



DOKUMENTASI

APLIKASI KASIR RESTORAN MENGUNAKAN BAHASA C

NAMA : MUH. NUR AFRIZAL
NIM : M0521046
MATA KULIAH : PRAKTIKUM KONSEP PEMROGRAMAN
ASISTEN : - CHRISTOPHER DIGNO M.D.
- ARGA PUTRA WIDIYAT PRATAMA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS SEBELAS MARET

2021

A. DESKRIPSI

DISCLAIMER!!

APLIKASI INI HARUS DIJALANKAN MENGGUNAKAN OS WINDOWS DIKARENAKAN DIDALAMNYA TERDAPAT FUNCTION YANG MENJALANKAN SEBUAH PERINTAH DARI CMD WINDOWS.

JIKA ANDA MENGGUNAKAN OS LAIN, SILAHKAN MODIFIKASI SOURCE CODE DENGAN MEREPLACE WORDS "`system("cls");`" DENGAN FUNCTION DI OS ANDA YANG INTINYA UNTUK CLEAR SCREEN CONSOLE ANDA. TERIMAKASIH!

Aplikasi kasir merupakan aplikasi yang bisa membantu para kasir untuk melakukan penghitungan transaksi tanpa kesalahan. Aplikasi ini terdapat 2 role user ketika login yaitu role admin dan role kasir. Ketika user login dengan menggunakan role admin maka terdapat 2 menu yaitu menu "Daftar Produk" dan menu "Penjualan". Namun, ketika user login dengan menggunakan role kasir maka akan langsung diarahkan ke menu "Penjualan".

Di dalam menu "Daftar Produk" maka akan tampil daftar produk (id produk, nama produk, harga, dan diskon) yang telah terlist secara default di kode. User juga bisa menambahkan produk lagi dengan mengetikkan huruf "Y" lalu diminta untuk memasukkan id produk, nama produk, harga, dan diskon produk yang akan diinput. Jika id produk yang diinputkan baru telah ada di dalam daftar produk sebelumnya maka id produk tersebut akan ditolak.

Di dalam menu "Penjualan" akan tampil tabel daftar produk yang digunakan sebagai pengingat kasir mengenai id produk, lalu ada tabel untuk penjualan. User diminta untuk menginputkan id produk yang akan dibeli, lalu menginput jumlah pcs yang akan dibeli. Jika user akan menghentikan proses pembelian bisa mengetikkan "-1" lalu program akan menampilkan tabel produk yang telah dibeli disertai dengan total yang harus dibayar dan jumlah pcs yang dibeli. Setelah itu user diminta untuk menginputkan uang yang pembeli berikan (*cash*) untuk membayar semua barang tersebut, jika uang yang dibayar kurang dari jumlah pembelian maka program akan menolak. Sebaliknya, jika uang yang dibayar lebih dari atau sama dengan jumlah pembelian maka program akan menampilkan uang kembalian (*change*) yang diterima oleh pembeli.

Setelah transaksi dilakukan, user akan diberikan pilihan apakah akan bertransaksi kembali atau logout.

