

Centro de Electricidad Electrónica Y Telecomunicaciones (CEET) Análisis y desarrollo en sistemas de información

Ficha: 2049891

**Aprendices:** 

Andrés Felipe Sáenz Salazar

Lady Tatiana Chivito Caicedo

Andrés Esteban Sossa Rodríguez

Instructor:

Miguel Ángel Cacho

Septiembre 18 de 2021, Bogotá D.C

### **INFORME DE CALIDAD DE SOFTWARE SONARQUBE**

### SOFTWARE DE GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN DE INVENTARIOS PARA MISCELÁNEAS

**Aprendices:** 

Andrés Felipe Sáenz Salazar

Lady Tatiana Chivito Caicedo

Andrés Esteban Sossa Rodríguez

Ficha:

2049891

Servicio Nacional de Aprendizaje Sena

Centro de Electricidad Electrónica Y Telecomunicaciones (CEET) Programa Análisis y desarrollo en sistemas de información

# Tabla de contenido

1.	INTRO	DUCCIÓN	4
2.	DEFIN	ICIÓN CALIDAD DE SOFTWARE	4
3.	¿QUÉ	ES SONARQUBE?	5
	3.1.1.	SECCIONES DE CALIDAD	5
	3.1.2.	VENTAJAS	5
4.	INSTA	LACIÓN Y CONFIGURACIÓN SONARQUBE	8
	Paso 1		8
			8
	Paso 2		8
	Paso 3		9
	Paso 4		9
	Paso 5		10
	Paso 6		11
4.	.1. ¿SO	NAR SCANNER?	12
5.	INTAL	ACIÓN Y CONFIGURACIÓN COMPONENTE SONAR SCANNER	12
	Paso 1		12
	Paso 2		13
	Paso 3		13
	Paso 4		14
	Paso 5		14
	Paso 6		16
6.	SUBID	A DEL PROYECTO EFFECTIVE A SONARQUBE	17
	Paso 1		17
	Paso 2		17
	Paso 3		18
7.	CONC	LUSION	20
8.	FUENT	res bibliográficas	21

## 1. INTRODUCCIÓN

Este documento pretende dar a conocer cómo se aplican las distintas pruebas de código fuente al proyecto desarrollado por el equipo de **Effective Record**, mediante un software llamado **SonarQube** especializada en el testeo de código fuente de proyectos web. Se mostrará mediante una serie de pasos la instalación y configuración del software ya mencionado, al igual que sus componentes los cuales ayudaran a analizar el proyecto de software. Además de esto se mostrará como desde la consola (terminal del sistema) se subirá el proyecto al dominio de **SonarQube** para que pueda ser testeado de la mejor forma, mostrando errores los cuales se terminan como: bugs, vulnerabilidades y otra serie de errores que puede presentar el sistema de información. Este software nos ayudara a terminar una vez encuentre los errores de qué forma podemos arreglarlos y así dar fin con uno de los estándares que no ayudan a revisar que el código fuente sea escrito de forma correcta al igual que arreglar problemas de seguridad.

## 2. DEFINICIÓN CALIDAD DE SOFTWARE

La calidad del *software* es el conjunto de cualidades que lo caracterizan y que determinan su utilidad y existencia. La calidad es sinónimo de eficiencia, flexibilidad, corrección, confiabilidad, mantenibilidad, portabilidad, usabilidad, seguridad e integridad.

La calidad del *software* es medible y varía de un sistema a otro o de un programa a otro. Un *software* elaborado para el control de naves espaciales debe ser confiable al nivel de "cero fallas"; un *software* hecho para ejecutarse una sola vez no requiere el mismo nivel de calidad; mientras que un producto de *software* para ser explotado durante un largo período (10 años o más), necesita ser confiable, mantenible y flexible para disminuir los costos de mantenimiento y perfeccionamiento durante el tiempo de explotación.

La calidad del software puede medirse después de elaborado el producto. Pero esto puede resultar muy costoso si se detectan problemas deriva dos de imperfecciones en el diseño, por lo que es imprescindible tener en cuenta tanto la obtención de la calidad como su control durante todas las etapas del ciclo de vida del *software*.

