

# Ejecutando JavaScript

**DEV.FX**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev.f

# Código, Statements y Expresiones

**Code:** (Código fuente) - Es el texto que hace al programa.

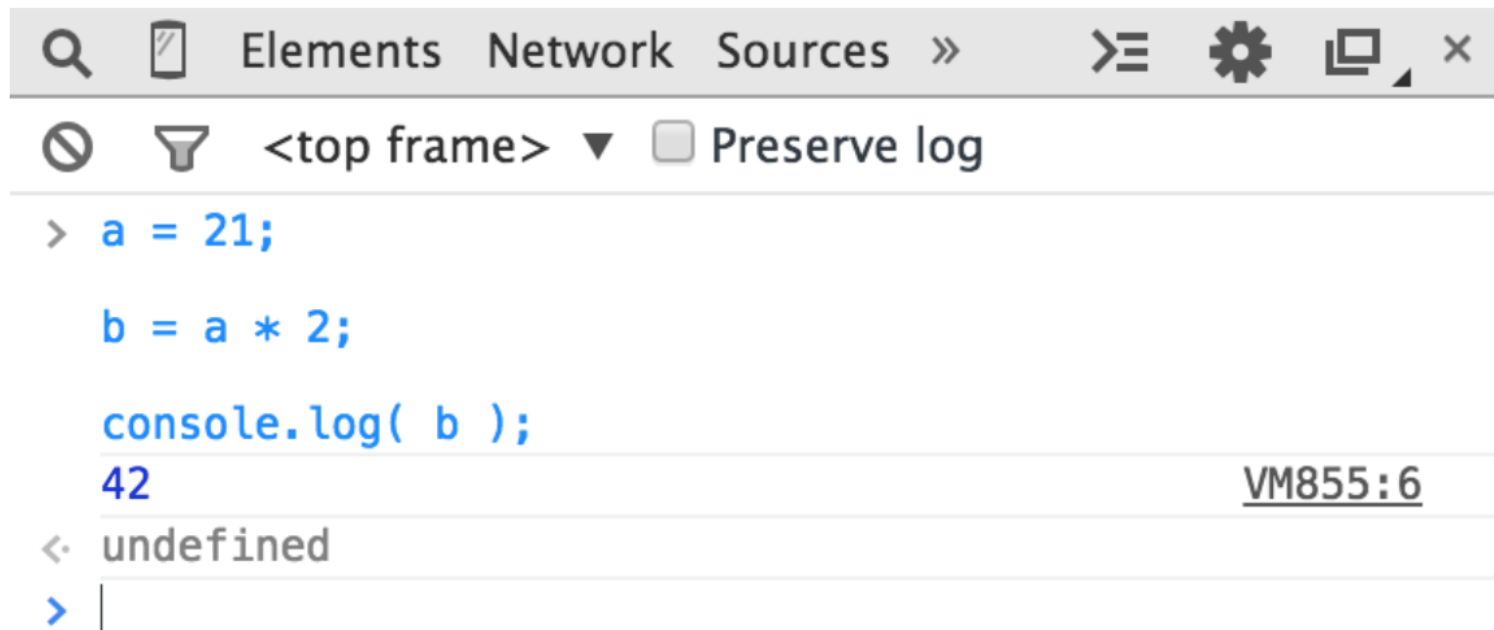
**Statements:** Grupo de palabras, números y operadores que realizan una acción en específico.

**Expresiones:** se refieren a los elementos que conforman los statements.

# Consola del Navegador

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

# JavaScript en los navegadores:



The image shows a web browser's developer console. The top bar contains tabs for 'Elements', 'Network', and 'Sources', along with icons for search, mobile view, settings, and window management. Below the tabs, there's a filter icon, a dropdown menu showing '<top frame>', and a checkbox for 'Preserve log'. The console area displays the following code and output:

```
> a = 21;

    b = a * 2;

    console.log( b );
42 VM855:6
< undefined
> |
```

# Chrome DevTools

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev.f



Son un conjunto de herramientas para los desarrolladores web.

Contiene una excelente documentación para entender y usar cada una de las herramientas y facilitar el trabajo de debugger y visualización de pruebas.

