

DEV.F.

Clase 1

Trabajo en equipo

Comenzamos en 10 min

6:40pm (hora CDMX)



DEV.F.:

SCRUM

Ágil y Colaborativo



| Introducción

Las metodologías ágiles son un conjunto de enfoques para la gestión de proyectos que enfatizan la flexibilidad, la colaboración y la entrega continua de valor.

Metodologías como Scrum han demostrado ser altamente efectivas para gestionar proyectos de manera eficiente y colaborativa.

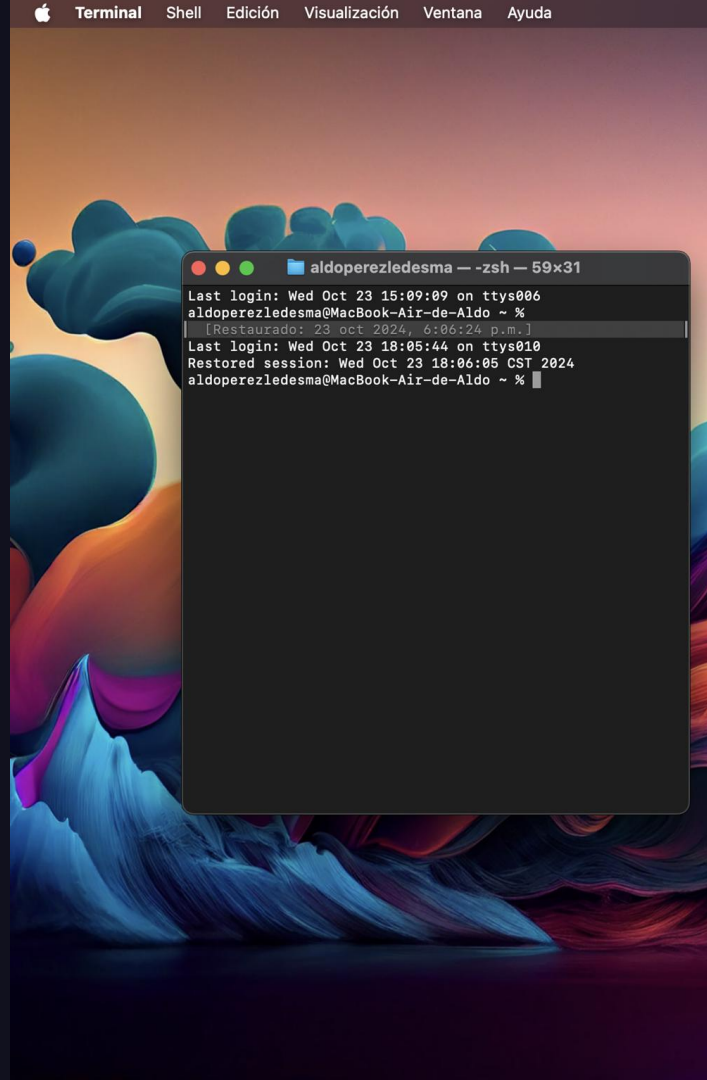


| ¿Qué es scrum?

Scrum es un marco de gestión de proyectos de metodología ágil, fomenta la adaptabilidad y la mejora continua a través de ciclos de trabajo cortos llamados **sprints**.

[Esquema visual](#)

DEV.F:



| ¿Qué es scrum?

La definición de scrum se basa en el empirismo y el **pensamiento lean**, que reduce el despilfarro y se centra en lo esencial.

El marco de trabajo de scrum es **heurístico**. Se basa en el aprendizaje continuo y en la adaptación a los factores fluctuantes.



| Elementos clave: Roles

Product Owner:

- Prioriza y define los requisitos del producto.

Scrum Master:

- Facilita el proceso y ayuda a eliminar impedimentos.

Development Team:

- Equipo encargado de desarrollar el producto.



| Sprints

Un sprint es un período de tiempo definido y limitado (1 a 4 semanas) durante el cual un equipo trabaja para completar un conjunto específico de tareas o funcionalidades



| Elementos clave: Eventos

Sprint Planning:

Definición de objetivos y tareas para el sprint.

Daily Stand-up:

Reunión diaria para sincronizar el trabajo.

Sprint Review:

Evaluación del trabajo realizado.