# 3. ¿QUÉ ES SONARQUBE?

SonarQube® es una herramienta de revisión automática de código para detectar errores, vulnerabilidades y olores de código en su código. Puede integrarse con su flujo de trabajo existente para permitir la inspección continua del código en las ramas de su proyecto y solicitudes de extracción.

Si desea probar SonarQube, consulte la página Probar SonarQube para obtener instrucciones sobre cómo instalar una instancia local y analizar un proyecto. Si está listo para configurar una instancia de producción, consulte la documentación de Instalar el servidor.

### 3.1.1. SECCIONES DE CALIDAD

- Arquitectura y diseño.
- Código duplicado.
- Errores potenciales.
- Complejidad del código.
- Estándares de codificación.
- Comentarios.
- Pruebas unitarias.

### 3.1.2. VENTAJAS

### Detecta y notifica problemas

SonarQube detecta errores en el código automáticamente y alerta a los desarrolladores para que los incidentes sean corregidos antes de realizar el despliegue en ambientes de producción.

#### Es sustentable

La plataforma SonarQube aumenta significativamente la vida útil de las aplicaciones al ayudar a reducir la complejidad, las duplicaciones, los posibles errores y las vulnerabilidades de seguridad en el código, con alertas que permiten mantener una arquitectura de código ordenada y limpia.

#### Aumenta la productividad

SonarQube aumenta la productividad al permitir a los equipos de desarrollo detectar y corregir la duplicidad y redundancia de código. Asimismo, facilita la reducción del tamaño de la aplicación y la complejidad del código.

### Optimiza la calidad

SonarQube puede funcionar como un analista multidimensional e informa sobre las siete secciones de la calidad del código mencionadas anteriormente. Por otro lado, puede determinar la violación de los estándares del código y ayudar al equipo de desarrollo de software a eliminar errores.

### Escala con las necesidades del negocio

SonarQube está diseñado para adaptarse a las necesidades del negocio. Aún no se ha descubierto ningún límite para su escalabilidad. De esa forma, SonarQube puede realizar análisis diarios sobre más de cinco mil proyectos con más de cuatro millones de líneas de código y veinte desarrolladores

#### Gestión continua de la calidad del código

Con SonarQube, el análisis de código se simplifica, y los desarrolladores reciben información valiosa para garantizar que se adopte ampliamente.

#### Reduce el riesgo con el soporte y los servicios de los proveedores

Para permitir que los clientes obtengan el máximo valor de su inversión, SonarQube proporciona valor adicional y soporte profesional. SonarQube detecta errores en el código automáticamente y alerta a los desarrolladores para que los incidentes sean corregidos antes de realizar el despliegue en ambientes de producción.

### Es sustentable

La plataforma SonarQube aumenta significativamente la vida útil de las aplicaciones al ayudar a reducir la complejidad, las duplicaciones, los posibles errores y las vulnerabilidades de seguridad en el código, con alertas que permiten mantener una arquitectura de código ordenada y limpia.

#### Aumenta la productividad

SonarQube aumenta la productividad al permitir a los equipos de desarrollo detectar y corregir la duplicidad y redundancia de código. Asimismo, facilita la reducción del tamaño de la aplicación y la complejidad del código.

#### Optimiza la calidad

SonarQube puede funcionar como un analista multidimensional e informa sobre las siete secciones de la calidad del código mencionadas anteriormente. Por otro lado, puede determinar la violación de los estándares del código y ayudar al equipo de desarrollo de software a eliminar errores.

### Escala con las necesidades del negocio

SonarQube está diseñado para adaptarse a las necesidades del negocio. Aún no se ha descubierto ningún límite para su escalabilidad. De esa forma, SonarQube puede realizar análisis diarios sobre más de cinco mil proyectos con más de cuatro millones de líneas de código y veinte desarrolladores

### Gestión continua de la calidad del código

Con SonarQube, el análisis de código se simplifica, y los desarrolladores reciben información valiosa para garantizar que se adopte ampliamente.