Liga: <https://developer.chrome.com/docs/devtools/>

# Salidas y Entradas

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

# console.log (Salida en Consola/Terminal)



```
console.log("Hola Dev.F");
```

```
> console.log("Hola Dev.F");
```

```
Hola Dev.F
```



```
console.log(2+2);
```

```
> console.log(2+2);
```

```
4
```



```
console.log(4>3);
```

```
> console.log(4>3);
```

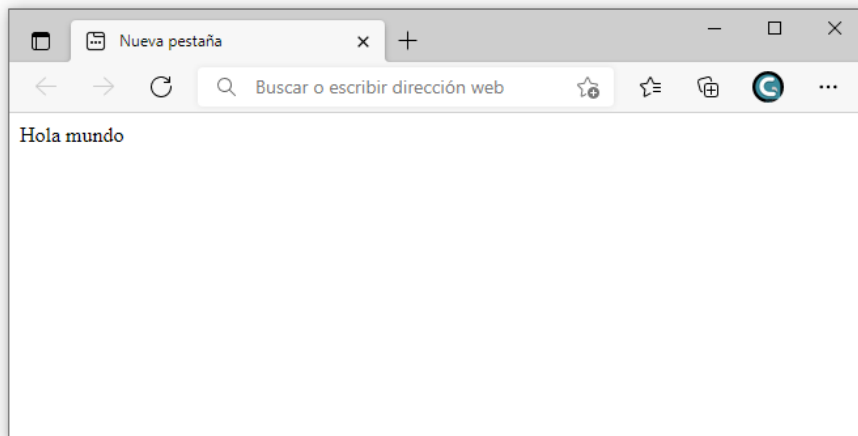
```
true
```



# document.write (Salida en Navegador)

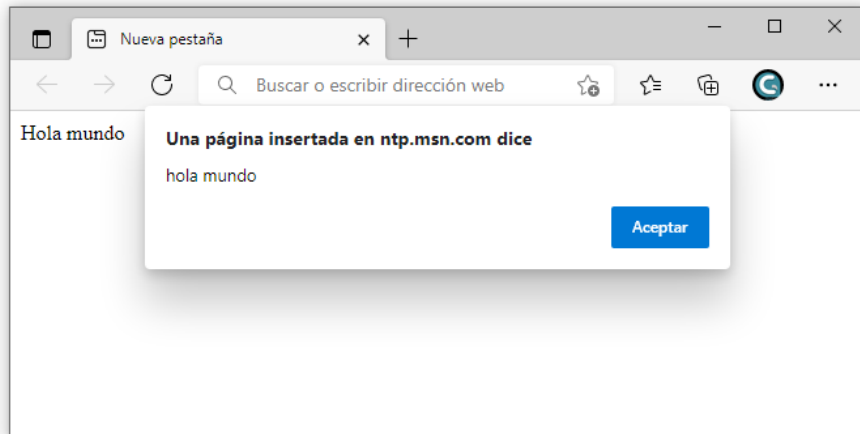


```
document.write("Hola mundo");
```



# alert (Salida en Navegador en una ventana)

```
alert("Hola mundo");
```



## prompt (Entrada: Escribir información)

```
> console.log("Hola,", prompt("Dime tu nombre"));
```

Hola, Pedro

...a página insertada en laokkfknpbbblfpciffpaejjkokdgc dice

Dime tu nombre

Aceptar Cancelar


# Uso de JavaScript en HTML

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);


# Uso de JavaScript en el HTML

Existen al menos 2 formas de usar JavaScript dentro de un documento HTML

Dentro del propio documento HTML

```
  
<script>  
  
  /* Aquí escribo mi código JS */  
  
</script>
```

Mediante un archivo externo

```
  
<script src="main.js"> </script>
```

# ¿Donde colocarlo? - La buena práctica

En la mayoría de los casos, es buena idea colocar las etiquetas de `<script>` antes de cerrar el `</head>`. Utilizando el atributo `defer` para que nuestro JavaScript se ejecute una vez que todo esté cargado.




```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Mi Primer JavaScript</title>
  <script defer src="main.js"></script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

# Comentarios

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

# Formas de Comentar Código en JavaScript



```
/* Este es un comentario en JavaScript
   Puede ser multilínea, por medio de un
   / y * puedo indicar donde empieza y termina
   el comentario.
*/

// También puede ser de una sola línea
// Agregando siempre doble barra en cada línea
```