****Account yang digunakan untuk login program**

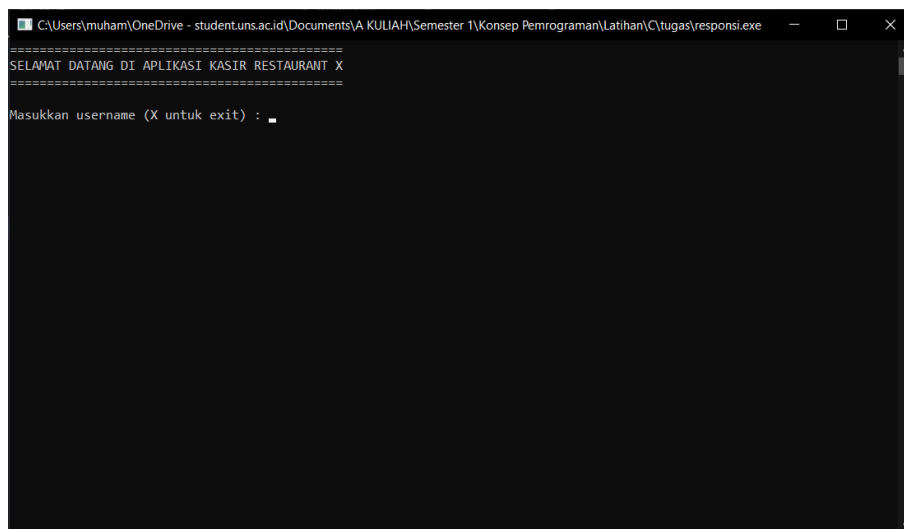
- Admin
Username : admin
Password : pwadmin
- Kasir
Username : kasir
Password : pwkasir

B. DAFTAR FITUR

1. Terdapat form login untuk masuk ke dalam aplikasi.
2. Memiliki 2 role account yaitu admin dan kasir.
3. Menu menambahkan produk dengan validasi id produk *unique*.
4. Validasi id produk yang telah diinput user pada menu penjualan.
5. Validasi bahwa uang yang dibayar (cash) harus lebih dari sama dengan total pembelian.
6. Terdapat alert jika pembeli mendapatkan diskon.

C. DOKUMENTASI

1. Tampilan awal (form login)



2. Jika username dan password benar

2.1. Role account admin

```
C:\Users\muham\OneDrive - student.uns.ac.id\Documents\A KULIAH\Semester 1\Konsep Pemrograman\Latihan\C\tugas\responsi.exe
>>>>> SELAMAT DATANG admin <<<<<<

Menu:
[A] Daftar Produk
[B] Penjualan
[X] Logout

Silahkan masukkan salah satu menu diatas :
```

2.2. Role account kasir

```
C:\Users\muham\OneDrive - student.uns.ac.id\Documents\A KULIAH\Semester 1\Konsep Pemrograman\Latihan\C\tugas\responsi.exe
=====
DAFTAR PRODUK RESTAURANT X
=====

  Id Produk | Nama Produk | Harga | Diskon |
  -----|-----|-----|-----|
  12345    | Es Kopi Susu | 16000 | 10 %   |
  23456    | Caffe Latte  | 18000 | 5 %    |
  -----|-----|-----|-----|

Menampilkan total 2 barang

=====
FORM PENJUALAN
=====

  Id Produk | Nama Produk | Pcs | Harga |
  -----|-----|-----|-----|
  -----|-----|-----|-----|

Masukkan ID Produk untuk order (-1 untuk selesai) : █
```

3. Menu daftar produk

```
C:\Users\muham\OneDrive - student.uns.ac.id\Documents\A KULIAH\Semester 1\Konsep Pemrograman\Latihan\C\tugas\responsi.exe
=====
DAFTAR PRODUK RESTAURANT X
=====

  Id Produk | Nama Produk | Harga | Diskon |
  -----|-----|-----|-----|
  12345    | Es Kopi Susu | 16000 | 10 %   |
  23456    | Caffe Latte  | 18000 | 5 %    |
  -----|-----|-----|-----|

Menampilkan total 2 barang

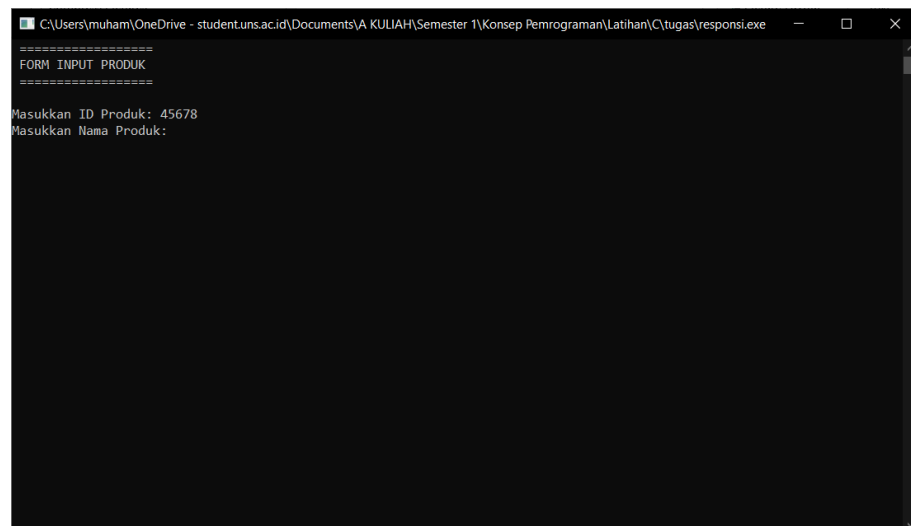
Apakah anda akan menambahkan barang? (Y untuk ya / X untuk keluar) :
```