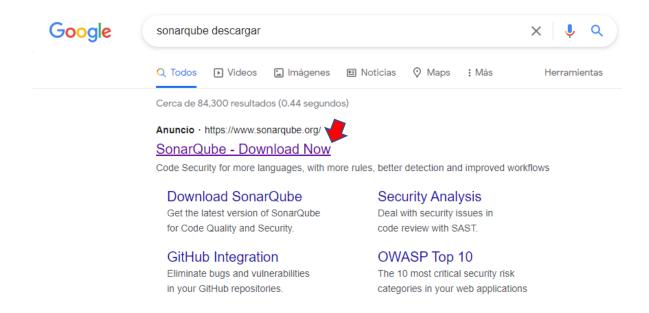
### Reduce el riesgo con el soporte y los servicios de los proveedores

Para permitir que los clientes obtengan el máximo valor de su inversión, SonarQube proporciona valor adicional y soporte profesional.

# 4. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN SONARQUBE

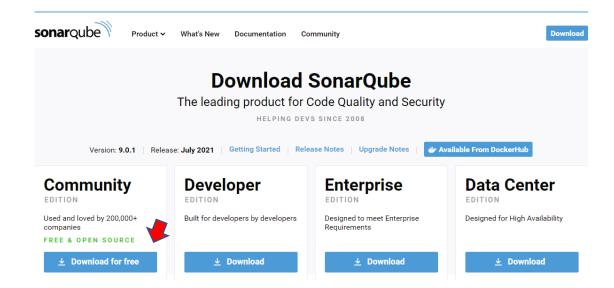
### Paso 1

Para comenzar con la instalación del software SonarQube es necesario irnos al navegador y escribir "SonarQube descargar", una vez hagamos esto iremos al primer enlace que nos aparece.

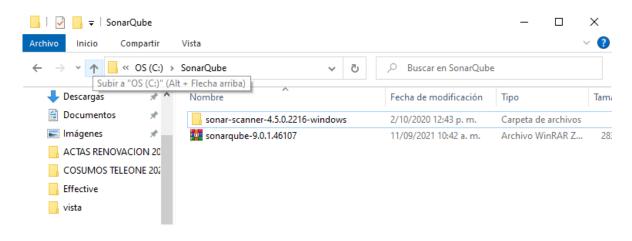


### Paso 2

Cuando entremos a la página de descargas de SonarQube, daremos a la primera que dice "Community Edition".

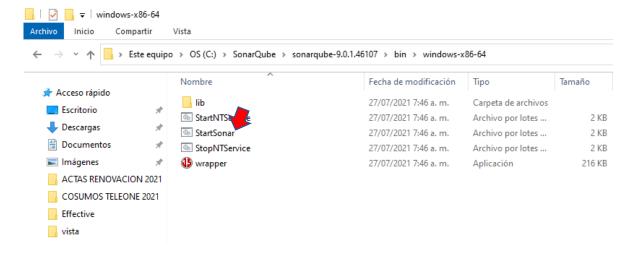


Una vez descargue el software SonarQube crearemos una carpeta en el disco local C y le pondremos el nombre de SonarQube, ahí ira la carpeta que se descomprime del software y su componente Sonar Scanner, para esto pondremos el primer archivo comprimido en la carpeta que acabamos de crear y descomprimimos.



#### Paso 4

Una vez descomprimimos el archivo vamos a la siguiente ruta (C:\SonarQube\sonarqube-9.0.1.46107\bin\windows-x86-64) donde ejecutaremos el software, una vez estemos en esta ubicación ejecutaremos dándole doble clic el archivo llamado "StartSonar.bat".



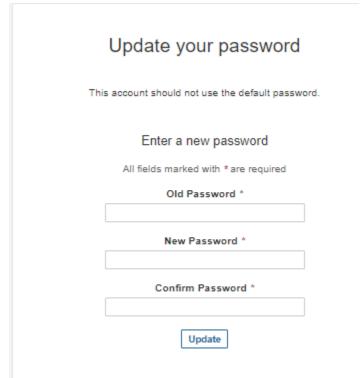
Una vez lo ejecutemos nos saldrá la terminal del sistema ejecutando el programa de esta manera, cuando se termine de ejecutar el programa dirá "Sonar is up", esto quiere decir que podemos ingresar al dominio de nuestro entorno donde subiremos el proyecto.

