

Valores truthy, falsy & Coercion

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

WTH?





“JavaScript’s dynamic typing is not a weakness, it’s one of its strong qualities.”

- Kyle Simpson

Truthy / falsy

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev.f

Contexto booleano

Los valores, independientemente del tipo que sean, pueden ser tomados como verdaderos o falso al pasar a un contexto booleano/lógico. Esto es con el fin de tratar los datos y la toma de decisiones lógicas en los sistemas.

Truthy

Si un valor se encuentra definido, es truthy, en caso contrario es falsy.

Falsy

Ejemplos de valores falsy en JavaScript (mismos que son pasados a falso (coerced) en contextos booleanos)

- false
- Null
- Undefined
- 0
- -0
- NaN
- ""

Ejemplos

```
> Boolean(false)
```

```
< false
```

```
> Boolean(true)
```

```
< true
```

```
> Boolean(!0)
```

```
< true
```

```
> Boolean(0)
```

```
< false
```

```
> Boolean(NaN)
```

```
< false
```

```
> Boolean([])
```

```
< true
```


Coercion

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

Type coercion

Qué es la coerción?

En su definición más adecuada y pura al contexto de programación, es la acción de obligar a asumir.

En JavaScript, es la conversión de valores de un tipo a otro.

Cual seria el resultado de esta operación?

```
var value1 = "5"  
var value2 = 9  
var sum = value1 + value2  
console.log(sum)
```

Tipos de Coercion en JS

Implicita: Sucede de manera automática.

Explícita: Demandar de forma textual la conversión deseada de un valor.

Explicit

```
> var value1 = Number("5")  
var value2 = 9  
  
var sum = value1 + value2  
console.log(sum)  
  
14
```

Implicit

```
> "5" == 5|  
← true
```