3.1. Menu menambahkan produk

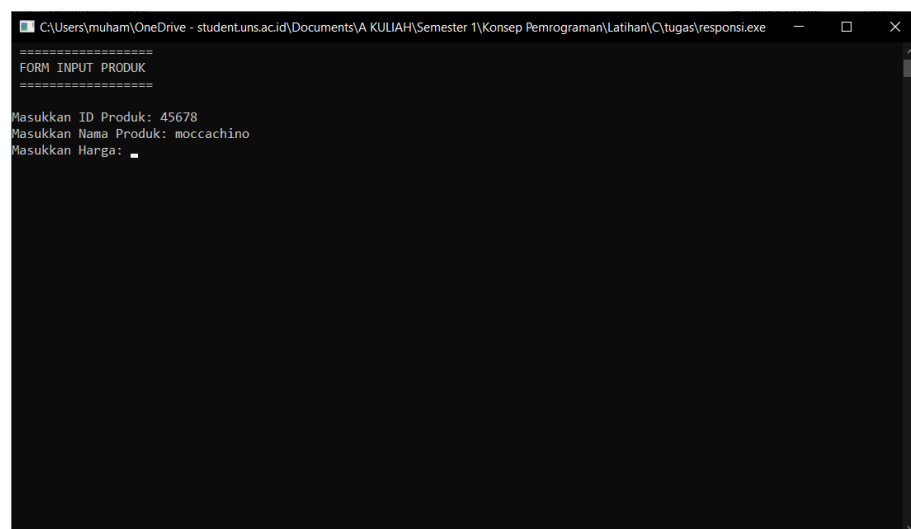
3.1.1. Input id produk (harus unique)