### Paso 5

Cuando termine ya de ejecutar el SonarQube, nos dirigiremos a nuestro navegador y pondremos en la parte inferior "localhost:9000" acá accederemos a el dominio que nos prestablecido el software. Una vez ya estemos ahí entraremos con el usuario "admin" y la password "admin".

Log In to SonarQube								
admin								
•••••								
Log in Cano	cel							

En el sexto paso nos pedirán que cambiemos la contraseña, cabe recalcar que esa contraseña se será usada más adelante. Deberemos poner la antigua contraseña que es "admin" y poner una nueva.



Una vez hagamos esto estaremos en el ambiente de pruebas de SonarQube donde subiremos nuestro proyecto.



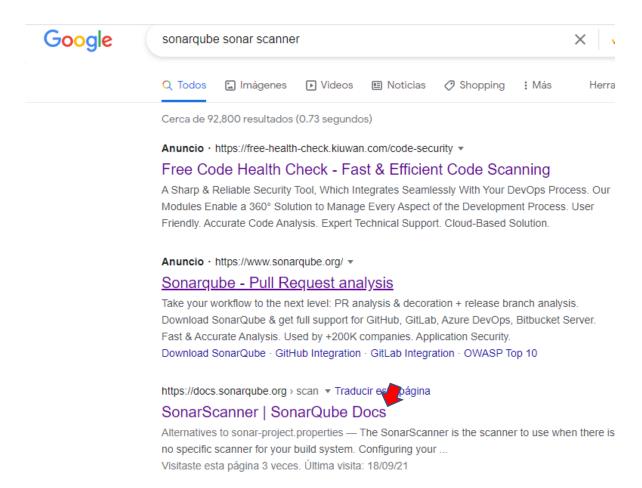
### 4.1. ¿SONAR SCANNER?

Sonar escanner es una librería, de **SonarQube** la cual debe ser instalada previamente para que nos ayude a scanner el proyecto antes de ser subido al dominio del software **SonarQube**.

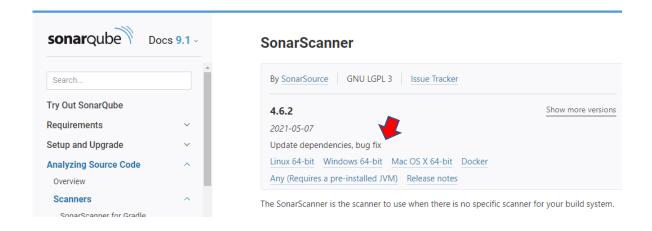
## 5. INTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN COMPONENTE SONAR SCANNER

#### Paso 1

En el primer paso para instalar el componente de SonarQube deberemos volver al navegador y poner "sonarqube sonar scanner", una vez gamos esto daremos al tercer enlace donde descargaremos el componente.

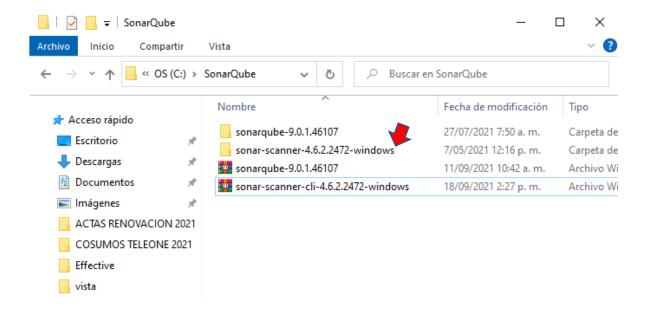


En el segundo paso de la instalación del componente de SonarQube, descargaremos la librería dando clic en la primera opción. Cabe resaltar que se debe escoger esta librería dependiendo del tipo de arquitectura de software que se maneje.

