranje funkcionalnosti prikaza detalja o vaučeru

- Nakon unosa koda, sistem prikazuje detalje o vaučeru
- Korisnik može vidjeti informacije o iznosu i statusu vaučera

- Provjerava se da li sistem tačno prikazuje detalje o vaučeru

3. Testiranje funkcionalnosti provjere valute računa

- Korisnik pokušava da iskoristi vaučer sa valutom koja se ne podudara sa valutom njegovog računa
- Sistem prikazuje upozorenje i spriječava korisnika da nastavi transakciju

4. Testiranje funkcionalnosti isplate vaučera

- Korisnik potvrđuje isplatu vaučera
- Sistem provjerava da li je vaučer aktivan i da li korisnik ima odgovarajuću valutu na svom računu
- Ako su uslovi ispunjeni, sistem dodaje iznos vaučera a korisnikov račun

5. Testiranje funkcionalnosti promjene statusa vaučera

- Nakon isplate, sistem mijenja status vaučera iz aktivan u iskorišten
- Provjerava se da li se status vaučera uspješno mijenja u sistemu

6. Testiranje funkcionalnosti brisanja iskorištenih vaučera

- Administrator sistema briše vaučere koji su iskorišteni
- Korisnik više ne može vidjeti ove vaučere u sistemu
- Provjerava se da li se vaučeri uspješno brišu i da li se više e prikazuju u sistemu

7. Testiranje funkcionalnosti pretrage vaučera

- Korisnik unosi ključne riječi u polje za pretragu vaučera
- Sistem prikazuje listu vaučera koji sadrže ključne riječi u opisu
- Provjerava se da li sistem tačno filtrira listu vaučera prema unesenim ključnim riječima

8. Testiranje funkcionalnosti otkazivanja transakcije

- Korisnik otkazuje transakciju prije potvrde isplate
- Sistem briše informaciju o transakciji i vraća vaučer u aktivno stanje

- Provjerava se da li se transakcija uspješno otkazuje i da li se vaučer vraća u aktivno stanje

9. Testiranje funkcionalnosti obavještenja korisnika o statusu transakcije

- Korisnik prima obavještenje o statusu transakcije nakon isplate vaučera
- Obavještenje sadrži informacije o iznosu, datumu, statusu i broju računa
- Provjerava se da li sistem uspješno šalje obavještenje i statusu transakcije i da li obavještenje sadrži tačne informacije

TESTNI SCENARIJ (2)

1. Testiranje funkcionalnosti izlistavanja računa

- Korisnik se uspješno prijavljuje u aplikaciju i pristupa svom računu
- Sistem prikazuje detalje računa, uključujući valutu, trenutno stanje i transakcije na računu
- Provjerava se da li sistem uspješno prikazuje detalje računa

2. Testiranje pretraživanja računa

- Korisnik se uspješno prijavljuje u aplikaciju
- Korisnik unosi pojam za pretragu računa u polje za pretragu
- Sistem prikazuje samo one račune koji u svom opisu ili broju sadrže uneseni pojam
- Provjerava se da li sistem uspješno pretražuje račune i prikazuje samo one koji zadovoljavaju kriterijum pretrage

3. Testiranje prikaza transakcija na računu

- Korisnik se uspješno prijavljuje u aplikaciju i pristupa svom računu
- Sistem prikazuje detalje računa, uključujući valutu, trenutno stanje i transakcije na računu
- Korisnik pregledava listu transakcija na računu
- Provjerava se da li sistem uspješno prikazuje transakcije na računu korisnika u aplikaciji