Sprint Retrospective:

Reflexión sobre lo que se puede mejorar.



| Elementos clave: **Artefactos**

Product Backlog:

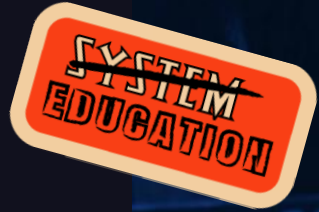
Lista priorizada de funcionalidades del producto.

Sprint Backlog:

Tareas seleccionadas para el sprint actual.

Incremento:

Software funcional entregable.



Caso de Uso: Implementación de Autenticación de Usuarios

Semana 1: Planificación y Diseño

Sprint Planning: Definir requisitos, como registro, inicio de sesión y autenticación con JWT.

Product Backlog: Crear historias de usuario como "Un usuario puede registrarse con su correo y contraseña".

Sprint Backlog: Asignar tareas como "Crear modelo de usuario en la base de datos" y "Diseñar pantalla de login".



Caso de Uso: Implementación de Autenticación de Usuarios

Semana 2: Desarrollo Inicial

Implementación: Se desarrollan las primeras funcionalidades básicas.

Daily Stand-ups: Se revisan avances y obstáculos.

Código versionado: Uso de Git y revisiones de código para asegurar calidad.



Caso de Uso: Implementación de Autenticación de Usuarios

Semana 3: Pruebas y Ajustes

Sprint Review: Se presenta la funcionalidad a los stakeholders.

Pruebas: Se realizan pruebas unitarias y de integración.

Feedback y mejoras: Se ajustan detalles según comentarios recibidos.



```
[root@localhost ~]# ping -q fa.wikipe
PING text.pmtpa.wikimedia.org (208.80
^C
--- text.pmtpa.wikimedia.org ping stat
1 packets transmitted, 1 received, 0%
rtt min/avg/max/mdev = 540.528/540.528
[root@localhost ~]# pwd
/root
[root@localhost ~]# cd /var
[root@localhost var]# ls -la
total 72
drwxr-xr-x. 18 root root 4096 Jul 30 2
drwxr-xr-x. 23 root root 4096 Sep 14 2
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 May 14 0
drwxr-xr-x. 11 root root 4096 Jul 31 2
drwxr-xr-x. 3 root root 4096 May 18 1
drwxr-xr-x. 3 root root 4096 May 18 1
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 May 18 1
drwxrwx--T. 2 root gdm 4096 Jun 2 1
drwxr-xr-x. 38 root root 4096 May 18 1
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 May 18 1
drwxr-xr-x. 1 root root 11 May 14 0
drwxr-xr-x. 14 root root 4096 Sep 14 2
drwxr-xr-x. 10 root root 4096 May 18 1
drwxr-xr-x. 10 root root 4096 May 18 1
drwxr-xr-x. 10 root root 4096 May 18 1
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 Jul 1 2
lrwxrwxrwx. 1 root root 6 May 14 1
drwxr-xr-x. 14 root root 4096 May 18 1
drwxrwxrwt. 4 root root 4096 Sep 12 2
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 May 18 1
[root@localhost var]# yum search wiki
Loaded plugins: langpacks, presto, rep
rpmfusion-free-updates
rpmfusion-free-updates/primary_db
rpmfusion-nonfree-updates
updates/metalink
updates
updates/primary_db
```

Caso de Uso: Implementación de Autenticación de Usuarios

Semana 4: Despliegue y Evaluación

Integración final: Se realizan pruebas de aceptación del usuario.

Sprint Retrospective: El equipo reflexiona sobre mejoras para futuros proyectos.

Despliegue: La funcionalidad se lanza en producción.



| Beneficios

"SCRUM nos da tres beneficios claros:

1. Podemos adaptarnos a cambios sin problemas.
2. Favorece la comunicación constante.
3. Entregamos valor rápido y frecuente.



| Estrategia para el desarrollo del proyecto final del módulo

Semana 1: Proyecto definido, acuerdos claros, repositorio creado.

Semana 2: Estructura base lista (React + Vite + API conectada).

Semana 3: Funcionalidades clave y seguridad implementadas.

Semana 4: Optimización, validaciones y despliegue.



| Claves por fases

Parte 1: Definir proyecto, dinámica de trabajo y crear README inicial.

Parte 2: Montar estructura con Vite y empezar a subir commits.

Parte 3: Conectar con API y probar comunicación front-back.

Parte 4: Proteger rutas sensibles.

Parte 5: Añadir validaciones y manejo de errores (Zod).

Parte 6: Optimizar rendimiento con hooks avanzados.

Parte 8: Preparar la entrega final y desplegar en Vercel.