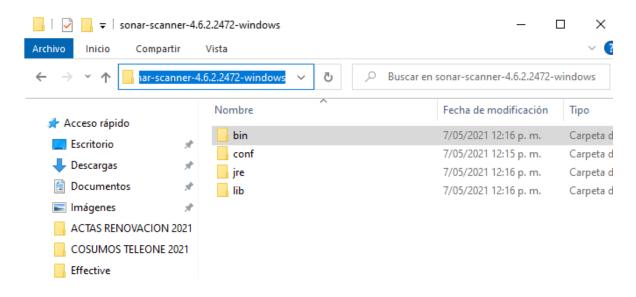


#### Paso 3

En el tercer paso se descomprimirá el archivo de sonar scanner, el cual nos dejará un archivo que deberemos mover a la otra carpeta que creamos al principio donde está el archivo del software SonarQube.

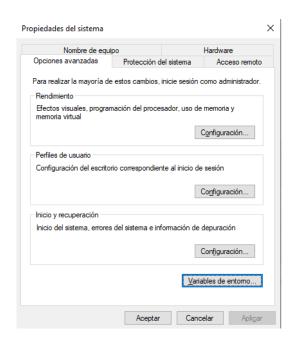


En el cuarto paso se instalará el componente de sonar scanner de la siguiente manera, primero abriremos la carpeta que acabamos de descomprimir e iremos a la siguiente ubicación "C:\SonarQube\sonar-scanner-4.6.2.2472-windows\bin", una vez hagamos esto copiaremos esa misma ruta oprimiendo ctrl + c.



### Paso 5

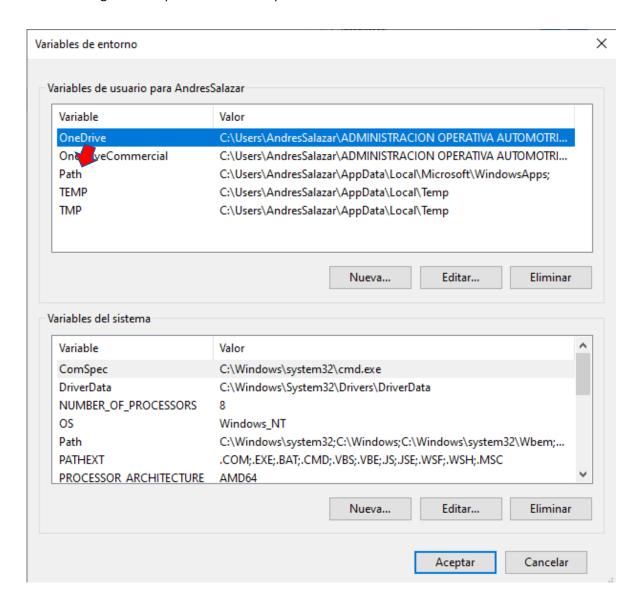
En el quinto paso iremos a la bandera de Windows y buscaremos "variables de entorno", una vez lo hagamos daremos clic y se nos abrirá una mini pantalla.



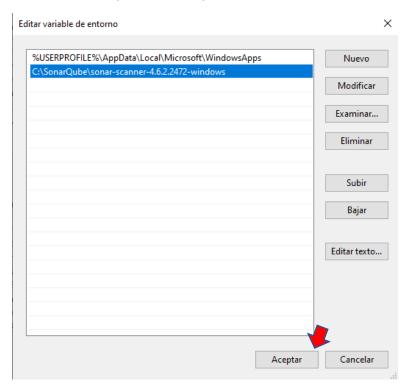
En esta ventana daremos clic a donde dice "variables de entorno",

Variables de entomo...

Esto nos dirigirá a otra pestaña donde cliquearemos en "Path".



En el sexto paso ya teniendo la mini ventana abierta daremos clic a "nueva", ahí pondremos la ruta que copiamos anteriormente y daremos aceptar.

