Целью работы является разработка метода статического поиска гонок в программах на языке Си. Решаемые задачи представлены на слайде.

Под ***состоянием гонки при доступе к разделяемой области памяти*** понимается ситуация, когда несколько потоков одновременно совершают доступ к общей области памяти, и хотя бы один из них выполняет операцию записи в неё. На слайде показан пример, в котором возможно возникновение гонок при одновременном доступе к глобальной переменной count из разных потоков, т.к. доступ к ней не защищен никакими средствами взаимоисключения.

Существует 3 основные группы методов поиска гонок в программах:

* Формальная верификация
* Динамические методы
* Статические методы

Статические методы основаны на анализе исходного кода программы. Достоинство - теоретическая возможность анализа всех возможных путей выполнения программы. Недостаток – большое количество ошибок 2-го рода. Основные методы: **аннотирование кода**, которое выполняется за счёт добавления в исходный код программы специальных конструкций, содержащих информацию об объектах взаимоисключения, и **анализ потока выполнения**, осуществляемый на основе анализа путей выполнения программы. Разработанный статический метод поиска гонок основан на анализе потока выполнения.

Основная идея статического поиска гонок заключается в том, чтобы удостовериться, что для каждой общей области памяти существует, по крайней мере, одна блокировка, которая захватывается во всех потоках при доступе к этой области памяти.

На вход метода подаётся исходный код программы, на выходе получается множество мест, в которых возможно возникновение гонок.

Разработанный метод состоит из 4 этапов:

* Построение ГПУ функций
* Построение путей выполнения функций
* Построение таблиц защищённого доступа для потоков
* Определение мест возможного возникновения гонок

При построении таблиц защищённого доступа для потоков сначала выполняется символьное исполнение каждого из путей для определения изменения состояний перекрестных ссылок во время выполнения каждого пути. Затем на основе этого выполняется вычисление относительных блокировок для каждой инструкции на каждом из путей. После анализа всех путей выполнения какой-либо функции для неё строится обобщение относительного множества блокировок, которое используется при анализе других функций, в которых производится её вызов. На основе путей, размеченных состояниями перекрёстных ссылок и относительными множествами блокировок, строятся таблицы защищенного доступа для всех функций. После чего ищутся все места создания потоков. Для каждого из них на основе имеющихся таблиц защищенного доступа для функций и известных состояний перекрестных ссылок на момент создания производится конкретизация уже имеющихся таблиц для функций с учётом передаваемых при инициализации потоков значений.

Ограничения разработанного метода представлены на слайде.

Построение путей выполнения функций выполняется с ограничением количества раз, которое каждый базовый блок ГПУ может встречаться в пути. Алгоритм, используемой для этого функции walk, представлен на слайде. Для определения всех путей функции необходимо выполнить вызов функции walk с путём p, равным пустому списку, и блоком v, равным начальному базовому блоку.

Определение состояний перекрестных ссылок выполняется на основе символьного исполнения каждого из путей. Анализируемые ситуации приведены на слайде.

Относительное множество блокировок – это пара, состоящая из множества захваченных блокировок и множества освобожденных блокировок. Вначале анализа каждого пути относительное множество блокировок полагается пустым. Изменение множества блокировок производится только в момент вызова какой-либо функции. Для получения измененного множества блокировок используется функция lock\_update. После получения результирующих относительных множеств блокировок для каждого из путей для функции строится обобщение. Для этого применяется функция lock\_summary. Обобщения для функций захвата и освобождения блокировки представлены на слайде.

Под защищенным доступом понимается тройка, состоящая из области, к которой производится доступ, относительного множества блокировок и типа доступа. Вначале анализа путей таблица для функции полагается пустой. Затем в процессе анализа каждого из путей в неё добавляются записи, соответствующие доступам к глобальным переменным и областям, переданным в функцию через указатели. Также в неё добавляются записи из таблиц для вызываемых функций. Алгоритм добавления таких записей представлен на слайде. При конкретизации таблиц доступа для потоков выполняется только замена формальных параметров функции на аргументы, переданные при создании потока.

Для определения мест возможного возникновения гонок производится перебор всех пар точек входа в потоки и сравнение соответствующих им таблиц защищённого доступа. В случае, когда в таблицах, соответствующих разным точкам входа, присутствуют доступы к одной и той же области, и при этом хотя бы один из них является доступом на запись, и пересечение множеств захваченных блокировок пусто, то данная область помечается как потенциально опасное место возникновения гонок.

Структура разработанного ПО представлена на слайде. Анализатор представляет из себя подключаемый при компиляции плагин к компилятору gcc.

Ограничения реализации метода показаны на слайде.

Для проведения экспериментов по определению скоростных характеристик за основу была взята задача «читатели-писатели». Было получено, что с ростом значения ограничения, накладываемого на максимальное количество вхождений базового блока, в путь происходит экспоненциальный рост количества анализируемых путей и инструкций. Время анализа от количества анализируемых путей и инструкций зависит линейно. Кроме того было выявлено, что количество анализируемых потоков слабо влияет на время анализа. Это объясняется тем, что анализ каждой функции программы выполняется только один раз. В местах, где производится вызов функции, применяются результаты анализа, полученные ранее.

Добавить идеи про улучшения.

Заключение: (можно не читать)

* Был проведен анализ существующих методов поиска гонок, выявлены их достоинства и недостатки.
* На основе проведенного анализа был разработан метод статического поиска гонок на основе относительных множеств блокировок.
* Были предложены алгоритмы, входящие в состав разработанного метода.
* Предложенные алгоритмы были реализованы в виде плагина к компилятору gcc.
* Было проведено исследование с использование разработанного ПО.