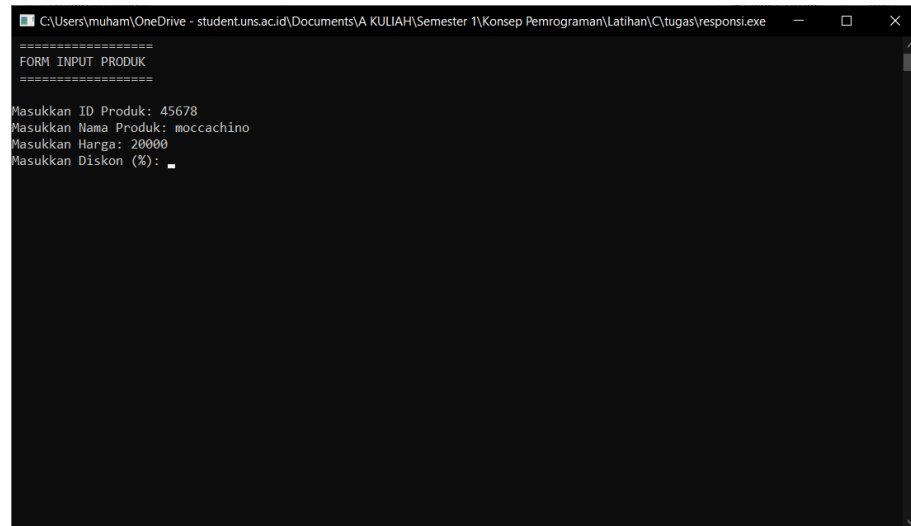
3.1.2. Input nama produk



3.1.3. Input harga produk

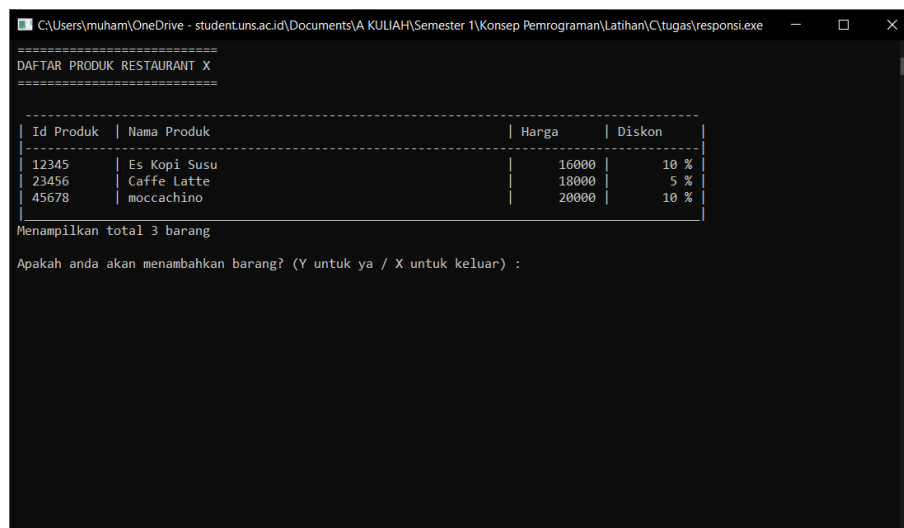


3.1.4. Input diskon



```
=====
FORM INPUT PRODUK
=====
Masukkan ID Produk: 45678
Masukkan Nama Produk: moccachino
Masukkan Harga: 20000
Masukkan Diskon (%):
```

3.2. Setelah user menginputkan produk maka akan tampil di dalam tabel produk



```
=====
DAFTAR PRODUK RESTAURANT X
=====
```

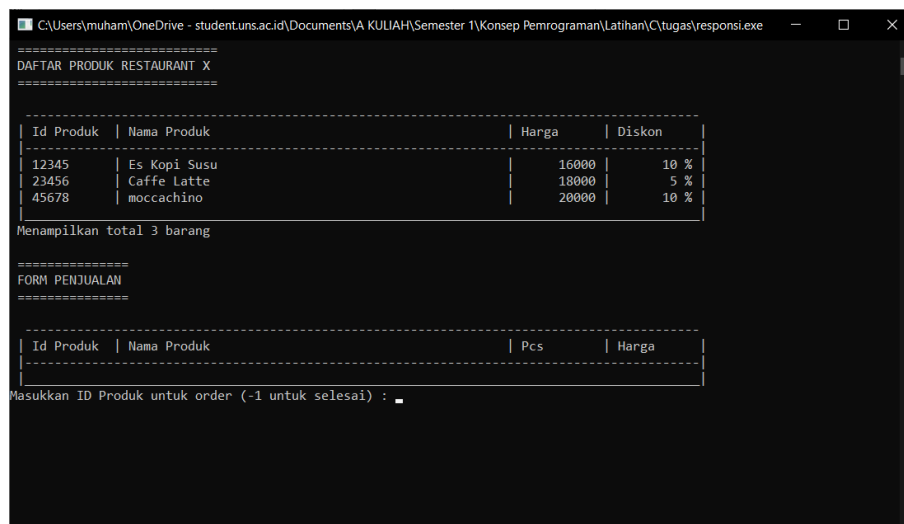
Id Produk	Nama Produk	Harga	Diskon
12345	Es Kopi Susu	16000	10 %
23456	Caffe Latte	18000	5 %
45678	moccachino	20000	10 %