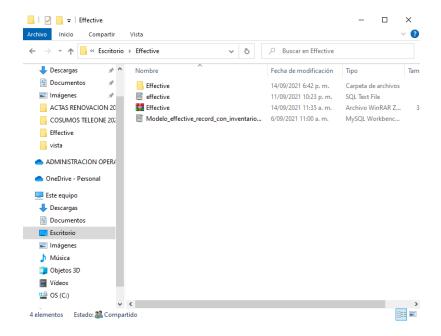


Una vez completemos esta serie de pasos, estaríamos dando por completada la instalación del componente de SonarQube.

## 6. SUBIDA DEL PROYECTO EFFECTIVE A SONARQUBE

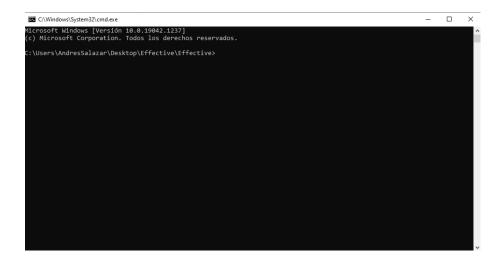
### Paso 1

Para subir el proyecto al dominio que nos dio SonarQube, deberemos realizar el primer paso que



### Paso 2

Una vez realizado esto nos podremos donde se encuentra la ruta de nuestro proyecto y escribiremos "cmd", lo que nos enviara a la consola del sistema.



Una vez estemos en la ubicación de nuestro proyecto, usaremos los siguientes parámetros para subir el proyecto al dominio de SonarQube y comenzar a realizar el testeo del código fuente.

**Parámetros para subir proyecto** (los valores se deben modificar de acuerdo al proyecto que se vaya a subir)

sonar-scanner -Dsonar.projectKey="Effective" -Dsonar.projectName="EffectivePrimerPrueba" - Dsonar.host.url="http://localhost:9000" -Dsonar.login=admin -Dsonar.password=21042003 - Dsonar.projectBaseDir="C:\Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective" - Dsonar.language=java -

 $Dsonar.java.binaries = C: \Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective\build\web\WEB-INF-Dsonar.project\Version = 1.0$ 

```
C:\Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective>
C:\Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective>
C:\Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective>
C:\Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective>
C:\Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective>sonar-scanner -Dsonar.projectKey="Effective" -Dsonar.projectName="EffectivePrimerPrueba" -Dsonar.host.url="http://localhost:9000" -Dsonar.login=admin -Dsonar.password=21042003 -Dsonar.projectBaseDir="C:\Users\AndresSalazar\Desktop\Effective\Effective\Effective" -Dsonar.projectVersion=1.0
```

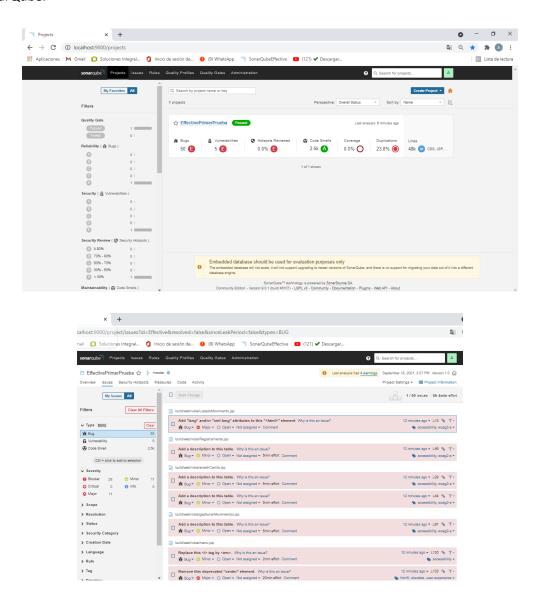
Una vez escribamos los parámetros daremos enter y se comenzara a subir el proyecto a SonarQube.

```
INFO: Sensor XML Sensor [xml] (done) | time=617ms
INFO: Sensor VB.NET Project Type Information [vbnet]
INFO: Sensor VB.NET Project Type Information [vbnet]
INFO: Sensor VB.NET Properties [vbnet]
INFO: Sensor Java CPD Robert Indexer (done) | time=623ms
INFO: Sensor Java CPD Block Indexer
INFO: Sensor Java CPD Block Indexer (done) | time=242ms
INFO: Sensor Java CPD Block Indexer (done) | time=242ms
INFO: SCM Publisher No SCM system was detected. You can use the 'sonar.scm.provider' property to explicitly specify it.
INFO: CPD Executor 10 files had no CPD blocks
INFO: CPD Executor Calculating CPD for 214 files
INFO: CPD Executor CPD calculation finished (done) | time=758ms
INFO: Analysis report generated in 2447ms, dir size=4,1 MB
INFO: Analysis report generated in 2447ms, dir size=4,1 MB
INFO: Analysis report uploaded in 117ms
INFO: Note that you will be able to access the updated dashboard once the server has processed the submitted analysis report
INFO: More about the report processing at http://localhost:9000/api/ce/task?id=AXv6ov-oSTE7e8bB-PNQ
INFO: Analysis total time: 2:08.280 s
INFO: Total time: 2:08.280 s
INFO: Total time: 2:09.681s
INFO: Total time: 2:09.681s
INFO: Total time: 2:09.681s
INFO: Total time: 2:09.681s
```