Menampilkan total 3 barang

Apakah anda akan menambahkan barang? (Y untuk ya / X untuk keluar) :

4. Menu penjualan

4.1. Input id produk yang ada dalam tabel produk (jika tidak ada maka program akan menolak)



```
=====
DAFTAR PRODUK RESTAURANT X
=====
```

Id Produk	Nama Produk	Harga	Diskon
12345	Es Kopi Susu	16000	10 %
23456	Caffe Latte	18000	5 %
45678	moccachino	20000	10 %

Menampilkan total 3 barang

```
=====
FORM PENJUALAN
=====
```

Id Produk	Nama Produk	Pcs	Harga
-----------	-------------	-----	-------

Masukkan ID Produk untuk order (-1 untuk selesai) :

4.2. Input jumlah pcs yang akan dibeli

```
C:\Users\muham\OneDrive - student.uns.ac.id\Documents\A KULIAH\Semester 1\Konsep Pemrograman\Latihan\C\tugas\responsi.exe
=====
DAFTAR PRODUK RESTAURANT X
=====

-----
| Id Produk | Nama Produk | Harga | Diskon |
-----
| 12345    | Es Kopi Susu | 16000 | 10 %   |
| 23456    | Caffe Latte  | 18000 | 5 %    |
| 45678    | moccachino   | 20000 | 10 %   |
-----

Menampilkan total 3 barang

=====
FORM PENJUALAN
=====

-----
| Id Produk | Nama Produk | Pcs | Harga |
-----
Masukkan ID Produk untuk order (-1 untuk selesai) : 45678
Masukkan jumlah pcs : 2
```

4.3. Program akan menyimpan produk yang telah diinput dan akan mengulang lagi untuk meminta user menginputkan id produk pembelian ke-2 dan seterusnya

4.4. Jika sudah selesai (-1) maka program akan menampilkan *review* pembelian (tabel barang yang dibeli, total pembelian, dan jumlah item yang dibeli). Lalu user diminta menginputkan uang yang dibayar (*cash*)

```
C:\Users\muham\OneDrive - student.uns.ac.id\Documents\A KULIAH\Semester 1\Konsep Pemrograman\Latihan\C\tugas\responsi.exe
=====
FORM PENJUALAN
=====

-----
| Id Produk | Nama Produk | Pcs | Harga |
-----
| 45678    | moccachino   | 2   | 36000 |
| 12345    | Es Kopi Susu | 2   | 28800 |
-----

Total : 64800
Item : 2 pcs
CASH :
```

- 4.5. Jika yang diinputkan \geq total pembelian maka program akan melanjutkan proses dan menampilkan total diskon jika ada.

```
C:\Users\muham\OneDrive - student.uns.ac.id\Documents\VA KULIAH\Semester 1\Konsep Pemrograman\Latihan\C\tugas\responsi.exe
=====
FORM PENJUALAN
=====

-----
| Id Produk | Nama Produk | Pcs | Harga |
-----
| 45678     | moccachino  | 2   | 36000 |
| 12345     | Es Kopi Susu | 2   | 28800 |
-----
| Total :   | 64800      |
| Item :    | 2 pcs      |
| CASH :    | 65000      |
| Change :  | 200        |
-----

Selamat! Anda telah mendapatkan diskon sebesar 3600
Apakah anda akan bertransaksi lagi? (-1 untuk logout isi ANGKA bebas untuk bertransaksi lagi) :
```

- 4.6. User diminta menginput “-1” untuk logout dan Kembali ke form login atau menginput angka bebas untuk Kembali ke form transaksi.