Una vez se suba el proyecto a SonarQube, podremos ver el análisis de testeo que se le realizo al proyecto. Para esto regresaremos al local: 9000 y veremos que el valor de proyectos que antes era de 0 ahora es de 1.



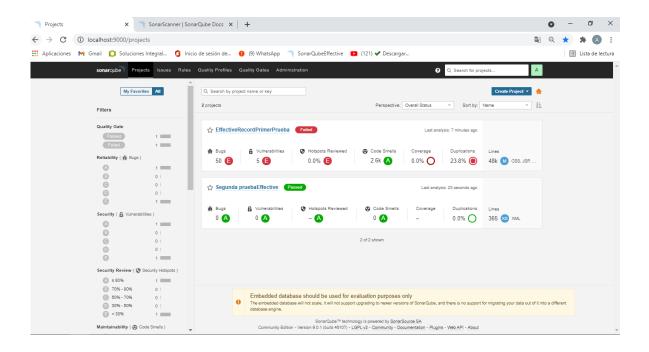
Daremos clic en el numero 1 para conocer los errores que nos muestra el software de testeo SonarQube.



En el análisis que realizo SonarQube al proyecto de software de gestión y administración para misceláneas realizado por el equipo de Effective Record, arrojo 50 bugs, 5 vulnerabilidades. Lo cual conllevo a que los desarrolladores y analistas repararan esta serie de errores para que el software pudiera tener la mejor calidad.

Una vez resultados todos errores, se vuelve a subir el proyecto con todos los pasos mencionados anteriormente y este es el resultado.

Como se puede observar en la imagen la segunda prueba salió completamente sin errores, ya que el equipo de análisis y desarrollo se sentó a resolver cada error que SonarQube le mostro.



### 7. CONCLUSION

En conclusión, podemos decir que **SonarQube** es un software muy completo a la hora de practicar cualquier tipo de pruebas en un ambiente bastante amigable para los desarrolladores. Pues este mostro de manera descriptiva y constructiva la manera de resolver cada problema con el que se subió el software desarrollado. El instalar el software y sus componentes es bastante fácil ya que se recibe una gran ayuda de la documentación de SonarQube.

# 8. FUENTES BIBLIOGRÁFICAS

León, G. D. (s. f.). *Un enfoque actual sobre la calidad del software*. Scielo. Recuperado 18 de septiembre de 2021, de <a href="http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S1024-94351995000300005">http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S1024-94351995000300005</a>

*SonarQube Documentation | SonarQube Docs*. (s. f.). SonarQube. Recuperado 18 de septiembre de 2021, de <a href="https://docs.sonarqube.org/latest/">https://docs.sonarqube.org/latest/</a>

Coral, C. M. (s. f.). *Conoce las 8 ventajas de SonarQube*. Academia Progma. Recuperado 18 de septiembre de 2021, de <a href="https://www.pragma.com.co/blog/conoce-las-8-ventajas-de-sonarqube">https://www.pragma.com.co/blog/conoce-las-8-ventajas-de-sonarqube</a>